# 第六册

大青花鱼

## 目录

第一章	向量	5
1.1	点、向量和直线	5
1.2	角度与长度	9
1.3	直线和圆的方程	14
第二章	从平面到立体	19
2.1	透视与投影	19
第三章	同余	21
3.1	同余类	22
3.2	完全同余系和简化同余系	25
3.3	方余定理	28
第四章	用数据说话	31
4.1	样本和特征	31
4.2	描述和分析	31

4		录
4.3	数据的结构	31
第五章	数学和社会	33
5.1	随时代变化的数学	33
5.2	数学和科学	33
5.3	数学和现代化	33

## 第一章 向量

第五册中,我们学习了用三角函数解三角形。三角函数是定量研究平面形的利器。不过,三角函数本身并不是简单的函数。我们目前只能通过查表的方式得到函数值。这让我们思考,能不能打造一种更方便定量研究的体系呢?

回顾我们对平面形的研究,我们从几条公理出发,得出点、直线、三角形、圆等形状之间的定性关系。公理体系的缺陷在于没有与数紧密结合。比如,"两点之间直线最短",除了定性的"最短",没有提供别的信息。我们需要一种根本上和数量结合的体系,来理解各种平面形状。

此外,公理体系中并没有强调运动的概念。我们说点运动形成了线,旋转形成角度和圆,但并没有相关的工具来描述具体的运动。我们需要一种根本上和运动结合的体系,来理解形状之间的关系。

### 1.1 点、向量和直线

学习有理数的时候,我们使用数轴上的点表示。每个点代表一个实数。两点重合,当且仅当它们代表同一个数。这种表示方法把数和直线上的点牢牢绑在一起。我们可以用数的关系表示直线上点的关系。数轴使我们可以定量理解直线。

6 第一章 向量

至于平面中的点,我们用相互垂直的数轴定义了点的坐标。每个点代表一个有序数对。两个数按顺序排列,对应平面中一点。

能不能像数轴一样,用一个量代表平面中一点呢?数轴之所以能用一个数代表一个点,是因为直线只有两个方向,使用正负号就可以代表方向。 平面中不止两个方向,我们无法用正负来表示方向了。为此,我们引入一个新的量来代表平面中的点:**向量**。

自然数、有理数、实数都有自己的运算法则。向量作为代表点的量,需要满足怎样的运算法则呢?我们从运动出发,给出以下的法则:

- 1. 向量的加法就是平移:两个向量相加得到另一个向量。向量的加法满足结合律和交换律。
- 2. 零向量表示静止不变:存在这样一个向量,任何向量与它相加,仍然 是自己。这个向量叫做零向量。零向量不定义方向,也可以说它与任 何向量同向或反向。它对应的点称为**原点**。
- 3. 从每个非零向量,引出一根数轴:任何实数乘以向量,得到方向相同或相反的向量。这个运算称为**数乘运算**。数乘运算对应图形的放缩。
- 4. 放缩和四则运算相容:数轴上可以做数的运算。
- 5. 平移和放缩相容: 先平移再放缩,和先放缩再平移,结果一样。

按照定义,**向量就是点**,所以可以用大写字母来表记。比如零向量就是原点,记为 O。此外,**向量就是平移**。点 A 就是把 O 对应到 A 的平移,也是 O 平移的结果,记为  $\overrightarrow{OA}$ 。反过来, $\overrightarrow{BA}$  就是把 B 对应到 A 的平移。

让我们用数学语言把这些法则更具体地写出来。我们把平面看作集合,记为 V, 其中的元素称为向量或点, 用粗体小写字母表示, 以便和代表数的量区分:

- 1. 加法结合律:  $\forall \mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c} \in \mathbb{V}, \mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = (\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c}$ 。
- 2. 加法交换律:  $\forall \mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbb{V}, \mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$ 。
- 3. 存在零向量:  $\forall \mathbf{a} \in \mathbb{V}, \mathbf{a} + \mathbf{0} = \mathbf{a}$ 。

7

- 4. 放缩和四则运算相容:  $\forall \mathbf{a} \in \mathbb{V}, \ 1 \cdot \mathbf{a} = \mathbf{a}, \ \forall s, t \in \mathbb{R}, \ (s+t) \cdot \mathbf{a} = (s \cdot \mathbf{a}) + (t \cdot \mathbf{a}), \ (s \cdot t) \cdot \mathbf{a} = s \cdot (t \cdot \mathbf{a}),$
- 5. 放缩和平移相容:  $\forall \mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbb{V}, \ \forall \ t \in \mathbb{R}, \ t \cdot (\mathbf{a} + \mathbf{b}) = t \cdot \mathbf{a} + t \cdot \mathbf{b}$ 。

从以上法则出发,我们可以定义直线:

**定义 1.1.1.** 过原点的直线是非零向量放缩得到的集合。不过原点的直线是过原点的直线按一点平移得到的集合。

给定非零向量  $A = \mathbf{a}$ ,  $\{t\mathbf{a} \mid t \in \mathbb{R}\}$  是一条过原点 O 和 A 的直线 OA。给 定向量  $B = \mathbf{b}$ ,  $\{t\mathbf{a} + \mathbf{b} \mid t \in \mathbb{R}\}$  是一条过 B 的直线;而  $\{t\mathbf{a} + (1-t)\mathbf{b} \mid t \in \mathbb{R}\}$  就是直线 AB。

给定非零向量  $\mathbf{a}$ , 如果向量  $\mathbf{b}$  可以通过  $\mathbf{a}$  放缩得到, 或者说  $\mathbf{b} \in \{t\mathbf{a} \mid t \in \mathbb{R}\}$ , 就称两者**共线**。

类比可以定义线段和射线: 给定非零向量  $A = \mathbf{a}$  和向量  $B = \mathbf{b}$ ,  $\{t\mathbf{a} + (1-t)\mathbf{b} | t \in [0,1]\}$  是端点为  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  的线段 AB,  $\{t\mathbf{a} + (1-t)\mathbf{b} | t \geq 0\}$  是以 B为端点,经过 A 的射线。

