

CONOCIMIENTO DE ALGORITMOS (10% - CONOCIMIENTO OBLIGATORIO):

- Con sus propias palabras explique las diferencias entre switch e if:
Switch: nos sirve para seleccionar varias opciones que le establezcamos dentro de los case, por ejemplo, elegir la opción de sumar, restar, multiplicar o dividir en una operación matemáticas.
If: es una expresión que si es verdadera, se ejecuta el bloque de código que está entre los corchetes, en cambio, si es falsa no se ejecuta el bloque de código.
- Con sus propias palabras explique las diferentes estructuras repetitivas:
 - For: es un bucle que establece tres columnas, una de inicio, otra de hasta donde termina y la tercera, incrementa el valor inicial hasta que llegue a la condición de la columna dos.
 - While: el bucle comienza cuando la condición es verdadera y ejecuta lo que está en el corchete, termina el proceso y se detiene.
- Array: lo comparo a una variable que tiene la capacidad de guardar múltiples valores.
- Vector: es la posición donde se almacena el dato dentro del Array, si hablamos de un Array unidimensional los valores de la posición se establece desde el 0 en adelante, en cambio si hablamos de un Array multidimensional le podemos asignar el nombre de la posición del valor agregado.
- Matriz: considero que es una plantilla dónde almacena los elementos de una Array y los vectores ayudan a organizar esos datos, para encontrarlos o recorrerlos de una forma más rápida.
- Variable: es un dato que se puede modificar, en la programación sirve para almacenar un dato específico, se debe especificar el tipo de datos correspondiente, ya sea de tipo entero, decimales, cadena de texto o booleanos. También le establecemos un nombre para identificarlo y llamarlo cuando sea necesario.
- Constante: es un valor que no se puede modificar, su valor siempre será el mismo.
- Operadores lógicos: sirve para establecer una expresión si es verdadera o falsa, por ejemplo, si deseamos saber si el número 1 es menor a 5, utilizamos el operador lógico "<", entonces quedaría de la siguiente manera 1<5.
- Operadores matemáticos: