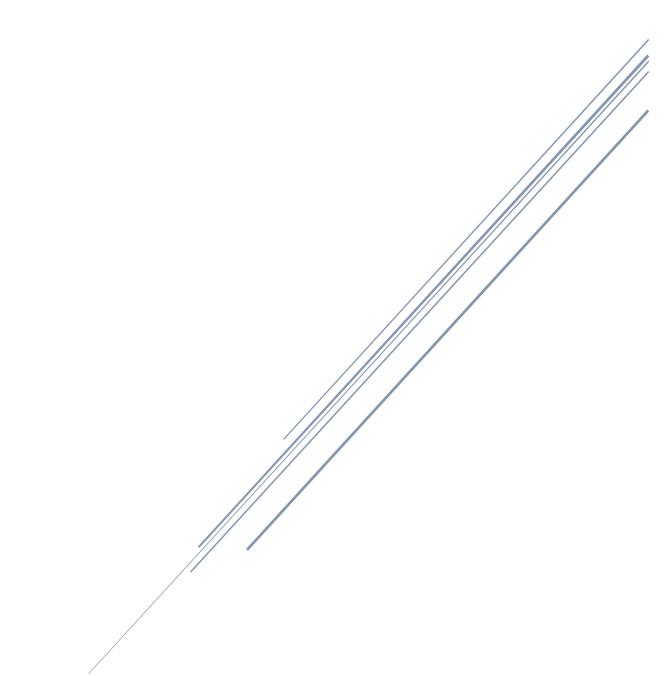
### **INSTRUKCJA OBSŁUGI**

**Coin Hunter** 



Uniwersytet Jagielloński, Wydział Matematyki i Informatyki Inżyniera Oprogramowania

## Spis treści

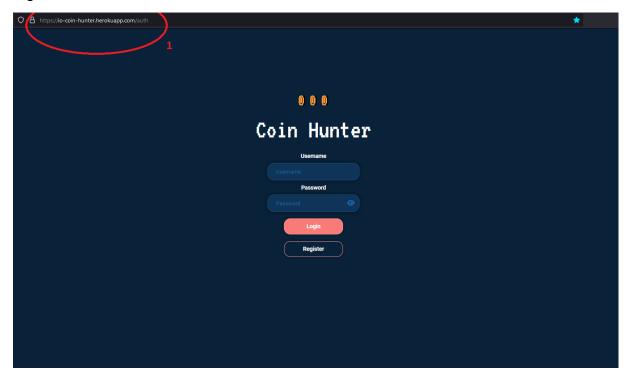
1.	Wstęp	2
2.	Gdzie znajduje się aplikacja "Coin Hunter"	3
3.	Jak utworzyć konto w aplikacji "Coin Hunter"	4
4.	Jak zalogować się na swoje konto w aplikacji "Coin Hunter"	7
5.	Jak zacząć grać	10
6.	Do czego służy panel boczny	11
7.	Czym jest profil	12
8.	Czym jest sklep	13
9.	Forum i jego regulamin	14
10.	Czym jest zakładka All Users	15
11.	Co znajduje się na podstronie Top 10	16
12.	W jaki sposób zgłaszać napotkany w aplikacji błąd	17

#### 1. Wstęp

Niniejszy dokument przedstawia instrukcję obsługi aplikacji "Coin Hunter". Ma on na celu ułatwienie użytkowniku w poruszaniu się po aplikacji. Wszystkie poniższe kroki zostały przedstawione w przeglądarce "Mozilla Firefox" w wersji 101.0 (64 bity). Jeśli postanowiłeś otworzyć aplikację "Coin Hunter" na innej, obsługiwanej przeglądarce, tj. "Google Chrome" lub "Opera" widoki przedstawione w tym dokumencie mogą nieznacznie się różnić od tych, jakie uświadczysz u siebie.

