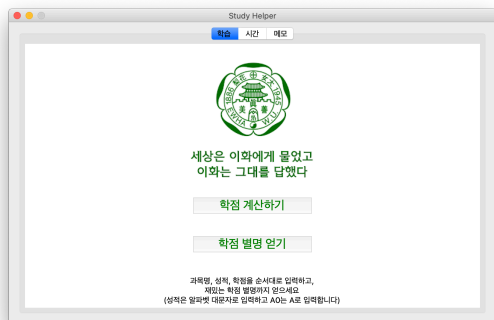


STUDY HELPER



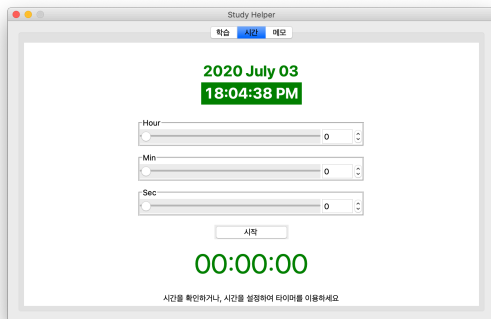
컴퓨팅적 사고와 프로그래밍 (03)
1944005 김다인

재미있는 기능



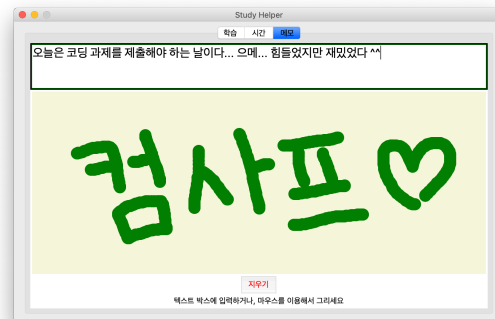
황금비율(1 : 1.618)로 설정

편리한 탭 구성



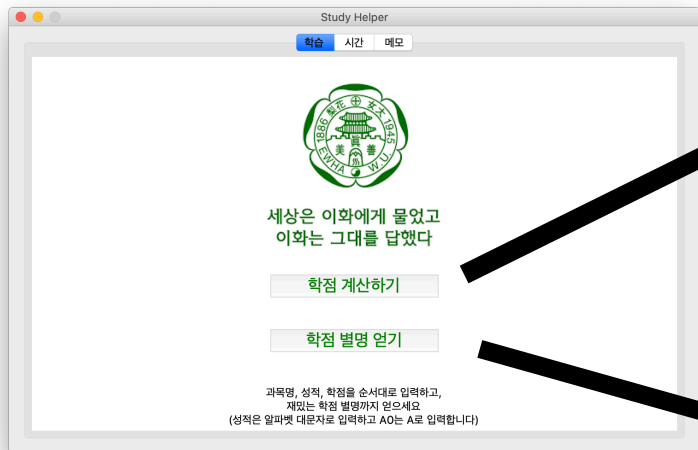
초록색으로 통일

실용적인 기능



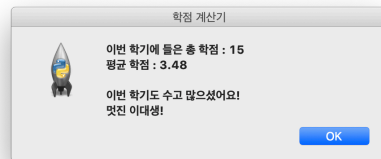
하단의 사용 설명법

학습 Tab

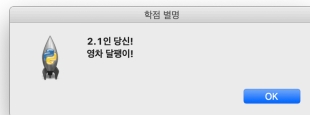
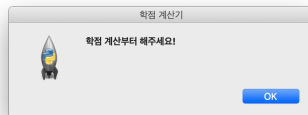


이화여자대학교 학생을 위한 프로그램으로
학교 로고를 중앙에 두었고,
학점 만점은 4.3으로 고정해두었다.

```
과목 개수를 입력해주세요 : 5
과목명 : Math
성적(알파벳) : A
학점 : 3
과목명 : English
성적(알파벳) : B+
학점 : 3
과목명 : Writing
성적(알파벳) : C-
학점 : 2
과목명 : |
```



