

# 第六册

大青花鱼



# 目录

<b>第一章 向量</b>	<b>5</b>
1.1 点、向量和直线 . . . . .	5
1.2 角度与长度 . . . . .	9
1.3 直线和圆的方程 . . . . .	14
<b>第二章 从平面到立体</b>	<b>19</b>
2.1 透视与投影 . . . . .	19
<b>第三章 同余</b>	<b>21</b>
3.1 同余类 . . . . .	22
3.2 完全同余系和简化同余系 . . . . .	25
3.3 方余定理 . . . . .	28
<b>第四章 用数据说话</b>	<b>31</b>
4.1 样本和特征 . . . . .	31
4.2 描述和分析 . . . . .	31

4.3 数据的结构 . . . . .	31
<b>第五章 数学和社会</b>	<b>33</b>
5.1 随时代变化的数学 . . . . .	33
5.2 数学和科学 . . . . .	33
5.3 数学和现代化 . . . . .	33

# 第一章 向量

第五册中，我们学习了用三角函数解三角形。三角函数是定量研究平面形的利器。不过，三角函数本身并不是简单的函数。我们目前只能通过查表的方式得到函数值。这让我们思考，能不能打造一种更方便定量研究的体系呢？

回顾我们对平面形的研究，我们从几条公理出发，得出点、直线、三角形、圆等形状之间的定性关系。公理体系的缺陷在于没有与数紧密结合。比如，“两点之间直线最短”，除了定性的“最短”，没有提供别的信息。我们需要一种根本上和数量结合的体系，来理解各种平面形状。

此外，公理体系中并没有强调运动的概念。我们说点运动形成了线，旋转形成角度和圆，但并没有相关的工具来描述具体的运动。我们需要一种根本上和运动结合的体系，来理解形状之间的关系。

## 1.1 点、向量和直线

学习有理数的时候，我们使用数轴上的点表示。每个点代表一个实数。两点重合，当且仅当它们代表同一个数。这种表示方法把数和直线上的点牢牢绑在一起。我们可以用数的关系表示直线上点的关系。数轴使我们可以定量理解直线。

至于平面中的点，我们用相互垂直的数轴定义了点的坐标。每个点代表一个有序数对。两个数按顺序排列，对应平面中一点。

能不能像数轴一样，用一个量代表平面中一点呢？数轴之所以能用一个数代表一个点，是因为直线只有两个方向，使用正负号就可以代表方向。平面中不止两个方向，我们无法用正负来表示方向了。为此，我们引入一个新的量来代表平面中的点：**向量**。

自然数、有理数、实数都有自己的运算法则。向量作为代表点的量，需要满足怎样的运算法则呢？我们从运动出发，给出以下的法则：

1. 向量的加法就是平移：两个向量相加得到另一个向量。向量的加法满足结合律和交换律。
2. 零向量表示静止不变：存在这样一个向量，任何向量与它相加，仍然是自己。这个向量叫做零向量。零向量不定义方向，也可以说它与任何向量同向或反向。它对应的点称为**原点**。
3. 从每个非零向量，引出一根数轴：任何实数乘以向量，得到方向相同或相反的向量。这个运算称为**数乘运算**。数乘运算对应图形的放缩。
4. 放缩和四则运算相容：数轴上可以做数的运算。
5. 平移和放缩相容：先平移再放缩，和先放缩再平移，结果一样。

按照定义，**向量就是点**，所以可以用大写字母来标记。比如零向量就是原点，记为  $O$ 。此外，**向量就是平移**。点  $A$  就是把  $O$  对应到  $A$  的平移，也是  $O$  平移的结果，记为  $\overrightarrow{OA}$ 。反过来， $\overrightarrow{BA}$  就是把  $B$  对应到  $A$  的平移。

让我们用数学语言把这些法则更具体地写出来。我们把平面看作集合，记为  $\mathbb{V}$ ，其中的元素称为向量或点，用粗体小写字母表示，以便和代表数的量区分：

1. 加法结合律： $\forall \mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c} \in \mathbb{V}, \mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = (\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c}$ 。
2. 加法交换律： $\forall \mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbb{V}, \mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$ 。
3. 存在零向量： $\forall \mathbf{a} \in \mathbb{V}, \mathbf{a} + \mathbf{0} = \mathbf{a}$ 。

4. 放缩和四则运算相容:  $\forall \mathbf{a} \in \mathbb{V}, 1 \cdot \mathbf{a} = \mathbf{a}$ .  $\forall s, t \in \mathbb{R}, (s + t) \cdot \mathbf{a} = (s \cdot \mathbf{a}) + (t \cdot \mathbf{a}), (s \cdot t) \cdot \mathbf{a} = s \cdot (t \cdot \mathbf{a})$ .
5. 放缩和平移相容:  $\forall \mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbb{V}, \forall t \in \mathbb{R}, t \cdot (\mathbf{a} + \mathbf{b}) = t \cdot \mathbf{a} + t \cdot \mathbf{b}$ .

从以上法则出发, 我们可以定义直线:

**定义 1.1.1.** 过原点的直线是非零向量放缩得到的集合。不过原点的直线是过原点的直线按一点平移得到的集合。

给定非零向量  $A = \mathbf{a}$ ,  $\{t\mathbf{a} | t \in \mathbb{R}\}$  是一条过原点  $O$  和  $A$  的直线  $OA$ 。给定向量  $B = \mathbf{b}$ ,  $\{t\mathbf{a} + \mathbf{b} | t \in \mathbb{R}\}$  是一条过  $B$  的直线; 而  $\{t\mathbf{a} + (1-t)\mathbf{b} | t \in \mathbb{R}\}$  就是直线  $AB$ 。

给定非零向量  $\mathbf{a}$ , 如果向量  $\mathbf{b}$  可以通过  $\mathbf{a}$  放缩得到, 或者说  $\mathbf{b} \in \{t\mathbf{a} | t \in \mathbb{R}\}$ , 就称两者**共线**。

类比可以定义线段和射线: 给定非零向量  $A = \mathbf{a}$  和向量  $B = \mathbf{b}$ ,  $\{t\mathbf{a} + (1-t)\mathbf{b} | t \in [0, 1]\}$  是端点为  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  的线段  $AB$ ,  $\{t\mathbf{a} + (1-t)\mathbf{b} | t \geq 0\}$  是以  $B$  为端点, 经过  $A$  的射线。