## 2. Gdzie znajduje się aplikacja Coin Hunter

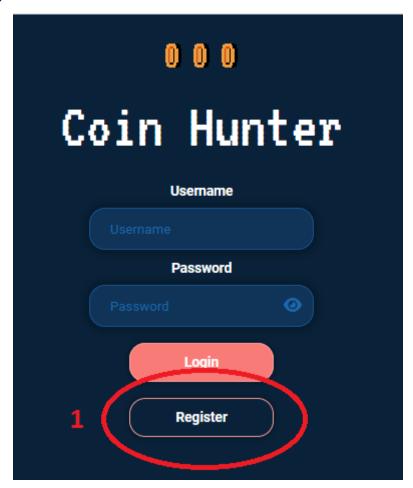
Aplikacja "Coin Hunter" jest aplikacją przeglądarkową, a to oznacza, że jest dostępna dla każdego, kto posiada jedną z obsługiwanych przeglądarek: Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera oraz stały dostęp do internetu. Jeśli spełniasz wyżej wymienione warunki, możesz z łatwością wyszukać aplikację "Coin Hunter" pod adresem: <a href="https://io-coin-hunter.herokuapp.com">https://io-coin-hunter.herokuapp.com</a>. Uruchom zatem jedną z obsługiwanych przeglądarek, a następnie wprowadź wyżej wymieniony adres w jej pole wyszukiwania (patrz Rysunek 1 - obszar zaznaczony czerwonym obramowaniem z numerem 1). Można go zarówno skopiować i wkleić w pole wyszukiwania lub samodzielnie przepisać. Link ten przeniesie nas na startową podstronę aplikacji "Coin Hunter" i przywita nas następującym widokiem podstrony logowania:



Rysunek 1

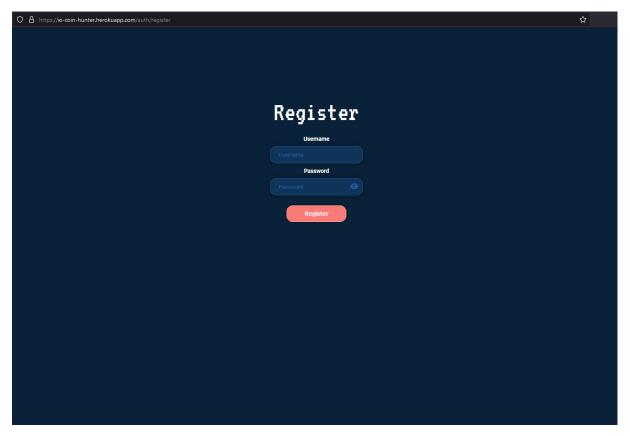
#### 3. Jak utworzyć konto w aplikacji Coin Hunter

W celu tworzenia nowego konta użytkownika w aplikacji "Coin Hunter" należy wejść na stronę aplikacji (patrz sekcja "Gdzie znajdę aplikację Coin Hunter"). Następnym krokiem jest udanie się na podstronę rejestracji. W tym celu należy kliknąć przycisk "Register" znajdujący się na środku strony (patrz Rysunek 2 – oznaczenie z numerem 1).



Rysunek 2

Przycisk "*Register*" przeniesie nas na podstronę służącą do rejestracji. Będzie ona wyglądać tak, jak pokazano to na rysunku 3:



Rysunek 3

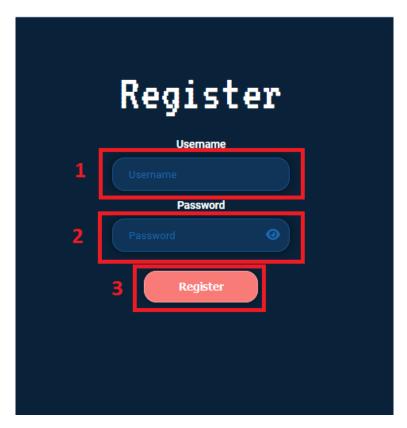
Gdy znajdziemy się już na omawianej podstronie, możemy przejść do zakładania naszego konta użytkownika.

W tym celu, w pole "*Username*" (patrz Rysunek 4 – oznaczenie z numerem 1) należy wpisać nazwę użytkownika. Będzie to nazwa, która będzie wyświetlana publicznie w aplikacji "*Coin Hunter*", w miejscach, gdzie zostało to przewidziane. Nazwa ta powinna być unikalna, czyli taka, którą żaden inny użytkownik aplikacji się nie posługuje.

