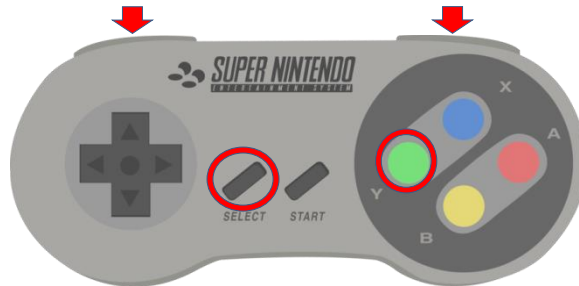


## Super Nintendo – InGameReset Kurzanleitung

### Region 50Hz (PAL) (LED Grün)

L + R + Select + Y



### Region 60Hz (NTSC) (LED Rot)

L + R + Select + A



### Region des Moduls (LED Gelb)

L + R + Select + B



### Umschalten zum Modus des SCIC (für kommendes Feature des sd2snes)

L + R + Select + Pfeil nach links oder rechts



### Normaler Reset der Konsole

L + R + Select + Start



### Doppel-Reset der Konsole (Zurück ins sd2snes-Hauptmenü)

L + R + Select + X



### Regionentimeout ein-/ausschalten

- Regionentimeout: Bei Start der Konsole, nach Reset und nach dem Long-Reset wird 9s die Region des Moduls genommen, danach auf den zuletzt eingestellten Modus gewechselt
- LED bestätigt bei Einschalten mit: aus -> rot -> gelb -> grün -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"
- LED bestätigt bei Ausschalten mit: aus -> grün -> gelb -> rot -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"

L + R + Select + Pfeil nach oben



### Regionenpatch ein-/ausschalten

- Regionenpatch, auch \$213f-D4-Patch: verhindert, dass „This Gamepack is not designed for [...]“ angezeigt wird, wenn das Register \$213f vom eingestecktem Modul gelesen wird
- LED bestätigt mit bei Einschalten: aus -> grün -> aus -> grün -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"
- LED bestätigt mit bei Ausschalten: aus -> rot -> aus -> rot -> aus -> "LED Farbe vom aktuellen Modus"

L + R + Select + Pfeil nach unten

