



# ZELDA\_ERROR (仮称)

問題点の収集と共有を  
たのしく、かんたんに

18.11.16 Ver1.0  
Daichi Shirakawa  
BitKey co.ltd.



# ZELDA\_ERRORとは



「ゼルダの伝説 BotW」にバグが少ない理由

<https://jp.ign.com/cedec-2017/16963/news/botw>



# アプリ UI に応用してみました

Carrier 11:59 AM すべての画面に常駐

Carrier 12:00 PM [Login] 再起動するまで隠す

メールアドレス パスワード OPEN CLOSE Sign in 新しく始める方はこちら

タップすると…

各画面のissue  
(改善点/不具合)  
を一覧できます

+6 #242 音楽のバックグラウンド再生が止まってしまうので止まらないようにしてほしい。

+5 #228 予約確認ダイアログの出方おかしい(初回ログイン後も出る)

+2 #230 背景を設定しても反映されない

+2 #252 友達リストのピットくんが見切れてる

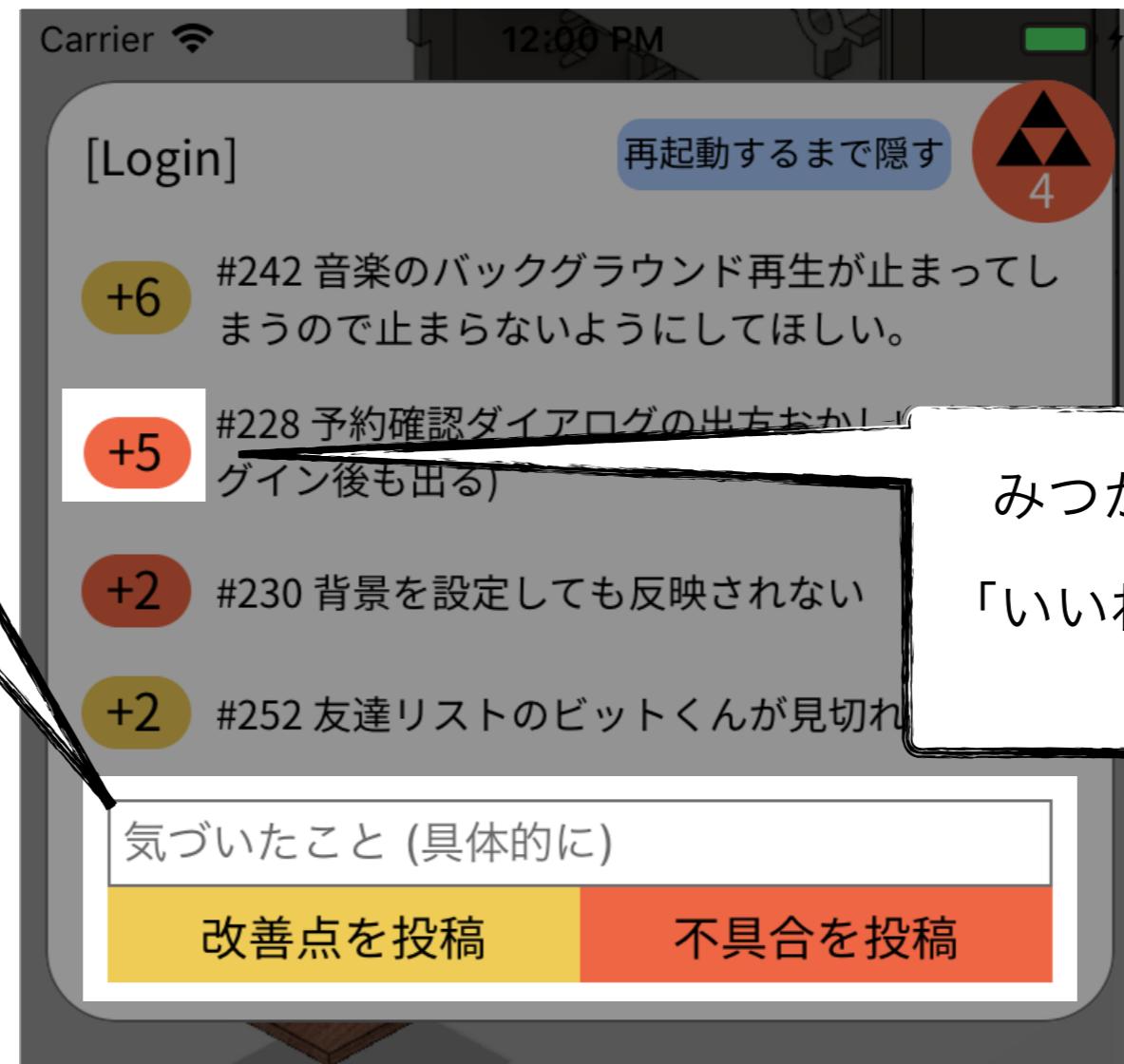
気づいたこと (具体的に)