Oprócz nazwy użytkownika powinieneś również podać hasło (patrz Rysunek 4 – oznaczenie z numerem 2). Dzięki podaniu hasła tylko Ty będziesz w stanie zalogować się na swoje konto w aplikacji "*Coin Hunter*". Dlatego ważne jest, abyś nikomu nie zdradzał swojego hasła! Pamiętaj, że administracja strony nigdy nie zapyta o twoje hasło!

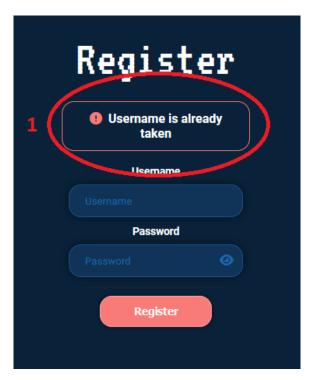
Zapamiętaj wprowadzone dane. Ich utrata w jakichkolwiek okolicznościach, będzie oznaczać stracenie dostępu do konta (administracja serwera nie jest w stanie odzyskać twojego hasła).

Po wprowadzeniu danych należy kliknąć przycisk "*Register*" w celu utworzenia konta (patrz Rysunek 4 – oznaczenie numer 3). Jeśli operacja się powiedzie, nastąpi zmiana z podstrony rejestracji na podstronę logowania (patrz Rysunek 1).



Rysunek 4

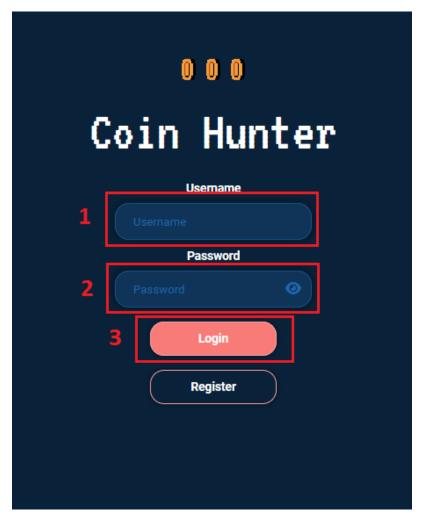
Jeśli przy próbie rejestracji pokaże się komunikat (patrz Rysunek 5 – oznaczenie 1), będzie to oznaczać, że musisz rozważyć zmianę swojej nazwy, ponieważ ta podana przez Ciebie już jest zajęta. Po jej zmianie możesz kliknąć przycisk "*Register*" (patrzy Rysunek 4 – oznaczenie 3) i sprawdzić, czy wprowadzona nowa nazwa jest dostępna.



Rysunek 5

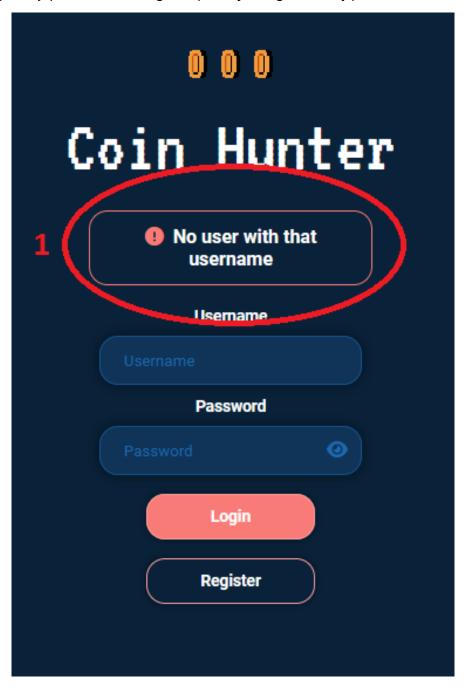
## 4. Jak zalogować do aplikacji "Coin Hunter"

W celu zalogowania się na swoje konto w aplikacji "Coin Hunter" należy przejść na podstronę logowania (patrz sekcja "Gdzie znajduje się aplikacja "Coin Hunter"). Jeśli nie posiadasz jeszcze konta w aplikacji "Coin Hunter", musisz je najpierw utworzyć (patrz sekcja "Jak utworzyć konto w aplikacji "Coin Hunter"). Jeśli posiadasz konto i znajdujesz się już na stronie logowania, możesz przejść do procesu logowania. W tym celu wpisz swoją nazwę użytkownika w polu "Username" (patrz Rysunek 6 – oznaczenie 1) oraz swoje hasło w polu "Password" (patrz Rysunek 6 – oznaczenie 2). Po wprowadzeniu swoich danych naciśnij przycisk "Login" (patrzy Rysunek 6 – oznaczenie 3). Jeśli operacja się powiedzie, aplikacja przekieruje Cię na podstronę główną aplikacji "Coin Hunter" (patrz Rysunek 7).