这样定义的线段和射线, 也具备了数轴的性质。比如, 在线段  $\{t\mathbf{a} + (1-t)\mathbf{b} | t \in [0, 1]\}$  中,  $t$  的不同值就对应了不同的点:  $t = 0$  对应点  $\mathbf{b}$ ,  $t = 1$  对应点  $\mathbf{a}$ 。对一般的  $t \in (0, 1)$ ,  $t\mathbf{a} + (1-t)\mathbf{b}$  对应的点  $P(t)$  满足:  $|AP(t)| = (1-t)|AB|$ ,  $|P(t)B| = t|AB|$ 。也就是说,  $P(t)$  是线段  $AB$  上使得  $\frac{|AP(t)|}{|P(t)B|} = \frac{1-t}{t}$  的点。  $\overrightarrow{AP(t)}, \overrightarrow{P(t)B}$  都和  $\overrightarrow{AB}$  共线。

反过来, 设  $\frac{|AP(t)|}{|P(t)B|}$  等于定值  $k > 0$ , 对应的点  $P(t)$  是什么点呢? 这个问题实际上是求方程:

$$\frac{1-t}{t} = k$$

的解。容易解出这个方程的唯一解:  $t = \frac{1}{k+1}$ 。因此我们得到结论:

**定理 1.1.1. 定比分点定理** 线段  $AB$  上到两端距离之比  $\frac{|AP|}{|PB|}$  为定值  $k$  的点  $P$  恰有一个, 称为它的  $k$  分点。

正数  $k$  越小,  $k$  分点距离  $A$  越近,  $k$  越大,  $k$  分点离  $A$  越远;  $k = 1$  时, 我们就得到线段的中点。

以上我们讨论了  $k > 0$  的情况, 显然,  $k = 0$  对应  $P = A$ 。对于负数  $k$ , 有没有对应的点呢? 我们用平移的思想考虑这个问题, 从  $A$  到  $P(t)$  经历的平移是  $\overrightarrow{AP(t)} = (1-t)\overrightarrow{AB}$ , 从  $P(t)$  到  $B$  经历的平移是  $\overrightarrow{P(t)B} = t\overrightarrow{AB}$ 。它们的系数之比就是  $\frac{1-t}{t}$ 。于是, 我们可以对一般的  $k$  定义定比分点: 如果  $k$  能使得方程

$$\frac{1-t}{t} = k$$

有唯一解, 那么我们就把对应的点  $P(t)$  称为  $AB$  的  $k$  分点。

如果  $k < -1$ , 那么  $k$  分点对应的  $t = \frac{1}{k+1} < 0$ , 也就是说,  $P(t)$  在线段  $BA$  沿  $B$  的延长线上。如果  $-1 < k < 0$ , 那么  $k$  分点对应的  $t = \frac{1}{k+1} > 1$ , 也就是说,  $P(t)$  在线段  $BA$  沿  $A$  的延长线上。如果  $k = -1$ , 以上方程无解, 这说明  $-1$  分点不存在。

共线的向量, 通过数轴, 可以方便地讨论相互的位置关系。不共线的向量之间, 如何讨论位置关系呢? 为此, 我们要引入**平面的根本性质**:

1. 给定任何非零向量  $A$ , 平面中总有另一个向量  $B$ , 不在直线  $OA$  上。我们说两者**不共线**。
2. 从不共线的向量  $A, B$  出发, 经过放缩、平移, 可以得到平面中任何向量。具体来说, 任何向量都可以表示成  $sA + tB$  的形式, 集合  $\{sA + tB | s, t, \in \mathbb{R}\}$  就是整个平面。这样的  $A, B$  称为平面的一组**基**或**基底**。

举例来说, 在直角坐标系中, 我们选择了原点重合、互相垂直的两条数轴, 以每条数轴上数 1 对应的点 (记为  $\mathbf{e}_x, \mathbf{e}_y$ ) 出发, 通过放缩和平移, 就得到平面所有的点。平面中任一点可以写成  $x\mathbf{e}_x + y\mathbf{e}_y$ , 其中  $x, y$  就是点的坐标。直角坐标系其实是一种用向量描述平面的方法。 $\mathbf{e}_x, \mathbf{e}_y$  就是一组基。

### 思考 1.1.1.

1. 设平面上有两点  $A, B$ , 以  $OA, OB$  为邻边作平行四边形  $AOBC$ 。向量



$\overrightarrow{OA}$  和  $\overrightarrow{BC}$  是什么关系?

2. 设平面上有两点  $A, B$ , 三角形  $OAB$  中, 连接边  $OA, OB$  的中点  $M, N$ . 向量  $\overrightarrow{AB}$  和  $\overrightarrow{MN}$  是什么关系?

### 习题 1.1.1.

1. 证明: 零向量只有一个, 任何向量乘 0 得到零向量。
2. 证明: 零向量乘任何数得到零向量。
3. 证明: 任何向量  $\mathbf{a}$  都有唯一的反向量  $\mathbf{b}$ , 满足  $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{0}$ 。
4. 设  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  不共线, 如果  $s\mathbf{a} + t\mathbf{b} = \mathbf{0}$ , 证明:  $s = t = 0$ 。

直角坐标系  $xOy$  中, 设  $\mathbf{a} = 4\mathbf{e}_x + \mathbf{e}_y$ ,  $\mathbf{b} = \mathbf{e}_x - 2\mathbf{e}_y$ ,  $\mathbf{c} = -\mathbf{e}_x + 2\mathbf{e}_y$ 。

5. 在坐标轴上标出  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  和  $\mathbf{c}$ 。
6. 用  $\mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  表示  $\mathbf{e}_x, \mathbf{e}_y$  和点  $(3, 0)$ 。
7. 用  $\mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  表示它们的中点、3 分点、-0.5 分点、-3 分点。写出这些点的坐标和直线的方程。
8. 用  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$  表示顶点为  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$  的三角形三边和重心。

## 1.2 角度与长度

根据平面的根本性质, 任何向量都可以用两个不共线向量表示。如何讨论它们的位置关系呢? 下面我们定义一种关系, 把长度、距离和角度统一起来。

给定平面基底  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$ , 我们给出这样一个二元映射  $f$ :

$$\forall s_1, s_2, t_1, t_2 \in \mathbb{R}, \quad f(s_1\mathbf{e}_1 + s_2\mathbf{e}_2, t_1\mathbf{e}_1 + t_2\mathbf{e}_2) = s_1t_1 + s_2t_2.$$

$f$  把两个向量对应到一个实数。它满足以下五个性质:

