Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий Кафедра «Информатика и вычислительная техника»

Направление подготовки/ специальность: системная и программная инженерия

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Букарева Анна Викторовна	Группа: 241-326
Место прохождения практики: Московский 1	Политех, кафедра «Информатика и
вычислительная техника»	
Отчет принят с оценкойДа	ата
Руководитель практики: Чернова Вера Миха	йловна

ОГЛАВЛЕНИЕ

-	_					_
1)	1)	13.1	11.	21	И	1.7
\mathbf{r}	П	r.,	ΙГ	`.		г.
ᅩ.	u.	-	4-	/ L J		\mathbf{L}

1 ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОЕКТЕ		4
1.1 Название проекта		4
1.2 Цели и задачи проекта		4
2 ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДЕЯТЕЛЬНОС	СТИ ОРГАНИЗАЦ	[ИИ5
2.1 Наименование заказчика		5
2.2 Организационная структура		5
2.3 Описание деятельности		5
3 ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ ПО ПРОЕКТНОЙ П	РАКТИКЕ	6
4 ОПИСАНИЕ ДОСТИГНУТЫХ РЕЗУ	льтатов по	ПРОЕКТНОЙ
ПРАКТИКЕ		7
ЗАКЛЮЧЕНИЕ		12
СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ.		13

ВВЕДЕНИЕ

В условиях стремительного развития информационных технологий навыки работы с системами контроля версий и веб-разработкой становятся крайне важными. В процессе нашей проектной практики мы получили ценный опыт, работая с платформой GitHub, создавая статический сайт и взаимодействуя с организацией-партнером, Политехническим университетом.

Во время практики мы получили не только теоретические знания, но и незаменимый практический опыт. Мы изучили, как создавать и управлять репозиториями на GitHub, что значительно улучшило нашу командную работу и позволило эффективно отслеживать изменения в проекте. Кроме того, мы познакомились с синтаксисом Markdown, который активно используется в разработке веб-сайтов.

Процесс создания статического сайта стал отличной возможностью для практического применения наших навыков в веб-дизайне и программировании. Благодаря нему мы познакомились с Hugo и языком разметки HTML. Сотрудничество с университетом дало нам доступ к уникальным возможностям для углубленного изучения через разнообразные курсы и мероприятия, которые можно посещать с пользой для себя, даже не имея никакого опыта.

В этом отчете мы представим информацию о нашем проекте в рамках дисциплины «проектная деятельность», о работе над базовой частью практики и о достигнутых результатах.

1 ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ О ПРОЕКТЕ

1.1 Название проекта

Полное название проекта – видеоигра для ПК «SHIVER» Краткое название – «SHIVER».

1.2 Цели и задачи проекта

Цель: создать игру и выложить на какую-либо игровую платформу (Steam, VK Play) до 9 июня.

Задачи:

- разработать полную концепцию игры до 1 марта;
- создать MVP проекта до 22 марта;
- разработать персонажей и level-дизайн комнат до 24 мая;
- написать музыку и записать все необходимые звуки до 25 мая;
- протестировать игру на наличие багов и ошибок до 25 мая и защитить проект 26 мая.

2 ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ

2.1 Наименование заказчика

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Московский политехнический университет».

2.2 Организационная структура

- Ректорат;
- административные подразделения;
- студенческое самоуправление;
- научные и исследовательские центры;
- факультеты;
- кафедры.

2.3 Описание деятельности

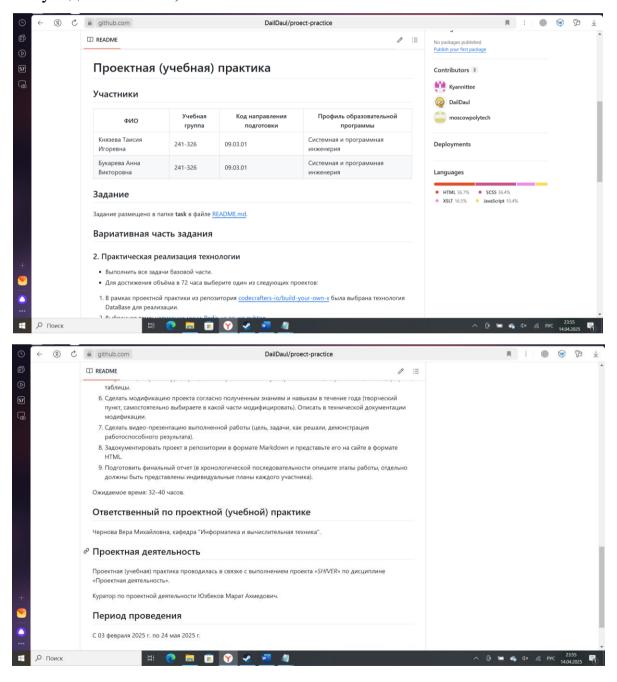
Многопрофильное высшее учебное заведение, участник программы «Приоритет 2030». Учредителем университета является Министерство науки и высшего образования Российской Федерации.

