MANUAL DE USUARIO

PRACTICA FINAL PRIMER TRIMESTRE, PDM ALUMNO: JOSE ANTONIO DUARTE PÉREZ (APP: Showroom)

DATOS IMPORTANTES:

LA BASE DE DATOS UTILIZA BORRADO EN CASCADA, ES DECIR, SI SE CREA UNA EXPOSICIÓN Y LUEGO SE CREA UN COMENTARIO SOBRE ESA EXPOSICIÓN, AL BORRAR LA EXPOSICIÓN SE BORRARAN AUTOMÁTICAMENTE LOS COMENTARIOS RELACIONADOS A ESTA EXPOSICIÓN, (tambien los registros de la tabla EXPONE que esten relacionados con esta EXPOSICIÓN). LOS DATOS PARA EL BORRADO EN CASCADA SON LOS SIGUIENTES:

BORRAR UNA <u>EXPOSICIÓN</u>:

BORRAR UN COMENTARIO:

- 1. Borrará los registros de la tabla EXPONE que estén relacionados con esta EXPOSICIÓN.
- 2. Borrará los comentarios sobre esta EXPOSICIÓN.

1. Solo se borrará el comentario.

BORRAR UN TRABAJO:

1. Solo se borrara el comentario.

BORRAR UN ARTISTA:

1. Borrará los trabajos realizados de este artista.

1. Borrará los comentarios sobre este TRABAJO.

- 2. Borrará los comentarios relacionados con los trabajos de este artista.
- 3. Borrará los registros de la tabla EXPONE que estén relacionados con este ARTISTA. BORRAR UN REGISTRO EXPONE:

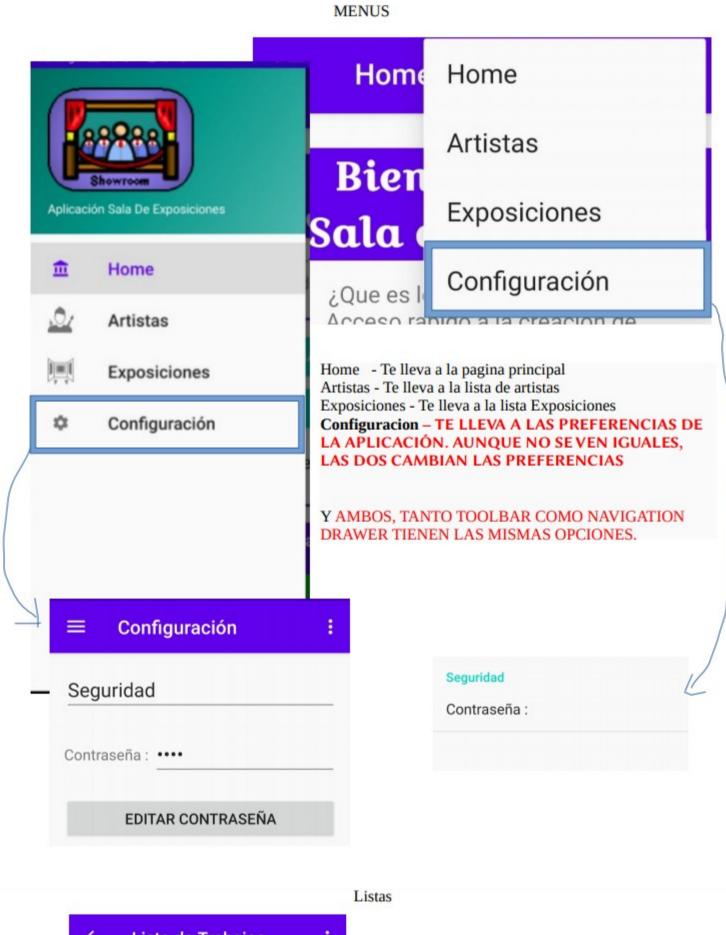
Solo se borrará el registro de Expone.

