

Упражнение 1

Системни функции за работа с файлове

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
int open(const char *pathname, int flags [, mode_t mode]) - отваря (създава) файл
int creat(const char *pathname, mode_t mode) - създава файл (стар синтаксис, заменен от open(O_CREAT | O_WRONLY | O_TRUNC)) Да не се ползва!
```

flags:

O_RDONLY - отваря файла само за четене
O_WRONLY - отваря файла само за писане
O_RDWR - отваря файла за четене и писане
O_CREAT - ако файла не съществува, се създава
O_EXCL - заедно с O_CREAT, ако файла съществува връща грешка
O_TRUNC - ако файла съществува и се отваря за писане, се изпразва
O_APPEND - файла се отваря за добавяне след края на файла

mode - права на достъп при създаване

```
#include <unistd.h>
int close(int fd) - затваря файл
```

```
#include <unistd.h>
ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count) - чете count байта от файл в buf
```

```
#include <unistd.h>
ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count) - записва count байта във файл от buf
```

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
off_t lseek(int fd, off_t offset, int whence) - премества текущата позиция на файла
```

whence:

SEEK_SET - отместването е спрямо началото на файла
SEEK_CUR - отместването е спрямо текущата позиция
SEEK_END - отместването е спрямо края на файла