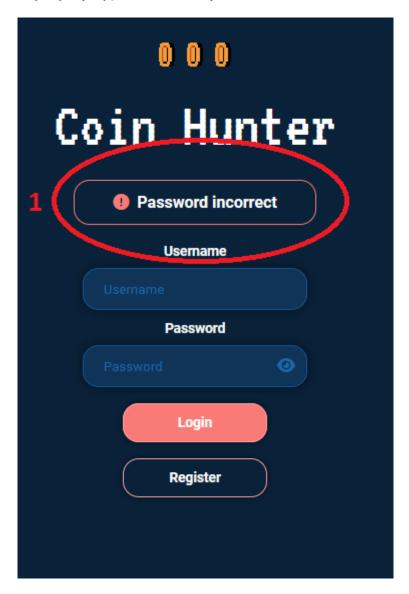
Rysunek 6

Może się zdarzyć, że wprowadzisz nieprawidłową nazwę użytkownika. Wtedy wyświetli się stosowny komunikat (patrz Rysunek 7 – oznaczenie 1). W takiej sytuacji popraw wpisany przez Ciebie login i spróbuj zalogować się ponownie.



Rysunek 7

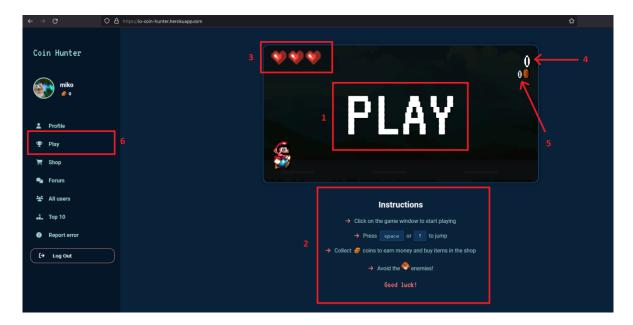
Inną możliwą sytuacją, która może zaistnieć, jest wprowadzenie niepoprawnego hasła. W takim przypadku również ukaże się stosowny komunikat (patrzy Rysunek 8 – oznaczenie 1). Wprowadź tym razem poprawne dane. Sprawdź, czy nie masz wciśniętego na swojej klawiaturze przycisku "*Caps Lock*". Jest to najczęstszy powód, dla którego opisany wyżej wypadek ma miejsce.



Rysunek 8

#### 5. Jak zacząć grać

Po zalogowaniu się do aplikacji "*Coin Hunter*" (patrz sekcja "<u>Jak zalogować się do aplikacji Coin Hunter</u>") znajdziesz się na podstronie głównej (patrz Rysunek 9). Jeśli znajdujesz się na innej podstronie – naciśnij przycisk "*Play*" znajdujący się na panelu bocznym, po lewej stronie (patrzy Rysunek 9 – oznaczenie 6). Zapoznaj się z instrukcją gry (patrz Rysunek 9 – oznaczenie 2), a następnie wciśnij "*Play*" (patrz Rysunek 9 – oznaczenie 1) w celu rozpoczęcia gry. Pokonany podczas bieżącego biegu dystans (patrz Rysunek 9 – oznaczenie 4) oraz ilość zdobytych monet (patrz Rysunek 9 – oznaczenie 5) są pokazane w prawym, górnym rogu okna z grą. Jeśli wejdziesz w przeszkodę opisaną w instrukcji gry, tracisz jedno życie (patrz Rysunek 9 – oznaczenie 3).



