1. 环境变量//

***Windo***ws +r 打开

程序运行，需要知道运行程序的完整路径的；

借相机

先找郑老师

计算系统（DOS）

经过第一次，郑老师已经记住了哪个班，哪个同学有相机

环境变量。存放需要查询的程序文件的目录

借相机：哪些同学有相机

借pad：哪些同学有pad

环境变量名：需要查询时的目录；

Ascll的取值范围：0~255；

把比较大的数据范围。缩小

1. 第一个程序：
2. 系统输出语句
3. 变量

为什么要有变量：在什么情况下需要变量----计算 数据（0~9）,、字符|字符串、布尔值

数据类型：《重点》

人脑：计算区域、存储区域

电脑：CPU、内存

存储计算后的数据（中间数据）

有效范围、有效期；作用域；

输入的数据，也是映射到大脑皮层；

变量：在内存中开辟出的一个空间（区域），用来存储、暂时的；

该区域可以重复存储不同的数据

数据类型 变量名；//申明变量

变量名 = 数据；//赋值语句；赋值符号；

1. 运算符

算数运算符：+ 、-、 \*、 /、 %(取余)

比较运算符|关系运算符：>、<、==、>=、<=、！=；

逻辑运算符：&&(and)、||(or)、！(not)

**优先级**

1. 条件控制语句

如果（条件满足）{

做什么事情//执行语句；代码块

}

否则{

做其他事

}

Int I =scanner.nextInt();

If(i<5){

}else{

//i>=5

}

* 多重条件控制语句

If(条件表达式1){

}else if(条件表达式2){

}else{

}

* 嵌套语句

条件表达式的代码块中（大括号中），再放一个条件表达式；

If(条件表达式1){

If(条件表达式2){

}

}

* Switch语句

只能做等值比较；

Case关键字；

Case比较值：{

}

Break关键字；

中断，跳出当前switch语句

Default关键字；

1. 循环语句；

* While循环语句
* 初始化语句、比较语句，变量叠代；

While（比较语句）{

//循环体；需要重复执行的代码

//添加退出机制（步长）

//或者用break退出

}

* Do while

//先执行一次，再判断是否继续循环

//while先进行判断，满足条件才执行

Dowhile最后的分号，不要掉；

循环语句，也可以嵌套

* For循环

把数据初始化、比较语句、叠代语句放在一起

For(数据初始化;比较语句;叠代语句){

//循环的内容

}

Break中断或者退出循环体；

Continue：本次循环中，关键字后面的不执行，直到下次循环

* 数组

方便管理大量数据（变量）

数据类型[]数组名；//申明；

两种初始化

**基本初始化**

New 数据类型[数组长度]

数组中，没有任何数据值，只默认值；

带数据的初始化

New 数据类型[]{数据1，数据2}

此种情况，不用指定长度，使用后面的数据个数作为长度

**给数组赋值**

数组名[索引|下标]=数据

动车001，第8号车厢

使用数组

数组名[索引|下标]

***二维数组***

人与人交流：自然的语言

人与机交流：程序语言

计算机内部：计算机语言 01

余数的特点：整数，小于除数，并且大于等于零；