3 ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ

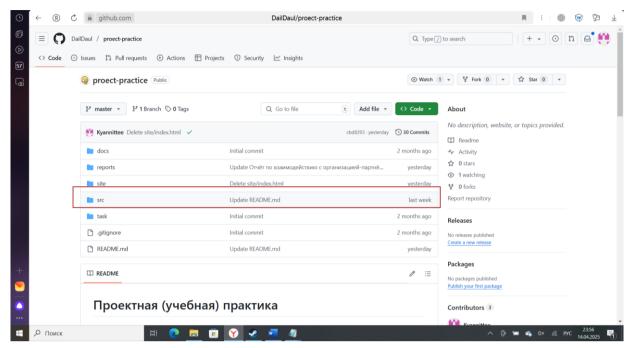
- 1. Настройка Git и репозитория:
- создание группового репозитория на GitHub на основе предоставленного шаблона;
- освоение базовых команд Git: клонирование, коммит, пуш и создание веток;
- регулярное фиксирование изменений с осмысленными сообщениями к коммитам.
 - 2. Написание документов в формате Markdown.
 - 3. Создание статического веб-сайта:
- создание нового сайта об основном проекте по дисциплине «Проектная деятельность»;
- оформление страницы сайта графическими материалами (фотографиями, схемами, диаграммами, иллюстрациями) и другой медиа информацией.
 - 4. Взаимодействие с организацией партнёром.
- организация взаимодействия с партнёрской организацией (визит, онлайн-встреча или стажировка);
- участие в профильных мероприятиях по тематике проекта и профилю организации-партнёра (конференции, выставки, митапы, семинары, хакатоны и др.);
- написание отчёта в формате Markdown с описанием опыта, полученных знаний и связи с проектом.
 - 5. Отчёт по практике.

4 ОПИСАНИЕ ДОСТИГНУТЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ПО ПРОЕКТНОЙ ПРАКТИКЕ

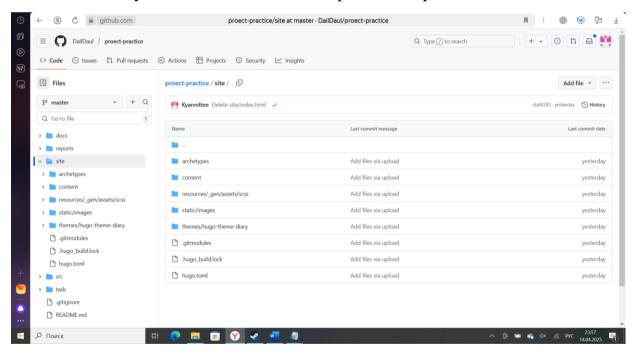
- 1. Был успешно создан репозиторий на основе предоставленного шаблона и заполнен в соответствии с требованиями к базовой части проектной практике:
- была заполнена информация об участниках проектной практики, о вариативной части, а также имена ответственного за проектную практику и проектную деятельность;



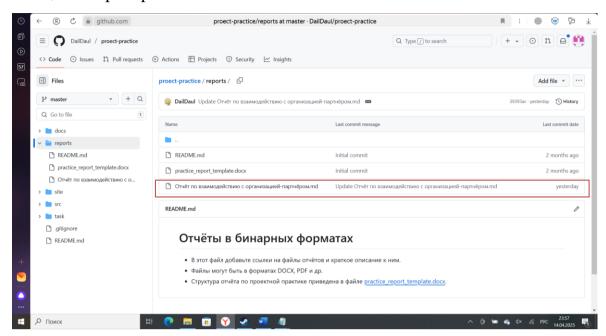
• была создана дополнительная папка, в которой будут храниться файлы для вариативной части;



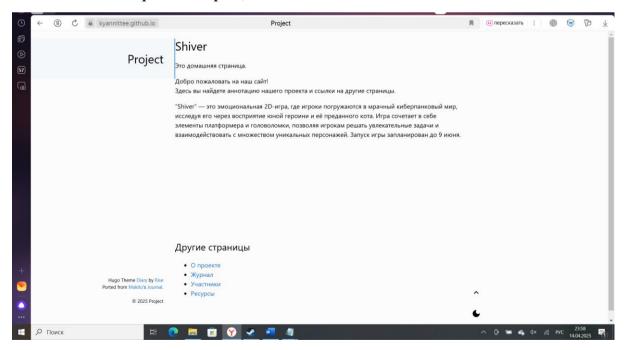
• в папку «site» были добавлены файлы для работы статического сайта;

