**Test Esempi di classe**

1. Descrivere le proprietà di un costruttore?

Il costruttore ha il compito di assegnare dei valori agli attributi della classe. Si possono avere diversi tipi di costruttori, principalmente è meglio averne almeno 2. Uno di default senza parametri e uno con i parametri

1. Il nome di un costruttore è sempre uguale al nome della classe?

* True
* False

1. Cosa succede se non viene scritto alcun costruttore nella classe?

Il compilatore costruisce un costruttore di default che assegna valori “non importa” (come null se un attributo è stringa, o 0 se è int etc.) agli attributi della classe

1. In quale tipo di metodo non è obbligatorio il tipo di ritorno?

Il tipo di ritorno non va inserito nel costruttore in quanto il metodo ritorna lo stesso tipo della classe in costruizione

1. Scrivere la sintassi del metodo getter di tipo integer?

Public int getSomething(){

Return something;

}