

Match Up 画面仕様書  
login.php, signup.php のヘッダー、フッター

①Match Up
スポーツ（躍動感ある）画像

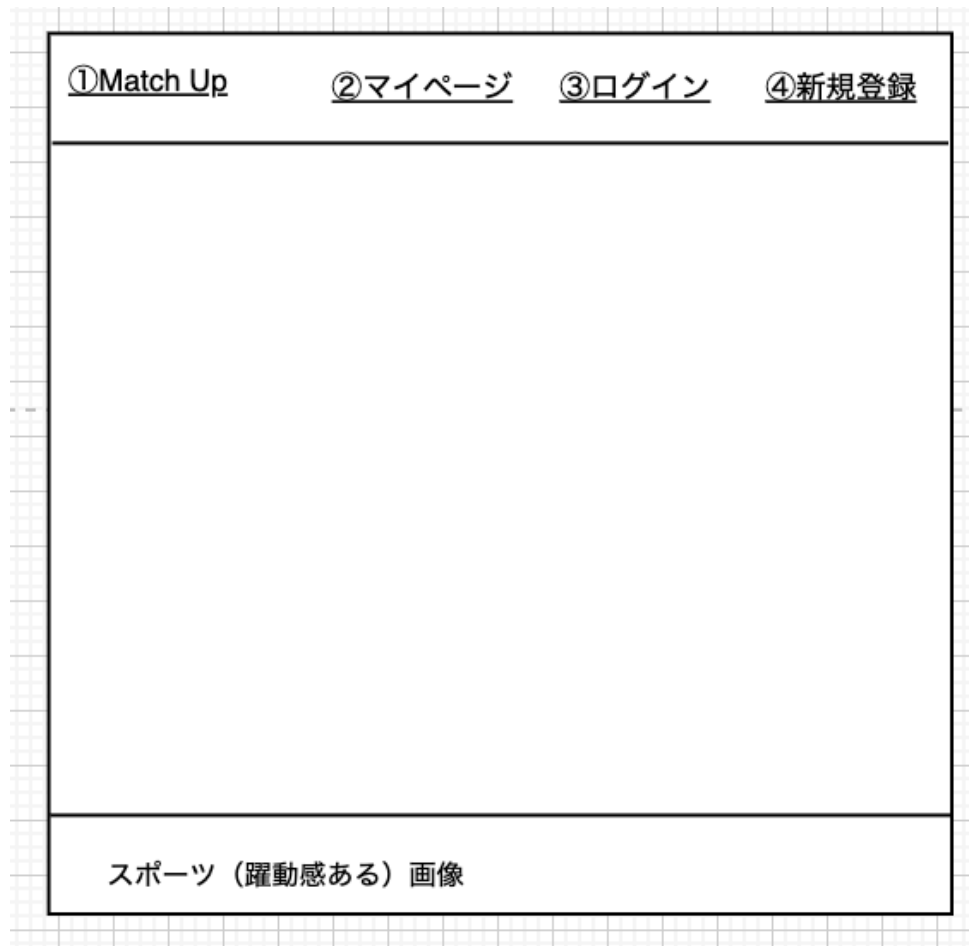
使用する部品				
ログインページへのリンク				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	Match Up	ボタン		クリックで login.php に遷移
②				

Match Up 画面仕様書  
login.php, signup.ph.top.php 以外のヘッダー、フッター

①Match Up      ②トップページ      ③マイページ      ④ログアウト
スポーツ（躍動感ある）画像

使用する部品				
ログインページへのリンク				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	Match Up	ボタン		クリックで login.php に遷移
②	トップページ	ボタン		クリックで main.php に遷移
③	マイページ	ボタン		クリックで user.php に遷移
④	ログアウト	ボタン		クリックで login.php に遷移

Match Up 画面仕様書  
main.php のヘッダー、フッター



使用する部品				
トップページへのリンク、マイページへのリンク、ログインページへのリンク、ログアウトページ				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	Match Up	ボタン		クリックで main.php に遷移
②	マイページ	ボタン		クリックで user.php に遷移
③	ログイン	ボタン		クリックで login.php に遷移
④	ログアウト	ボタン		クリックで login.php に遷移

画面レイアウトの定義	
画面の名称	1.ユーザログイン画面
画面の概要	マイページを開くために必要なログイン画面
画面レイアウト図	

ヘッダー

正しく入力してください

メールアドレス

①email@example.com

パスワード

②Password

③ログイン

①新規アカウント作成はこちら

②パスワードをお忘れですか?

