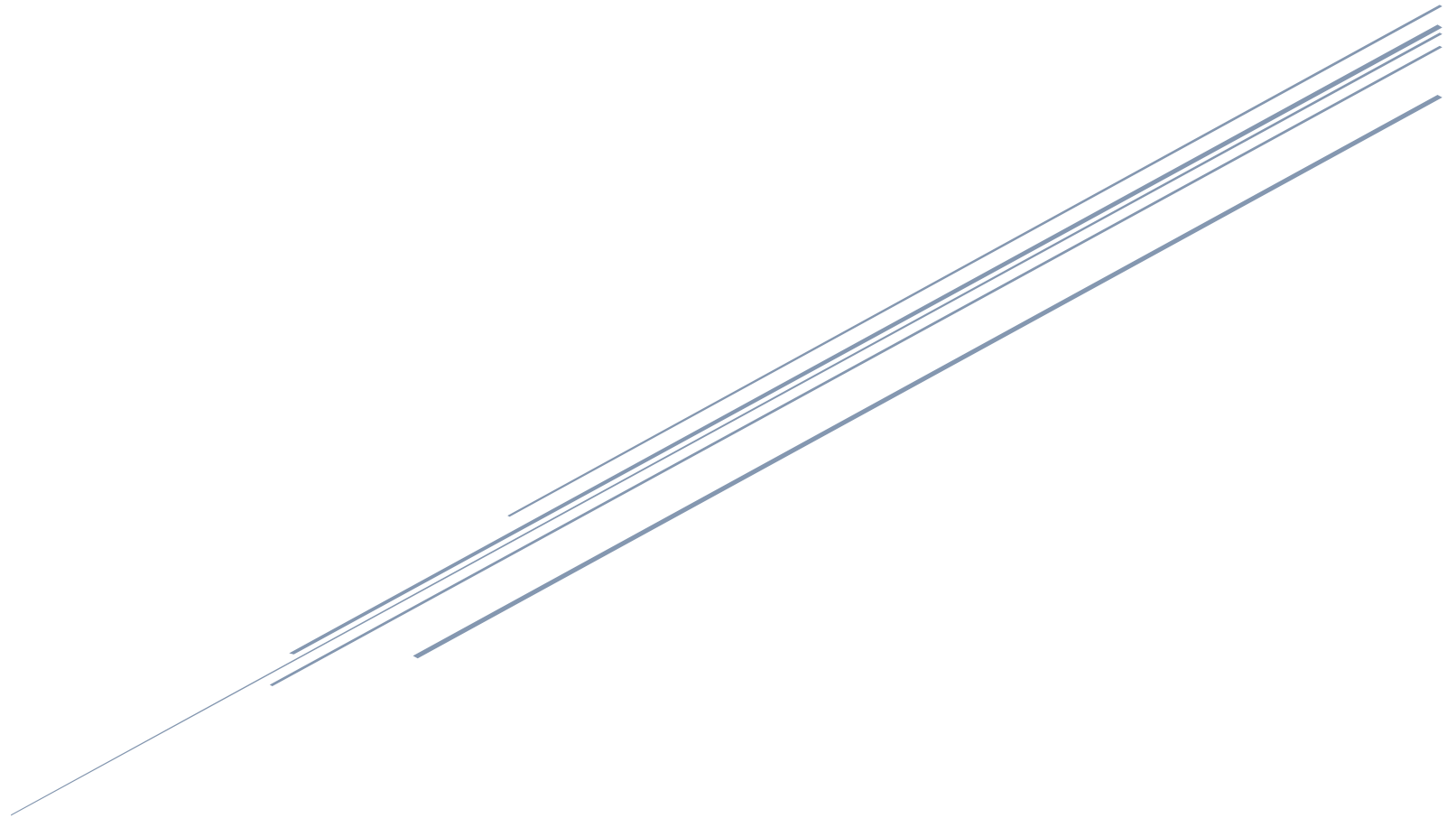


GRAFIK WYKONANYCH ZADAŃ

Coin Hunter



Uniwersytet Jagielloński, Wydział Matematyki i Informatyki
Inżyniera Oprogramowania

Wstęp

Niniejszy dokument jest poświęcony na grafik przedstawiający wykonane zadania i okres, w którym owe zadania zostały zrealizowane.