这样定义的线段和射线,也具备了数轴的性质。比如,在线段 { $t\mathbf{a}$  +  $(1-t)\mathbf{b}$  |  $t \in [0,1]$  } 中,t 的不同值就对应了不同的点: t=0 对应点  $\mathbf{b}$ , t=1 对应点  $\mathbf{a}$ 。对一般的  $t \in (0,1)$ , $t\mathbf{a}$  +  $(1-t)\mathbf{b}$  对应的点 P(t) 满足: |AP(t)| = (1-t)|AB|,|P(t)B| = t|AB|。也就是说,P(t) 是线段 AB 上使得  $\frac{|AP(t)|}{|P(t)B|} = \frac{1-t}{t}$  的点。 $\overrightarrow{AP(t)}, \overrightarrow{P(t)B}$  都和  $\overrightarrow{AB}$  共线。

反过来,设  $\frac{|AP(t)|}{|P(t)B|}$  等于定值 k > 0,对应的点 P(t) 是什么点呢? 这个问题实际上是求方程:

$$\frac{1-t}{t} = k$$

的解。容易解出这个方程的唯一解:  $t = \frac{1}{k+1}$ 。因此我们得到结论:

**定理 1.1.1. 定比分点定理** 线段 AB 上到两端距离之比  $\frac{|AP|}{|PB|}$  为定值 k 的点 P 恰有一个,称为它的 k **分点**。

正数 k 越小, k 分点距离 A 越近, k 越大, k 分点离 A 越远; k=1 时, 我们就得到线段的中点。

以上我们讨论了 k>0 的情况,显然,k=0 对应 P=A。对于负数 k,有没有对应的点呢?我们用平移的思想考虑这个问题,从 A 到 P(t) 经历的平移是  $\overrightarrow{AP(t)}=(1-t)\overrightarrow{AB}$ ,从 P(t) 到 B 经历的平移是  $\overrightarrow{P(t)B}=t\overrightarrow{AB}$ 。它们的系数之比就是  $\frac{1-t}{t}$ 。于是,我们可以对一般的 k 定义定比分点:如果 k 能使得方程

$$\frac{1-t}{t} = k$$

有唯一解,那么我们就把对应的点 P(t) 称为 AB 的 k 分点。

如果 k < -1,那么 k 分点对应的  $t = \frac{1}{k+1} < 0$ ,也就是说,P(t) 在线段 BA 沿 B 的延长线上。如果 -1 < k < 0,那么 k 分点对应的  $t = \frac{1}{k+1} > 1$ ,也就是说,P(t) 在线段 BA 沿 A 的延长线上。如果 k = -1,以上方程无解,这说明 -1 分点不存在。

共线的向量,通过数轴,可以方便地讨论相互的位置关系。不共线的向量之间,如何讨论位置关系呢?为此,我们要引入**平面的根本性质**:

- 1. 给定任何非零向量 A, 平面中总有另一个向量 B, 不在直线 OA 上。 我们说两者**不共线**。
- 2. 从不共线的向量 A, B 出发,经过放缩、平移,可以得到平面中任何向量。具体来说,任何向量都可以表示成 sA + tB 的形式,集合  $\{sA + tB | s, t, \in \mathbb{R}\}$  就是整个平面。这样的 A, B 称为平面的一组**基**或**基底**。

举例来说,在直角坐标系中,我们选择了原点重合、互相垂直的两条数轴,以每条数轴上数 1 对应的点(记为  $\mathbf{e}_x,\mathbf{e}_y$ )出发,通过放缩和平移,就得到平面所有的点。平面中任一点可以写成  $x\mathbf{e}_x+y\mathbf{e}_y$ ,其中 x,y 就是点的坐标。直角坐标系其实是一种用向量描述平面的方法。 $\mathbf{e}_x,\mathbf{e}_y$  就是一组基。

#### 思考 1.1.1.

1. 设平面上有两点 A, B, 以 OA, OB 为邻边作平行四边形 AOBC。向量

1.2 角度与长度 9

 $\overrightarrow{OA}$  和  $\overrightarrow{BC}$  是什么关系?

2. 设平面上有两点 A,B, 三角形 OAB 中, 连接边 OA,OB 的中点 M,N。 向量  $\overrightarrow{AB}$  和  $\overrightarrow{MN}$  是什么关系?

#### 习题 1.1.1.

1. 证明:零向量只有一个,任何向量乘0得到零向量。

2. 证明: 零向量乘任何数得到零向量。

3. 证明:任何向量 a 都有唯一的反向量 b,满足 a+b=0。

4. 设 **a**, **b** 不共线, 如果 s**a** + t**b** = **0**, 证明: s = t = 0。

直角坐标系 xOy 中,设  $\mathbf{a} = 4\mathbf{e}_x + \mathbf{e}_y$ ,  $\mathbf{b} = \mathbf{e}_x - 2\mathbf{e}_y$ ,  $\mathbf{b} = -\mathbf{e}_x + 2\mathbf{e}_y$ 。

5. 在坐标轴上标出 a, b 和 c。

6. 用 a 和 b 表示  $\mathbf{e}_x$ 、 $\mathbf{e}_y$  和点 (3,0)。

7. 用  $\mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  表示它们的中点、3 分点、-0.5 分点、-3 分点。写出这些点的坐标和直线的方程。

8. 用  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$  表示顶点为  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$  的三角形三边和重心。

### 1.2 角度与长度

根据平面的根本性质,任何向量都可以用两个不共线向量表示。如何讨论它们的位置关系呢?下面我们定义一种关系,把长度、距离和角度统一起来。

给定平面基底  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ ,我们给出这样一个二元映射 f:

$$\forall \mathbf{a} = x_A \mathbf{e}_1 + y_A \mathbf{e}_2, \mathbf{b} = x_B \mathbf{e}_1 + y_B \mathbf{e}_2, \in \mathbb{R}, \quad f(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = x_A x_B + y_A y_B.$$

f 把两个向量对应到一个实数。它满足以下五个性质:

1. 向量的顺序不影响关系大小:

$$f(x_A \mathbf{e}_1 + y_A \mathbf{e}_2, x_B \mathbf{e}_1 + y_B \mathbf{e}_2)$$
  
=  $x_A x_B + y_A y_B = x_B x_A + y_B y_A$   
=  $f(x_B \mathbf{e}_1 + y_B \mathbf{e}_2, x_A \mathbf{e}_1 + y_A \mathbf{e}_2).$ 