1. 向量的顺序不影响关系大小:

$$\begin{aligned} & f(s_1\mathbf{e}_1 + s_2\mathbf{e}_2, t_1\mathbf{e}_1 + t_2\mathbf{e}_2) \\ &= s_1t_1 + s_2t_2 = t_1s_1 + t_2s_2 \\ &= f(t_1\mathbf{e}_1 + t_2\mathbf{e}_2, s_1\mathbf{e}_1 + s_2\mathbf{e}_2). \end{aligned}$$

2. 零向量和任意向量关系为 0:

$$f(s_1\mathbf{e}_1 + s_2\mathbf{e}_2, \mathbf{0}) = f(s_1\mathbf{e}_1 + s_2\mathbf{e}_2, 0\mathbf{e}_1 + 0\mathbf{e}_2) = s_1 \cdot 0 + s_2 \cdot 0 = 0.$$

3. 非零向量与自身的关系总是正的:  $s_1, s_2$  不全为零时,

$$f(s_1\mathbf{e}_1 + s_2\mathbf{e}_2, s_1\mathbf{e}_1 + s_2\mathbf{e}_2) = s_1^2 + s_2^2 > 0.$$

4. 和向量的放缩相容:

$$\begin{aligned} & f(s_1\mathbf{e}_1 + s_2\mathbf{e}_2, t(t_1\mathbf{e}_1 + t_2\mathbf{e}_2)) \\ &= s_1tt_1 + s_2tt_2 = t(s_1t_1 + s_2t_2) \\ &= tf(s_1\mathbf{e}_1 + s_2\mathbf{e}_2, t_1\mathbf{e}_1 + t_2\mathbf{e}_2). \end{aligned}$$

5. 和向量的平移相容:

$$\begin{aligned} & f(s_1\mathbf{e}_1 + s_2\mathbf{e}_2, (t_1\mathbf{e}_1 + t_2\mathbf{e}_2) + (r_1\mathbf{e}_1 + r_2\mathbf{e}_2)) \\ &= s_1(t_1 + r_1) + s_2(t_2 + r_2) = (s_1t_1 + s_2t_2) + (s_1r_1 + s_2r_2) \\ &= f(s_1\mathbf{e}_1 + s_2\mathbf{e}_2, t_1\mathbf{e}_1 + t_2\mathbf{e}_2) + f(s_1\mathbf{e}_1 + s_2\mathbf{e}_2, r_1\mathbf{e}_1 + r_2\mathbf{e}_2). \end{aligned}$$

满足以上五个条件的映射  $f$  称为平面向量的**内积**。从第四个性质可知, 向量与自身的内积总是正数。我们把这个数的平方根叫做向量的长度, 记为:

$$\forall \mathbf{a} \in \mathbb{V}, \quad \|\mathbf{a}\| = \sqrt{f(\mathbf{a}, \mathbf{a})}.$$

两个向量之差的长度, 称为向量之间的距离。

$$\forall \mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbb{V}, \quad \|\mathbf{a} - \mathbf{b}\| = \sqrt{f(\mathbf{a} - \mathbf{b}, \mathbf{a} - \mathbf{b})}.$$

如果基底  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2$  是直角坐标系的基, 那么

$$\begin{aligned}\forall \mathbf{a} &= x_A \mathbf{e}_x + y_A \mathbf{e}_y, \\ \|\mathbf{a}\| &= \sqrt{x_A^2 + y_A^2}, \\ \forall \mathbf{a} &= x_A \mathbf{e}_x + y_A \mathbf{e}_y, \quad \mathbf{b} = x_B \mathbf{e}_x + y_B \mathbf{e}_y, \\ \|\mathbf{a} - \mathbf{b}\| &= \sqrt{(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2}.\end{aligned}$$

给定向量  $A = \mathbf{a}$ 、 $B = \mathbf{b}$ ,  $\|\mathbf{a}\|$  就是  $|OA|$ ,  $\|\mathbf{a} - \mathbf{b}\|$  就是  $|AB|$ 。也就是说, 我们这样定义的映射  $f$ , 分别与直观经验中长度和距离的概念相符合。

那么,  $f$  本身有什么含义呢? 我们来计算  $\frac{|OA|^2 + |OB|^2 - |AB|^2}{2}$ 。

$$\begin{aligned}\frac{|OA|^2 + |OB|^2 - |AB|^2}{2} &= \frac{x_A^2 + y_A^2 + x_B^2 + y_B^2 - (x_A - x_B)^2 - (y_A - y_B)^2}{2} \\ &= x_A x_B + y_A y_B = f(\mathbf{a}, \mathbf{b}).\end{aligned}$$

另一方面, 余弦定理告诉我们,  $\frac{|OA|^2 + |OB|^2 - |AB|^2}{2} = |OA||OB| \cos \angle AOB$ 。也就是说,  $f(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = \|\mathbf{a}\| \|\mathbf{b}\| \cos \angle AOB$ 。内积  $f$  的本质是向量夹角的余弦与向量长度的乘积。通过内积, 我们把角度和长度统一起来了。

向量夹角的余弦值总在  $-1$  和  $1$  之间, 所以向量的内积的绝对值不大于向量长度的乘积:

$$|x_A x_B + y_A y_B| \leq \sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}.$$

可以验证这个关系对任意  $x_A, y_A, x_B, y_B$  成立。从这个关系出发, 可以得到:

$$|AB| = \sqrt{(x_A - x_B)^2 + (y_A - y_B)^2} \leq \sqrt{x_A^2 + y_A^2} + \sqrt{x_B^2 + y_B^2} = |OA| + |OB|.$$

这符合直观经验中“三角形两边之和大于第三边”或“两点之间线段距离最短”的性质。

内积为 0, 就表示向量夹角的余弦为 0, 即两个向量垂直。比如令  $\mathbf{a} = 2\mathbf{e}_x - \mathbf{e}_y$ ,  $\mathbf{b} = \mathbf{e}_x + 2\mathbf{e}_y$ , 那么  $f(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = 2 \cdot 1 - 1 \cdot 2 = 0$ 。在平面上画出对应的点  $A, B$ , 可以验证  $\angle AOB = 90^\circ$ 。

内积映射并不是唯一的，我们看另一个映射  $f_2$ ：

$$\forall s_1, s_2, t_1, t_2 \in \mathbb{R}, \quad f(s_1 \mathbf{e}_1 + s_2 \mathbf{e}_2, t_1 \mathbf{e}_1 + t_2 \mathbf{e}_2) = 2s_1 t_1 + s_2 t_2.$$

