

INTERFEJS UŻYTKOWNIKA

Coin Hunter



Uniwersytet Jagielloński, Wydział Matematyki i Informatyki
Inżyniera Oprogramowania

Spis treści

1. Wstęp.....	2
2. Podstrona logowania.....	3
3. Podstrona rejestracji	4
4.1. Okno z grą.....	6
4.2. Panel użytkownika.....	7
4.3. Instrukcja sterowania.....	9
5. Podstrona z profilem użytkownika.....	10
6. Podstrona sklepu	11
7. Forum.....	12
8. Podstrona z listą wszystkich użytkowników	13
9. Podstrona z Top 10 graczy	14
10. Podstrona „Report error”	15

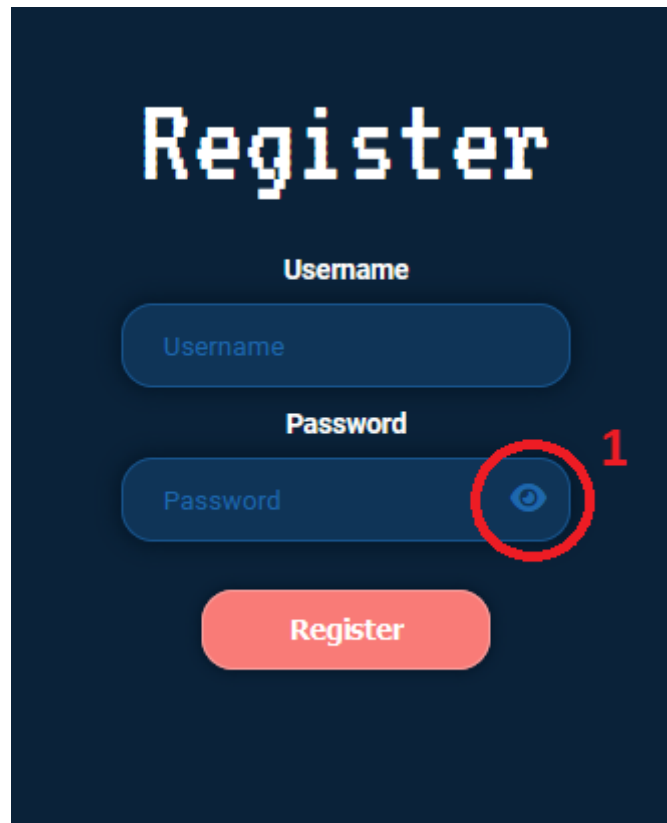
1. Wstęp

Dokument ten przedstawia interfejs użytkownika i omawia jego funkcjonalności oraz opcje.

2. Podstrona logowania

- Pole „*Username*” – wpisanie loginu/nazwy użytkownika zapisanego w bazie danych,
- Pole „*Password*” -wpisanie hasła użytkownika zapisanego w bazie danych,
- Przycisk „*Login*” – zatwierdzenie wpisanego loginu i hasła w celu zalogowania się do gry,
- Przycisk „*Register*” – przeniesienie użytkownika do podstrony „[Register](#)”.
- Przycisk oznaczony numerem 1 – pozwala wyłączyć lub włączyć cenzurę na wpisywane hasło.

3. Podstrona rejestracji

The image shows a registration form on a dark blue background. At the top, the word "Register" is written in a large, white, pixelated font. Below it, the label "Username" is centered above a rounded rectangular input field containing the placeholder text "Username". Further down, the label "Password" is centered above another rounded rectangular input field containing the placeholder text "Password". To the right of the password field is a circular button with a blue eye icon, which is circled in red and labeled with a red number "1". At the bottom of the form is a red rounded rectangular button with the word "Register" in white text.