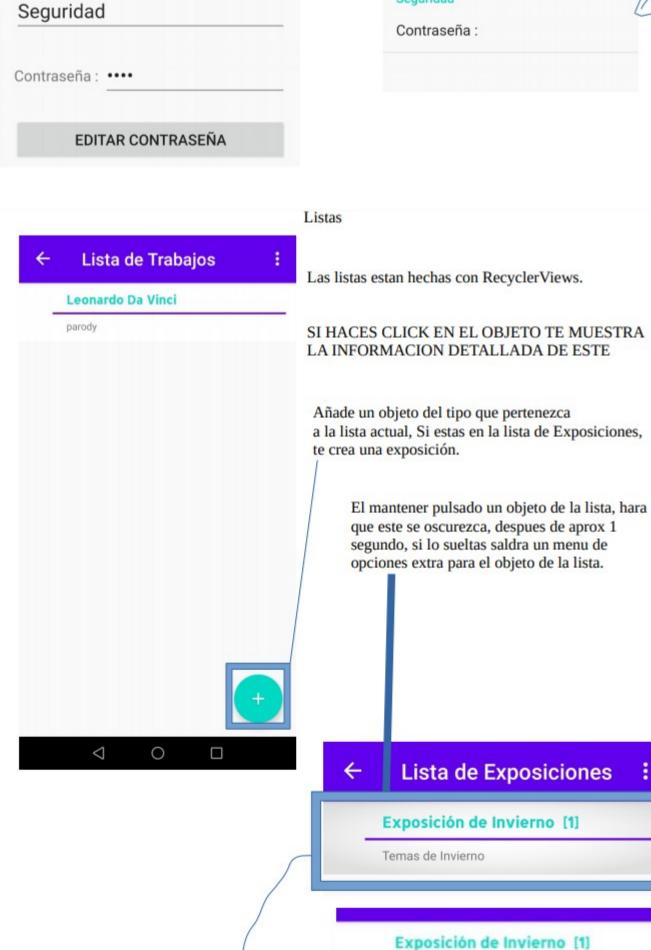
3 1

AL INICIAR SESIÓN POR PRIMERA VEZ, TE APARECE UNA VENTANA DE LOGIN, EN LA QUE DEBES RELLENAR LOS CAMPOS PARA GUARDAR UNA CONTRASEÑA PARA LA PRÓXIMA VEZ QUE SE INICIE SESIÓN.

HOME







Editar

Eliminar

El boton **EDITAR**, te permite editar el objeto, y el boton

un objeto.

OBJETO SE PIDE

DE UN DIALOG

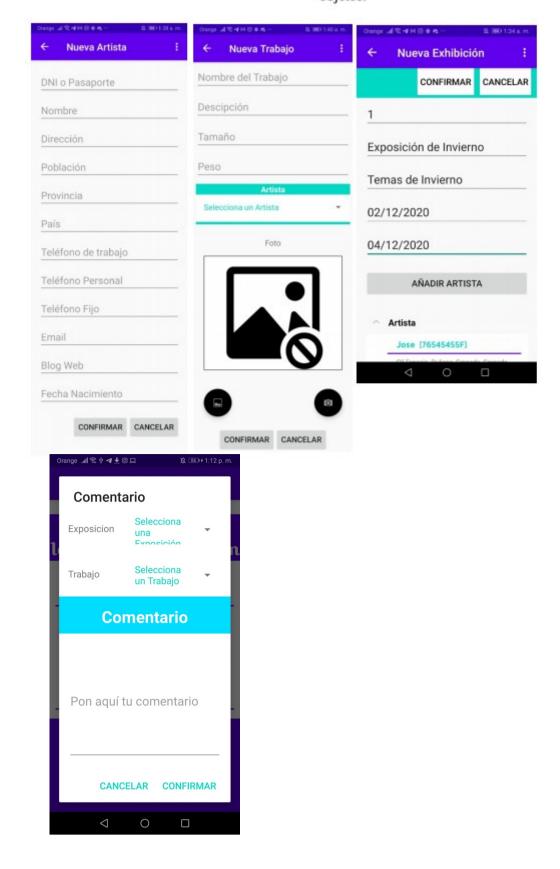
ELIMINAR, te permite eliminar

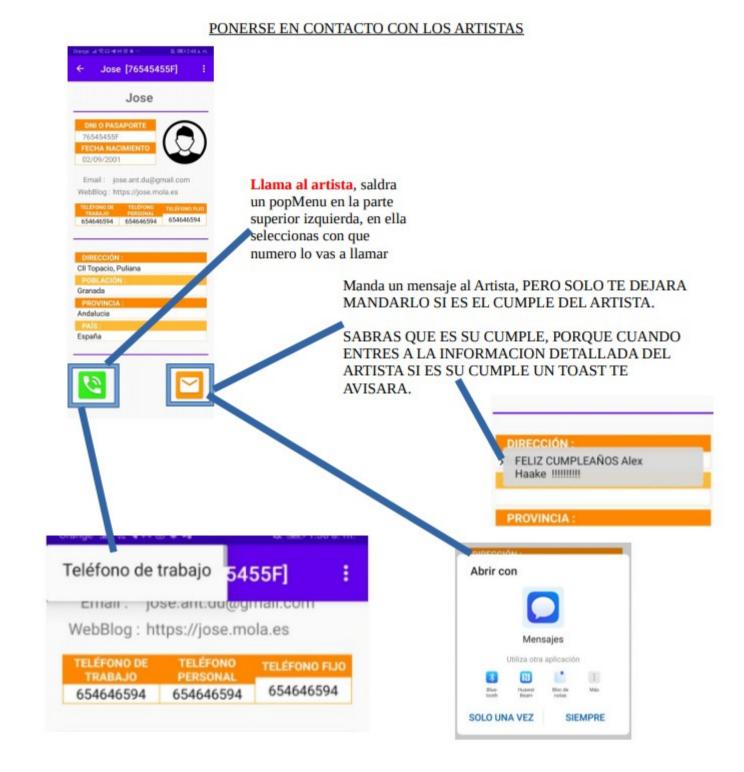
AL INTENTAR ELIMINAR EL

CONFIRMACION A TRAVES

CREACION DE OBJETOS

para la creacion de objetos hay algunos campos obligatorios, si te olvidas de rellenarlos se te recordara que los rellenes mediante un TOAST, a continuacion algunas imagenes de la creacion de objetos:





"android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" "android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"

LOS PERMISOS UTILIZADOS EN ESTA APLICACIÓN SON:

"android.permission.CAMERA"

"android.permission.INTERNET"

"android.permission.CALL_PHONE"

Y POR ULTIMO, LOS IDIOMAS SOPORTADOS SON: ESPAÑOL

INGLES

ALUMNO: JOSE ANTONIO DUARTE PÉREZ