可以验证， $f_2$  也满足  $f$  满足的五个性质。从  $f_2$  出发，我们也可以定义距离和长度：

$$\forall \mathbf{a} = x_A \mathbf{e}_x + y_A \mathbf{e}_y, \quad \|\mathbf{a}\|_2 = f_2(\mathbf{a}, \mathbf{a}) = 2x_A^2 + y_A^2.$$

这样定义的距离和长度和我们直观经验中有些不一样，不过，我们可以验证，这样定义的距离也满足“两点之间线段最短”的性质。

$$|2x_A x_B + y_A y_B| \leq \sqrt{2x_A^2 + y_A^2} \sqrt{2x_B^2 + y_B^2}.$$

因此， $f_2$  也是内积。

我们把符合直观经验的内积  $f$  称为**经典内积**，一般称内积都默认指经典内积；把对应的长度称为向量的**模**或**范**。我们把  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  的（经典）内积记为  $(\mathbf{a} | \mathbf{b})$ ，不至于混淆时，也常称为**点积**，记为  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$ ；把模记为  $|\mathbf{a}|$ 、 $|\mathbf{b}|$ 。

既然有余弦，自然有正弦。记  $\alpha = \angle AOB$ ，则  $(\mathbf{a} | \mathbf{b}) = |\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \cos \alpha$ ，于是，

$$|\mathbf{a}|^2 |\mathbf{b}|^2 \sin^2 \alpha = |\mathbf{a}|^2 |\mathbf{b}|^2 - (\mathbf{a} | \mathbf{b})^2$$

记  $\mathbf{a} = x_A \mathbf{e}_x + y_A \mathbf{e}_y$ ， $\mathbf{b} = x_B \mathbf{e}_x + y_B \mathbf{e}_y$ ，则

$$\begin{aligned} (x_A^2 + y_A^2)(x_B^2 + y_B^2) \sin^2 \alpha &= (x_A^2 + y_A^2)(x_B^2 + y_B^2) - (x_A x_B + y_A y_B)^2 \\ &= (x_A y_B - x_B y_A)^2 \\ |\sin \alpha| &= \frac{|x_A y_B - x_B y_A|}{\sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}} \end{aligned}$$

我们得出了夹角  $\angle AOB$  正弦的绝对值。

观察向量夹角的正弦和余弦，我们注意到，它们的表达式与和差角公式有相似之处。 $x_A x_B + y_A y_B$  与差角余弦公式形式相似， $x_A y_B - x_B y_A$  与差角正弦公式形式相似。

让我们在直角坐标系中找几个例子，看看直观结果。设有点  $A(1, 0)$ 、 $B(\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2})$ 。不难得出  $\angle AOB = 60^\circ$ 。我们用以上公式计算  $\angle AOB$  的正弦和余弦：

$$\frac{x_A y_B - x_B y_A}{\sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}} = \frac{\sqrt{3}}{2}, \quad \frac{x_A x_B + y_A y_B}{\sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}} = \frac{1}{2}.$$

把  $P$  的坐标换成  $(0, 1)$ 、 $(-\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2})$ 、 $(\frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{1}{2})$  等，可以验证，通过以上两个公式得到的值，就是直观角度的正弦、余弦值。如果我们定义向量  $A(x_A, y_A)$ 、 $B(x_B, y_B)$ ，记  $\angle AOB = \alpha$ ，那么：

$$\sin \alpha = \frac{x_A y_B - x_B y_A}{\sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}}, \quad \cos \alpha = \frac{x_A x_B + y_A y_B}{\sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}}.$$

要注意的是，以上公式成立，是因为直角坐标系  $xOy$  的  $x$  轴和  $y$  轴沿逆时针顺序摆放，同时规定逆时针方向为角度的正方向。如果直角坐标系的坐标轴摆放顺序和角度的正方向相反，以上的公式就要改为：

$$\sin \alpha = \frac{x_B y_A - x_A y_B}{\sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}}, \quad \cos \alpha = \frac{x_A x_B + y_A y_B}{\sqrt{x_A^2 + y_A^2} \sqrt{x_B^2 + y_B^2}}.$$

正弦对应着平行四边形的面积。比如，邻边为  $OA$  和  $OB$  的平行四边形，面积是  $|OA||OB|\sin \angle AOB$ 。对照上面正弦的表达式，可以发现这个面积等于  $x_B y_A - x_A y_B$ 。我们就把对应的映射

$$(A, B) \mapsto x_B y_A - x_A y_B.$$

称为向量  $A, B$  的**面积**，记为  $A \wedge B$ 。向量的面积和内积，分别对应正弦和余弦。两向量面积为零，当且仅当它们共线；两向量内积为零，当且仅当它们互相垂直。

### 习题 1.2.1.

1. 直角坐标系中，已知两向量，计算它们的内积和面积，讨论它们的关系。

1.1.  $A(0, 2)$ ,  $B(1, 1)$

1.2.  $A(2, 1)$ ,  $B(0.5, -1)$

$$1.3. A(1.6, 0.2), B(-0.9, -3)$$

$$1.4. A(1, -0.28), B(-0.45, -0.6)$$

2. 直角坐标系中, 已知向量  $B$  的模为 2, 根据以下条件, 求向量  $A, B$  的内积:

$$2.1 A = (-4, 2), \angle AOB = 60^\circ$$

$$2.2 A = (0, 5), \angle AOB = 135^\circ$$

$$2.3. A = (3, -2.5), \angle AOB = 45^\circ$$

3. 直角坐标系中, 已知点  $P(2, 1)$ , 求使得  $P, Q$  内积为 4 的点  $Q$ 。

4. 直角坐标系中, 已知点  $P(2, 1)$ , 求使得  $P, Q$  面积为 4 的点  $Q$ 。

## 1.3 直线和圆的方程

直角坐标系中, 二元一次方程的解集对应平面中一条直线。下面我们向量的语言, 给出符合不同条件的直线的方程。

**点向式:** 已知直线过点  $A(x_A, y_A) = \mathbf{a}$ , 方向为  $\mathbf{b} = (x_B, y_B)$ 。考虑直线上一点  $P(x, y) = \mathbf{p}$ ,  $\mathbf{p} - \mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  共线, 所以面积为 0。于是  $(x, y)$  满足方程:

$$(x - x_A)y_B - (y - y_A)x_B = 0.$$

我们把这个二元一次方程称为直线的点向式方程。已知直线上一点和直线的方向, 可以写出直线的点向式方程。比如, 过  $(1, 2)$ , 方向为  $(-1, 1)$  的直线方程为:  $1 \cdot (x - 1) - (-1) \cdot (y - 2) = 0$ , 即  $x + y = 3$ 。

