



Présentation du Projet Developpement

FALCATI Rémi
ORTUNO Alexandre

Sommaire

→ **PRESENTATION**

→ **ASPECT TECHNIQUE**

→ **ASPECT GESTION DE PROJET**

→ **CONCLUSION**

The background features a dark gradient with numerous out-of-focus circular light spots in shades of green, blue, and purple. A thin white horizontal line spans the width of the image, with small white dots at its ends. Below the word 'PRESENTATION', there is another thin white horizontal line with dots at its ends.

PRESENTATION

PRESENTATION

Notre projet consiste à créer une copie de
« Bomberman » en C#.



The background features a dark gradient with numerous out-of-focus circular light spots in shades of green, blue, and purple. Two thin white horizontal lines are present: one above the text with dots at both ends, and another below the text, also with dots at both ends.

ASPECT TECHNIQUE



TECHNOLOGIES

Liste des différentes technologies utilisées :

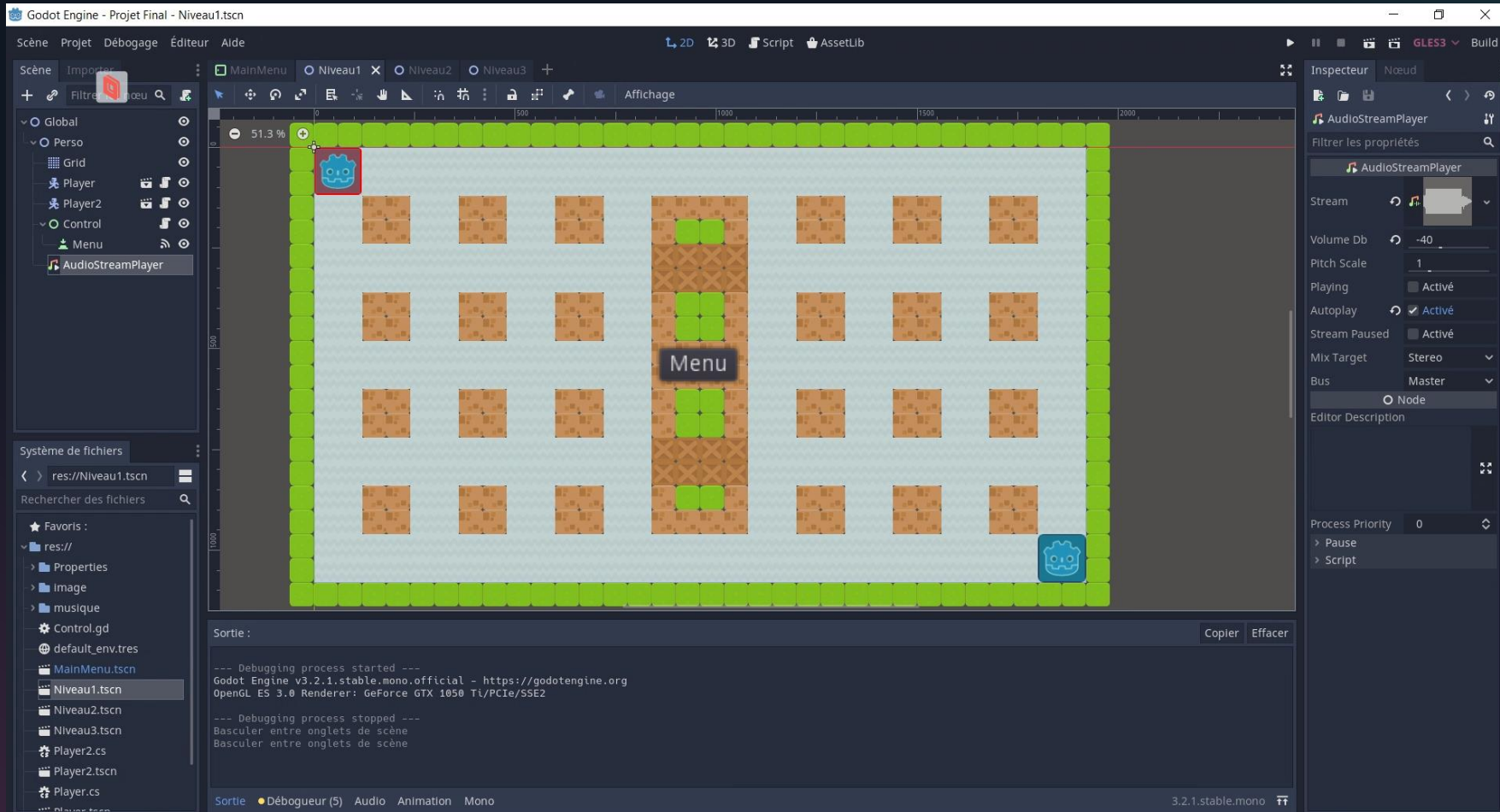
- GodotEngine
- C#/GDScript
- Librairie graphique
- Compiler VisualCode

