

Void Eye Games



Alumno: Jose Antonio Duarte Pérez

Curso: 2ºDAW

Año escolar: 2021-2022

Índice



1. Problema que se pretende resolver.
2. Requisitos del sistema.
3. Análisis, diseño e implementación.
4. Demostración.
5. Posibles mejoras y aportaciones.
6. Bibliografía.

Problema que se pretende resolver



Problema encontrado:

“Es difícil encontrar una plataforma donde te vendan un juego barato, y en la que yo conozco vale mucho, así que mejor no lo compro”

Propósito final de la página web:

“Una página que ayude a los clientes a ver qué plataforma vende a mejor precio, y los diferentes precios disponibles para estos.”

Requisitos del sistema



Para que la aplicación funcione requiere de un servidor con las siguientes características:

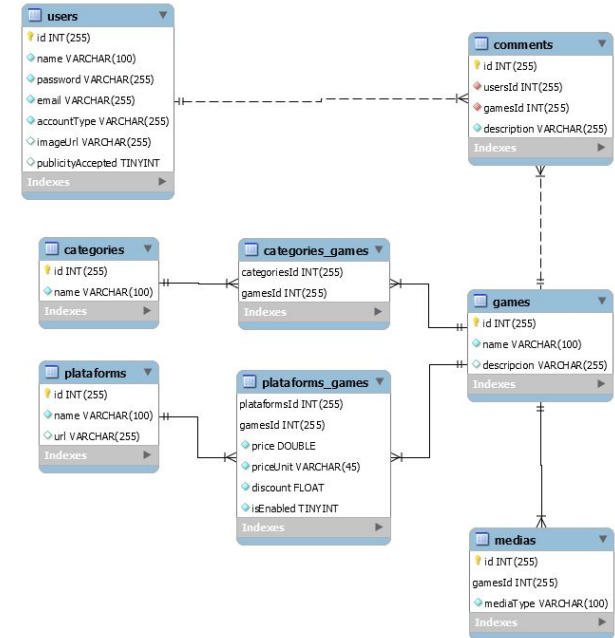
- Servidor **Apache** con **PHP v8.0.12** instalado.
- Servidor de **base de datos relacional**, yo uso **MySQL Community Server v8.0.22**.
- **NodeJS v8.4.1** y **Composer v2.1.14**.

Análisis, diseño e implementación



Dado que en esta página web, hay muchas relaciones entre los objetos que queríamos guardar en la base de datos, se optó por las base de datos relacionales.

Mientras que para la aplicación en sí, se optó por separarla en una **Aplicación de cliente** y una **API**.



<https://github.com/DainWs/VoidEyeGames/tree/master/docs/diagrams/out>

Demostración



Para la demostración tenemos una versión en producción:

<https://voideyegames.ddns.net>

Y aquí está una **batería de ejemplos** alojada en nuestro **Github**:

<https://github.com/DainWs/VoidEyeGames/blob/master/docs/BatteryExamples.md>

Para los ejemplo de la **API**, véase esta documentación:

<https://github.com/DainWs/VoidEyeGames/blob/master/docs/manuals/EnterpriseUserManual.md>

Posibles mejoras y aportaciones



Algunas posibles mejoras que encontré son las siguientes:

- Sería bueno crear una **aplicación móvil** para este sitio web, se podría hacer utilizando [Electron](#).
- Conseguir un **dominio propio** para alojar el servidor, con su propio **servidor de correo**.
- Agregar **publicidad**.

Bibliografía



Podéis encontrar todo (documentación/manuales/instrucciones/consejos/etc) en el repositorio de **Github**.

- **Github:** <https://github.com/DainWs/VoidEyeGames>

Y aquí los enlaces de las herramientas utilizadas para esta presentación:

- **Google Docs:** <https://docs.google.com/presentation/>
- **PlantUML:** <https://plantuml.com/es/>
- **Gifcap:** <https://gifcap.dev/>

Preguntas



?

Void Eye Games



Gracias por escuchar

Jose Antonio Duarte Pérez