

## CONOCIMIENTO DE PROGRAMACIÓN ORIENTADO A OBJETOS (10%):

- ¿Cuál es la descripción que crees que define mejor el concepto de 'clase' en POO?

Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos

- ¿Qué significa instanciar una clase y de un ejemplo?

Una instancia es un objeto que trae atributos o métodos de una clase.

- ¿Qué elementos componen una clase?

Un objeto y datos.

- ¿Qué elementos componen un objeto?

Atributos y métodos

- Defina con sus propias palabras qué es una interfaz

Una interfaz es principalmente lo visual, lo que podemos ver en un software y el nivel de interacción del usuario con el software.

- Defina con sus propias palabras qué es una herencia.

Por ejemplo, una clase hijo hereda la clase padre, quiere decir que el hijo hereda los atributos y métodos que tiene la clase padre, esto nos ayuda a no volver escribir los mismo atributos y métodos en una nueva clase.

- Defina con sus propias palabras qué es encapsulamiento.

Encapsulamiento sirve para establecer permisos u ocultar algo, por ejemplo, en una función podemos establecer que sea privada o pública, si es privada el único método para acceder a ella es el set y el get.