フッター

使用する部品				
メールアドレスを入力するテキストボックス、パスワードを入力するテキストボックス、ログインアクションを実行するボタン、新規アカウント作成ページに遷移するリンクボタン、パスワード再設定ページに遷移するリンクボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	メールアドレス	テキストボックス	IN	メールアドレスを入力するテキストボックス
②	パスワード	テキストボックス	IN	パスワードを入力するテキストボックス
③	ログイン	ボタン		クリックでログインアクションを実行する
④	新規アカウント	ボタン		クリックで新規アカウント作成ページに遷移
⑤	パスワード再設定	ボタン		クリックでパスワード再設定ページに遷移

画面レイアウトの定義	
画面の名称	2.ユーザー新規登録画面
画面の概要	新規アカウント登録のために必要なログイン画面
画面レイアウト図	

ヘッダー

チームネームを入力してください

チームネーム（学校、クラブチーム）

①埼玉FC

監督者ネーム

②鈴木 一郎

プロフィール画像

③ Choose File No file chosen

Email

④email@example.com

パスワード

⑤Password

地域

⑥市町村セレクト

⑦年代

小学校（低学年）

大学・社会人

⑧種目

サッカー

野球

⑨登録

フッター

使用する部品				
チームネームを入力するテキストボックス、監督者氏名を入力するテキストボックス、プロフィール画像を選択するファイルボックス、メールアドレスを入力するテキストボックス、パスワードを入力するテキストボックス、地域を選択するリストボックス、年代を選択するプルダウンボックス、種目を選択するプルダウンボックス、登録完了画面へ遷移するリンクボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	チームネーム	テキストボックス	IN	チームネームを入力するテキストボックス
②	監督者ネーム	テキストボックス	IN	監督者氏名を入力するテキストボックス
③	プロフィールイメージ	ファイルボックス	IN	ファイルを選択するファイルボックス
④	メールアドレス	テキストボックス	IN	メールアドレスを入力するテキストボックス
⑤	パスワード	テキストボックス	IN	パスワードを入力するテキストボックス
⑥	地域	リストボックス	IN	地域を選択するリストボックス
⑦	年代	プルダウンボックス	IN	年代を選択するプルダウンボックス
⑧	種目	プルダウンボックス	IN	種目を選択するプルダウンボックス
⑨	登録	ボタン		クリックで登録アクションを実行する

画面レイアウトの定義	
画面の名称	4.ユーザー新規登録（編集）完了画面
画面の概要	新規登録完了を知らせる画面
画面レイアウト図	



使用する部品				
ログイン画面へ遷移するリンクボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	ログイン	ボタン		クリックでログインページへ遷移する

画面レイアウトの定義	
画面の名称	5.メールアドレス送信確認画面
画面の概要	パスワード再設定のために必要なメールアドレス送信画面
画面レイアウト図	

ヘッダー

本当によろしいですか？  
④キャンセル      ⑤OK

パスワード再設定

メールアドレス

①email@example.com

②送信

③ログイン画面へ

フッター

使用する部品				
メールアドレスを入力するテキストボックス、パスワードを入力するテキストボックス、ログインアクションを実行するボタン、新規アカウント作成ページに遷移するリンクボタン、パスワード再設定ページに遷移するリンクボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	メールアドレス	テキストボックス	IN	メールアドレスを入力するテキストボックス
②	送信	ボタン	IN	クリックで confirm を表示
③	ログイン	ボタン		クリックでログインアクションページへ遷移
④	キャンセル	ボタン		クリックで confirm を非表示
⑤	OK	ボタン		クリックでメールアドレス送信を実行