**两点式:** 已知直线过点  $A(x_A, y_A) = \mathbf{a}$  和点  $B(x_B, y_B) = \mathbf{b}$ 。考虑直线上一点  $P(x, y) = \mathbf{p}$ , 则  $\mathbf{p} - \mathbf{a}$  和  $\mathbf{b} - \mathbf{a}$  共线。于是  $(x, y)$  满足方程:

$$(x - x_A)(y_B - y_A) - (y - y_A)(x_B - x_A) = 0.$$

我们把以上方程称为直线的两点式方程。已知直线上不同的两点, 可以写出直线的两点式方程。比如, 过  $(1, 2)$ 、 $(-2, 1)$  的直线方程为:  $(x - 1)(1 - 2) - (y - 2)(-2 - 1) = 0$ , 即  $-x + 3y = 5$ 。

**点斜式：**已知直线过点  $A(x_A, y_A) = \mathbf{a}$ ，斜率为  $k$ 。考虑直线上一点  $P(x, y) = \mathbf{p}$ 。直线斜率为  $k$ ，说明直线是某个一次函数  $x \mapsto kx + b$  的图像。对比可知，直线方向和  $(1, k)$  共线。我们用  $(1, k)$  作为直线方向，于是直线方程为：

$$y - y_A = k(x - x_A).$$

我们把这个方程称为直线的点斜式方程。已知直线上一点和直线的斜率，可以写出直线的点斜式方程。比如，过  $(1, 2)$ ，斜率为  $2$  的直线方程为： $y - 2 = 2(x - 1)$ ，即  $y - 2x = 0$ 。

**点法式：**已知直线过点  $A(x_A, y_A) = \mathbf{a}$ ，并且和  $\mathbf{b} = (x_B, y_B)$  垂直。考虑直线上一点  $P(x, y) = \mathbf{p}$ ， $\mathbf{p} - \mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  垂直，所以内积为  $0$ 。于是  $(x, y)$  满足方程：

$$(x - x_A)x_B + (y - y_A)y_B = 0.$$

我们把  $\mathbf{b}$  称为直线的**法向量**，把以上方程称为直线的点法式方程。已知直线上一点和法向量，可以写出直线的点法式方程。比如，过  $(1, 2)$ ，法向量为  $(3, -1)$  的直线方程为： $(x - 1) \cdot 3 + (y - 2) \cdot (-1) = 0$ ，即  $3x - y = 1$ 。

**等高式：**已知点  $P(x, y) = \mathbf{p}$  与  $B(x_B, y_B) = \mathbf{b}$  的面积为  $S$ ，则  $(x, y)$  满足方程：

$$xy_B - yx_B = S.$$

我们把这个二元一次方程称为直线的等高式方程。从直观上看，它表示所有以  $OB$  为底，高相等（从而面积相等）的三角形  $OBP$  的顶点  $P$  的集合，即一条平行于  $OB$  的直线。比如，与  $(1, -1)$  的面积为  $3$  的点构成直线，方程为： $-x + y = 3$ 。

**等垂式：**已知点  $P(x, y) = \mathbf{p}$  与  $B(x_B, y_B) = \mathbf{b}$  的内积为  $T$ ，则  $(x, y)$  满足方程：

$$xx_B + yy_B = T.$$

我们把这个二元一次方程称为直线的等垂式方程。从直观上看，它表示所有到  $OB$  的垂足为定点  $H$  的点  $P$  的集合，也就是一条垂直于  $OB$  的直线。

比如, 与  $(1, -1)$  的内积为 3 的点构成直线, 方程为:  $x - y = 3$ 。

两条直线的交点, 就是同时满足两直线方程的点。两直线如果有交点, 它的坐标就是两直线方程组成的方程组的解。

除了用二元一次方程表示直线, 我们还可以用别的方式表示直线。前面我们用集合  $\{t\mathbf{a} + (1-t)\mathbf{b} \mid t \in \mathbb{R}\}$  表示经过  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  的直线。设  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  的坐标分别是  $(x_A, y_A)$ 、 $(x_B, y_B)$ , 则直线上  $t$  对应的点的坐标就是

$$(tx_A + (1-t)x_B, ty_A + (1-t)y_B)$$

$AB$  的  $k$  分点坐标是:

$$\left(\frac{x_A + kx_B}{k+1}, \frac{y_A + ky_B}{k+1}\right)$$

我们把这样表示直线上的点的方法称为直线的**参数表示**。

圆是到一点距离相同的点的集合。用向量的语言, 以  $\mathbf{w}$  为圆心、以正数  $r$  为半径的圆, 是关于  $\mathbf{p}$  的方程:

$$|\mathbf{p} - \mathbf{w}| = r$$

的解集。直角坐标系中, 设  $\mathbf{p}$  的坐标为  $(x, y)$ ,  $\mathbf{w}$  的坐标为  $(x_W, y_W)$ , 则以上方程变为:

$$\sqrt{(x - x_W)^2 + (y - y_W)^2} = r$$

根号中的值总大于等于零, 所以这个方程的解集就是方程

$$(x - x_W)^2 + (y - y_W)^2 = r^2$$

的解集。我们把这个方程称为圆的方程, 它的解集就是以  $(x_W, y_W)$  为圆心、 $r$  为半径的圆。比如,

$$x^2 + y^2 = 4$$

表示圆心为  $(0, 0)$ 、半径为 2 的圆。



**习题 1.3.1.**

1. 根据已知条件，写出直线的方程：

1.1. 过点  $(1, -3)$ ，与  $(0.5, 2.1)$  共线。

1.2. 过点  $(2, -0.8)$ 、 $(-2, 2.5)$ 。

1.3. 过点  $(-1, 1)$ ，与  $(-0.5, 1.5)$  垂直。

1.4. 过点  $(-2.25, -6)$ ，斜率为  $-1.7$ 。

1.5. 与  $(4.5, -5)$  内积为  $-1.2$ 。

1.6. 与  $(5.6, 1)$  面积为  $-8$ 。

2. 写出圆心为  $(-3, 2)$ ，过  $(1, 1.3)$  的圆的方程。

3. 直线过点  $(2, 5)$ ，且和点  $(0, 1)$  的距离是  $2.3$ ，求直线的方程。

4. 直线  $l$  过点  $(4, 2)$ ，且和圆  $(x+1)^2 + (y-1.5)^2 = 4$  相切。求直线  $l$  的方程和对应切点的坐标。