2. 零向量和任意向量关系为 0:

$$f(x_A \mathbf{e}_1 + y_A \mathbf{e}_2, \mathbf{0}) = f(x_A \mathbf{e}_1 + y_A \mathbf{e}_2, 0\mathbf{e}_1 + 0\mathbf{e}_2) = x_A \cdot 0 + y_A \cdot 0 = 0.$$

3. 非零向量与自身的关系总是正的:  $x_A, y_A$  不全为零时,

$$f(x_A \mathbf{e}_1 + y_A \mathbf{e}_2, x_A \mathbf{e}_1 + y_A \mathbf{e}_2) = x_A^2 + y_A^2 > 0.$$

4. 和向量的放缩相容:

$$f(x_A \mathbf{e}_1 + y_A \mathbf{e}_2, t(x_B \mathbf{e}_1 + y_B \mathbf{e}_2))$$

$$= x_A t x_B + y_A t y_B = t(x_A x_B + y_A y_B)$$

$$= t f(x_A \mathbf{e}_1 + y_A \mathbf{e}_2, x_B \mathbf{e}_1 + y_B \mathbf{e}_2).$$

5. 和向量的平移相容:

$$f(x_A \mathbf{e}_1 + y_A \mathbf{e}_2, (x_B \mathbf{e}_1 + y_B \mathbf{e}_2) + (x_C \mathbf{e}_1 + y_C \mathbf{e}_2))$$

$$= x_A(x_B + x_C) + y_A(y_B + y_C) = (x_A x_B + y_A y_B) + (x_A x_C + y_A y_C)$$

$$= f(x_A \mathbf{e}_1 + y_A \mathbf{e}_2, x_B \mathbf{e}_1 + y_B \mathbf{e}_2) + f(x_A \mathbf{e}_1 + y_A \mathbf{e}_2, x_C \mathbf{e}_1 + y_C \mathbf{e}_2).$$

满足以上五个条件的映射 f 称为平面向量的内积。从第四个性质可知,向量与自身的内积总是正数。我们把这个数的平方根叫做向量的长度,记为:

$$\forall \mathbf{a} \in \mathbb{V}, \quad \|\mathbf{a}\| = \sqrt{f(\mathbf{a}, \mathbf{a})}.$$

两个向量之差的长度, 称为向量之间的距离。

$$\forall \mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbb{V}, \quad \|\mathbf{a} - \mathbf{b}\| = \sqrt{f(\mathbf{a} - \mathbf{b}, \mathbf{a} - \mathbf{b})}.$$

1.2 角度与长度 11

如果基底  $e_1, e_2$  是直角坐标系的基,那么

$$\forall \mathbf{a} = x_A \mathbf{e}_x + y_A \mathbf{e}_y,$$

$$\|\mathbf{a}\| = \sqrt{x_A^2 + y_A^2},$$

$$\forall \mathbf{a} = x_A \mathbf{e}_x + y_A \mathbf{e}_y, \quad \mathbf{b} = x_B \mathbf{e}_x + y_B \mathbf{e}_y,$$

$$\|\mathbf{a} - \mathbf{b}\| = \sqrt{(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2}.$$

给定向量  $A = \mathbf{a} \times B = \mathbf{b}$ ,  $\|\mathbf{a}\|$  就是 |OA|,  $\|\mathbf{a} - \mathbf{b}\|$  就是 |AB|。也就是说,我们这样定义的映射 f,分别与直观经验中长度和距离的概念相符合。

那么,f 本身有什么含义呢? 我们来计算  $\frac{|OA|^2 + |OB|^2 - |AB|^2}{2}$ 

$$\frac{|OA|^2 + |OB|^2 - |AB|^2}{2} = \frac{x_A^2 + y_A^2 + x_B^2 + y_B^2 - (x_A - x_B)^2 - (y_A - y_B)^2}{2}$$
$$= x_A x_B + y_A y_B = f(\mathbf{a}, \mathbf{b}).$$

另一方面,余弦定理告诉我们, $\frac{|OA|^2+|OB|^2-|AB|^2}{2}=|OA||OB|\cos\angle AOB$ 。也就是说, $f(\mathbf{a},\mathbf{b})=\|\mathbf{a}\|\|\mathbf{b}\|\cos\angle AOB$ 。内积 f 的本质是向量夹角的余弦与向量长度的乘积。通过内积,我们把角度和长度统一起来了。

向量夹角的余弦值总在 -1 和 1 之间,所以向量的内积的绝对值不大于向量长度的乘积:

$$|x_A x_B + y_A y_B| \le \sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}.$$

可以验证这个关系对任意  $x_A, y_A, x_B, y_B$  成立。从这个关系出发,可以得到:

$$|AB| = \sqrt{(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2} \leqslant \sqrt{x_A^2 + y_A^2} + \sqrt{x_B^2 + y_B^2} = |OA| + |OB|.$$

这符合直观经验中"三角形两边之和大于第三边"或"两点之间线段距离最短"的性质。

内积为 0,就表示向量夹角的余弦为 0,即两个向量垂直。比如令  $\mathbf{a} = 2\mathbf{e}_x - \mathbf{e}_y$ ,  $\mathbf{b} = \mathbf{e}_x + 2\mathbf{e}_y$ ,那么  $f(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = 2 \cdot 1 - 1 \cdot 2 = 0$ 。在平面上画出对应的点 A, B,可以验证  $\angle AOB = 90^\circ$ 。

内积映射并不是唯一的,我们看另一个映射  $f_2$ :

 $\forall x_A, y_A, x_B, y_B \in \mathbb{R}, \quad f(x_A \mathbf{e}_1 + y_A \mathbf{e}_2, x_B \mathbf{e}_1 + y_B \mathbf{e}_2) = 2x_A x_B + y_A y_B.$ 

可以验证, $f_2$  也满足 f 满足的五个性质。从  $f_2$  出发,我们也可以定义距离和长度:

$$\forall \mathbf{a} = x_A \mathbf{e}_x + y_A \mathbf{e}_y, \quad \|\mathbf{a}\|_2 = f_2(\mathbf{a}, \mathbf{a}) = 2x_A^2 + y_A^2.$$