画面レイアウトの定義	
画面の名称	6.パスワード再設定画面
画面の概要	パスワード再設定に必要な画面
画面レイアウト図	

ヘッダー

正しく入力してください

メールアドレス

①email@example.com

新しいパスワード

②Password

③登録

④ログイン画面へ

フッター

使用する部品				
メールアドレスを入力するテキストボックス、パスワードを入力するテキストボックス、登録画面へ遷移するリンクボタン、ログイン画面へ遷移するリンクボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	メールアドレス	テキストボックス	IN	メールアドレスを入力するテキストボックス
②	パスワード	テキストボックス	IN	パスワードを入力するテキストボックス
③	登録	ボタン		クリックで登録完了画面へ遷移
④	ログイン	ボタン		クリックでログインページに遷移



画面レイアウトの定義	
画面の名称	7. トップ画面
画面の概要	対戦受付中チームを検索するために必要な検索画面
画面レイアウト図	




使用する部品				
検索を実行するテキストボックス、サッカーのみの種目を表示するボタン、野球のみの種目を表示するボタン、バスケットボールのみの種目を表示するボタン、友達チーム画面に遷移するリンクボタン、friendship_status を未承認に更新するボタン、該当ページに遷移するリンクボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	検索	テキストボックス	IN	テキストを入力し、検索結果を実行する
②	サッカー	ボタン		クリックで種目がサッカーのユーザーのみを表示
③	野球	ボタン		クリックで種目が野球のユーザーのみを表示
④	バスケットボール	ボタン		クリックで種目がバスケットボールのユーザーのみを表示
⑤	プロフィール	ボタン		クリックで友達チーム画面へ遷移
⑥	友達申請	ボタン		クリックで friendship_status を 2 に更新
⑦	ページ番号	ボタン		チームの表示件数は 10 件/1 ページ。10 件以上登録されている場合はページリンクを表示し、クリックで該当ページへ遷移
※青字部分は DB の情報を取得し表示する。				

画面レイアウトの定義	
画面の名称	8.マイページ画面
画面の概要	登録者のプロフィール画面
画面レイアウト図	

ヘッダー

アカウント ①編集 ②退会



草加FC  
草加市エリア

種目 サッカー  
監督 鈴木 二郎  
年代 小学生

③対戦募集する ④対戦募集しない

⑤Match Up

⑥友達チーム一覧 ⑦試合履歴 ⑧試合スケジュールへ

img

img

img

フッター

使用する部品				
プロフィール編集ページへ遷移するボタン、プロフィール退会ページへ遷移するボタン、Match Up_flg フラグを 1 に更新するボタン、Match UP_flg フラグを 0 に更新するボタン、対戦募集中チーム一覧へ遷移するボタン、友達チームへ遷移するボタン、試合履歴ページへ遷移するボタン、試合スケジュールページへ遷移するボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	編集	ボタン		クリックで編集ページへ遷移
②	退会	ボタン		クリックで退会ページへ遷移
③	対戦募集中	ボタン		クリックで DB の MatchUp_flg を 1 に更新
④	対戦募集しない	ボタン		クリックで DB の MatchUp_flg を 0 に更新
⑤	Match Up	ボタン		クリックで対戦募集中チーム一覧へ遷移
⑥	友達チーム一覧	ボタン		クリックで友達一覧ページへ遷移
⑦	試合履歴	ボタン		クリックで試合履歴ページへ遷移
⑧	試合スケジュール	ボタン		クリックで試合スケジュールページへ遷移
※青字部分は DB の情報を取得し表示する。				

