

Test Esempi di classe

- 1) Descrivere le proprietà di un costruttore?

Il costruttore ha il compito di assegnare dei valori agli attributi della classe. Si possono avere diversi tipi di costruttori, principalmente è meglio averne almeno 2. Uno di default senza parametri e uno con i parametri

- 2) Il nome di un costruttore è sempre uguale al nome della classe?

- ☐ True
☐ False

- 3) Cosa succede se non viene scritto alcun costruttore nella classe?

Il compilatore costruisce un costruttore di default che assegna valori "non importa" (come null se un attributo è stringa, o 0 se è int etc.) agli attributi della classe

- 4) In quale tipo di metodo non è obbligatorio il tipo di ritorno?

Il tipo di ritorno non va inserito nel costruttore in quanto il metodo ritorna lo stesso tipo della classe in costruzione

- 5) Scrivere la sintassi del metodo getter di tipo integer?

```
Public int getSomething(){  
    Return something;  
}
```