改善点を投稿 不具合を投稿



# 見つけたら、すぐ投稿(投票)

issueを見つけたら、  
すぐに投稿できます



見つかったissueに、  
「いいね(?)」投票もできます



# 悪・即・票 (+通知)

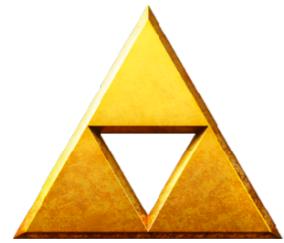
The screenshot shows the GitLab interface with the 'bitlock' project selected. On the left, there's a sidebar with options like 'Project', 'Repository', 'Issues' (48), 'Board', 'Labels', 'Milestones', 'Merge Requests', and 'CI / CD'. The main area is titled 'Issue Boards' under 'Development'. It shows two open issues:

- [ZELDA:Home] zelda\_errorで投稿後、ソフトウェアキーボードが閉じない (Bug, Zelda) #237
- [ZELDA>Login] 予約確認ダイアログの出方おかしい(初回ログイン後も出る) (Bug, Zelda) #228

みつけてくれたissueは、  
すぐにチケット起票されます

Slackにも通知されます  
#dev-app-zelda-error

- 
- ZELDA\_ERROR アプリ 13:04
- 😊 [改善点 at Home] touchid しますか？のトグルがオンなのかオフなのかわからない  
Issue: <https://gitlab.com/Issues/268>
- 😊 [改善点 at Home] アカウントの認証コードのメール本文が不親切  
Issue: <https://gitlab.com/Issues/269>
- 😊 [改善点 at Home] コピーライトがたぶん必要  
Issue: <https://gitlab.com/Issues/270>



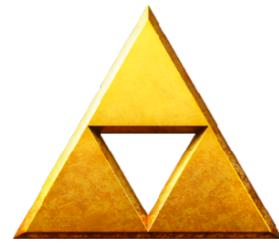
# インタラクション

なおったissueは「配信待ち」となって  
もうじきよくなることが伝わります

The screenshot shows a mobile application interface. At the top, it displays 'Carrier' with signal strength, the time '12:27 PM', and a battery icon. Below this is a header with '[Login]' and a blue button labeled '再起動するまで隠す'. In the top right corner, there is a circular badge with a black Triforce icon and the number '4'. The main content area lists several issues:

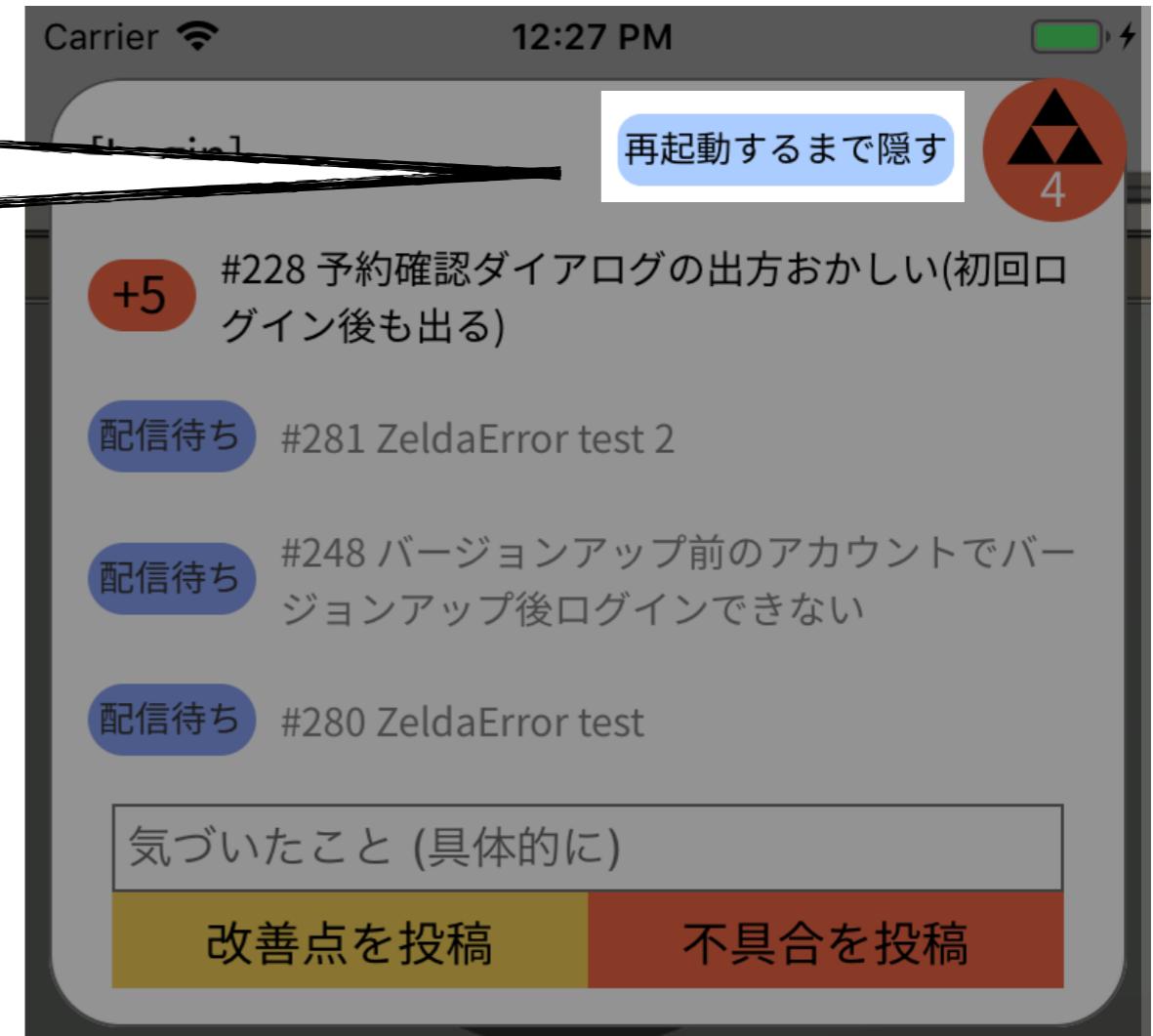
- +5 #228 予約確認ダイアログの出方おかしい(初回ログイン後も出る)
- 配信待ち #281 ZeldaError test 2
- 配信待ち #248 バージョンアップ前のアカウントでバージョンアップ後ログインできない
- 配信待ち #280 ZeldaError test