画面レイアウトの定義	
画面の名称	9. 対戦チーム検索画面
画面の概要	対戦チームを検索するために必要な画面
画面レイアウト図	

ヘッダー

①Search team & Places

対戦受付中チーム一覧

③ 友達申請

②

プロフィール

友達申請

プロフィール画像

埼玉FC

監督

鈴木一郎

草加市エリア

プロフィール画像

草加FC

監督

鈴木二郎

草加市エリア

プロフィール

友達申請

プロフィール画像

草加中学校

監督

鈴木四郎

草加市エリア

プロフィール

友達申請

プロフィール画像

大宮FC

監督

鈴木三郎

草加市エリア

プロフィール

友達申請

④

<<

1

2

3

>>

フッター

使用する部品				
検索を実行するテキストボックス、友達チーム画面に遷移するボタン、friendship_status を未承認に更新するボタン、該当ページに遷移するリンクボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	検索	テキストボックス	IN	テキストを入力し、検索を実行する
②	プロフィール	ボタン		クリックで友達チーム画面へ遷移
③	友達申請	ボタン		クリックで friendship_status を 2 に更新
④	ページ番号	ボタン		チームの表示件数は 10 件/1 ページ。10 件以上登録されている場合はページリンクを表示し、クリックで該当ページへ遷移
※青字部分は DB の情報を取得し表示する。				

画面レイアウトの定義	
画面の名称	10. 対戦募集中の友達検索画面
画面の概要	対戦チームを検索するために必要な画面
画面レイアウト図	



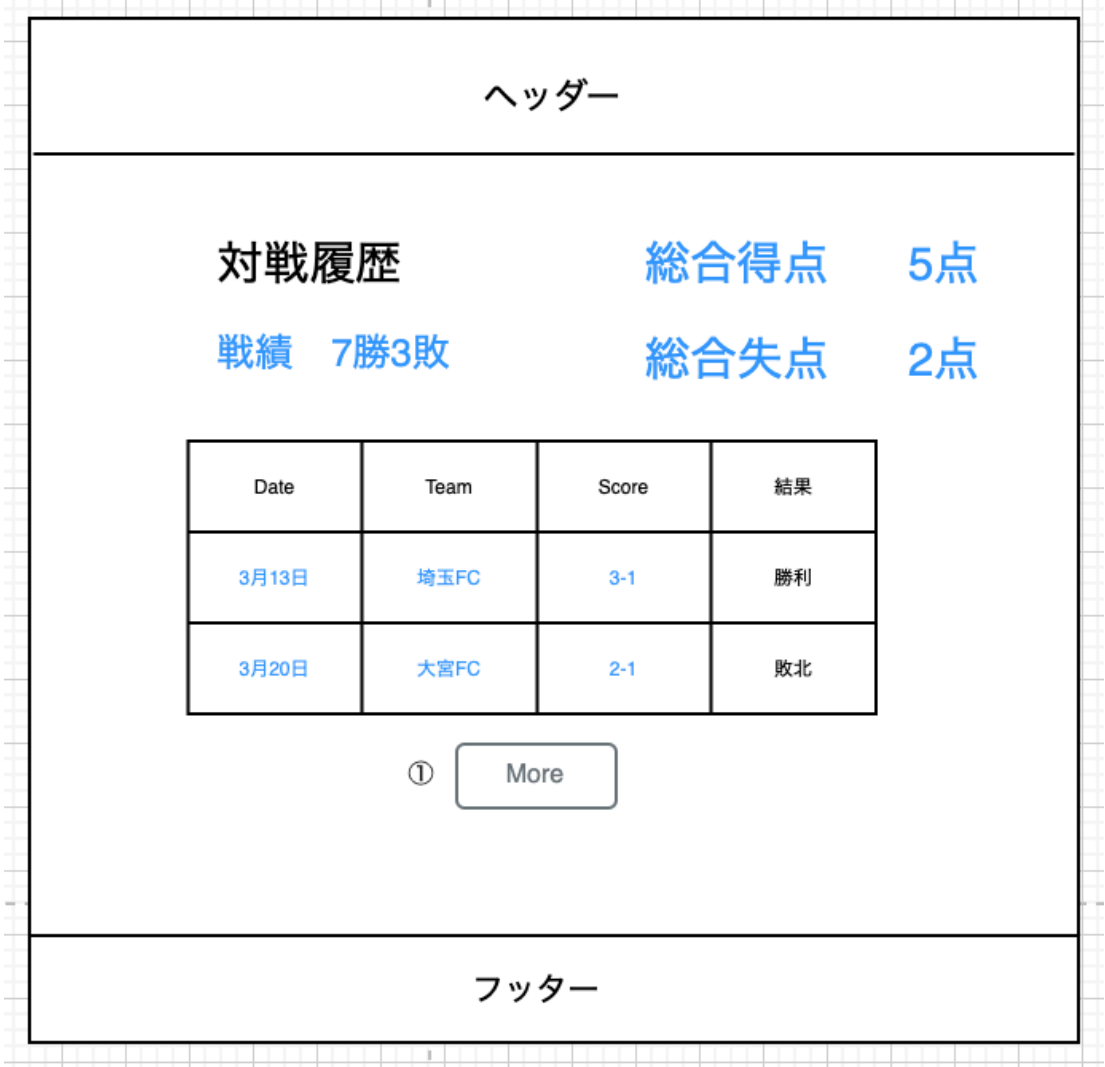
使用する部品				
検索を実行するテキストボックス、対戦募集中の友達を表示するボタン、承認待ちのチームを表示するボタン、友達チーム画面に遷移するリンクボタン、該当ページに遷移するリンクボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	検索	テキストボックス	IN	テキストを入力し、検索を実行する
②	友達チーム一覧	ボタン		クリックで対戦募集中の友達のみを表示
③	承認待ち友達一覧	ボタン		クリックで友達承認待ちのチームのみを表示
④	プロフィール	ボタン		クリックで友達チーム画面へ遷移
⑤	ページ番号	ボタン		チームの表示件数は 10 件/1 ページ。10 件以上登録されている場合はページリンクを表示し、クリックで該当ページへ遷移
※青字部分は DB の情報を取得し表示する。				