这样定义的距离和长度和我们直观经验中有些不一样,不过,我们可以验证,这样定义的距离也满足"两点之间线段最短"的性质。

$$|2x_Ax_B + y_Ay_B| \leqslant \sqrt{2x_A^2 + y_A^2} \sqrt{2x_A^2 + y_A^2}.$$

因此, $f_2$  也是内积。

我们把符合直观经验的内积 f 称为**经典内积**,一般称内积都默认指经典内积; 把对应的长度称为向量的**模**。我们把  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  的 (经典) 内积记为 ( $\mathbf{a}$  |  $\mathbf{b}$ ),不至于混淆时,也常称为**点积**,记为  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$ ;把它们的模记为  $|\mathbf{a}|$ 、 $|\mathbf{b}|$ 。

既然有余弦,自然有正弦。记  $\alpha=\angle AOB$ ,则  $(\mathbf{a}\,|\,\mathbf{b})=|\mathbf{a}||\mathbf{b}|\cos\alpha$ ,于 是,

$$|\mathbf{a}|^2 |\mathbf{b}|^2 \sin^2 \alpha = |\mathbf{a}|^2 |\mathbf{b}|^2 - (\mathbf{a} |\mathbf{b})^2$$

记  $\mathbf{a} = x_A \mathbf{e}_x + y_A \mathbf{e}_y$ ,  $\mathbf{b} = x_B \mathbf{e}_x + y_B \mathbf{e}_y$ ,则

$$(x_A^2 + y_A^2)(x_B^2 + y_B^2)\sin^2\alpha = (x_A^2 + y_A^2)(x_B^2 + y_B^2) - (x_A x_B + y_A y_B)^2$$

$$= (x_A y_B - x_B y_A)^2$$

$$|\sin\alpha| = \frac{|x_A y_B - x_B y_A|}{\sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}}$$

我们得出了夹角 ∠AOB 正弦的绝对值。

观察向量夹角的正弦和余弦,我们注意到,它们的表达式与和差角公式有相似之处。 $x_Ax_B + y_Ay_B$  与差角余弦公式形式相似, $x_Ay_B - x_By_A$  与差角正弦公式形式相似。

1.2 角度与长度 13

让我们在直角坐标系中找几个例子,看看直观结果。设有点 A(1, 0)、 $B(\frac{1}{2},\frac{\sqrt{3}}{2})$ 。不难得出  $\angle AOB=60^\circ$ 。我们用以上公式计算  $\angle AOB$  的正弦和 余弦:

$$\frac{x_A y_B - x_B y_A}{\sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}} = \frac{\sqrt{3}}{2}, \quad \frac{x_A x_B + y_A y_B}{\sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}} = \frac{1}{2}.$$

把 P 的坐标换成 (0, 1)、 $(-\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2})$ 、 $(\frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{1}{2})$  等,我们发现,通过以上两个公式得到的值,就是  $\angle AOB$  的正弦、余弦值。记  $\angle AOB = \alpha$ ,那么:

$$\sin \alpha = \frac{x_A y_B - x_B y_A}{\sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}}, \quad \cos \alpha = \frac{x_A x_B + y_A y_B}{\sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}}.$$

我们是通过面积定义正弦的。比如,邻边为 OA 和 OB 的平行四边形,面积是  $|OA||OB|\sin \angle AOB$ 。对照上面正弦的表达式,可以发现这个面积等于  $x_Ay_B - x_By_A$ 。于是,我们把对应的映射

$$(\mathbf{a}, \ \mathbf{b}) \mapsto x_A y_B - x_B y_A.$$

称为向量 A, B 的**面积**,记为  $\mathbf{a} \wedge \mathbf{b}$ 。

向量的面积和内积,分别对应正弦和余弦。两向量面积为零,当且仅当 它们共线;两向量内积为零,当且仅当它们互相垂直。

#### 习题 1.2.1.

- 1. 直角坐标系中,已知两向量,计算它们的内积和面积,讨论它们的关系。
  - 1.1. A(0, 2), B(1, 1)
  - 1.2. A(2, 1), B(0.5, -1)
  - 1.3. A(1.6, 0.2), B(-0.9, -3)
  - 1.4. A(1, -0.28), B(-0.45, -0.6)
- 2. 直角坐标系中,已知向量 B 的模为 2,根据以下条件,求向量 A,B 的内积:

$$2.1 A = (-4, 2), \angle AOB = 60^{\circ}$$

$$2.2 A = (0, 5), \angle AOB = 135^{\circ}$$

第一章 向量

$$2.3.A = (3, -2.5), \angle AOB = 45^{\circ}$$

- 3. 直角坐标系中,已知点 P(2, 1),求使得 P,Q 内积为 4 的点 Q。
- 4. 直角坐标系中,已知点 P(2, 1),求使得 P,Q 面积为 4 的点 Q。

### 1.3 直线和圆的方程

直角坐标系中,任意给定二元一次方程

$$ax + by + c = 0,$$

它的解集都对应平面中一条直线。我们把这个二元一次方程称为直线的一般式方程。比如,3x-2y+1=0 就是一条直线的一般式方程。不过,从这个式子,我们不容易看出相应的直线有什么性质。

下面我们用向量的语言,给出有不同直观性质的直线的方程。

**点向式**: 已知直线过点  $A(x_A, y_A) = \mathbf{a}$ , 方向为  $\mathbf{b} = (x_B, y_B)$ 。考虑直线上一点  $P(x, y) = \mathbf{p}$ ,  $\mathbf{p} - \mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  共线,所以面积为 0。于是 (x, y) 满足方程:

$$(x - x_A)y_B - (y - y_A)x_B = 0.$$

我们把这个二元一次方程称为直线的点向式方程。已知直线上一点和直线的方向,可以写出直线的点向式方程。比如,过 (1, 2),方向为 (-1, 1) 的直线方程为:  $1 \cdot (x-1) - (-1) \cdot (y-2) = 0$ ,即 x+y=3。