- Pole „*Username*” – wpisanie loginu/nazwy konta użytkownika, która będzie przechowywana w bazie danych gry,
- Pole „*Password*” – wpisanie hasła do konta użytkownika, które będzie przechowywane w bazie danych gry,
- Przycisk „*Register*” – zatwierdzenie wpisanych danych i utworzenie konta użytkownika.
- Przycisk oznaczony numerem 1 – pozwala wyłączyć lub włączyć cenzurę na wpisywane hasło

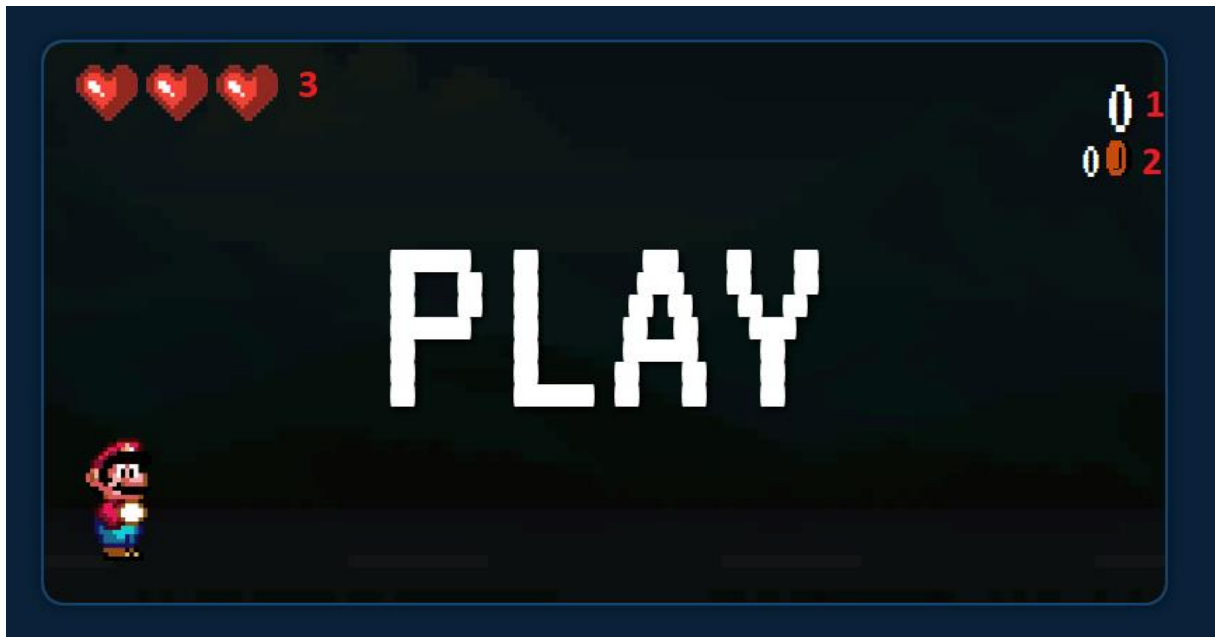
4. Główna podstrona z grą



Podstronę tą można podzielić na kilka segmentów:

- Numer 1 - [Okno z grą](#),
- Numer 2 - [Panel użytkownika](#),
- Numer 3 - [Instrukcja sterowania](#).

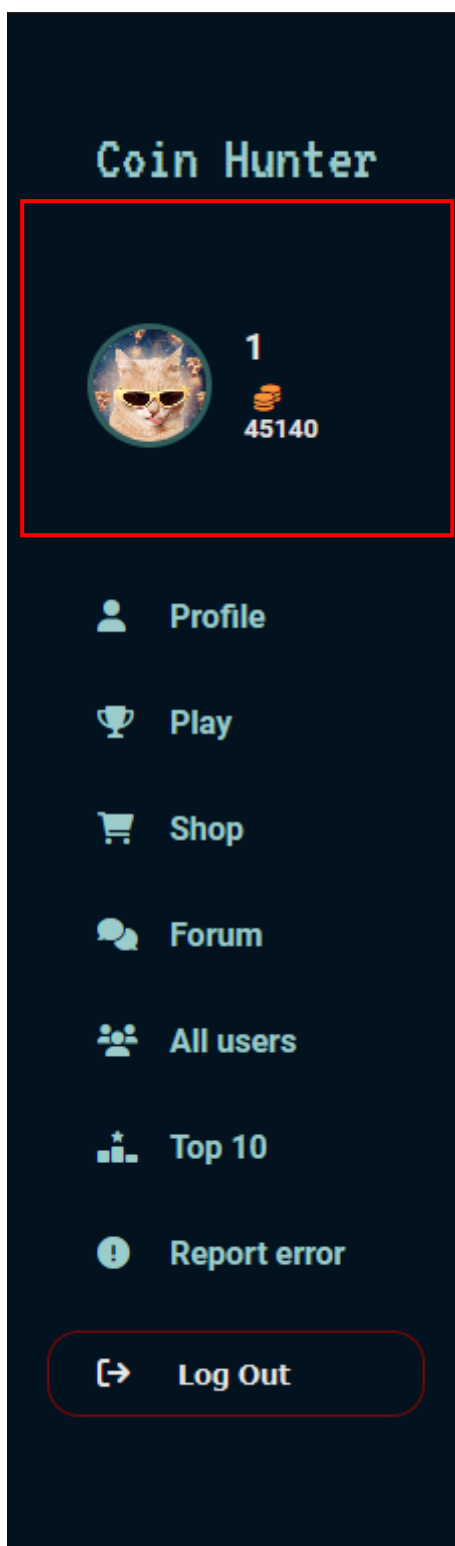
4.1. Okno z grą



Główne okno z grą z zasadami przedstawionymi w segmencie „[Instrukcja sterowania](#)”.

- Przycisk „Play” – rozpoczyna grę,
- Numer 1 – pokonany dystans w aktualnym biegu,
- Numer 2 – ilość zdobytych monet w aktualnym biegu.
- Numer 3 – ilość żyć (ile razy jeszcze gracz może popełnić błąd) posiadanych przez użytkownika.

