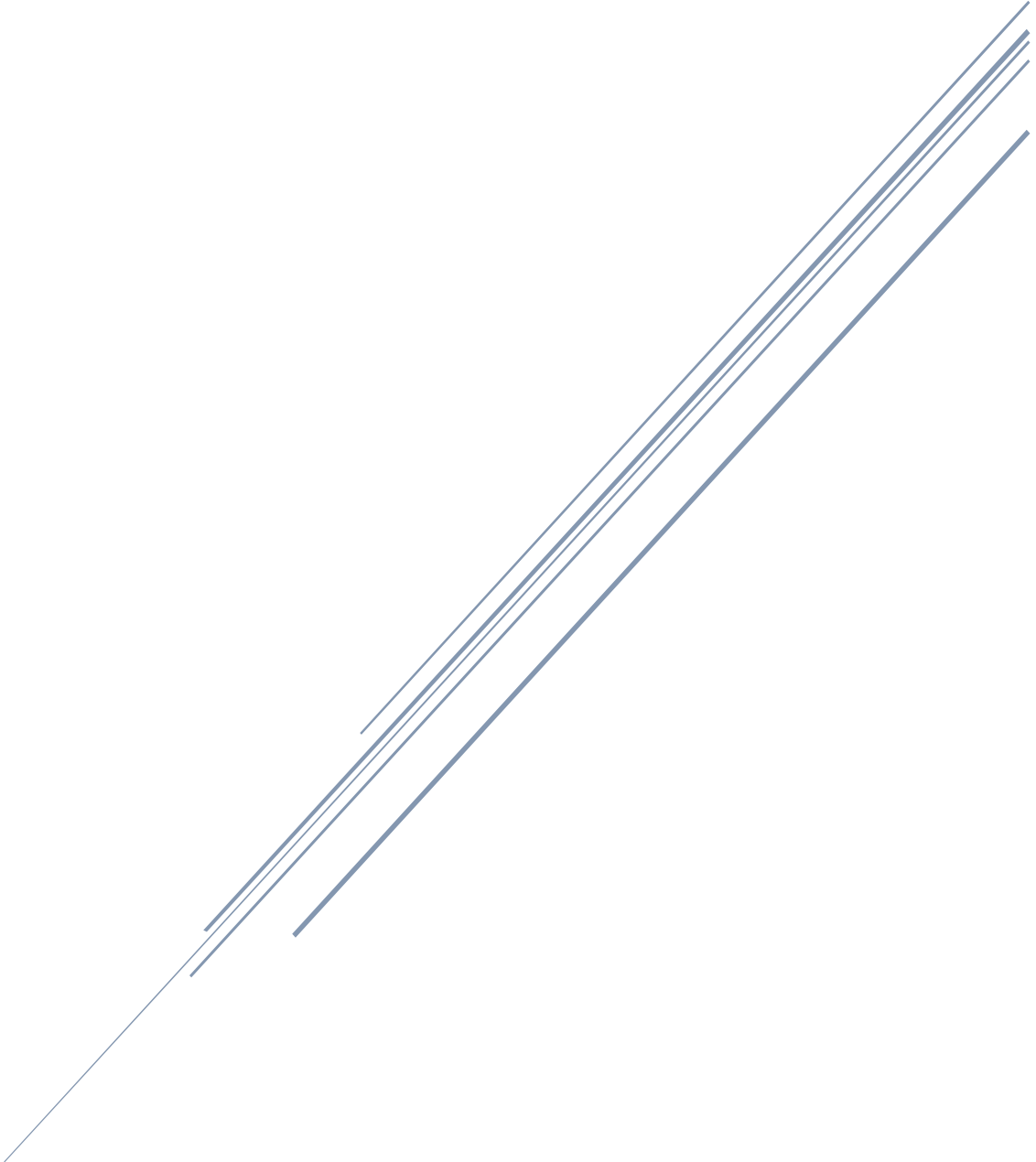


WYMAGANIA UŻYTKOWNIKA

Coin Hunter



Uniwersytet Jagielloński, Wydział Matematyki i Informatyki
Inżyniera Oprogramowania

Spis treści

1. Wprowadzenie	2
2. Wymagania użytkownika.....	3

1. Wprowadzenie

Niniejszy dokument przedstawia cele i zadania, które użytkownicy będą mogli zrealizować za pomocą aplikacji „*Coin Hunter*” oraz to, co będą mogli w niej robić.

2. Wymagania użytkownika

W niżej zamieszczonym spisie umieszczono cele, zadania oraz rzeczy, które użytkownicy aplikacji „*Coin Hunter*” będą mogli w niej realizować.

Użytkownik po zalogowaniu się do aplikacji „*Coin Hunter*”, po uprzednim utworzeniu konta, będzie mógł wykonywać szereg czynności, które zostały przewidziane przez aplikację. Należą do nich:

- Możliwość wzięcia udziału w grze opartej na zasadach „Endless runner”, czyli pokonaniu jak najdłuższego dystansu, przy równoczesnym omijaniu przeszkód. Podczas biegu użytkownik jest w stanie zdobywać monety, które będą mogły być wydane w specjalnie przeznaczonym do tego miejscu, w „Sklepie”.
- Wydanie wspomnianych we wcześniejszym punkcie monet w specjalnie do tego utworzonym miejscu pod nazwą „Sklep”. Użytkownik będzie mógł za pomocą zdobytej waluty kupić awatary/skiny, które będą widoczne na jego profilu.
- Rywalizowanie z innymi użytkownikami na płaszczyznach: ilość posiadanych monet oraz najdłuższy pokonany dystans w grze.
- Wchodzenie na profile innych użytkowników, z racji faktu, że są one publiczne.
- Wzięcie udziału w dyskusji z innymi użytkownikami za pomocą forum i umieszczanych na nim postów.