两点式: 已知直线过点  $A(x_A, y_A) = \mathbf{a}$  和点  $B(x_B, y_B) = \mathbf{b}$ 。考虑直线上一点  $P(x, y) = \mathbf{p}$ ,则  $\mathbf{p} - \mathbf{a}$  和  $\mathbf{b} - \mathbf{a}$  共线。于是 (x, y) 满足方程:

$$(x - x_A)(y_B - y_A) - (y - y_A)(x_B - x_A) = 0.$$

我们把以上方程称为直线的两点式方程。已知直线上不同的两点,可以写出直线的两点式方程。比如,过 (1, 2)、(-2, 1) 的直线方程为: (x-1)(1-2)-(y-2)(-2-1)=0,即 -x+3y=5。

**点斜式**: 已知直线过点  $A(x_A, y_A) = \mathbf{a}$ ,斜率为 k。考虑直线上一点  $P(x, y) = \mathbf{p}$ 。直线斜率为 k,说明直线是某个一次函数  $x \mapsto kx + b$  的图像。对比可知,直线方向和 (1, k) 共线。我们用 (1, k) 作为直线方向,于是直线方程为:

$$y - y_A = k(x - x_A).$$

我们把这个方程称为直线的点斜式方程。已知直线上一点和直线的斜率,可以写出直线的点斜式方程。比如,过 (1, 2),斜率为 2 的直线方程为: y-2=2(x-1),即 y-2x=0。

点法式: 已知直线过点  $A(x_A, y_A) = \mathbf{a}$ , 并且和  $\mathbf{b} = (x_B, y_B)$  垂直。考虑直线上一点  $P(x, y) = \mathbf{p}$ ,  $\mathbf{p} - \mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  垂直,所以内积为 0。于是 (x, y) 满足方程:

$$(x - x_A)x_B + (y - y_A)y_B = 0.$$

我们把 **b** 称为直线的**法向量**,把以上方程称为直线的点法式方程。已知直线上一点和法向量,可以写出直线的点法式方程。比如,过 (1, 2),法向量为 (3, -1) 的直线方程为:  $(x-1)\cdot 3+(y-2)\cdot (-1)=0$ ,即 3x-y=1。

等高式: 已知点  $P(x, y) = \mathbf{p}$  与  $B(x_B, y_B) = \mathbf{b}$  的面积为 S, 则 (x, y) 满足方程:

$$xy_B - yx_B = S.$$

我们把这个二元一次方程称为直线的等高式方程。从直观上看,它表示所有以 OB 为底,高相等(从而面积相等)的三角形 OBP 的顶点 P 的集合,即一条平行于 OB 的直线。比如,与 (1, -1) 的面积为 3 的点构成直线,方程为: -x + y = 3。

**等垂式**: 已知点  $P(x, y) = \mathbf{p}$  与  $B(x_B, y_B) = \mathbf{b}$  的内积为 T,则 (x, y) 满足方程:

$$xx_B + yy_B = T.$$

我们把这个二元一次方程称为直线的等垂式方程。从直观上看,它表示所有到 OB 的垂足为定点 H 的点 P 的集合,也就是一条垂直于 OB 的直线。

比如,与(1,-1)的内积为3的点构成直线,方程为:x-y=3。

两条直线的交点,就是同时满足两直线方程的点。两直线如果有交点, 它的坐标就是两直线方程组成的方程组的解。

除了用二元一次方程表示直线,我们还可以用别的方式表示直线。前面我们用集合  $\{t\mathbf{a} + (1-t)\mathbf{b} | t \in \mathbb{R}\}$  表示经过  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  的直线。设  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  的坐标分别是  $(x_A, y_A)$ 、 $(x_B, y_B)$ ,则直线上 t 对应的点的坐标就是

$$(tx_A + (1-t)x_B, ty_A + (1-t)y_B)$$

AB 的 k 分点坐标是:

$$\left(\frac{x_A + kx_B}{k+1}, \ \frac{y_A + ky_B}{k+1}\right)$$

我们把这样表示直线上的点的方法称为直线的参数表示。

圆是到一点距离相同的点的集合。用向量的语言,以 $\mathbf{w}$ 为圆心、以正数r为半径的圆,是关于 $\mathbf{p}$ 的方程:

$$|\mathbf{p} - \mathbf{w}| = r$$

的解集。直角坐标系中,设  $\mathbf{p}$  的坐标为 (x, y),  $\mathbf{w}$  的坐标为  $(x_W, y_W)$ , 则以上方程变为:

$$\sqrt{(x - x_W)^2 + (y - y_W)^2} = r$$

根号中的值总大于等于零,所以这个方程的解集就是方程

$$(x - x_W)^2 + (y - y_W)^2 = r^2$$

的解集。我们把这个方程称为圆的方程,它的解集就是以 $(x_W, y_W)$ 为圆心、r为半径的圆。比如,

$$x^2 + y^2 = 4$$

表示圆心为(0,0)、半径为2的圆。

#### 习题 1.3.1.

- 1. 根据已知条件,写出直线的方程:
  - 1.1. 过点 (1, -3), 与 (0.5, 2.1) 共线。
  - 1.2. 过点 (2, -0.8)、(-2, 2.5)。
  - 1.3. 过点 (-1, 1), 与 (-0.5, 1.5) 垂直。
  - 1.4. 过点 (-2.25, -6), 斜率为 -1.7。
  - 1.5. 与 (4.5, -5) 内积为 -1.2。
  - 1.6. 与 (5.6, 1) 面积为 -8。
- 2. 写出圆心为 (-3, 2), 过 (1, 1.3) 的圆的方程。
- 3. 直线过点 (2, 5), 且和点 (0, 1) 的距离是 2.3, 求直线的方程。
- 4. 直线 l 过点 (4, 2),且和圆  $(x+1)^2 + (y-1.5)^2 = 4$  相切。求直线 l 的方程和对应切点的坐标。

18 第一章 向量

## 第二章 从平面到立体

我们已经初步了解了简单的平面图形的性质。现在我们来认识立体形状。

我们生活的世界是立体空间。人类自身和自然万物,都是立体的。立体 形状是我们最常接触的形状。不过,我们的眼睛和大脑并不能直接处理立 体形状,只能感知立体事物的平面图像,在大脑中还原事物的形状。因此, 人类总是通过立体事物的平面图像来了解事物。

### 2.1 透视与投影

让我们在平面上还原我们看到的立体事物。为什么图中的 A 显得远, B 显得近?

