

**Dlaczego podział pracy był sprawiedliwy i wszyscy zasługują na maksymalną ilość punktów**

- Zespół programistów aplikacji internetowej odpowiadał głównie za aplikację internetową, ale również za przygotowanie i wygłoszenie prezentacji co jest formą dokumentowania pracy. Ponadto wprowadził wzorce projektowe do gry oraz brał czynny udział w restrukturyzacji jej architektury, co było znaczącym wsparciem przy tworzeniu samej gry. Na koniec należy również wspomnieć o wkładzie w testy, gdyż Julka i Ola na bieżąco zgłaszały usterki i naprawiały część awarii.
- Zespół programistów gry poza odpowiadaniem za warstwę z rozgrywką odpowiadał również w dużej mierze za testy. Przy tym zadaniu należało również sporządzić dokumentację. Dodatkowo grupa programistów gry kontrolowała i redagowała pliki dokumentacji.
- Zespół specjalistów do spraw dokumentacji stworzył obszerną dokumentację aplikacji. Należy dostrzec tutaj ogrom pracy i czasu poświęconego na jej stworzenie. Pomimo to grupa specjalistów znalazła czas by przyrzeć się implementacji i na jej podstawie stworzyć część dokumentów. Ponadto czynnie uczestniczyli w powstawaniu produktu sprawdzając czy aplikacja spełnia założone wymagania.

Na podstawie powyższych punktów wnosimy o przyznanie wszystkim członkom zespołu takiej samej ilości punktów. Każdy inny podział punktu będzie według nas niesprawiedliwy.

**Dodatkowo podział pracy sprawił, że udało się uniknąć syndromu dnia następnego i każdy zespół mógł działać niezależnie od innych.**

Szczegóły podziału obowiązków zostały przedstawione w pliku „Podział pracy”. Natomiast wyszczególnienie realizacji wymagań uzasadniające maksymalną punktację zostało zawarte w pliku „Cechy wyróżniające projekt”.