画面レイアウトの定義	
画面の名称	11. 対戦募集中の友達検索画面
画面の概要	対戦チームを検索するために必要な画面
画面レイアウト図	



使用する部品				
検索を実行するテキストボックス、承認待ちのチームを表示するボタン、対戦募集中の友達を表示するボタン、友達チーム画面に遷移するリンクボタン、friendship_status を友達に更新するボタン、該当ページに遷移するリンクボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	検索	テキストボックス	IN	テキストを入力し、検索を実行する
②	承認待ちチーム一覧	ボタン		クリックで友達承認待ちのチームのみを表示
③	承認待ち友達一覧	ボタン		クリックで対戦募集中の友達のみを表示
④	プロフィール	ボタン		クリックで友達チーム画面へ遷移
⑤	友達承認	ボタン		クリックで friendship_status を 1 に更新
⑥	ページ番号	ボタン		チームの表示件数は 10 件/1 ページ。10 件以上登録されている場合はページリンクを表示し、クリックで該当ページへ遷移
※青字部分は DB の情報を取得し表示する。				

画面レイアウトの定義	
画面の名称	12. 対戦履歴表示画面
画面の概要	対戦履歴を表示するため画面
画面レイアウト図	



使用する部品				
表示件数を増やすボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	More	ボタン		対戦履歴の表示件数は8件/1ページ。8件以上登録されている場合は、クリックでさらに表示する
※青字部分はDBの情報を取得し表示する。				

画面レイアウトの定義	
画面の名称	13. 対戦スケジュール表示画面
画面の概要	対戦スケジュールを表示するため画面
画面レイアウト図	

ヘッダー

対戦スケジュール

Date	Team	Score
3月13日	埼玉FC	3-1
3月20日	大宮FC	2-1

② 結果入力

結果入力

① More

フッター

使用する部品				
表示件数を増やすボタン、結果入力ページへ遷移するリンクボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	More	ボタン		対戦履歴の表示件数は 8 件/1 ページ。8 件以上登録されている場合は、クリックでさらに表示する
②	結果入力	ボタン		クリックで対戦履歴登録ページへ遷移
※青字部分は DB の情報を取得し表示する。				