大脑还原事物的形状时, 遵循"近大远小"的规律。

同一个物体,离眼睛越远,就显得越小;离眼睛越近,就显得越大。物体在人眼中的大小,大致和它到眼睛的距离成正比。

在平面中,可以使用"近大远小"的方法,表现立体事物的远近。这种 表现方法称为诱视法。

我们把到眼睛距离相等的位置的集合称为等距面。图形在等距面上移

动,大小不变。然而,等距面并不是平面。为了方便理解,我们把与视线垂直的平面称为视垂面,可以想象正对面的一张白纸。

单一的图像往往无法反映立体事物的全部情况。我们通常从多个不同位置观察事物,得出结论。

## 第三章 同余

**例子 3.0.1.** 7<sup>65</sup> 的个位数是多少?

**解答.** 从  $7^0$ ,  $7^1$ ,  $7^2$ ,  $7^3$  · · · 开始找规律。 $7^0 = 1$ ,  $7^1 = 7$ ,  $7^2 = 49$ ,  $7^3 = 343$ ,  $7^4 = 2401$ ,  $7^5 = 16807$ 。 $7^4$  和  $7^0$  的个位数都是 1,  $7^5$  和  $7^1$  的个位数都是 7。我们可以总结出这样的规律:个位数是 1 的,乘以 7 得到 7;个位数是 7 的,乘以 7 得到 9;个位数是 9 的,乘以 7 得到 3;个位数是 3 的,乘以 7 得到 1。

也就是说,如果把  $7^0$ ,  $7^1$ ,  $7^2$ ,  $7^3$  … 的个位数写成一列,应该是这个样子的:

$$1, 7, 9, 3, 1, 7, 9, 3, 1, 7, \cdots$$

用归纳法不难证明,这列数字以 4 为周期不断重复。所以,要求  $7^{65}$  的个位数,可以看 65 在相关的周期里处于哪个位置。换句话说,只要看 65 除以 4 的余数。 $65 = 16 \times 4 + 1$ ,所以  $7^{65}$  的个位数和  $7^{1}$  的个位数一样,都是 7。

从这个例子可以看出,两个整数除以同一个数得到相同的余数,是一个重要的性质。我们把这种性质称为**同余**。比如,65 和 1 除以 4 余数都是 1,我们就说 65 和 1 模 4 同余。 $7^{65}$  和  $7^{1}$  除以 10 余数都是 7,我们说  $7^{65}$  和  $7^{1}$  模 10 同余,记为:

$$7^{65} \equiv_{10} 7^1$$

22 第三章 同余

### 3.1 同余类

整数除以 3,余数有 0,1,2 三种可能。整数除以 10,余数有 0,1,…,9 十种可能。一般来说,给定正整数 n,整数除以 n,余数有 0,1,…,n-1 这 n 种可能。因此,按除以 n 的余数,可以把整数集分成 n 类。同属一类的数,模 n 同余,所以这 n 类数叫作模 n 同余类。所有模 n 同余类的集合,叫作模 n 同余系。

每个模 n 同余类,可以写成  $\{kn+a \mid k \in \mathbb{Z}\}$  的形式。也就是说,可以看成某个数 a 不断加上或减去 n 得到的所有数的集合。这个集合是无穷的。不同的模 n 同余类,交集是空集,并集是  $\mathbb{Z}$ 。也就是说,它们是  $\mathbb{Z}$  的分划。

为了方便,我们从每个模 n 同余类中选一个元素,代表这个同余类。一般来说,可以选  $0,1,\cdots,n-1$  个数。我们给它们加个上划线,以和作为整数的  $0,1,\cdots,n-1$  区分:

$$\overline{0},\overline{1},\cdots,\overline{n-1}$$

如果要强调 n, 可以把 n 加在右上角:

$$\overline{0}^n, \overline{1}^n, \cdots, \overline{n-1}^n$$

给定整数 m,我们可以把它对应到某个模 n 同余类,称为对 n **取模**。 比如 n=5 时,24  $\equiv_5$  4,我们把 24 对应到  $\overline{4}^5$ ,或者说,24 对 5 取模,得  $\overline{4}^5$ 。

同余关系和相等关系很像,它们是否有一样的性质呢?我们可以验证,同余关系满足以下的性质:

- 1.  $\forall a \in \mathbb{Z}, a \equiv_n a$ ;
- 2.  $\forall a, b \in \mathbb{Z}$ , 如果  $a \equiv_n b$ , 那么  $b \equiv_n a$ ;
- 3.  $\forall a, b \in \mathbb{Z}$ , 如果  $a \equiv_n b$ ,  $b \equiv_n c$ , 那么  $a \equiv_n c$ 。

3.1 同余类 23

满足以上三个性质的二元关系(两个元素之间的关系)称为**等价关系**。数与数的等于关系是等价关系,数与数的同余关系也是等价关系。因此,我们可以把同余关系用作同余类之间的等于关系。

整数之间有四则运算,模 n 同余类之间,也可以进行运算。以 n=5 为例子。我们分别计算 24 和 37 除以 5 的余数,以及它们的和 61 除以 5 的余数:

$$24 \equiv_5 4$$
,  $37 \equiv_5 2$ ,  $61 \equiv_5 1$ 

可以发现:  $4+2 \equiv_5 1$ ,也就是说,取模和加法可以交换顺序。可以验证,两个同余类中各取一个元素相加,和所在的同余类,就是两者模 n 余数的和所在的同余类。用集合的语言,可以写成:

$$\{kn + a + ln + b \mid k \in \mathbb{Z}, l \in \mathbb{Z}\} = \{kn + a + b \mid k \in \mathbb{Z}\}\$$

所以,可以定义同余类的加法:

$$\overline{a}+\overline{b}=\overline{a+b}$$

其中的  $\overline{a+b}$  指的是 a+b 所在的同余类。为了方便,我们用 a+b 作为代表。

可以验证,同余类的加法也满足结合律和交换律。这里我们只证明同余类的加法满足结合律,交换律的证明留做习题:

证明: 由上可知  $\overline{a} + \overline{b} = \overline{a+b}$ , 所以

$$(\overline{a} + \overline{b}) + \overline{c} = \overline{a+b} + \overline{c} = \overline{a+b+c}.$$