Zadania

2

Nazwa zadania	Data rozpoczęcia	Data zakończenia
Rozpoczęcie projektu "Coin Hunter"	24.03.2022	24.03.2022
Analiza i planowanie	28.03.2022	30.03.2022
Rozpoczęcie etapu analizy	25.03.2022	25.03.2022
Rozmowa z klientem	28.03.2022	28.03.2022
Wstępna dokumentacja wymagań	28.03.2022	31.03.2022
Nauka technologii	01.04.2022	07.04.2022
Dokładne określenie wymagań dotyczących się projektu	05.04.2022	07.04.2022
Zakończenie etapu analizy	08.04.2022	08.04.2022
Rozpoczęcie etapu projektowania	08.04.2022	08.04.2022
Wstępne koncepcje dotyczące aplikacji	08.04.2022	12.04.2022
Analiza i dokumentacja fazy projektowania	08.04.2022	22.04.2022
Dokumentacja wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych	08.04.2022	12.04.2022
Zaprojektowanie szablonu wykorzystywanego w dokumentacji	11.04.2022	11.04.2022
Utworzenie wstępnych diagramów UML	11.04.2022	15.04.2022
Wstępny pomysł na grę	13.04.2022	13.04.2022
Planowanie ogólnych założeń gry	13.04.2022	15.04.2022
Wstępny pomysł na stronę internetową	14.04.2022	14.04.2022
Stworzenie designu gry	14.04.2022	15.04.2022
UX/UI design strony internetowej	15.04.2022	18.04.2022
Dobór technologii wykorzystanych przy implementacji serwera, strony oraz bazy danych	15.04.2022	21.04.2022
Utworzenie wstępnego pliku Software Requirements Specification	15.04.2022	15.04.2022
Wybór metodologii, architektury i wzorców	18.04.2022	29.04.2022
Dobór technologii wykorzystanych w tworzeniu gry	18.04.2022	19.04.2022
Napisanie prototypu gry	21.04.2022	22.04.2022
Wstępna dokumentacja metodologii, architektury i wzorców	20.04.2022	29.04.2022
Utworzenie wstępnej dokumentacji związanej z wykorzystaną technologią w ramach projektu	21.04.2022	22.04.2022
Ostateczna konsultacja w związku z rzeczami, które pojawią się w grze	25.04.2022	25.04.2022

Zadania

3

Nazwa zadania	Data rozpoczęcia	Data zakończenia
Zakończenie etapu projektowania	25.04.2022	25.04.2022
Rozpoczęcie etapu implementacji	28.04.2022	28.04.2022
Utworzenie serwera, bazy danych oraz implementacja systemu komunikacji między nimi	28.04.2022	29.04.2022
Implementacja strony internetowej w HTML i CSS oraz późniejsze zmiany	28.04.2022	09.05.2022
Utworzenie i późniejsza edycja grafiku przedstawiające wykonane zadania	28.04.2022	12.05.2022
Wprowadzenie systemu uwierzytelniania użytkownika (Passport.js)	29.04.2022	29.04.2022
Debugowanie oraz naprawa znalezionych błędów działania serwera i strony internetowej	29.04.2022	09.05.2022
Napisanie w pełni działającej gry z podstawowymi elementami	29.04.2022	05.05.2022
Restrukturyzacja kolekcji w bazie danych	02.05.2022	02.05.2022
Implementacja i restrukturyzacja systemu rankowania użytkowników bazującego na ilości monet i przebytej odległości	04.05.2022	09.05.2022
Utworzenie mechanizmu reportowania błędów przez użytkowników (moduł nodemailer)	05.05.2022	05.05.2022
Utworzenie oraz aktualizacja pliku README	05.05.2022	09.05.2022
Deployment serwera na serwisie Heroku	06.05.2022	06.05.2022
Dodanie ograniczeń przy logowaniu i rejestracji użytkowników	06.05.2022	06.05.2022
Refaktoryzacja struktury kodu gry i jej silnika oraz implementacja zgodnie z zasadami OOP i SOLID, włączenie wzorców projektowych	09.05.2022	23.05.2022
Utworzenie instrukcji uruchomienia lokalnego	09.05.2022	09.05.2022
Implementacja szyfrowania haseł (bcrypt)	06.05.2022	06.05.2022
Wdrożenie komunikacji gry z bazą danych wraz z implementacją odświeżania poszczególnych elementów na stronie	10.05.2022	10.05.2022
Aktualizacja pliku Software Requirements Specification	16.05.2022	17.05.2022
Dokumentacja wymagań biznesowych	17.05.2022	18.05.2022
Rozpoczęcie etapu testowania i walidacji	17.05.2022	17.05.2022
Przeprowadzenie testów jednostkowych	20.05.2022	01.06.2022
Przeprowadzenie testów integracyjnych	23.05.2022	31.05.2022
Przeprowadzenie testów systemowych	18.05.2022	06.06.2022

Zadania

Nazwa zadania	Data rozpoczęcia	Data zakończenia
Powierzchniowe testowanie aplikacji	16.05.2022	20.05.2022
Poprawa pierwszych znalezionych błędów	16.05.2022	30.05.2022
Przeprowadzenie testów akceptujących	31.05.2022	08.06.2022
Tworzenie dokumentacji testowej	16.05.2022	10.06.2022
Aktualizacja dokumentacji dotyczącej metodologii, architektury oraz wzorców	20.05.2022	23.05.2022
Aktualizacja informacji o użytych technologiach i narzędziach	23.05.2022	24.05.2022
Dokumentacja interfejsu użytkownika	03.06.2022	06.06.2022
Finalizacja dokumentu Software Requirements Specification	03.06.2022	06.06.2022
Przygotowanie prezentacji	06.06.2022	08.06.2022
Wykonanie instrukcji obsługi przeznaczonej dla klienta	06.06.2022	07.06.2022
Utworzenie dokumentu opisującego realizację wymagań	03.06.2022	07.06.2022
Wygłoszenie prezentacji	09.06.2022	09.06.2022
Finalne poprawki kodu jak i dokumentacji	09.06.2022	13.06.2022
Zakończenie etapu implementacji	13.06.2022	13.06.2022
Zakończenie etapu testowania i walidacji	13.06.2022	13.06.2022
Oddanie projektu	13.06.2022	13.06.2022
Walidacja i redagowanie dokumentacji	20.05.2022	13.06.2022

Wykres Gantta