画面レイアウトの定義	
画面の名称	14. 対戦履歴登録画面
画面の概要	対戦履歴を登録するため画面
画面レイアウト図	

ヘッダー

本当によろしいですか？

⑦キャンセル

⑧OK

①日付

対戦チーム名

②チーム名

得点

③select

失点

④select

勝敗

⑤select

⑥結果登録

フッター

使用する部品				
日付を入力するテキストボックス、チーム名を入力するテキストボックス、得点入力するセレクトボタン、失点入力するセレクトボタン、勝敗入力するセレクトボタン、ポップアップで confirm を表示するボタン、confirm を非表示するボタン、クリックで結果登録を実行し、マイページへ遷移するボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	日付	セレクトボックス	IN	日付を選択するセレクトボックス
②	チーム名	テキストボックス	IN	チーム名を入力するテキストボックス
③	得点	セレクトボックス	IN	得点を選択するセレクトボックス
④	失点	セレクトボックス	IN	失点を選択するセレクトボックス
⑤	勝敗	セレクトボックス	IN	勝敗を選択するセレクトボックス
⑥	結果登録	ボタン		クリックで confirm を表示
⑦	キャンセル	ボタン		クリックで confirm を非表示
⑧	OK	ボタン		クリックで結果登録を実行し、マイページへ