## 第二章 从平面到立体

我们已经初步了解了简单的平面图形的性质。现在我们来认识立体形状。

我们生活的世界是立体空间。人类自身和自然万物，都是立体的。立体形状是我们最常接触的形状。不过，我们的眼睛和大脑并不能直接处理立体形状，只能感知立体事物的平面图像，在大脑中还原事物的形状。因此，人类总是通过立体事物的平面图像来了解事物。

### 2.1 透视与投影

让我们在平面上还原我们看到的立体事物。为什么图中的 A 显得远，B 显得近？

大脑还原事物的形状时，遵循“近大远小”的规律。

同一个物体，离眼睛越远，就显得越小；离眼睛越近，就显得越大。物体在人眼中的大小，大致和它到眼睛的距离成正比。

在平面中，可以使用“近大远小”的方法，表现立体事物的远近。这种表现方法称为透视法。

我们把到眼睛距离相等的位置的集合称为等距面。图形在等距面上移

动，大小不变。然而，等距面并不是平面。为了方便理解，我们把与视线垂直的平面称为视垂面，可以想象正对面的一张白纸。

单一的图像往往无法反映立体事物的全部情况。我们通常从多个不同位置观察事物，得出结论。

## 第三章 同余

例子 3.0.1.  $7^{65}$  的个位数是多少?

解答. 从  $7^0, 7^1, 7^2, 7^3 \dots$  开始找规律.  $7^0 = 1$ ,  $7^1 = 7$ ,  $7^2 = 49$ ,  $7^3 = 343$ ,  $7^4 = 2401$ ,  $7^5 = 16807$ .  $7^4$  和  $7^0$  的个位数都是 1,  $7^5$  和  $7^1$  的个位数都是 7. 我们可以总结出这样的规律: 个位数是 1 的, 乘以 7 得到 7; 个位数是 7 的, 乘以 7 得到 9; 个位数是 9 的, 乘以 7 得到 3; 个位数是 3 的, 乘以 7 得到 1。

也就是说, 如果把  $7^0, 7^1, 7^2, 7^3 \dots$  的个位数写成一列, 应该是这个样子的:

$$1, 7, 9, 3, 1, 7, 9, 3, 1, 7, \dots$$

用归纳法不难证明, 这列数字以 4 为周期不断重复。所以, 要求  $7^{65}$  的个位数, 可以看 65 在相关的周期里处于哪个位置。换句话说, 只要看 65 除以 4 的余数。  $65 = 16 \times 4 + 1$ , 所以  $7^{65}$  的个位数和  $7^1$  的个位数一样, 都是 7。

从这个例子可以看出, 两个整数除以同一个数得到相同的余数, 是一个重要的性质。我们把这种性质称为**同余**。比如, 65 和 1 除以 4 余数都是 1, 我们就说 65 和 1 模 4 同余。  $7^{65}$  和  $7^1$  除以 10 余数都是 7, 我们说  $7^{65}$  和  $7^1$  模 10 同余, 记为:

$$7^{65} \equiv_{10} 7^1$$

### 3.1 同余类

整数除以 3, 余数有 0, 1, 2 三种可能。整数除以 10, 余数有 0, 1,  $\dots$ , 9 十种可能。一般来说, 给定正整数  $n$ , 整数除以  $n$ , 余数有 0, 1,  $\dots$ ,  $n-1$  这  $n$  种可能。因此, 按除以  $n$  的余数, 可以把整数集分成  $n$  类。同属一类的数, 模  $n$  同余, 所以这  $n$  类数叫作模  $n$  **同余类**。所有模  $n$  同余类的集合, 叫作模  $n$  **同余系**。

每个模  $n$  同余类, 可以写成  $\{kn + a \mid k \in \mathbb{Z}\}$  的形式。也就是说, 可以看成某个数  $a$  不断加上或减去  $n$  得到的所有数的集合。这个集合是无穷的。不同的模  $n$  同余类, 交集是空集, 并集是  $\mathbb{Z}$ 。也就是说, 它们是  $\mathbb{Z}$  的分划。

为了方便, 我们从每个模  $n$  同余类中选一个元素, 代表这个同余类。一般来说, 可以选 0, 1,  $\dots$ ,  $n-1$  个数。我们给它们加个上划线, 以和作为整数的 0, 1,  $\dots$ ,  $n-1$  区分:

$$\overline{0}, \overline{1}, \dots, \overline{n-1}$$

如果要强调  $n$ , 可以把  $n$  加在右上角:

$$\overline{0}^n, \overline{1}^n, \dots, \overline{n-1}^n$$

给定整数  $m$ , 我们可以把它对应到某个模  $n$  同余类, 称为对  $n$  **取模**。比如  $n = 5$  时,  $24 \equiv_5 4$ , 我们把 24 对应到  $\overline{4}^5$ , 或者说, 24 对 5 取模, 得  $\overline{4}^5$ 。

同余关系和相等关系很像, 它们是否有一样的性质呢? 我们可以验证, 同余关系满足以下的性质:

1.  $\forall a \in \mathbb{Z}, \quad a \equiv_n a$ ;
2.  $\forall a, b \in \mathbb{Z}$ , 如果  $a \equiv_n b$ , 那么  $b \equiv_n a$ ;
3.  $\forall a, b \in \mathbb{Z}$ , 如果  $a \equiv_n b$ ,  $b \equiv_n c$ , 那么  $a \equiv_n c$ 。

满足以上三个性质的二元关系（两个元素之间的关系）称为**等价关系**。数与数的等于关系是等价关系，数与数的同余关系也是等价关系。因此，我们可以把同余关系用作同余类之间的等于关系。

整数之间有四则运算，模  $n$  同余类之间，也可以进行运算。以  $n = 5$  为例子。我们分别计算 24 和 37 除以 5 的余数，以及它们的和 61 除以 5 的余数：

$$24 \equiv_5 4, \quad 37 \equiv_5 2, \quad 61 \equiv_5 1$$

可以发现： $4 + 2 \equiv_5 1$ ，也就是说，取模和加法可以交换顺序。可以验证，两个同余类中各取一个元素相加，和所在的同余类，就是两者模  $n$  余数的和所在的同余类。用集合的语言，可以写成：

$$\{kn + a + ln + b \mid k \in \mathbb{Z}, l \in \mathbb{Z}\} = \{kn + a + b \mid k \in \mathbb{Z}\}$$

所以，可以定义同余类的加法：

$$\bar{a} + \bar{b} = \overline{a + b}$$

其中的  $\overline{a + b}$  指的是  $a + b$  所在的同余类。为了方便，我们用  $a + b$  作为代表。

可以验证，同余类的加法也满足结合律和交换律。这里我们只证明同余类的加法满足结合律，交换律的证明留做习题：

**证明：** 由上可知  $\bar{a} + \bar{b} = \overline{a + b}$ ，所以

$$(\bar{a} + \bar{b}) + \bar{c} = \overline{a + b} + \bar{c} = \overline{a + b + c}.$$

