

# Упражнение 3

## Системни функции за права на достъп

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
mode_t umask(mode_t mask) - задава маска за създаване на файл
int chmod(const char *path, mode_t mode) - променя правата на достъп
int fchmod(int fildes, mode_t mode) - променя правата на достъп
```

## Системни функции за времена на файл

```
#include <sys/types.h>
#include <utime.h>
int utime(const char *filename, const struct utimbuf *buf) - променя
времената на достъп и модификация на файл
```

## Структура utimbuf

```
struct utimbuf {
    time_t          actime;          - време на последен достъп
    time_t          modtime;         - време на последна модификация
};
```

## Системни функции за връзки

```
#include <unistd.h>
int link(const char *oldpath, const char *newpath) - създава твърда връзка
към файл
int unlink(const char *pathname) - изтрива име от файловата система
int symlink(const char *oldpath, const char *newpath) - създава символна
връзка към файл
int readlink(const char *path, char *buf, size_t bufsiz) - чете
съдържанието на символна връзка
```

## Системни функции за директории

```
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
int mkdir(const char *pathname, mode_t mode) - създава директория
int rmdir(const char *pathname) - изтрива директория

#include <unistd.h>
int chdir(const char *path) - сменя текущата директория
int fchdir(int fd) - сменя текущата директория
```