At the bottom, there is a grey bar containing the text '気づいたこと (具体的に)'. Below this is a yellow button labeled '改善点を投稿' and an orange button labeled '不具合を投稿'.



# をかくす

デモなどで を隠したいとき用です  
一度アプリを終了すると復活します





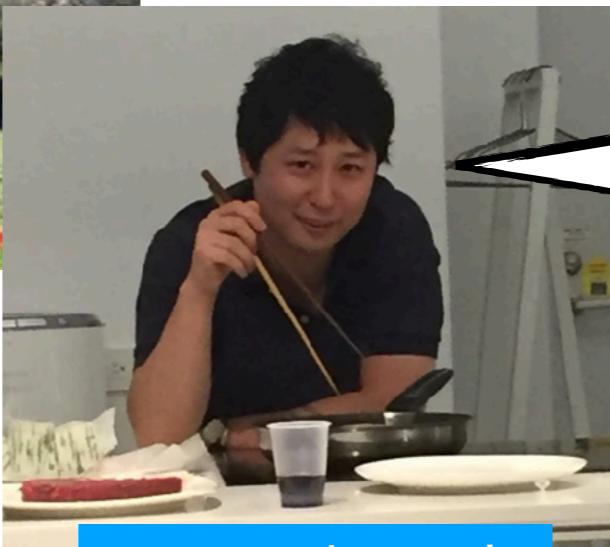
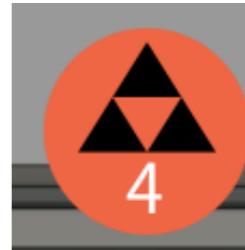
# なにがうれしいの？

どこに

どんな問題が

どれだけあるのか？

ごく自然に知ることができます



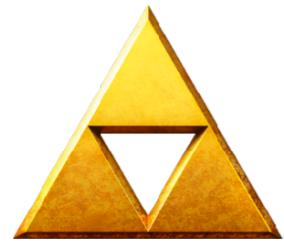
いつでも

どこでも

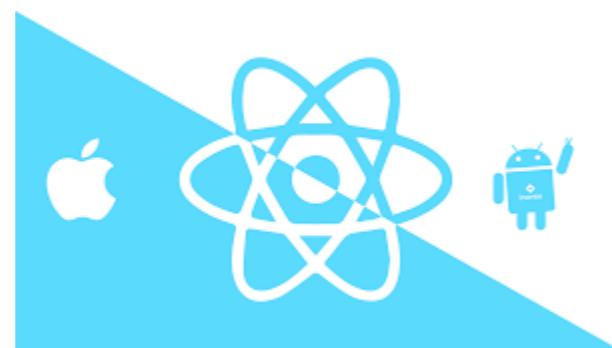
だれでも

すぐに

issueが起票できます。



# オープンソース化



OSS化して  
メジャーなプラットフォームに対応します

(休み使ってちょっとずつ進めます  
年内にリリースできたらいいな)

# 名前募集中

OSS化するので・・・



ZELDA\_ERROR