类似可得：

$$\bar{a} + (\bar{b} + \bar{c}) = \bar{a} + \overline{b + c} = \overline{a + b + c}.$$

于是

$$(\bar{a} + \bar{b}) + \bar{c} = \overline{a + b + c} = \bar{a} + (\bar{b} + \bar{c}).$$

□

类似可以定义同余类的减法和乘法：

$$\bar{a} - \bar{b} = \overline{a - b}, \quad \bar{a} \cdot \bar{b} = \overline{a \cdot b}$$

可以验证，同余类的减法性质和整数减法一样，同余类的乘法也满足结合律、交换律和分配律。

能否定义同余类的除法呢？我们来看一个例子。设  $n = 6$ ，考虑等式  $12 \div 4 = 3$ 。12、4 和 3 对 6 取模，得到 0、4 和 3。考虑等式  $60 \div 10 = 6$ 。60、10 和 6 对 6 取模，得到 0、4 和 0。也就是说，两个模 6 同余类中各取元素相除，商所在的同余类不是唯一的。所以，我们没法定义模 6 同余类的除法。

再看另一个例子。设  $n = 5$ ，考虑以下的“乘法表”：

$\times$	$\bar{0}$	$\bar{1}$	$\bar{2}$	$\bar{3}$	$\bar{4}$
$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$
$\bar{1}$	$\bar{0}$	$\bar{1}$	$\bar{2}$	$\bar{3}$	$\bar{4}$
$\bar{2}$	$\bar{0}$	$\bar{2}$	$\bar{4}$	$\bar{1}$	$\bar{3}$
$\bar{3}$	$\bar{0}$	$\bar{3}$	$\bar{1}$	$\bar{4}$	$\bar{2}$
$\bar{4}$	$\bar{0}$	$\bar{4}$	$\bar{3}$	$\bar{2}$	$\bar{1}$

可以看出，任何模 5 同余类乘以  $\bar{0}$  都得到  $\bar{0}$ ，非  $\bar{0}$  同余类乘以不同的同余类，结果也不同。这说明每个同余类除以另一个同余类（非  $\bar{0}$ ），都必然有唯一的结果。这样我们就定义了模 5 同余系里的除法。

### 习题 3.1.1.

动手做一做：



1. 证明同余关系满足等价关系所要求的三个性质。
2. 证明同余类的加法满足交换律。
3. 证明同余类的减法是加法的逆运算。
4. 证明同余类的乘法满足结合律和交换律。
5. 证明同余类的乘法满足分配律。
6. 证明：如果某模  $n$  同余类的代表与  $n$  的最大公因数是  $d$ ，则其中所有元素与  $n$  的最大公因数都是  $d$ 。
7. 分别画出模 3 同余系和模 4 同余系的“乘法表”。它们和模 5 同余系的“乘法表”哪些地方相同，哪些地方不同？

## 3.2 完全同余系和简化同余系

上一节我们提到模 6 同余系无法定义除法，而模 5 同余系可以定义除法。两者有什么不同呢？我们画出模 6 同余系的“乘法表”：

$\times$	$\bar{0}$	$\bar{1}$	$\bar{2}$	$\bar{3}$	$\bar{4}$	$\bar{5}$
$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$	$\bar{0}$
$\bar{1}$	$\bar{0}$	$\bar{1}$	$\bar{2}$	$\bar{3}$	$\bar{4}$	$\bar{5}$
$\bar{2}$	$\bar{0}$	$\bar{2}$	$\bar{4}$	$\bar{0}$	$\bar{2}$	$\bar{4}$
$\bar{3}$	$\bar{0}$	$\bar{3}$	$\bar{0}$	$\bar{3}$	$\bar{0}$	$\bar{3}$
$\bar{4}$	$\bar{0}$	$\bar{4}$	$\bar{2}$	$\bar{0}$	$\bar{4}$	$\bar{2}$
$\bar{5}$	$\bar{0}$	$\bar{5}$	$\bar{4}$	$\bar{3}$	$\bar{2}$	$\bar{1}$

可以看到，这个“乘法表”和模 5 同余系的大有不同。同一行或同一列常有重复。这说明不同的同余类乘同一个同余类得到同一个结果。比如

$$\bar{2} \times \bar{4} = \bar{5} \times \bar{4} = \bar{2}.$$

这就使我们没法定义除法。

如果我们把上面的等式稍作变化, 会得到:

$$\bar{0} = (\bar{5} - \bar{2}) \times \bar{4} = \bar{3} \times \bar{4}.$$

也就是说, 有非  $\bar{0}$  的同余类相乘等于  $\bar{0}$ 。同余类乘法的这个性质和整数乘法完全不同。我们把这种非  $\bar{0}$  同余类叫做**零因子**。整数中没有零因子: 非 0 的整数相乘必然不是 0。而只要有这种零因子存在, 同余系中就会发生“不同的同余类乘同一个同余类得到同一个结果”的现象, 从而无法定义除法。

有什么办法在模 6 同余系中定义除法呢? 我们可以选一部分同余类, 在其中定义除法。如果同余类  $\bar{a}$  的代表  $a$  与 6 不互素, 设最大公因数是  $b$ , 那么

$$\frac{a}{b} \times 6 = a \times \frac{6}{b}$$

于是有  $\bar{a} \times \frac{\bar{6}}{b} = \bar{0}$ , 出现零因子。因此, 为了避免零因子问题, 我们只选和 6 互素的数所在的同余类, 也就是  $\bar{1}$  和  $\bar{5}$ 。我们发现  $\{\bar{1}, \bar{5}\}$  中可以定义乘法和除法 (但不再满足加减法)。

$\times$	$\bar{1}$	$\bar{5}$
$\bar{1}$	$\bar{1}$	$\bar{5}$
$\bar{5}$	$\bar{5}$	$\bar{1}$

我们把模 6 同余系称为模 6 的**完全同余系**, 把  $\{\bar{1}, \bar{5}\}$  称为模 6 的**简化同余系**。

一般来说, 我们把模  $n$  同余系称为模  $n$  的**完全同余系**, 在其中可以定义加减法和乘法; 把其中所有和  $n$  互素的同余类的集合称为模  $n$  的**简化同余系**<sup>1</sup>。