FONCTIONNALITES MAJEURES

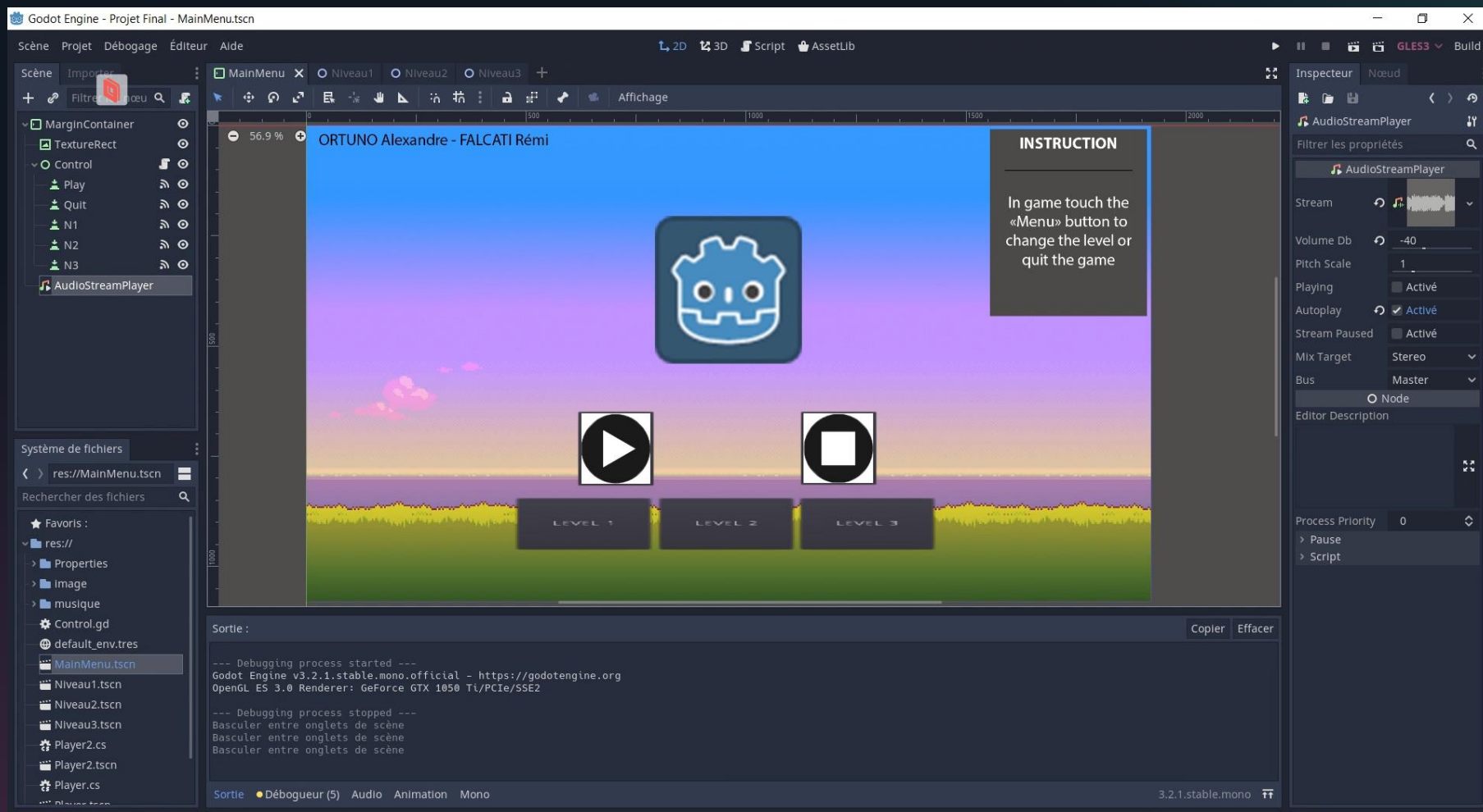
Liste des différentes fonctionnalités majeures:

