# Dessin de courbes

## Introduction

Le but de ce présent document et d’expliquer sommairement la manière dont le projet a été réalisé, les choix qui ont été fait et les tests qui ont permis de s’assurer du bon fonctionnement général du programme.

## Travailler en groupe

### Méthodes de travail

Nous avons séparé le travail en fonction des éléments qui composent le projet. Cela comprend les différentes parties du programme mais aussi la rédaction du présent document. Nous avons aussi défini dès le départ une nomenclature pour nos variables, fonctions, noms de fichier, etc.

### Logiciels

Pour pouvoir travailler de manière parallèle et dans de bonne condition, nous avons commencé par définir l’environnement de développement que nous utiliserons pour la réalisation du projet. Cela n’est pas indispensable dans le sens où un code source C peut être compilé sur n’importe quel environnement de n’importe quel système d’exploitation, mais en définissant un environnement unique, cela évite de potentiels problèmes de compatibilité qui pourrait subvenir. Nous avons donc choisis d’utiliser « Visual Studio 2013, professionnel » sous Windows®. Ce choix a été motivé du fait que nous avions déjà les deux beaucoup utilisé cet environnement par le passé.

Pour pouvoir travailler simultanément sur le projet, nous avons choisi de créer un dépôt « Git » afin d’y sauvegarder les sources. Cela permet de créer des branches qui peuvent correspondre aux différents éléments à implémenter au projet (lecture du fichier de configuration, génération de l’image, etc). Une fois cette partie de programme terminée et fonctionnel, il suffit de l’intégrer au programme principal qui est la branche « maître ». Pour héberger le code source nous avons choisis d’utiliser la populaire plateforme de GitHub et SourceTree comme programme de gestion de dépôt.

## Programme

### Architecture

### Problèmes rencontrés

### Tests