

Test Introduzione alla tecnologia

1. Quali sono le principali caratteristiche del linguaggio JAVA?

Object Oriented, Multithread, non presenta i puntatori (li nasconde), il codice gira indipendentemente dalla architettura della macchina (presenza di JVM che fa da tramite all'architettura)

2. Cosa si intende per Object Oriented?

Object oriented è un paradigma programmatico

3. Quali sono i vantaggi e gli svantaggi rispetto a C++?

Vantaggi: Presenza di Garbage collector (il programmatore non si occupa di (de)allocare memoria), occultamento dei puntatori

Svantaggi: non presenta funzioni a basso livello

4. Cosa comporta l'indipendenza dalla piattaforma?

L'indipendenza permette l'usabilità del codice su qualsiasi macchina che ha JVM installato. Infatti il compilatore java crea un bytecode che è un linguaggio interpretabile solo da JVM e sarà quest'ultima a "tradurre" il bytecode nel linguaggio interpretabile dalla macchina

5. Quali sono le principali funzioni del compilatore?

Il compilatore ha innanzitutto il compito di trovare errori grammaticali, poi errori logici (ad esempio divisione per 0) e la creazione del bytecode

6. Quando un file .exe è eseguibile su di una piattaforma?

È eseguibile solo sulla piattaforma sulla quale è stato compilato

7. Cosa si intende per linguaggio Bytecode? quando viene utilizzato?

Il linguaggio bytecode è prodotto dal compilatore java e viene usato solo dalla JVM

8. Cosa definisce una logica Client-Server?

Una logica Client-Server è possibile averla in presenza di rete, non per forza internet, infatti basta avere anche un intranet oppure basta una qualsiasi tipo di connessione tra una macchina ed un'altra

9. Elenca le caratteristiche di robustezza di Java.

Occultamento dei puntatori, presenza di Garbage Collector, rilevamento errori