Rysunek 9

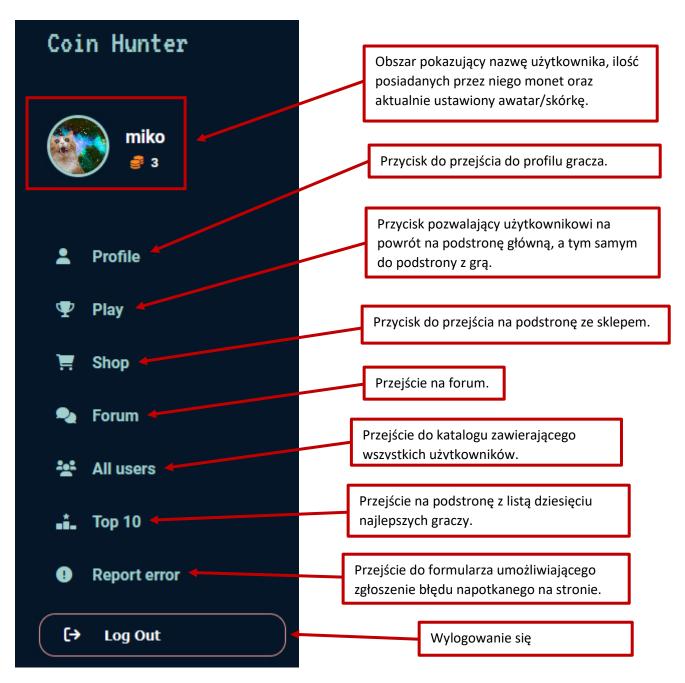
Jeśli stracisz wszystkie serca, gra się zakończy i poinformuje o zdobytych osiągnięciach (patrzy Rysunek 10). Możesz zagrać ponownie, wciskając przycisk "*Play again*".



Rysunek 10

#### 6. Do czego służy panel boczny

Panel boczny znajdujący się na stronie głównej jest listą przycisków. Każdy z nich odpowiedzialny jest za przekierowanie użytkownika na inną podstronę. Dzięki panelowi bocznemu możemy w łatwy sposób przemieszczać się po aplikacji "*Coin Hunter*".

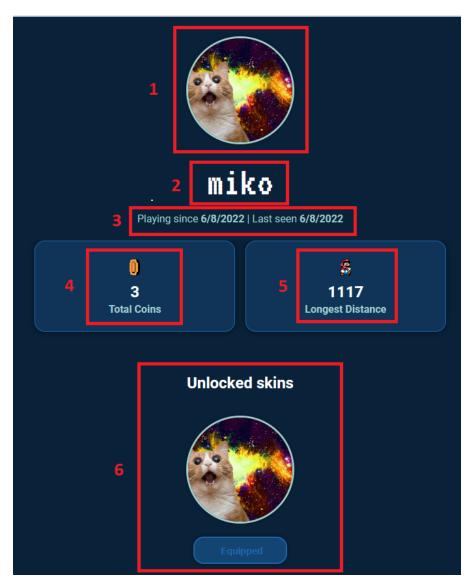


Panel boczny - oznaczenia

#### 7. Czym jest profil

Profil to miejsce, w którym widnieją najważniejsze informacje dotyczące danego użytkownika. Znajdziemy tutaj awatar/skórkę (patrz Rysunek 11 – oznaczenie 1), którą posługuje się dany użytkownik (patrz Rysunek 11 – oznaczenie 2). Oprócz tego widnieją tu również informację o tym, kiedy dany użytkownik założył konto i kiedy ostatnio był widziany w aplikacji "*Coin Hunter*" (patrz Rysunek 11 – oznaczenie 3), o ilości posiadanych przez niego monet (patrz Rysunek 11 – oznaczenie 4), o najdłuższym pokonanym dystansie (patrzy Rysunek 11 – oznaczenie 5). Możemy również sprawdzić jakie awatary/skiny odblokował w sklepie (patrz sekcja "<u>Czym jest sklep</u>") dany użytkownik (patrz Rysunek 11 – oznaczenie 6).

By przejść do profilu, należy wcisnąć przycisk "*Profile*" z ikoną na panelu bocznym (patrz sekcja "<u>Do czego służy panel boczny</u>").

