

Самостоятельная работа №9

Это домашнее задание нацелено на то, чтобы улучшить ваши навыки верстки и в структурировании проекта. Помимо этого сформировать для вас условия, с которыми вы бы столкнулись в коммерческой разработке. Важную часть в разработке клиентской части приложений играет тесная работа с дизайном. Мировая практика показывает, что **Figma** - наиболее распространенный инструмент среди UX/UI дизайнеров. Ваша задача заключается в том, что нужно сверстать **Landing page** согласно макету.

Делюсь ссылкой на статью о том, как разработчику работать в Figma:
[Старт в Figma для верстальщика](#)

Ссылка на макет:

[Макет для вёрстки](#)

Шаги для выполнения:

1. Развернуть Angular приложение
2. Разобраться с Figma, ознакомиться с макетом
3. Разделить элементы на компоненты и начать верстать
4. Структура проекта - важная часть

Критерии оценивания:

1. Разворачивание **Angular** приложения **5 points**
2. **HTML часть:** оценивание структуры проекта **30 points**
3. **CSS часть:** дизайн страницы, правильное применение стилей **30 points**
4. **Структура** проекта (разделение на переиспользуемые компоненты) **20 points**
5. **Соответствие макету 15 points**

Формат сдачи: ссылка на исходный код в GitHub + деплой на GH Pages

[illegible]