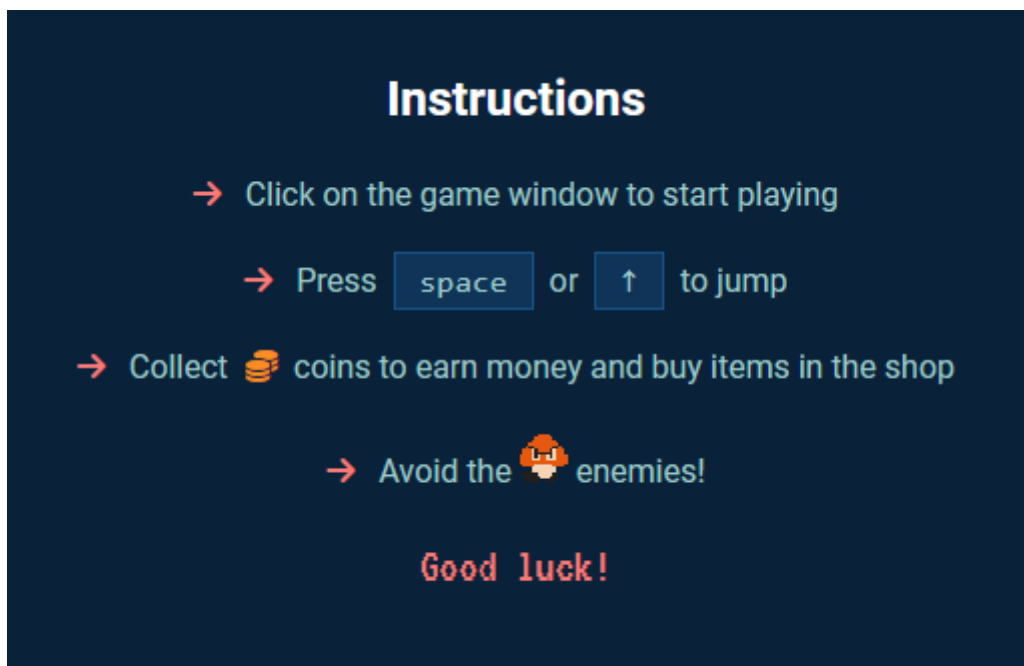
4.2. Panel użytkownika



- Fragment z avatarem (obrysowany czerwoną ramką) – Przedstawia wybrany przez użytkownika skin(skórkę)/avatar w podstronie „[User](#)” oraz informację o naszej pozycji w rankingu i ilości posiadanych monet,
- Przycisk „*Profile*” – przekierowuje użytkownika do podstrony „[User](#)”,
- Przycisk „*Play*” – przekierowuje użytkownika na [główną podstronę z gra](#),

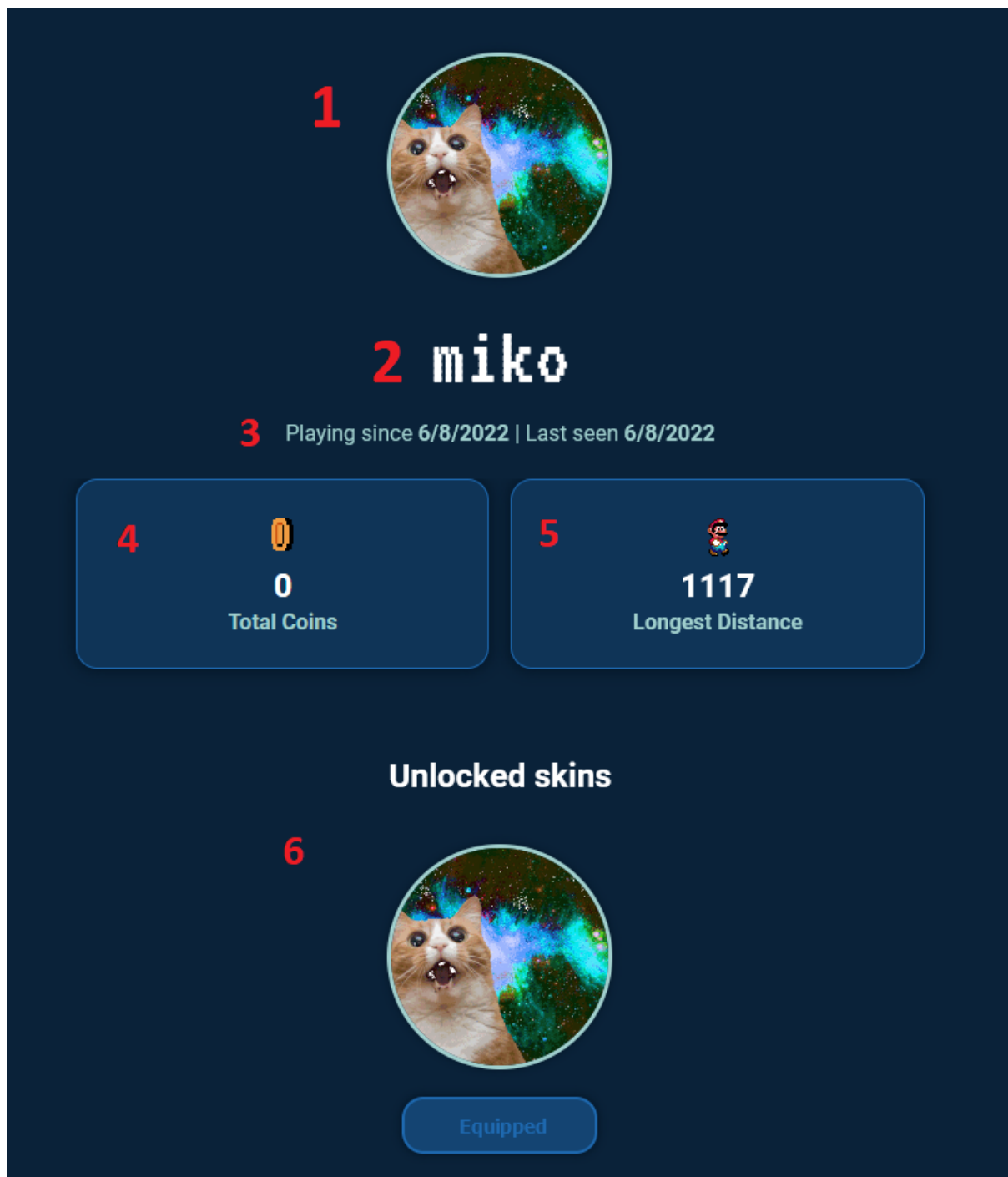
- Przycisk „*Shop*” – przekierowuje użytkownika na podstronę „[Shop](#)”,
- Przycisk „*Forum*” – przekierowuje użytkownika na podstronę „[Forum](#)”,
- Przycisk „*All users*” – przekierowuje użytkownika na podstronę „[All users](#)”,
- Przycisk „*Top 10*” – przekierowuje użytkownika na podstronę „[Top 10](#)”,
- Przycisk „*Report error*” – przekierowuje użytkownika do podstrony „[Report error](#)”,
- Przycisk „*Log out*” – wylogowuje użytkownika z gry oraz automatyczne przeniesie go do [podstrony logowania](#).