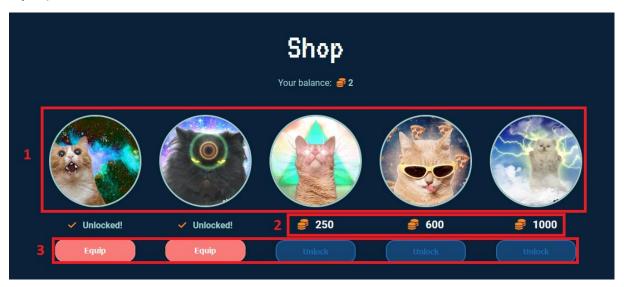


Rysunek 11

#### 8. Czym jest sklep

Sklep jest miejscem, gdzie użytkownik może wydać swoje monety na zakup awatarów/skórek (patrz Rysunek 12 – oznaczenie 1). Aby przejść do sklepu, należy nacisnąć przycisk "*Shop*" z ikoną na panelu bocznym (patrz sekcja "<u>Do czego</u> służy panel boczny").

Każdy z dostępnych awatarów/skinów posiada własną cenę (patrz Rysunek 12 – oznaczenie 2) oraz status (patrz Rysunek 13 – oznaczenie 3), tj. czy dany awatar/skin jest już przez nas posiadany – napis "*Equip*", jasny napis "*Unlock*", jeśli posiadamy wystarczającą ilość monet, aby go wykupić, szary napis "*Unlock*", jeśli nie posiadamy danego awatara, ale nie mamy wystarczającej ilości monet, aby go wykupić.



Rysunek 12

#### 9. Forum i jego regulamin

"Coin Hunter" jest aplikacją przeglądarkową wraz z warstwą społecznościową, a to oznacza, że każdy jej użytkownik może komunikować się z resztą grających osób. Służy do tego właśnie forum, do którego możemy przejść za pomocą przycisku "Forum" z ikoną znajdującego się na panelu bocznym (patrz sekcja "Do czego służy panel boczny").

Przed rozpoczęciem korzystania z forum, należy przeczytać regulamin, który na nim obowiązuje. Regulamin znajduje się na osobnej podstronie, do której możemy przejść za pomocą przycisku "Forum rules" (patrz Rysunek 13 – oznaczenie 1) znajdującego się na naszej podstronie "Forum".

W celu umieszczenia postu na forum aplikacji "*Coin Hunter*" należy dodać jego treść (patrz Rysunek 13 – oznaczenie 3) oraz ewentualny tytuł (patrz Rysunek 13 – oznaczenie 2). Jeśli postanowimy nie dodać tytułu, nasz post pojawi się na forum z domyślną wartością przewidzianą dla tego pola, czyli: "*No title*". Po zredagowaniu swojej wiadomości należy wcisnąć przycisk "*Post*" (patrzy Rysunek 13 – oznaczenie 5).

Na forum znajdziemy treści już umieszczone wcześniej przez innych użytkowników aplikacji "*Coin Hunter*" (patrz Rysunek 13 – oznaczenie 4) wraz z nazwą użytkownika udostępniającego post, oraz datę i godzinę, w której post został opublikowany.

**UWAGA**: Umieszczając post na forum, akceptujesz jego regulamin. Jeśli twoja wiadomość naruszy jego treść, twoje konto może zostać permanentnie usunięte!

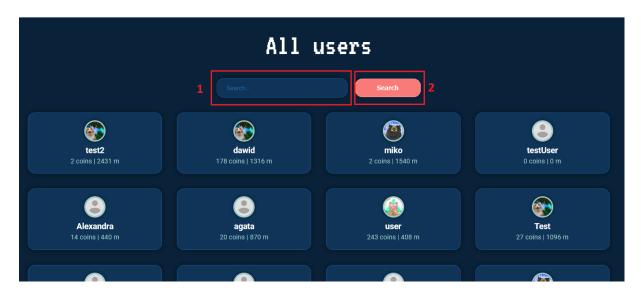


Rysunek 13

#### 10. Czym jest zakładka All Users

Podstrona All Users, do której możemy się dostać za pomocą przycisku "All Users" z ikoną a panelu bocznym (patrz sekcja "Do czego służy panel boczny") zawiera katalog wszystkich użytkowników zarejestrowanych w aplikacji "Coin Hunter".

