README.md

Datos son palabras que no especifican algo.

Información son labras que especifican algo.

Variables son como una caja que contiene datos.

Tipos de datos

1. String= TEXTO
2. 2- Integer (números enteros, sin decimales)
3. Float= (Números con decimales)
4. Char o carácter = (es uno solo, es decir una solo dto por ejemplo: A)
5. Boolean= tiene que ser true o false solo eso

Funciones:

Para darle nombre a una función PuedeSerAsi o también\_puede\_ser asi y después de darle el nombre abir y cerrar paréntesis y dos punto y aparte para desaroollar el algoritmo o solo () para indicarle al ordenador que quieres que se ejecute.

La función debe contener el algoritmo que es una set de instrucciones que describan la función