**定理 3.2.1.** 给定正整数  $n$ , 在模  $n$  的简化同余系中可以定义乘法和除法。

<sup>1</sup>通常不把  $\bar{0}$  计入简化剩余系, 以省去讨论除以  $\bar{0}$  的问题。

**证明：** 模  $n$  同余类的乘法已经定义好了。我们只需要说明：简化同余系中的同余类相乘，仍然在简化同余系中。这是因为与  $n$  互素的整数相乘，结果还是与  $n$  互素。

接下来定义除法。除法是乘法的逆运算。比照数的除法： $a \div b = a \times \frac{1}{b}$ 。因此，只要将简化同余系中每个同余类都对应一个“倒数”，就可以用“乘以倒数”来定义除法。

我们把模  $n$  简化同余系中的同余类用小于  $n$  且与  $n$  互素的正整数来代表，记为

$$1 = b_1 < b_2 < \cdots < b_{\varphi(n)} = n - 1.$$

其中  $\varphi(n)$  是模  $n$  简化同余系的元素个数。考虑任一元素  $b_i$ ，我们接下来会证明： $b_i b_1, b_i b_2, \cdots, b_i b_{\varphi(n)}$  模  $n$  两两不同余。于是，它们中恰有一个模  $n$  余 1。设  $b_i b_j \equiv_n 1$ ，那么  $b_j$  就是  $b_i$  的“倒数”。

最后用反证法证明命题： $b_i b_1, b_i b_2, \cdots, b_i b_{\varphi(n)}$  模  $n$  两两不同余。

反设命题不成立，即存在  $b_j, b_k$  使得  $b_i b_j \equiv_n b_i b_k$ 。这说明  $n | b_i(b_j - b_k)$ 。由于  $b_i$  和  $n$  互素，根据倍和析因定理，存在整数  $p, q$ ，使得：

$$b_i p + n q = 1.$$

两边乘以  $b_j - b_k$ ，就得到：

$$b_i(b_j - b_k)p + nq(b_j - b_k) = b_j - b_k.$$

等式左边是  $n$  的倍数，因此  $b_j$  和  $b_k$  模  $n$  同余，这与它们的定义矛盾。

因此命题的否定为假，原命题为真。  $\square$

简化同余系的除法和整数不同，任何同余类都能整除另一个同余类，不需要余数、带余除法的概念。每个同余类都有自己的“倒数”，比如在模 6 简化同余系中， $\bar{5} \times \bar{5} = \bar{1}$ 。我们把同余类的“倒数”称为它的（乘法）逆。

### 习题 3.2.1.

1. 写出模 12 的简化同余系。写出  $\bar{7}^{12}$  的逆。
2. 比较模 12 简化同余系中的乘除法和模 4 完全同余系中的加减法，

它们有何异同?

3. 写出模 10 的简化同余系。写出  $\bar{7}^{10}$  的逆。

4. 比较模 10 简化同余系中的乘除法和模 4 完全同余系中的加减法, 它们有何异同?

5. 给定素数  $n$ , 写出模  $n$  简化同余系。

### 3.3 方余定理

与模  $n$  简化同余系密切相关的一个定理是方余定理<sup>2</sup>。

**定理 3.3.1. 方余定理** 设  $a$  是模  $n$  简化同余系中某个同余类中的元素, 则:

$$a^{\varphi(n)} \equiv_n 1$$

其中  $\varphi(n)$  是模  $n$  简化同余系中同余类的个数。

比如, 模 10 简化同余系有 4 个元素:  $\bar{1}, \bar{3}, \bar{7}, \bar{9}$ 。7 属于同余类  $\bar{7}$ , 则  $7^4 \equiv_{10} 1$ 。

**证明:** 我们把模  $n$  简化同余系中的同余类用小于  $n$  且与  $n$  互素的正整数来代表, 记为

$$1 = b_1 < b_2 < \cdots < b_{\varphi(n)} = n - 1.$$

它们两两不同余。把它们各自乘以  $a$ , 得到  $\varphi(n)$  个整数:  $ab_1, ab_2, \cdots, ab_{\varphi(n)}$ 。前面我们已经证明了, 它们仍然两两不同余。

这说明这  $\varphi(n)$  个整数也分别代表模  $n$  简化同余系中的各个同余类。

考虑乘积:  $b_1 b_2 \cdots b_{\varphi(n)}$ 。  $(ab_1)(ab_2) \cdots (ab_{\varphi(n)})$  和它同余。也就是说:

$$b_1 b_2 \cdots b_{\varphi(n)} \equiv_n (ab_1)(ab_2) \cdots (ab_{\varphi(n)}) \equiv_n a^{\varphi(n)} b_1 b_2 \cdots b_{\varphi(n)}.$$

---

<sup>2</sup>这个定理也称为欧拉定理。但以欧拉命名的定理太多了。为了避免混淆, 这里不采用。

由于  $b_1 b_2 \cdots b_{\varphi(n)}$  也与  $n$  互素, 我们把等式两边除以  $b_1 b_2 \cdots b_{\varphi(n)}$ , 就得到:

$$a^{\varphi(n)} \equiv_n 1.$$

□

如果  $n$  是素数, 那么  $1, 2, \dots, n-1$  都和它互素, 于是模  $n$  的简化同余系就是  $\{\overline{1}, \overline{2}, \dots, \overline{n-1}\}$ ,  $\varphi(n) = n-1$ . 根据方余定理, 只要  $a$  不是  $n$  的倍数, 就有:

$$a^{n-1} \equiv_n 1.$$

这个结论也叫做费马小定理。

### 习题 3.3.1.

给定素数  $n$ , 证明:

1. 除了  $\overline{1}$  和  $\overline{n-1}$ , 其它同余类的逆都不是自己。
2.  $(n-1)! \equiv_n -1$ .

设  $a$  与  $n$  互素, 称使得  $a^m \equiv_n 1$  的最小正整数  $m$  为  $a$  模  $n$  的阶。

3. 证明  $a$  的阶整除  $\varphi(n)$ 。
4. 如果  $a$  的阶等于  $\varphi(n)$ , 就说  $a$  是模  $n$  的原根。证明: 如果  $a$  是模  $n$  的原根, 那么模  $n$  简化同余系可以写成:  $\{\overline{a^0}, \overline{a^1}, \dots, \overline{a^{\varphi(n)-1}}\}$ 。
5. 找出所有模 7 的原根。



## 第四章 用数据说话

### 4.1 样本和特征

### 4.2 描述和分析

### 4.3 数据的结构





## 第五章 数学和社会

### 5.1 随时代变化的数学

### 5.2 数学和科学

### 5.3 数学和现代化