

FACULTAD DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INGENIERIA DE SISTEMAS Y TELECOMUNICACIONES PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

Nombre de la Asignatura Programación II

2do Taller Programación

El Parqueadero "**Petita Moi**" piensa implementar un sistema de facturación, el dato central aquí será la factura, la cual debe incluir al menos los atributos de:

Codigo: Entero

Cliente: String

Tipo de Vehiculo. String (predefinido en [Auto, Camioneta o Bus])

Numero de Horas: Entero

Valor: Float

El valor de la hora vehículo es un parametro que depende del tipo de vehículo a saber: Auto, Camioneta o Bus. El valor de la factura es calculado de acuerdo al número de horas y al tipo de vehículo.

El programa debe:

- Insertar una cantidad mínima de 12 facturas
- Usar Vectores de Objeto
- Poder imprimir las facturas en cualquier momento
- Buscar una factura por (lineal y binaria) valor, si no está debe informarlo
- Ordenar una factura por Número de Horas, usando (TODOS!) los siguientes métodos: Burbuja, Intercambio y Quicksort, este ordenamiento debe hacerse directamente sobre los vectores de objeto (NO Con Arrays.sort()!!)
- Ordenar una factura alfabéticamente por cliente, para esto debe usarse la interfaz *Comparator* que se explicó en la clase
- Debe tener interfaz gráfica básica tanto en la entrada de los datos como en su impresión.



• Debe mantener MVC

Objetivo:

Desarrollar un proyecto de programación poniendo en practica los conceptos aprehendidos en el primer corte como son: métodos de búsqueda y de ordenamiento