4.3. Instrukcja sterowania



Fragment przedstawiający instrukcję gry i zasady w niej obowiązujące.

5. Podstrona z profilem użytkownika

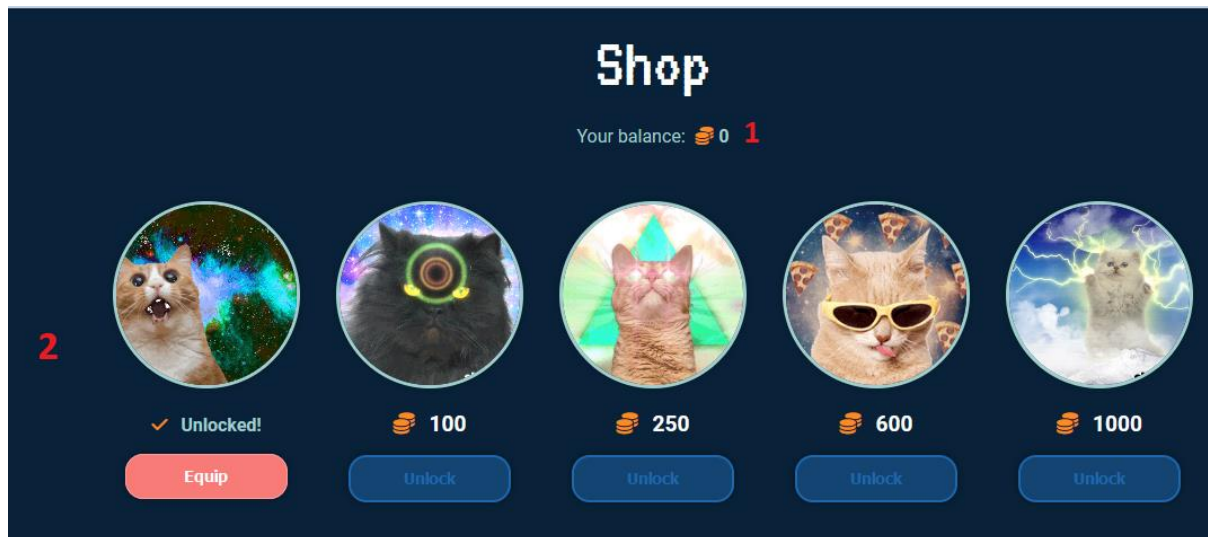


Podstrona ta zawiera informację o:

- Numer 1 – aktualny awatar/skórka użytkownika,
- Numer 2 – nazwa użytkownika,
- Numer 3 – data założenia konta oraz ostatnia wizyta na stronie,
- Numer 4 – ilość posiadanych monet,

- Numer 5 – Najdłuższy pokonany dystans,
- Numer 6 – Posiadane przez użytkownika awatary/skórki.

