

SOSTENIBILIDAD – PRIMERA EVALUACIÓN

Selección y Justificación del ODS (ODS Focus) – Proyecto “Timelapse”

ODS 3: Salud y Bienestar

Meta seleccionada:

ODS 3.4: “Reducir en un tercio la mortalidad prematura por enfermedades no transmisibles mediante la prevención y la promoción de la salud mental y el bienestar.”

Justificación:

Timelapse promueve el bienestar emocional mediante herramientas digitales que ayudan a las personas a **reflexionar, gestionar recuerdos, expresar emociones y conectar consigo mismas.**

Las cápsulas del tiempo, los mensajes personales y las estadísticas de vida permiten una experiencia que fomenta:

- la **introspección**,
- la **gestión emocional**,
- el **sentido de propósito**,
- y la **memoria afectiva**.

Todo ello está directamente relacionado con la promoción de la **salud mental y el bienestar personal**, ofreciendo una vía tecnológica accesible para que los usuarios expresen sus pensamientos, revivan momentos importantes y se mantengan conectados con su historia personal.

ODS 4: Educación de Calidad

Meta seleccionada:

ODS 4.7: “Asegurar que todos los alumnos adquieran los conocimientos necesarios para promover el desarrollo sostenible, la ciudadanía global, la diversidad cultural y las contribuciones de la cultura al desarrollo sostenible.”

Justificación:

La **Biblioteca de Sabiduría** dentro de *Timelapse* funciona como un repositorio educativo donde personas mayores, familias o cualquier usuario pueden compartir **conocimientos, vivencias, consejos y valores culturales**.

Este espacio fomenta:

- la transmisión de **sabiduría intergeneracional**,
- la conservación del **patrimonio cultural**,
- y la creación de **comunidades digitales educativas**.

Además, los usuarios pueden aprender sobre el paso del tiempo, la gestión emocional y el valor de la memoria, lo cual encaja plenamente con la meta 4.7 centrada en educación para el desarrollo personal y social.

ODS 9: Industria, Innovación e Infraestructura

Meta seleccionada:

ODS 9.5: “Aumentar la investigación científica y mejorar la capacidad tecnológica, promoviendo la innovación y el desarrollo de soluciones digitales accesibles.”

Justificación:

Timelapse es un proyecto tecnológico innovador que reúne múltiples soluciones web:

- cápsulas del tiempo digitales,
- minijuegos retro-futuristas,
- herramientas de visualización interactiva,
- bases de datos,

- diseño responsive,
- y funcionalidades creativas basadas en experiencias humanas.

La plataforma permite al usuario interactuar con una **infraestructura digital moderna**, fomentando la adopción de herramientas web y demostrando cómo la tecnología puede utilizarse para generar impacto social, emocional y educativo.

Además, el proyecto impulsa la **innovación digital** desde el ámbito académico, alineándose con la meta 9.5 al desarrollar un producto web funcional, escalable y orientado a la creatividad.

ODS – Proyecto Timelapse

ODS	Meta seleccionada	Justificación
ODS 3: Salud y Bienestar	Meta 3.4: Prevención y promoción del bienestar mental.	Timelapse mejora el bienestar emocional mediante cápsulas del tiempo, reflexión personal y herramientas que ayudan a gestionar emociones y pensamientos.
ODS 4: Educación de Calidad	Meta 4.7: Conocimientos sobre cultura, ciudadanía y desarrollo sostenible.	La Biblioteca de Sabiduría preserva y comparte conocimientos intergeneracionales, promoviendo cultura y aprendizaje significativo.
ODS 9: Innovación e Infraestructura	Meta 9.5: Impulsar tecnología e innovación accesible.	Timelapse integra soluciones digitales creativas y accesibles que fomentan el uso de tecnologías modernas y la innovación web.