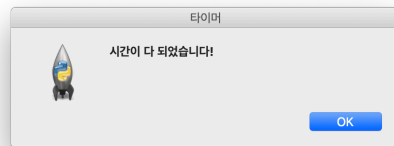
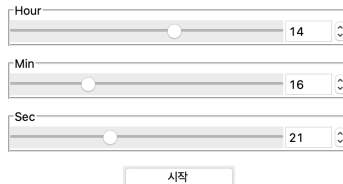
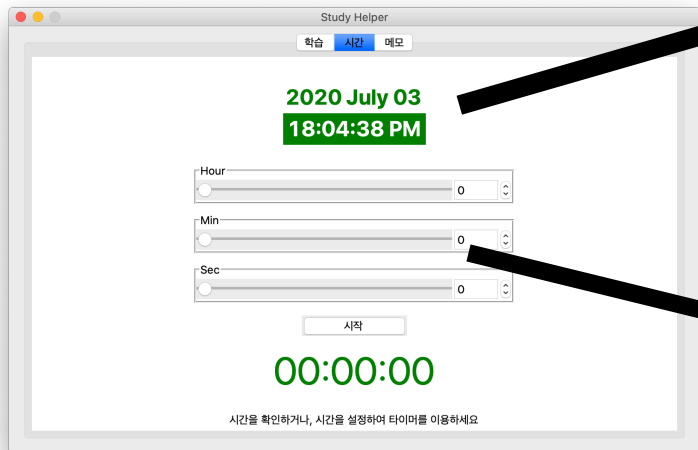
버튼을 누르면 shell 화면에서 성적 입력이 진행된다.
GUI로 만들기 너무 어려웠고 복잡해져서
아쉽지만 Shell로 진행하게 되었다.
과목 수만큼 반복실행 되어 원하는만큼 입력할 수 있다
학점은 더해져서 "총학점"으로 계산되고,
평균 학점은 알파벳을 수로 바꾸면서 학점과 곱해진 후,
총 학점으로 나누어서 계산한다.
Round를 이용했기에 깔끔한 평균 학점을 볼 수 있다.
이번 학기도 수고했다는 멘트와 함께 훈훈하게 마무리.



학점 계산을 하지 않고 바로 버튼을 눌렀을 때는
학점 계산을 먼저 해달라는 팝업이 뜬다.
계산 후 버튼을 누르면 그 학점에 맞는
재밌는 별명이 부여된다.

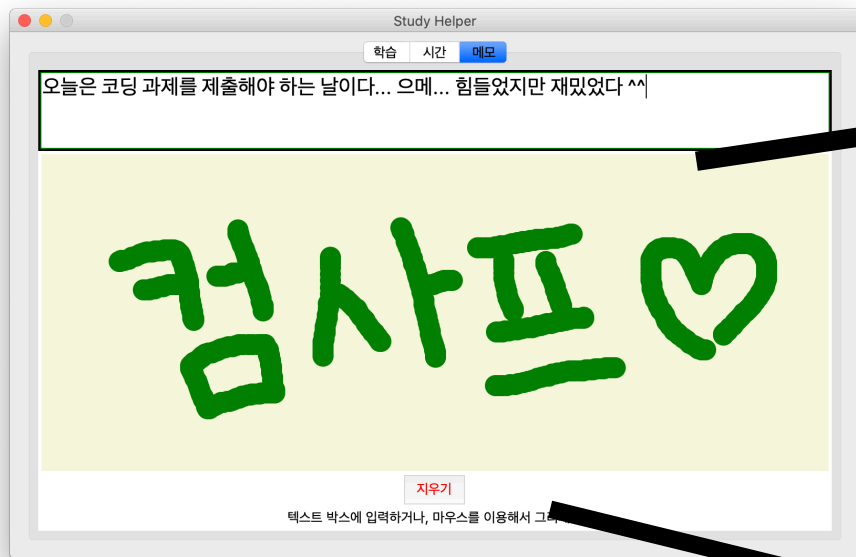
시간 Tab

깔끔한 디자인으로
실시간 시간을 보여준다.



Scale과 Spinbox를 이용해서
직관적이고 편한 입력 장치를 만들었다.
다 끝나면 다른 시간을 설정해서
타이머를 다시 이용할 수 있다.
시간이 완료되었을 때는 팝업이 뜬다.
원래는 음악으로 시간을 알려려고 했는데
pygame이 안 깔아서, 팝업으로 구성했다.

메모 Tab



잘 안 보이던데, 마우스 cursor는 분위기에 맞게 "pencil"로 설정했다. 상단에는 있는 textbox에서 타이핑할 수 있다. 3줄 정도면 충분할 것 같아서 height 3으로 구성했다. 하단에는 마우스를 이용해서 직접 그릴 수 있다. Oval이 마우스를 따라 계속 생성되는 원리다.

하단의 지우기 버튼으로는 한 번에 캔버스에 있는 그림을 지울 수 있다. '지우기'는 빨간색 글씨를 사용해서 눈에 띄게 만들었다.