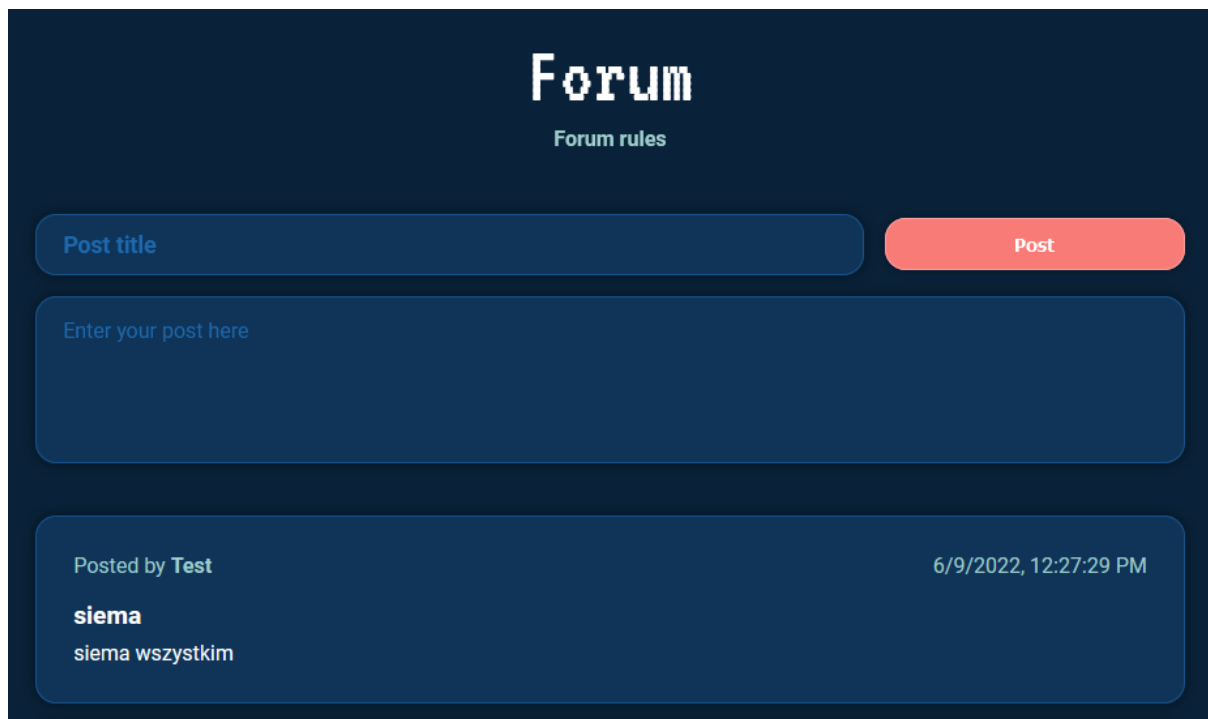
6. Podstrona sklepu



Sklep zawiera informację o:

- Numer 1 – ilości posiadanych przez użytkownika monet,
- Numer 2 – dostępnych do wykupienia awatarach/skórkach wraz z ich ceną w postaci monet.

