

ホワイトボード書き起こし

1. システム構成・シナリオ

ユーザー ～ポイントを貯める～

```
graph LR
    subgraph ポイントを貯める
        A(イベント参加  
QRを読み込む) --> B(イベント終了  
QR読みこみ  
ポイント付与)
    end
    B --> C(ポイントを交換  
サービス  
無料券)
```

管理者

A. ポイント付与対応フロー

1. (ポイント付与に不備 / 連絡を受ける)
2. (Webアプリにログイン)
3. (参加時間確認)
4. (修正)

B. 加盟店追加フロー

1. (新たな加盟店)
2. (ログイン)
3. (店・サービス情報追加)

2. 機能要件

Web app

- DBにログイン・操作

スマホ app

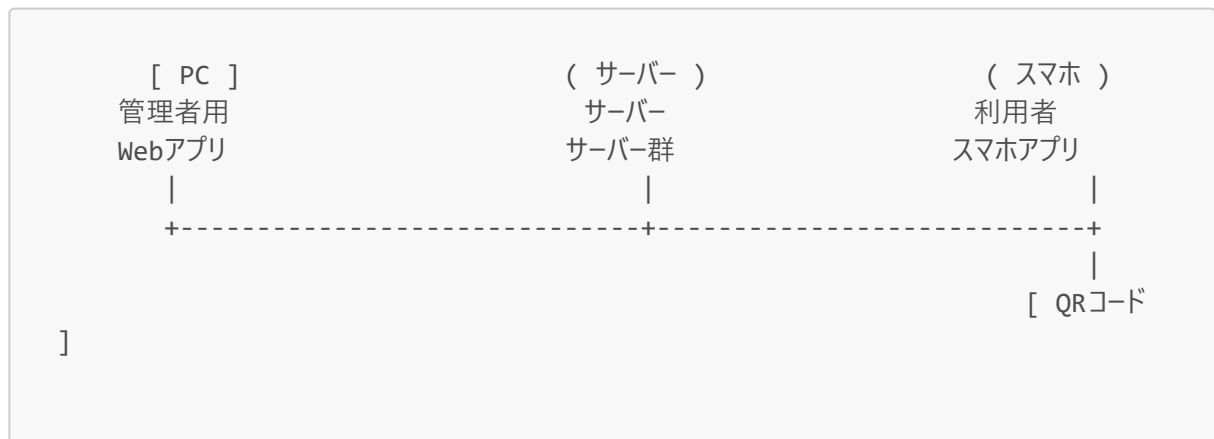
- QRからイベント情報を取得・サーバーに送信
- ユーザーの情報（保有ポイント等）を表示

- (スマホからイベントに登録)
- ポイントをサービスに交換

サーバー

- (イベントの受付)
- スマホから受け取った情報を元にDBを更新
- 一定期間参加していないユーザーのポイントを失効させる
- (分析)

4. システム構成



3. 非機能要件

- Webappへの不正なログインを防止
- ポイントの不正な獲得・利用を防止
- ユーザーの情報を保護
- サーバーの継続的な稼動
- DBの定期的なバックアップ
- 入力された情報の整合性をチェック

4. データモデル

利用者

- 保有ポイント
- 本名
- ユーザーID
- パスワード
- (年代)
- (参加回数)
- (支援履歴) ※または交換履歴
- 参加時間

- 最終ポイント獲得日

イベント情報

- イベントID [作業内容ごと]
- イベント毎の付与ポイント値
- (イベントの場所)
- (イベントの日時)
- イベント名

加盟店

- 店名
- 提供サービス
- 店名

管理者

- 管理者ID
- パスワード

ポイント取引

- サービスID
- サービス名
- (交換数)
- (交換日時)