

DOKUMENT WIZJI I ZAKRESU

Coin Hunter



Uniwersytet Jagielloński, Wydział Matematyki i Informatyki
Inżyniera Oprogramowania

Spis treści

1. Wprowadzenie	2
1.1. Cel	2
1.2. Zakres	2
1.3. Definicje, akronimy i skróty	2
2. Wymagania biznesowe	3
2.1. Kontekst produktu	3
2.1.1. Korzyści	3
2.1.2. Kontekst produktu	3
2.2. Alternatywy i konkurencja	3
2.3. Cele biznesowe i kryteria sukcesu	3
2.4. Potrzeby klienta i rynku	3
2.5. Ryzyko biznesowe	4
3. Wizja rozwoju	5
3.1. Deklaracja wizji	5
3.2. Główne cechy	5
4. Zakres i ograniczenia	6
4.1. Zakres	6
4.2. Ograniczenia	6

1. Wprowadzenie

1.1. Cel

Celem tego dokumentu jest zdefiniowanie głównych założeń aplikacji przeglądarkowej „*Coin Hunter*”, jej wizji i funkcjonalności, w sposób jasny i spójny.

1.2. Zakres

W zakres dokumentu wchodzi omówienie projektu, przedstawienie korzyści klienta, cele biznesowe oraz szczegóły specyfikacji.

1.3. Definicje, akronimy i skróty

Numer, nazwa	Definicja
[1], Endless Runner	Typ gier wywodzący się z platformówek i gier akcji. Podczas zabawy przejmujemy kontrolę nad postaciami lub pojazdami, które nieustannie i bez naszego udziału mkną przed siebie. Nasze zadanie polega natomiast na pokonywaniu przeszkód i pokonaniu jak najdłuższego dystansu.
[2], Gracz	Zarejestrowany użytkownik, który przynajmniej raz wziął udział w grze „ <i>Coin Hunter</i> ”.
[3], Moneta	Pojawiające się podczas gry obiekty w postaci monet. Waluta w grze „ <i>Coin Hunter</i> ” oraz punkty, na podstawie których tworzony jest ranking graczy.

2. Wymagania biznesowe

2.1. Kontekst produktu

2.1.1. Korzyści

- Utworzenie społeczności graczy,
- Komunikacja pomiędzy graczami,
- Zapewnienie rozrywki graczom.

2.1.2. Kontekst produktu

Aplikacja „*Coin Hunter*” nie jest przeznaczona do sprzedaży. Jest ona projektem realizowanym dla klienta. Odbiorcami tej aplikacji są osoby powyżej 7 roku życia, które otworzą ją w swojej przeglądarce w celu korzystania z niej. Kluczowymi odbiorcami są pasjonaci gier typu Endless Runner[1].

2.2. Alternatywy i konkurencja

Aktualnie nie istnieje żadna strona internetowa, która oferowałaby użytkownikom grę typu Endless Runner[1] wraz z warstwą społecznościową, rankingiem i innymi funkcjonalnościami. Najpopularniejszą grą typu Endless Runner[1] w przeglądarce jest gra „Chrome Dino”, lecz jest ona tylko grą w jednym oknie i wynik nie jest nigdzie zapisywany. Inne gry tego typu w przeglądarce można znaleźć na portalach z dużą ilością „okienkowych” gier, czyli takich, w których po wyjściu z gry, czy nawet odświeżeniu nasz wynik nie jest zapisywany i musimy zaczynać od zera. Reasumując, aplikacja „*Coin Hunter*” ma duży potencjał rynkowy, ponieważ nie istnieje druga aplikacja internetowa o tak licznych funkcjonalnościach.

2.3. Cele biznesowe i kryteria sukcesu

Aplikacja „*Coin Hunter*” pozwoli pasjonatom klasycznych gier typu Endless runner spotkać się w „jednym miejscu” i stworzyć zwięzłą społeczność poprzez możliwość korzystania z forum oraz rywalizacji w grze. Sukcesem można będzie nazwać moment, w którym aplikacja „*Coin Hunter*” zyska rozgłos i stałych użytkowników.

2.4. Potrzeby klienta i rynku

Głównym problemem na rynku, jest brak aplikacji internetowych, które pamiętałyby wynik z gry typu Endless Runner oraz umożliwiałyby rywalizację w rankingu między graczami. Ponadto aplikacja „*Coin Hunter*” może działać na najpopularniejszych przeglądarkach bez potrzeby pobierania gry, czy też całej aplikacji.

2.5. Ryzyko biznesowe

Aplikacja „*Coin Hunter*” może mieć trudności z popularnością, ponieważ rynek gier przeglądarkowych nie cieszy się dużym zainteresowaniem. Innym istotnym czynnikiem jest fakt, że istnieje już wiele różnorodnych gier przeglądarkowych, którymi rynek jest przesycony. Ponadto przy braku rozgłosu, aplikacja „*Coin Hunter*” może mieć trudności w zaistnieniu w świecie gier.

3. Wizja rozwoju

3.1. Deklaracja wizji

Klient chciałby, aby aplikacja „*Coin Hunter*” zrzeszała fanatyków gry typu Endless Runner i cieszyła się popularnością.

3.2. Główne cechy

Klient wymaga, aby została utworzona przeglądarkowa aplikacja „*Coin Hunter*” posiadająca następujące możliwości/cechy:

- Rozgrywka w grę typu Endless Runner,
- Zdobywanie monet w grze, które można wymieniać na akcesoria,
- Uczestnictwo w forum dla zarejestrowanych osób,
- Posiadanie przez użytkownika swojego profilu,
- Zapamiętanie dziesięciu najlepszych graczy w rankingu „Top 10”,
- Grafika aplikacji opierająca się na konwencji „PixelArt”.

4. Zakres i ograniczenia

4.1. Zakres

Aplikacja „*Coin Hunter*” będzie w pełni możliwa do użytku tylko w przeglądarkach internetowych, na urządzeniach desktopowych ze stałym dostępem do internetu. Do jej utworzenia potrzebny będzie zespół programistów oraz testerów.

4.2. Ograniczenia

- Brak możliwości korzystania z gry na urządzeniach mobilnych,
- Brak możliwości kontynuowania przegranej gry,
- Niedostępność opcji edycji postów na forum.