7. Forum



Forum

Forum rules

Post title

Post

Enter your post here

Posted by Test

6/9/2022, 12:27:29 PM

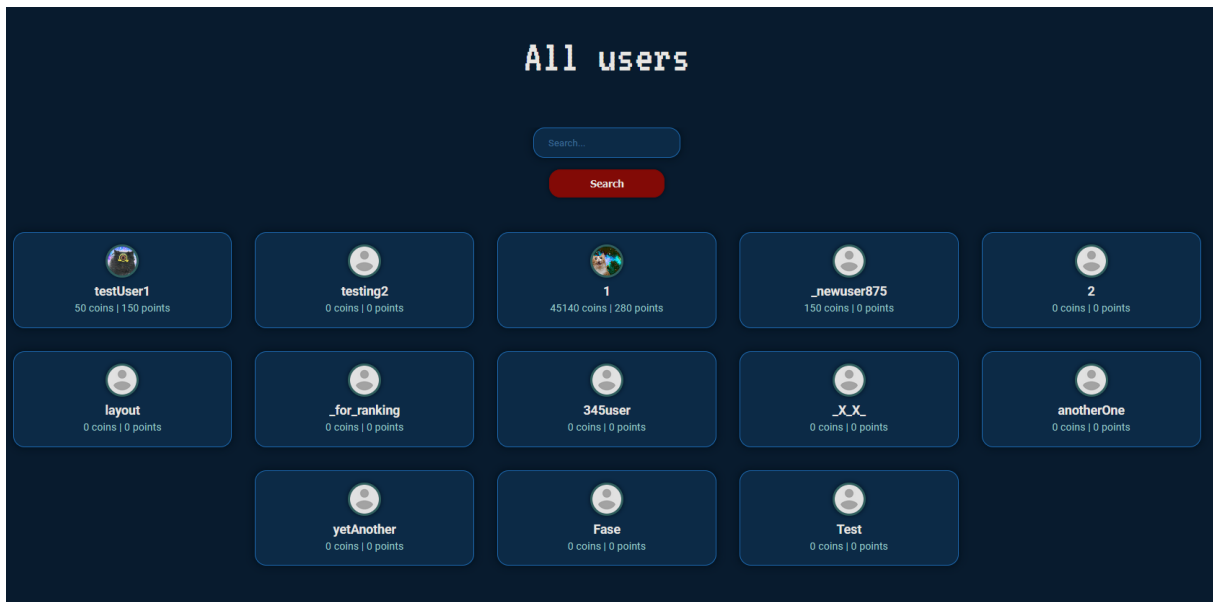
siema

siema wszystkim

Podstrona z forum. Tutaj użytkownicy mogą dzielić się swoimi opiniami i wrażeniami z innymi oraz czytać te, które zostały już opublikowane. Wstawiając post na forum, użytkownik akceptuje regulamin

- Pole „*Post title*” – tytuł umieszczanego na forum postu,
- Pole „*Enter your post here*” – treść postu, który użytkownik chce wstawić na forum,
- Przycisk „*Post*” – umieszczenie postu na forum,
- Odnośnik „*Forum rules*” – przenosi użytkownika do podstrony zawierającej zasady obowiązujące na forum.

8. Podstrona z listą wszystkich użytkowników



Podstrona zawierająca listę wszystkich graczy. Użytkownicy mogą tutaj wyszukiwać innych uczestników gry oraz sprawdzać ich profile.

