

# Fails de Microsoft

---



**Carrera: Ingeniería en computación (INCO)**

**Asignatura: COMPUTACION TOLERANTE A FALLAS (I7036\_D06\_2022B)**

**Profesor: Lopez Franco, Michel Emanuel**

**Alumno: Perez Juarez, Juan Ramon (218744325)**

## El anillo rojo de la muerte (Red Ring of Death)

Este fallo que se cree afectó a por lo menos 8 de cada 10 Xbox 360 de primera generación, provocaba en dicho aparato un apagado forzado, y su primera aparición en un Xbox solía profetizar el fin de la vida útil del mismo, pues en la mayoría de los casos llegaba para quedarse.

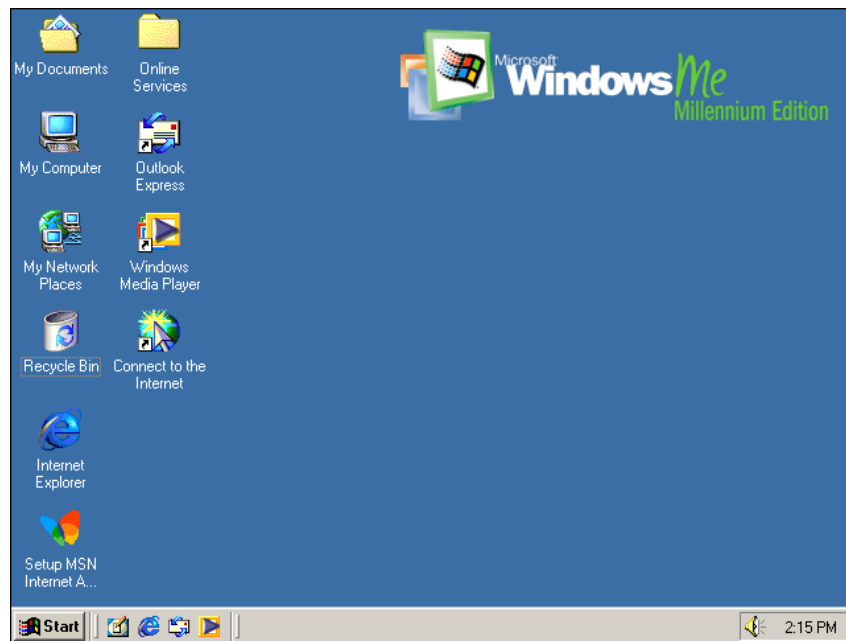


No obstante años después se ha descubierto que el error aparentemente no se debió a un problema de refrigeración, como se nos hizo creer en su día, este error fue consecuencia del contraste tan elevado entre calor y frío dentro de la consola.

El anillo rojo aparecía porque Xbox 360 pasaba de calor a frío con demasiada frecuencia. La consola no estaba preparada para estas variaciones en tan poco tiempo, básicamente. Es decir, que Xbox 360 sufría una especie de "estrés" (que no sobrecalentamiento), porque los conectores internos se deterioraban con cada cambio de temperatura.

Aquellos afortunados de encontrarse con el error durante el periodo de garantía, e incluso en algunos casos los que ya no lo estaban también, pudieron optar por contactar a Microsoft para que repararan o cambiaran la consola defectuosa, no obstante este suceso costó mucho a Microsoft y su división de entretenimiento.