类似可得:

$$\overline{a} + (\overline{b} + \overline{c}) = \overline{a} + \overline{b + c} = \overline{a + b + c}.$$

24 第三章 同余

于是

$$(\overline{a} + \overline{b}) + \overline{c} = \overline{a + b + c} = \overline{a} + (\overline{b} + \overline{c}).$$

类似可以定义同余类的减法和乘法:

$$\overline{a} - \overline{b} = \overline{a - b}, \ \overline{a} \cdot \overline{b} = \overline{a \cdot b}$$

可以验证,同余类的减法性质和整数减法一样,同余类的乘法也满足结合律、交换律和分配律。

能否定义同余类的除法呢? 我们来看一个例子。设 n=6,考虑等式  $12\div 4=3$ 。 12、 4 和 3 对 6 取模,得到 0、 4 和 3。考虑等式  $60\div 10=6$ 。 60、 10 和 6 对 6 取模,得到 0、 4 和 0。也就是说,两个模 6 同余类中各 取元素相除,商所在的同余类不是唯一的。所以,我们没法定义模 6 同余类的除法。

再看另一个例子。设n=5,考虑以下的"乘法表":

×	$\overline{0}$	$\overline{1}$	$\overline{2}$	3	$\overline{4}$
$\overline{0}$	$\overline{0}$	$\overline{0}$	$\overline{0}$	$\overline{0}$	$\overline{0}$
$\overline{1}$	$\overline{0}$	$\overline{1}$	$\overline{2}$	3	$\overline{4}$
$\overline{2}$	$\overline{0}$	$\overline{2}$	$\overline{4}$	$\overline{1}$	3
3	$\overline{0}$	3	$\overline{1}$	$\overline{4}$	$\overline{2}$
$\overline{4}$	$\overline{0}$	$\overline{4}$	$\overline{3}$	$\overline{2}$	$\overline{1}$

可以看出,任何模 5 同余类乘以  $\bar{0}$  都得到  $\bar{0}$ ,非  $\bar{0}$  同余类乘以不同的同余类,结果也不同。这说明每个同余类除以另一个同余类(非  $\bar{0}$ ),都必然有唯一的结果。这样我们就定义了模 5 同余系里的除法。

#### 习题 3.1.1.

动手做一做:

- 1. 证明同余关系满足等价关系所要求的三个性质。
- 2. 证明同余类的加法满足交换律。
- 3. 证明同余类的减法是加法的逆运算。
- 4. 证明同余类的乘法满足结合律和交换律。
- 5. 证明同余类的乘法满足分配律。
- 6. 证明:如果某模 n 同余类的代表与 n 的最大公因数是 d,则其中所有元素与 n 的最大公因数都是 d。
- 7. 分别画出模 3 同余系和模 4 同余系的"乘法表"。它们和模 5 同余系的"乘法表"哪些地方相同,哪些地方不同?

### 3.2 完全同余系和简化同余系

上一节我们提到模 6 同余系无法定义除法,而模 5 同余系可以定义除法。两者有什么不同呢? 我们画出模 6 同余系的"乘法表":

×	$\overline{0}$	1	$\overline{2}$	3	$\overline{4}$	<u>5</u>
$\overline{0}$						
$\overline{1}$	$\overline{0}$	1	$\overline{2}$	3	$\overline{4}$	5
$\overline{2}$	$\overline{0}$	$\overline{2}$	$\overline{4}$	$\overline{0}$	$\overline{2}$	$\overline{4}$
3	$\overline{0}$	3	$\overline{0}$	3	$\overline{0}$	3
$\overline{4}$	$\overline{0}$	$\overline{4}$	$\overline{2}$	$\overline{0}$	$\overline{4}$	$\overline{2}$
<u>5</u>	$\overline{0}$	$\overline{5}$	$\overline{4}$	3	$\overline{2}$	$\overline{1}$

可以看到,这个"乘法表"和模 5 同余系的大有不同。同一行或同一列常有重复。这说明不同的同余类乘同一个同余类得到同一个结果。比如

$$\overline{2} \times \overline{4} = \overline{5} \times \overline{4} = \overline{2}$$
.

这就使我们没法定义除法。

如果我们把上面的等式稍作变化,会得到:

$$\overline{0} = (\overline{5} - \overline{2}) \times \overline{4} = \overline{3} \times \overline{4}.$$

也就是说,有非  $\bar{0}$  的同余类相乘等于  $\bar{0}$ 。同余类乘法的这个性质和整数乘法完全不同。我们把这种非  $\bar{0}$  同余类叫做**零因子**。整数中没有零因子: 非  $\bar{0}$  的整数相乘必然不是  $\bar{0}$ 。而只要有这种零因子存在,同余系中就会发生"不同的同余类乘同一个同余类得到同一个结果"的现象,从而无法定义除法。

有什么办法在模 6 同余系中定义除法呢? 我们可以选一部分同余类, 在其中定义除法。如果同余类  $\overline{a}$  的代表 a 与 6 不互素, 设最大公因数是 b, 那么

$$\frac{a}{b} \times 6 = a \times \frac{6}{b}$$

于是有  $\overline{a} \times \frac{\overline{6}}{b} = \overline{0}$ ,出现零因子。因此,为了避免零因子问题,我们只选和 6 互素的数所在的同余类,也就是  $\overline{1}$  和  $\overline{5}$ 。我们发现  $\{\overline{1},\overline{5}\}$  中可以定义乘法 和除法(但不再满足加减法)。

×	$\overline{1}$	5
1	$\overline{1}$	<u>5</u>
<u>5</u>	5	1

我们把模 6 同余系称为模 6 的**完全同余系**,把  $\{\overline{1},\overline{5}\}$  称为模 6 的**简化同余 系**。

一般来说,我们把模 n 同余系称为模 n 的完全同余系,在其中可以定义加减法和乘法;把其中所有和 n 互素的同余类的集合称为模 n 的简化同余系  $^{1}$ 。

