

Tableau de synthèse des réalisations professionnelles

NOM et prénom :					N° candidat :		
Centre de formation : Lycée Fulbert					Option : <input type="checkbox"/> SISR <input checked="" type="checkbox"/> SLAM		
<div>Compétences mises en œuvre</div> <div>Réalisations professionnelles (intitulé et liste des documents et productions associés)</div>	Période (sous la forme du JJMM/AA au JJMM/AA)	Gérer le patrimoine informatique	Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution	Développer la présence en ligne de l'organisation	Travailler en mode projet	Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique	Organiser son développement professionnel
		<ul style="list-style-type: none">• Recenser et identifier les ressources numériques• Exploiter des référentiels, normes et standards adaptés par le prestataire informatique• Mettre en place et vérifier les niveaux d'habilitation associés à un service informatique• Vérifier les conditions de la sécurité d'un service informatique• Gérer des sauvegardes• Vérifier le respect des règles d'utilisation des ressources numériques	<ul style="list-style-type: none">• Collecter, suivre et orienter des demandes• Traiter des demandes concernant les services réseau et système, applicatifs• Traiter des demandes concernant les applications	<ul style="list-style-type: none">• Participer à la valorisation de l'image de l'organisation sur les médias numériques en tenant compte du cadre juridique et des enjeux économiques• Référencer les services en ligne de l'organisation et mesurer leur visibilité• Participer à l'évolution d'un site Web exploitant les données de l'organisation.		<ul style="list-style-type: none">• Analyser les objectifs et les modalités d'organisation d'un projet• Planifier les activités• Évaluer les indicateurs de suivi d'un projet et analyser les écarts	<ul style="list-style-type: none">• Réaliser les tests d'intégration et d'acceptation d'un service• Déployer un service• Accompagner les utilisateurs dans la mise en place d'un service
Réalisation en cours de formation							
Gestion des habilitations du site e-commerce (système d'authentification)	Deuxième année	x					
Analyse et conception (schéma UML, création de base de données) (Fulbank, SportLudique)	Deuxième année		x				
Développement d'un site e-commerce avec le framework Symfony	Deuxième année		x			x	
Rédaction d'un fichier README (SportLudique)	Deuxième année					x	
Réalisation de tests unitaire (SportLudique)	Deuxième année					x	
Respect de l'architecture MVC avec Symfony (SportLudique)	Deuxième année	x					
Respect de la charte informatique (Fulbank)	Deuxième année	x					
Rédaction et respect du cahier des charges (FULBANK, SportLudique)	Deuxième année				x		
Travail en mode Kanban (SioLand)	Deuxième année				x		
TP de sauvegarde avec le logiciel Cobian	Première années	x					
Poste de publications pour SioLand	Deuxième année			x			
Gestion du profil sur les réseaux sociaux (Linkedin)	Deuxième année						x
Création d'un compte Feedly pour la veille informatique	Première années						x
Réalisations en milieu professionnel en cours de première année							
Collecte des besoins du client							
Gestion des sauvegarde des données de l'entreprise en codant un script		x					
Participation à la campagne de sensibilisation en cybersécurité							
Rédaction d'une documentation pour expliquer comment le système de sauvegarde à été réalisé						x	
Réalisations en milieu professionnel en cours de seconde année							
Organisation de réunion pour récolter les besoins du client			x				
Organisation de réunion pour faire des points projet avec le responsable et le client					x		
Analyse des droit d'accès à l'interface de gestion du site-web de l'entreprise (schéma d'habilitation)		x					
Utilisation des méthodes d'analyse de l'entreprise (méthode en V)		x					
Rédaction du cahier des charges, spécifications générales et détaillées, cahier de recette					x		
Analyse et conception du projet (schéma UML)			x				
Création d'une base de données pour la gestion d'offres d'emploi et de stage de l'entreprise (QCF Inc)				x			
Développement d'une interface BackOffice pour la gestion des offres (CRUD) avec le framework ASP.net						x	
Mise à jour du site web de l'entreprise pour qu'il prennent les données venant de la base de données				x			
Réalisation de test d'intégration du jeu développé par l'entreprise.						x	
Réalisation de schéma pour identifier les ressources qui seront utilisés (serveur bdd, serveur http...)		x					
variabilisation du code dans un fichier de configuration		x					
Planification de la durée des tâche à faire					x		