## Windows ME

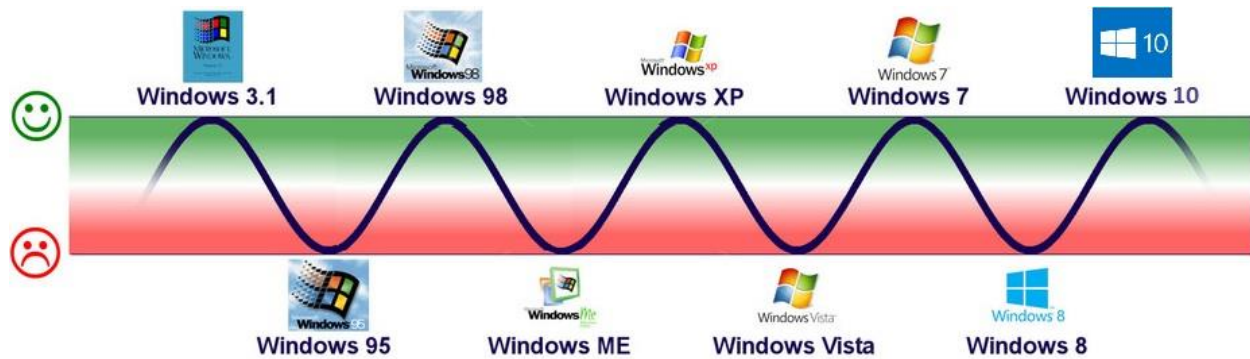


Windows ME se lanzó al mercado como un sucesor a Windows 98, con la promesa de que haría de cualquier computadora en casa un centro de entretenimiento, contando con funciones de red y reproducción de archivos multimedia, además de funciones de seguridad como protección de archivos o restauración de sistema.

No obstante Windows ME fue un desastre, al estar plagados de bugs y fallos que hicieron insufrible la experiencia del usuario. Destacando errores de compatibilidad con Hardware y problemas de estabilidad que no hacían sino evidenciar que el sistema operativo fue lanzado de manera prematura.

Eventualmente el sistema operativo sería desplazado un año más tarde por Windows XP, dejando a Windows ME como una oveja negra más entre las distintas versiones de Windows habidas y por haber.

## El ciclo del Windows bueno y malo



Similar al fail anterior, nos topamos con un caso curioso, y es que si se presta atención a la historia de lanzamientos de nuevas versiones de Windows por parte de Microsoft, nos topamos con un fenómeno de lo más extraño, y es como las mejores y peores versiones de Windows parecieran estar intercaladas.

Para cuando se escribió el artículo en que se basa este fail Windows 10 tenía pocos meses de haber sido lanzado, y si bien su acogida al principio no fue la mejor, con los años y un par de grandes actualizaciones se logró que el sistema operativo alcanzara un estatus de aceptación bastante positivo, mientras que por otro lado y a casi un año del lanzamiento de Windows 11, este último no solo se queda lejos de lo prometido a su salida, sino que además ya se corren rumores de que Windows 12 podría llegar antes de lo esperado, haciendo a un lado a Windows 11 y los parches que supuestamente lo habrían llevado algún día a ser el sistema operativo prometido.

## **Conclusiones**

Todos nos equivocamos, el error es parte innegable de nuestra naturaleza, pareciera ley universal que algo siempre quedara incompleto, siempre habrá un error, y las expectativas jamás pueden ser cumplidas pero más realistas que sea. Si a esto se le suma lo mucho que a los departamentos de mercadotecnia les encanta inflar expectativas y vender humo, no sorprende que la decepción es inevitable.

Por ende es necesario que más que buscar entregar lo imposible, se normalice el error y las prácticas que sirven para convivir con él, pues siempre será mejor un sistema con errores y amortiguadores a estos errores que uno que simplemente no sirva.

## **Bibliografía**

Ángel Morán Santiago. (2021). Microsoft explica cuál fue la causa real del "anillo rojo de la muerte" de Xbox 360. 23 de Agosto de 2022, de Hobbyconsolas Sitio web: <https://www.hobbyconsolas.com/noticias/microsoft-explica-cual-fue-causa-real-anillo-rojo-muerte-xbox-360-983725>

Chris Hoffman. (2021). Windows Me, 20 Years Later: Was It Really That Bad?. 23 de Agosto de 2022, de How to Geek Sitio web:

<https://www.howtogeek.com/688861/windows-me-20-years-later-was-it-really-that-bad/>

m3ta7. (2015). WINDOWS 10, THE GOOD-BAD CYCLE AND THE AGE OF MOBILE DEVICES. 23 de Agosto del 2022, de Metanophilia Sitio web: <https://metanophilia.wordpress.com/2015/08/09/windows-10-the-good-bad-cycle-and-the-age-of-mobile-devices/>