**定理 3.2.1.** 给定正整数 n, 在模 n 的简化同余系中可以定义乘法和除法。

 $<sup>^{1}</sup>$ 通常不把 $\bar{0}$ 计入简化剩余系,以省去讨论除以 $\bar{0}$ 的问题。

**证明**: 模 n 同余类的乘法已经定义好了。我们只需要说明: 简化同余系中的同余类相乘,仍然在简化同余系中。这是因为与 n 互素的整数相乘,结果还是与 n 互素。

接下来定义除法。除法是乘法的逆运算。比照数的除法:  $a \div b = a \times \frac{1}{b}$ 。因此,只要将简化同余系中每个同余类都对应一个"倒数",就可以用"乘以倒数"来定义除法。

我们把模n 简化同余系中的同余类用小于n 且与n 互素的正整数来代表,记为

$$1 = b_1 < b_2 < \dots < b_{\varphi(n)} = n - 1.$$

其中  $\varphi(n)$  是模 n 简化同余系的元素个数。考虑任一元素  $b_i$ ,我们接下来会证明:  $b_ib_1, b_ib_2, \dots, b_ib_{\varphi(n)}$  模 n 两两不同余。于是,它们中恰有一个模 n 余 1。设  $b_ib_i \equiv_n 1$ ,那么  $b_i$  就是  $b_i$  的"倒数"。

最后用反证法证明命题:  $b_ib_1, b_ib_2, \cdots, b_ib_{\varphi(n)}$  模 n 两两不同余。

反设命题不成立,即存在  $b_j$ ,  $b_k$  使得  $b_i b_j \equiv_n b_i b_k$ 。这说明  $n|b_i(b_j - b_k)$ 。由于  $b_i$  和 n 互素,根据倍和析因定理,存在整数 p,q,使得:

$$b_i p + nq = 1.$$

两边乘以  $b_j - b_k$ , 就得到:

$$b_i(b_j - b_k)p + nq(b_j - b_k) = b_j - b_k.$$

等式左边是 n 的倍数,因此  $b_j$  和  $b_k$  模 n 同余,这与它们的定义矛盾。因此命题的否定为假,原命题为真。

简化同余系的除法和整数不同,任何同余类都能整除另一个同余类,不需要余数、带余除法的概念。每个同余类都有自己的"倒数",比如在模 6 简化同余系中, $\overline{5} \times \overline{5} = \overline{1}$ 。我们把同余类的"倒数"称为它的(乘法)**逆**。

#### 习题 3.2.1.

- 1. 写出模 12 的简化同余系。写出  $7^{12}$  的逆。
- 2. 比较模 12 简化同余系中的乘除法和模 4 完全同余系中的加减法,

它们有何异同?

3. 写出模 10 的简化同余系。写出  $\overline{7}^{10}$  的逆。

4. 比较模 10 简化同余系中的乘除法和模 4 完全同余系中的加减法, 它们有何异同?

5. 给定素数 n, 写出模 n 简化同余系。

## 3.3 方余定理

与模 n 简化同余系密切相关的一个定理是方余定理 $^2$ 。

**定理 3.3.1. 方余定理** 设 a 是模 n 简化同余系中某个同余类中的元素,则:

$$a^{\varphi(n)} \equiv_n 1$$

其中  $\varphi(n)$  是模 n 简化同余系中同余类的个数。

比如,模 10 简化同余系有 4 个元素:  $\bar{1},\bar{3},\bar{7},\bar{9}$ 。7 属于同余类  $\bar{7}$ ,则  $7^4\equiv_{10}1$ 。

**证明**: 我们把模 n 简化同余系中的同余类用小于 n 且与 n 互素的正整数来代表,记为

$$1 = b_1 < b_2 < \dots < b_{\varphi(n)} = n - 1.$$

它们两两不同余。把它们各自乘以a,得到 $\varphi(n)$ 个整数: $ab_1,ab_2,\cdots,ab_{\varphi(n)}$ 。前面我们已经证明了,它们仍然两两不同余。

这说明这 $\varphi(n)$ 个整数也分别代表模n简化同余系中的各个同余类。

考虑乘积:  $b_1b_2\cdots b_{\varphi(n)}$ 。  $(ab_1)(ab_2)\cdots (ab_{\varphi(n)})$  和它同余。也就是说:

$$b_1b_2\cdots b_{\varphi(n)} \equiv_n (ab_1)(ab_2)\cdots (ab_{\varphi(n)}) \equiv_n a^{\varphi(n)}b_1b_2\cdots b_{\varphi(n)}.$$

<sup>2</sup>这个定理也称为欧拉定理。但以欧拉命名的定理太多了。为了避免混淆,这里不采用。

3.3 方余定理 29

由于  $b_1b_2\cdots b_{\varphi(n)}$  也与 n 互素, 我们把等式两边除以  $b_1b_2\cdots b_{\varphi(n)}$ , 就得到:

$$a^{\varphi(n)} \equiv_n 1.$$

如果 n 是素数,那么  $1,2,\cdots,n-1$  都和它互素,于是模 n 的简化同 余系就是  $\{\overline{1},\overline{2},\cdots,\overline{n-1}\}$ , $\varphi(n)=n-1$ 。根据方余定理,只要 a 不是 n 的倍数,就有:

$$a^{n-1} \equiv_n 1.$$

这个结论也叫做费马小定理。

#### 习题 3.3.1.

给定素数 n, 证明:

- 1. 除了 $\overline{1}$ 和 $\overline{n-1}$ ,其它同余类的逆都不是自己。
- 2.  $(n-1)! \equiv_n -1$ .

设 a 与 n 互素, 称使得  $a^m \equiv_n 1$  的最小正整数 m 为 a 模 n 的**阶**。

- 3. 证明 a 的阶整除  $\varphi(n)$ 。
- 4. 如果 a 的阶等于  $\varphi(n)$ , 就说 a 是模 n 的**原根**。证明: 如果 a 是模 n 的原根,那么模 n 简化同余系可以写成:  $\{\overline{a^0}, \overline{a^1}, \cdots, \overline{a^{\varphi(n)-1}}\}$ 。
  - 5. 找出所有模7的原根。

## 第四章 用数据说话

- 4.1 样本和特征
- 4.2 描述和分析
- 4.3 数据的结构

## 第五章 数学和社会

- 5.1 随时代变化的数学
- 5.2 数学和科学
- 5.3 数学和现代化