



Autor: José Antonio Duarte Pérez

Curso: 2ºDAW

Visión general

Nuestro sitio web está destinado al soporte en la búsqueda de las mejores ofertas y alternativas a la hora de comprar videojuegos. Además, junto a la descripción detallada de los videojuegos que se realizará mediante vídeos e imágenes se encontrarán los diferentes links a los sitios web de compra y una serie de comentarios escritos por los usuarios.

También podrán reportar errores a los desarrolladores y visualizar la localización de nuestra empresa en un mapa.

En definitiva, una página que ayude a los clientes para ver en que pagina se vende a mejor precio y los diferentes precios a la hora de comprar los videojuegos.

Objetivos

1. Que un usuario pueda **visualizar el precio** de los videojuegos en cada plataforma.
2. Que un usuario pueda **consultar los detalles** en más profundidad sobre un juego.
3. Que un usuario pueda **comentar** sobre un juego.
4. Que un usuario pueda **reportar errores** a los desarrolladores.
5. Que un usuario pueda **consultar un juego** específico de forma rápida.

Especificaciones

1. La aplicación dispondrá de una **API**, y estará disponible en las plataformas de **PC (navegador)** y **Móvil (como aplicación)**.
2. La **API** estará hecha con **PHP (con Slim Framework)**.
3. La parte de **PC** y **Móvil** van a estar hechas con **React** y **React Native** (no tendrán parte de PHP para poder facilitar la creación tanto de la parte móvil como la de PC, dado que el código será similar entre ambas).
4. El diseño de la página se realizará con **Bootstrap** (y por lo tanto, **Sass**).
5. **¡¡IMPORTANTE!!** En este proyecto, **solo se podrá realizar las siguientes acciones sobre la base de datos:**
 - a. **Consultas sobre cualquier tabla.**
 - b. **Agregar comentarios.**

Páginas

1. **Home** (La página principal donde aparecerán los juegos con descuentos y los juegos que son novedades)
2. **Juegos** (lista de juegos, donde se podrá filtrar por X)
3. **Detalles del Juego** (detalles del juego seleccionado, aquí se encontrarán los precios/comentarios de otros usuarios)
4. **Soporte** (la página donde se encuentra una explicación de quienes somos, como contactarnos, ubicación, etc)
5. **Formulario de reporte** (es el formulario que se rellena para informar/reportar de un error a los desarrolladores)
6. **Formulario de inicio de sesión** (donde inicias sesión)
7. **Formulario de registro** (donde te registras)

Herramientas

1. Visual Studio
2. Git
3. NodeJs y Composer
4. Slim Framework
5. React y React Native
6. Bootstrap y Sass