Za pomocą pola "Search..." (patrz Rysunek 14 – oznaczenie 1) możemy wpisywać nazwę użytkownika, którego chcemy wyszukać, a następnie klikając przycisk "Search" (patrz Rysunek 14 – oznaczenie 2) przejść do jego profilu, jeśli ten faktycznie istnieje. Jeśli użytkownik nie istnieje, to wyświetla się nam pusta strona (patrz Rysunek 15).



Rysunek 14



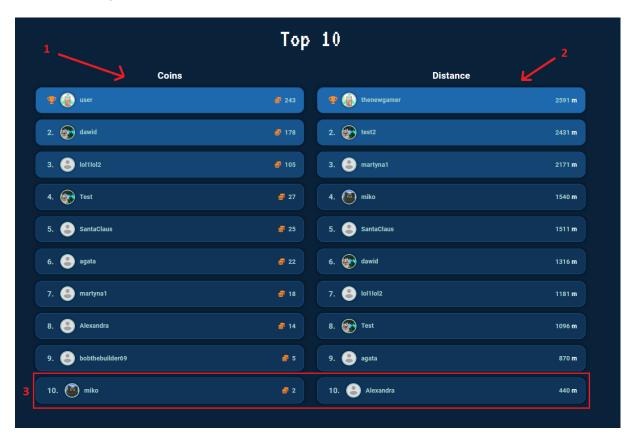
Rysunek 15

# 11. Co znajduje się na podstronieTop 10

Top 10 zawiera listę dziesięciu najlepszych graczy zarejestrowanych w aplikacji "Coin Hunter". W celu przejścia do zakładki Top 10, należy wcisnąć przycisk "Top 10" z ikoną znajdujący się na panelu bocznym (patrzy sekcja "Do czego służy panel boczny").

Ranking jest podzielony na dwie kategorie. Pierwszy z nich zawiera użytkowników, którzy posiadają największą ilość monet (patrz Rysunek 16 – oznaczenie 1). Drugi natomiast to lista graczy, którzy pokonali największy dystans (patrz Rysunek 16 – oznaczenie 2).

Jeśli celem użytkownika jest znalezienie się w rankingu Top 10, musi on osiągnąć wynik lepszy niż osoba znajdująca się na dziesiątej pozycji (patrz Rysunek 16 – oznaczenie 3).

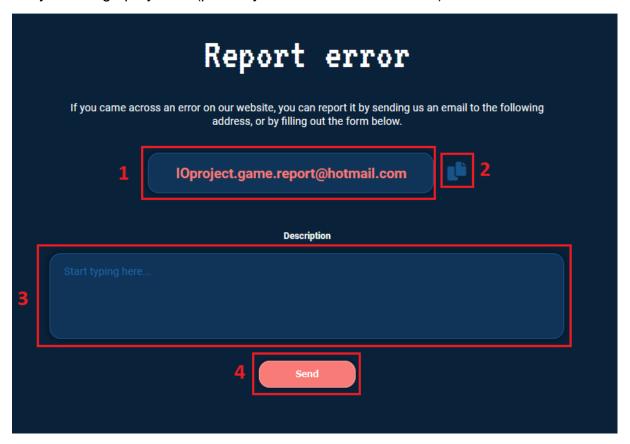


Rysunek 16

### W jaki sposób zgłaszać napotkany w aplikacji błąd

W celu zgłoszenia błędu lub napisania zażalenia, stworzona została specjalnie do tego przeznaczona podstrona. W celu jej odwiedzenia należy użyć przycisku "*Report error*" z ikoną znajdującego się na panelu bocznym (patrz sekcja "<u>Do czego służy panel boczny</u>").

Chcąc wysłać zgłoszenie, możemy skorzystać ze specjalnie wykonanego w tym celu formularzu (patrz Rysunek 17 – oznaczenie 3). Najpierw w pole "*Description*" wpisujemy dokładny opis napotkanego błędu, a następnie klikamy przycisk "*Send*" (patrz Rysunek 17 – oznaczenie 4), aby go wysłać. Nic nie stoi na przeszkodzie, aby zgłoszenie wysłać z naszej prywatnej skrzynki. Wystarczy skopiować adres mailowy, który widnieje na podstronie (patrz Rysunek 17 – oznaczenie 1), za pomocą dedykowanego przycisku (patrz Rysunek 17 – oznaczenie 2).



Rysunek 17