**DOKUMENT WIZJI   
I ZAKRESU**

**“Coin Hunter”**

Uniwersytet Jagielloński, Wydział Matematyki i Informatyki

Inżyniera Oprogramowania

**Spis treści**

[**1.** **Wprowadzenie** 2](#_Toc105750833)

[**1.1.** **Cel** 2](#_Toc105750834)

[**1.2.** **Zakres** 2](#_Toc105750835)

[**1.3.** **Definicje, akronimy i skróty** 2](#_Toc105750836)

[**2.** **Wymagania biznesowe** 3](#_Toc105750837)

[**2.1.** **Kontekst produktu** 3](#_Toc105750838)

[**2.1.1.** **Korzyści** 3](#_Toc105750839)

[**2.1.2.** **Kontekst produktu** 3](#_Toc105750840)

[**2.2.** **Alternatywy i konkurencja** 3](#_Toc105750841)

[**2.3.** **Cele biznesowe i kryteria sukcesu** 3](#_Toc105750842)

[**2.4.** **Potrzeby klienta i rynku** 3](#_Toc105750843)

[**2.5.** **Ryzyko biznesowe** 4](#_Toc105750844)

[**3.** **Wizja rozwiązania** 5](#_Toc105750845)

[**3.1.** **Deklaracja wizji** 5](#_Toc105750846)

[**3.2.** **Główne cechy** 5](#_Toc105750847)

[**4.** **Zakres i ograniczenia** 6](#_Toc105750848)

[**4.1.** **Zakres** 6](#_Toc105750849)

[**4.2.** **Ograniczenia** 6](#_Toc105750850)

# **Wprowadzenie**

## **Cel**

Celem tego dokumentu jest zdefiniowanie głównych założeń aplikacji przeglądarkowej „*Coin Hunter*”, jej wizji i funkcjonalności, w sposób jasny   
i spójny.

## **Zakres**

W zakres dokumentu wchodzi omówienie projektu, przedstawienie korzyści klienta, cele biznesowe oraz szczegóły specyfikacji.

## **Definicje, akronimy i skróty**

|  |  |
| --- | --- |
| Numer, nazwa | Definicja |
| [1], Endless Runner | Typ gier wywodzący się z platformówek  i gier akcji. Podczas zabawy przejmujemy kontrolę nad postaciami lub pojazdami, które nieustannie i bez naszego udziału mkną przed siebie. Nasze zadanie polega natomiast na pokonywaniu przeszkód i pokonanie jak najdłuższego dystansu. |
| [2], Gracz | Zarejestrowany użytkownik, który przynajmniej raz wziął udział w grze „Coin Hunter”. |
| [3], Moneta | Pojawiające się podczas gry obiekty  w postaci monet. Waluta w grze „Coin Hunter” oraz punkty, na podstawie których tworzony jest ranking graczy. |

# **Wymagania biznesowe**

## **Kontekst produktu**

### **Korzyści**

* Utworzenie społeczności graczy,
* Komunikacja pomiędzy graczami,
* Zapewnienie rozrywki graczom.

### **Kontekst produktu**

Aplikacja „*Coin Hunter*” nie jest przeznaczona do sprzedaży. Jest ona projektem realizowanym dla klienta. Odbiorcami tej aplikacji są osoby od 7 roku życia, które otworzą ją w swojej przeglądarce w celu korzystania z niej. Kluczowymi odbiorcami są pasjonaci gier typu „Endless Runner”[[1](#_Definicje,_akronimy_i)] w celu stworzenia zwięzłej społeczności.

## **Alternatywy i konkurencja**

Aktualnie nie istnieje żadna strona internetowa, która oferowałaby użytkownikom grę typu „Endless Runner”[[1](#_Definicje,_akronimy_i)] wraz z warstwą społecznościową, rankingiem i innymi funkcjonalnościami. Najpopularniejszą grą typu „Endless Runner”[[1](#_Definicje,_akronimy_i)] w przeglądarce jest gra „Chrome Dino”, lecz jest ona tylko grą   
w jednym oknie i wynik nie jest nigdzie zapisywany. Inne gry tego typu   
w przeglądarce można znaleźć na portalach z dużą ilością „okienkowych” gier, czyli takich w których po wyjściu z gry, czy nawet odświeżeniu nasz wynik nie jest zapisywany i musimy zaczynać od zera. Reasumując, aplikacja „*Coin Hunter*” ma duży potencjał rynkowy, ponieważ nie istnieje druga aplikacja internetowa o tak licznych funkcjonalnościach.

## **Cele biznesowe i kryteria sukcesu**

Aplikacja „*Coin Hunter*” pozwoli pasjonatom klasycznych gier typu „Endless runner” spotkać się w „jednym miejscu” i stworzyć zwięzłą społeczność poprzez możliwość korzystania z forum oraz rywalizacji w grze. Sukcesem można będzie nazwać moment, gdy aplikacja „*Coin Hunter*” zyska rozgłos   
i stałych użytkowników.

## **Potrzeby klienta i rynku**

Głównym problemem na rynku, jest brak aplikacji internetowych, które pamiętałyby wynik z gry typu „Endless Runner” oraz umożliwiałaby rywalizację w rankingu między graczami. Ponadto aplikacja „*Coin Hunter*” może działać na najpopularniejszych przeglądarkach bez potrzeby pobierania gry, czy też całej aplikacji.

## **Ryzyko biznesowe**

Aplikacja „*Coin Hunter*” może mieć trudności z popularnością, ponieważ rynek gier przeglądarkowych nie cieszy się dużym zainteresowaniem. Innym istotnym czynnikiem jest fakt, że istnieje już wiele różnorodnych gier przeglądarkowych, którymi rynek jest przesycony. Ponadto przy braku rozgłosu, aplikacja „*Coin Hunter*” może mieć trudności w zaistnieniu w świecie gier.

# **Wizja rozwiązania**

## **Deklaracja wizji**

Klient chciałby, aby aplikacja „*Coin Hunter*” zrzeszała fanatyków gry typu „Endless Runner” i cieszyła się popularnością.

## **Główne cechy**

Klient chce, aby została utworzona przeglądarkowa aplikacja *„Coin Hunter”* posiadająca następujące możliwości/cechy:

* Zagranie w grę typu Endless Runner,
* Zdobywanie monet w grze, które można wydawać na akcesoria,
* Uczestnictwo w forum dla graczy,
* Posiadanie przez użytkownika swojego profilu,
* Zapamiętanie dziesięciu najlepszych graczy w rankingu „Top 10”,
* Grafika aplikacji opierająca się na konwencji „PixelArt”.

# **Zakres i ograniczenia**

## **Zakres**

Aplikacja *„Coin Hunter”* będzie w pełni możliwa do użytku tylko   
w przeglądarkach internetowych, na urządzeniach desktopowych ze stałym dostępem do internetu. Do jej utworzenia potrzebny będzie zespół programistów oraz testerów.

## **Ograniczenia**

* + - Brak możliwości korzystania z gry na urządzeniach mobilnych,
    - Brak możliwości kontynuowania przegranej gry,
    - Ilość monet posiadanych przez użytkownika nie może być mniejsza niż 0.