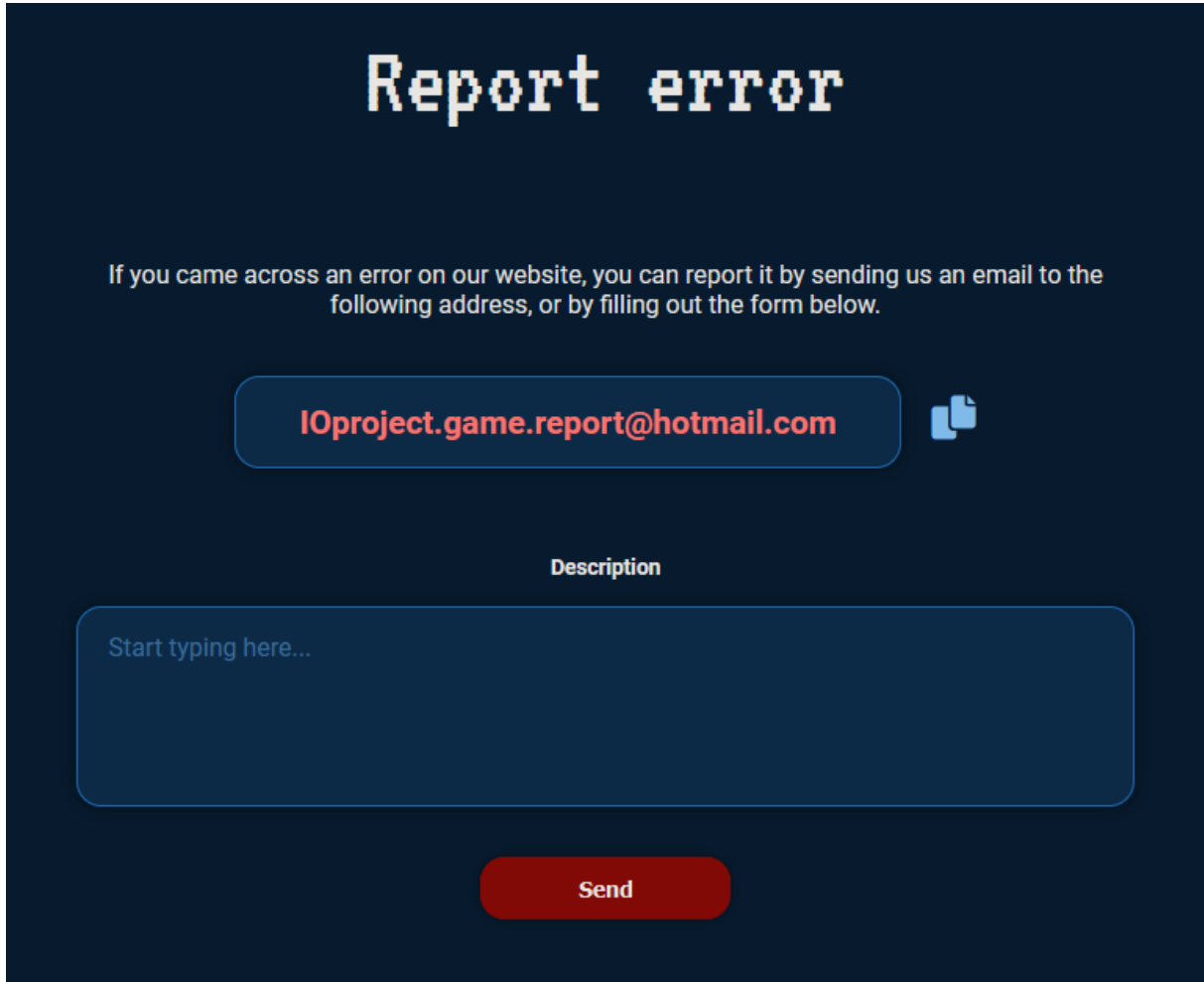
- Pole „Search...” – nazwa użytkownika, którego chcemy wyszukać w bazie danych,
- Przycisk „Search” – zlecenie wyszukania użytkownika.
- Pole z awatarami użytkowników – po wciśnięciu w pole danego gracza przenosi użytkownika do [podstrony z jego profilem](#).

9. Podstrona z Top 10 graczy

Top 10	
Coins	Points
1.   1 45140	1.   1 280 points
2.  _newuser875 150	2.  testUser1 150 points
3.  testUser1 50	3.  _newuser875 0 points


Zestawienie najlepszych dziesięciu graczy ze względu na dwie kategorie – „*Coins*” (ze względu na posiadane monety) oraz „*Points*” (punkty, które udało się zdobyć danemu użytkownikowi).

10. Podstrona „Report error”



Report error

If you came across an error on our website, you can report it by sending us an email to the following address, or by filling out the form below.

IOproject.game.report@hotmail.com 

Description

Start typing here...

Send

Podstrona umożliwiająca użytkownikowi zgłoszenie napotkanego błędu na stronie. Użytkownik może to zrobić poprzez wysłanie wiadomości na podany adres mailowy lub uzupełnienie formularza.

- Pole „*Description*” – pole umożliwiający użytkownikowi opisanie napotkanego przez niego błędu,
- Przycisk „*Send*” – wysłanie napisanej przez użytkownika wiadomości do działu pomocy.