画面レイアウトの定義	
画面の名称	15. 友達画面
画面の概要	友達プロフィールを閲覧するため画面
画面レイアウト図	

ヘッダー



埼玉FC  
草加市エリア

種目

サッカー

監督

鈴木 一郎

年代

小学生

①対戦募集中

②対戦募集しない

③友達申請

④申請削除

⑤チャットを始める

⑥新しい試合を登録する

試合履歴

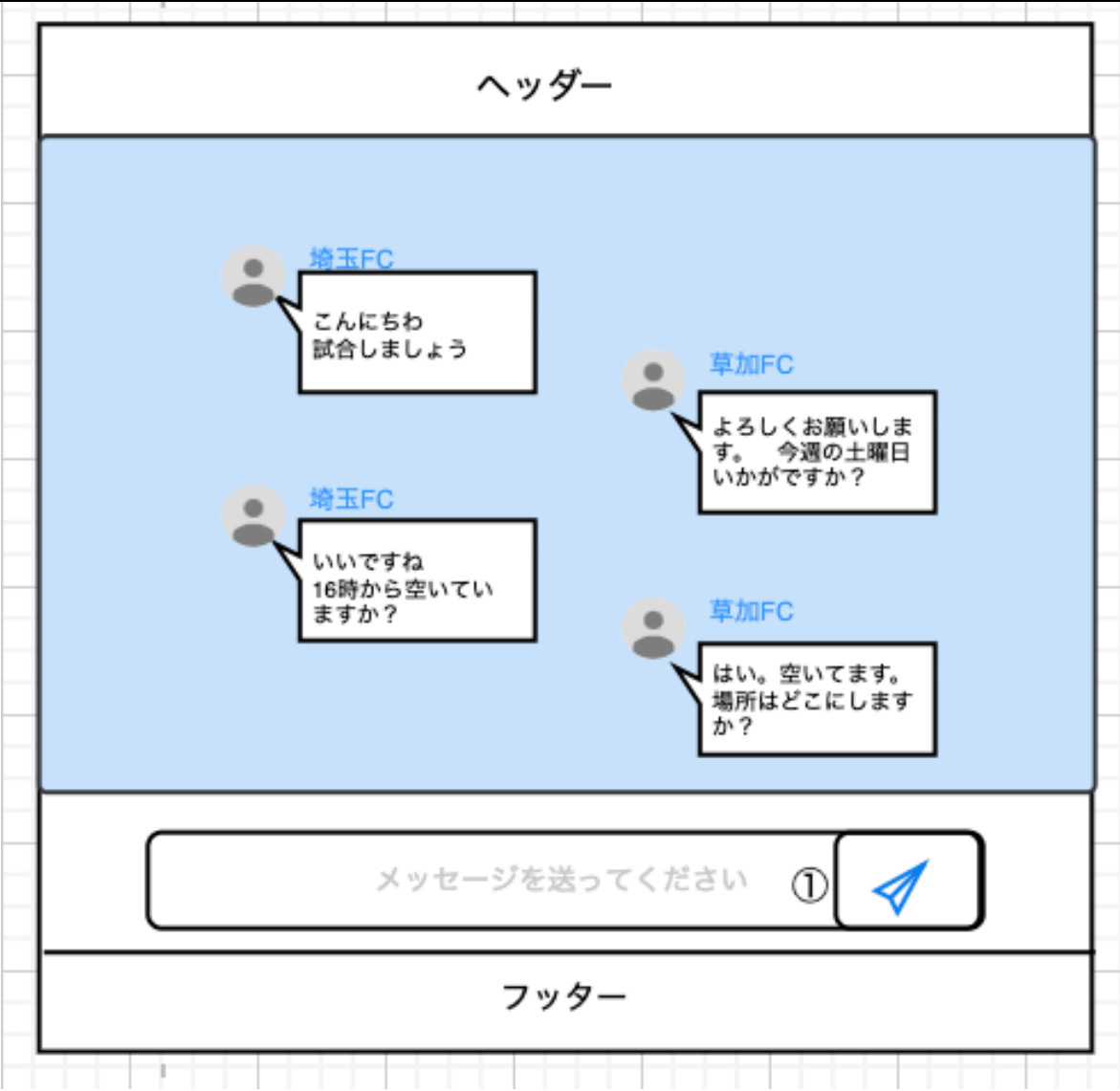
戦績 10勝1敗

Date	Team	Score	結果
3月13日	草加FC	1-3	敗北
3月20日	大宮FC	1-0	勝利

フッター

使用する部品				
match up_flg フラッグを対戦募集中に更新するボタン、match up_flg フラッグを対戦募集しないに更新するボタン、friendship_status を未承認に更新するボタン、friendship_status を非表示に更新するボタン、チャットページへ遷移するボタン、スケジュール登録ページへ遷移するボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	対戦募集中	ボタン		クリックでDBの matchup_flg を 1 に更新
②	対戦募集しない	ボタン		クリックでDBの matchup_flg を 0 に更新
③	友達申請	ボタン		クリックで friendship_status を 2 に更新
④	申請削除	ボタン		クリックで friendship_status を 3 に更新
⑤	チャットを始める	ボタン		クリックでチャットページへ遷移
⑥	新しい試合を登録する	ボタン		クリックでスケジュール登録ページへ遷移
※青字部分は DB の情報を取得し表示する。				

画面レイアウトの定義	
画面の名称	16. チャット画面
画面の概要	ユーザー同士がチャットするため画面
画面レイアウト図	



使用する部品				
メッセージを送信するボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	メッセージ送信	テキストボックス		メッセージを入力し、クリックで送信を実行する
※青字部分は DB の情報を取得し表示する。				

画面レイアウトの定義	
画面の名称	17. 対戦スケジュール登録画面
画面の概要	対戦スケジュールを登録するため画面
画面レイアウト図	

ヘッダー

本当によろしいですか？

⑥キャンセル

⑦OK

①日付

チーム名

②チーム名

開始時間

③select

終了時間

④ select

⑤スケジュール登録

フッター

使用する部品				
日付を入力するテキストボックス、チーム名を入力するテキストボックス、開始時間入力するセレクトボタン、終了時間入力するセレクトボタン、ポップアップで confirm を表示するボタン、confirm を非表示するボタン、クリックでスケジュール登録を実行し、マイページへ遷移するボタン				
識別 ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	日付	セレクトボックス	IN	日付を選択するセレクトボックス
②	チーム名	テキストボックス	IN	チーム名を入力するテキストボックス
③	開始時間	セレクトボックス	IN	開始時間を選択するセレクトボックス
④	終了時間	セレクトボックス	IN	終了時間を選択するセレクトボックス
⑤	スケジュール登録	ボタン		クリックで confirm を表示
⑥	キャンセル	ボタン		クリックで confirm を非表示
⑦	OK	ボタン		クリックでスケジュール登録を実行し、マイページへ