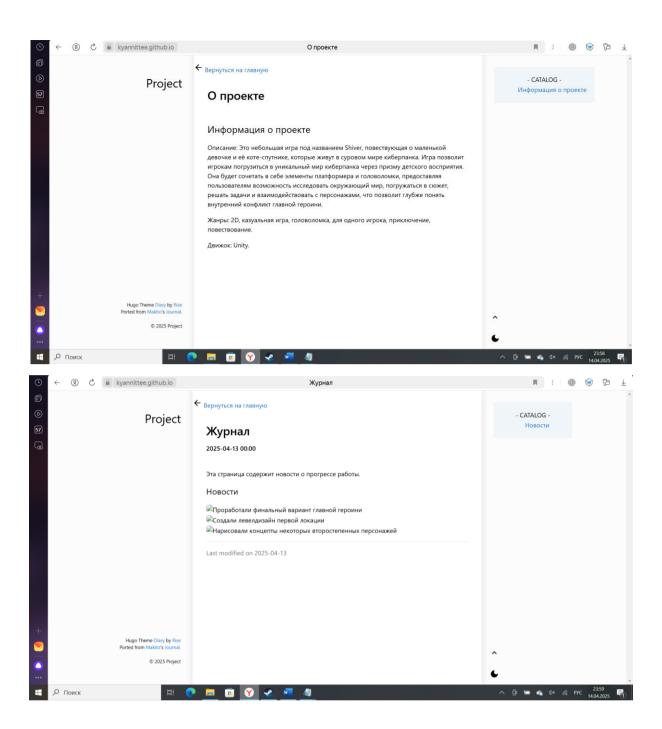


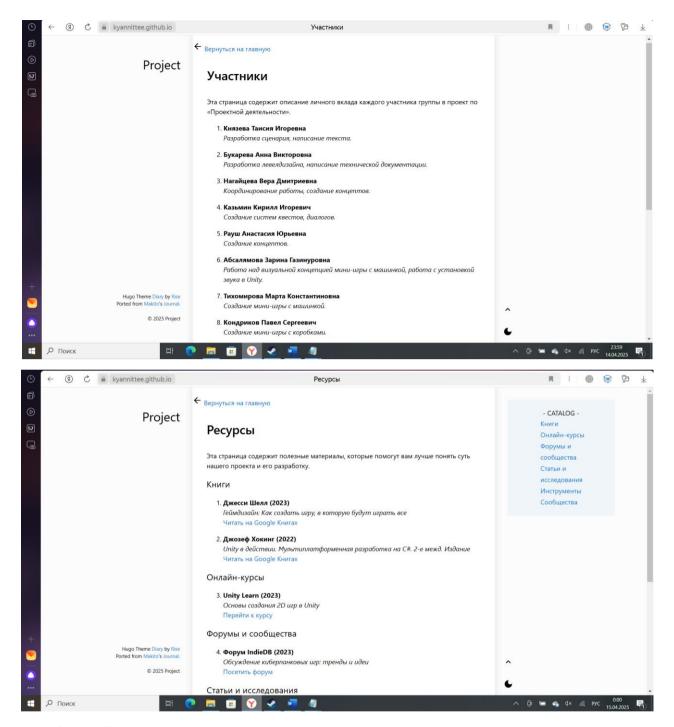
• в папку «reports» был добавлен «отчёт о взаимодействии с организацией-партнёром».



2. Был успешно создан статический сайт по проектной деятельности, который соответствует представленным требованиям. Он ещё будет дополняться (туда должны быть загружены отчёты) и доделываться (будут исправлены провисания), но предварительная часть уже готова. Для его работы, во избежание поломок основного репозитория, был создан дополнительный.







3. Было успешно проведено взаимодействие с организацией-партнёром и был составлен отчёт, расположенный в папке «reports».

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Базовая часть нашей проектной практики сыграла ключевую роль в образовательном процессе, предоставив возможность применить теоретические знания на практике при работе с GitHub. Мы освоили навык написание документации, а также научились создавать сайты и улучшили свои знания языков, используемых в веб-разработке, таких как HTML и CSS.

СПИСОК ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1. Информация о практике (в том числе проектной). Дата 13.04.25: https://mospolytech.ru/obuchauschimsya/praktika/?ysclid=m9fpo3pwmu710957340.
- 2. Информация о проектной деятельности. Дата 13.04.25: https://mospolytech.ru/obuchauschimsya/proektnaya-deyatelnost/?ysclid=m9fpsda3ad786727228.
- 3. Официальный сайт организации-партнёра. Дата 13.04.25: https://mospolytech.ru/?ysclid=m9fs5s6lpc322996049.
- 4. Организационная структура организации-партнёра с официального сайта. Дата: 13.04.25: https://mospolytech.ru/sveden/struct/.
- 5. Репозиторий GitHub, созданный в рамках проектной практики. Дата 13.04.25: https://github.com/DailDaul/proect-practice.
 - 6. Статический сайт для базовой части. Дата 13.04.25: https://kyannittee.github.io/my-hugo-site/.