Docker Hands-on Guide

はじめに

Dockerは怖くない。

好きに作って好きに壊せる、

とても便利なツールです。

想定する環境

- Windows + WSL(Ubuntu) + Docker
- Mac + Docker(Ubuntu) + Docker

DockerDesktopを使用する場合は、Dockerコンテナを起動する必要はありません

*業務使用は条件次第で有償

やること

- Gitリポジトリのクローン
- Dockerfileからコンテナを作成
- Dockerコンテナの各種操作

やらないこと

- gitの細かい操作 (add, commit, pushなど)
- docker compose を使用した複数コンテナの起動と連携
- Flaskアプリケーションの構築方法

手を動かしましょう

Gitリポジトリのクローン

ここから先は WSL(Ubuntu)での操作となります。 (Macの場合はUbuntuコンテナ内)

WSL or MacDocker内で任意の場所にリポジトリを作成してください。

```
$ git clone https://github.com/Daisuke-Ito-fwd/docker_sample.git
// WSLにGitがない場合
$ sudo apt update
$ sudo apt install git
$ git config user.name "Your Name"
$ git config user.email "sample@example.com"
```

ディレクトリ構成

```
Windows
L 3001ポート - WSL Ubuntu
L docker_sample/
- app/ # Flaskアプリケーション
- sh/ # シェルスクリプト
- forMac/ # Mac用のDockerfile
- Dockerfile.dev # 開発環境用
- Dockerfile.prd # 本番環境用
- nginx.conf # Nginx設定ファイル
- ReadMe.md
- requirements.txt # Python依存関係
```



Dockerのインストール (便利シェル)

公式(https://arc.net/l/quote/dqmxodli)から提供されています。

1. スクリプトをダウンロードして実行

今回はリポジトリに含まれているのでcurlは実行しません。

```
$ pwd
/mnt/docker_sample
$ cd sh
# $ curl -fsSL https://get.docker.com -o get-docker.sh
$ sudo sh get-docker.sh
```

2. Dockerデーモンをバックグラウンドで起動

\$ dockerd &

Dockerイメージをビルドする

1. ディレクトリ移動

```
$ cd ..
$ pwd
/mnt/docker_sample
```

2. イメージをビルド Dockerfile.devを使用します

```
# -t タグオプション -f ファイル指定
$ docker build -t docker_dev -f Dockerfile.dev .
```

3.接続エラー時の対処

```
$ cat /etc/resolv.conf
$ echo "nameserver 8.8.8" > /etc/resolv.conf
```

コンテナの作成 & 起動 (開発環境)

1. コンテナを作成・起動

```
$ pwd
/mnt/docker_sample
$ docker run -dit --name docker_dev -p 3001:3001 -v src:/mnt/src docker_dev
```

- 2. ブラウザでアクセス
 - http://localhost:3001

dockerコマンド の解説

\$ docker run -dit --name docker_dev -p 3001:3001 -v src:/mnt/src docker_dev

- -d: コンテナをバックグラウンドで実行(Detachedモード)
- -i: 標準入力をオープンにしておく(Interactiveモード)
- -t: 仮想端末(TTY)を割り当てる
- --name docker_dev: コンテナに「docker_dev」という名前を付ける
- -p 3001:3001: ホストのポート3001とコンテナのポート3001をバインドする
- -v src:/mnt/src: ホストの「src」ディレクトリ(またはDockerボリューム)をコンテナ内の

「/mnt/src」にマウントする

docker_dev: 使用するイメージの名前

♪ ポートやマウントが少ないうちは問題にならないが、増えてくるとコマンドが長くなってしまう

docker compose

1. 複数コンテナの管理が煩雑

複数のコンテナを手動で起動・停止する場合、個別にdocker runコマンドを実行する必要があり、依存関係や順序の管理が難しい。

■ docker-compose.ymlファイルに複数のコンテナ設定を記述し、一括で管理・操作が可能。

2. 長いコマンドの記述

docker runコマンドでポートマッピング、ボリュームマウント、環境変数などを指定すると、コマンドが非常に長くなってしまう。

▶ Docker Composeでは設定をYAMLファイルに記述するため、コマンドが簡潔。

3. 環境の再現性が低い

手動でコンテナを起動する場合、設定ミスや環境の違いにより、同じ環境を再現する のが難しい。

▶ Docker Composeでは、設定ファイルを共有することで、チーム全体で同じ環境を簡単に再現可能。

設定ファイルさえ整っていれば

- \$ docker compose build
- \$ docker compose up -d

これだけで環境の構築と起動が可能。

dockerfileについて

Dockerfile.devをご覧ください

コンテナ操作

1. コンテナの状態を確認・起動

```
$ docker ps -a
# docker start <container_id or container_name>
$ docker start docker_dev
```

2. コンテナにアクセス

```
$ docker exec -it docker_dev /bin/bash
```

3. コンテナを停止

\$ docker stop docker_dev

Docker Hands-on Guide

1. コンテナを削除

\$ docker rm docker_dev

2. イメージを削除

\$ docker rmi <image_id>

Dockerビルド(本番向け) Flask + Gunicorn + Nginx

1. Dockerfileをビルド

```
$ docker build -t docker_prod -f Dockerfile.prd .
```

2. コンテナを作成・起動

```
$ docker run -dit --name docker_prod -p 3001:3001 -v src:/mnt/src docker_prod
```

- 3. ブラウザでアクセス
 - http://localhost:3001
- 4. コンテナにアクセス

```
$ docker exec -it docker_prod /bin/bash
```

Docker関連 VSCodeの便利拡張機能

- Docker
- Remote WSL
- Remote Containers
- Remote SSH

その他 VSCodeの便利拡張機能

- Git Graph
- GitHub Copilot
- GitHub Pull Requests and Issues
- Marp for VS Code

まとめ&質疑応答

ありがとうございました