- 2 Joueurs
- Menu Principale avec choix de niveaux
- Système de déplacement sur une matrice avec gestion de collisions

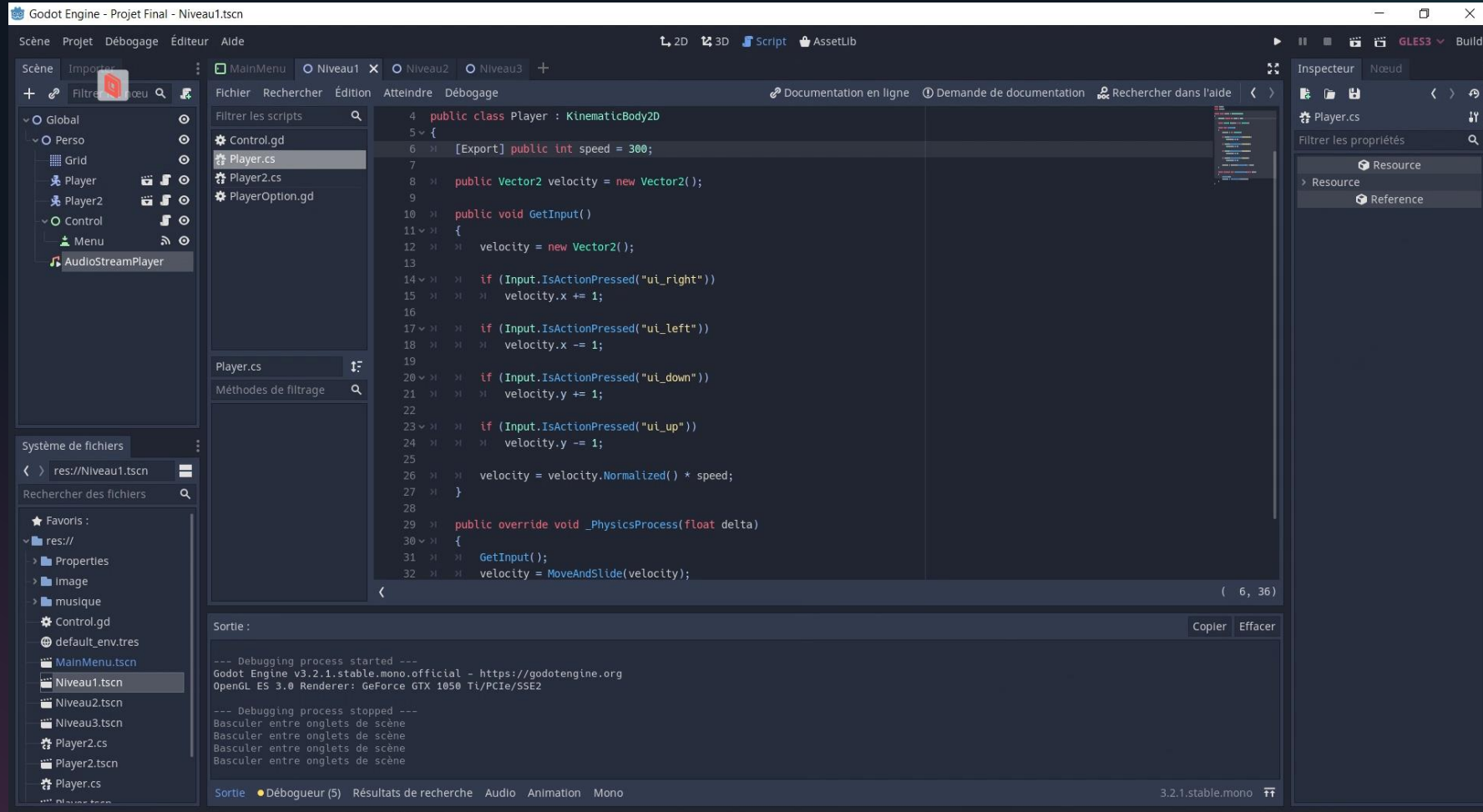
2 JOUEURS



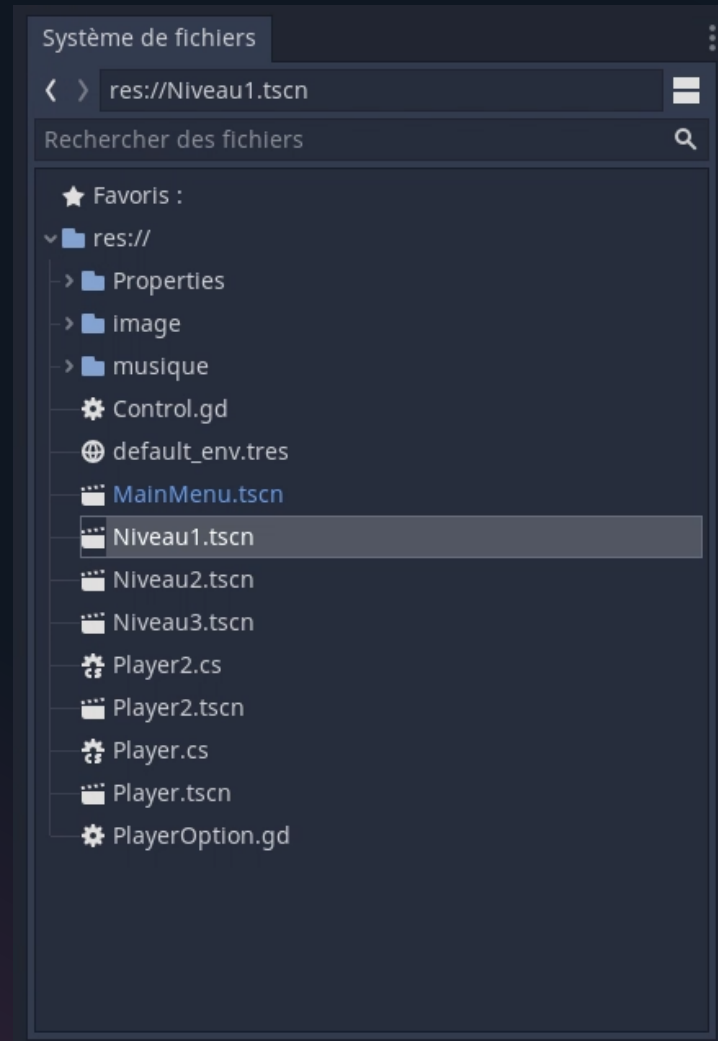
MENU PRINCIPAL



SYSTÈME DEPLACEMENT



ARBRE DE FICHIERS

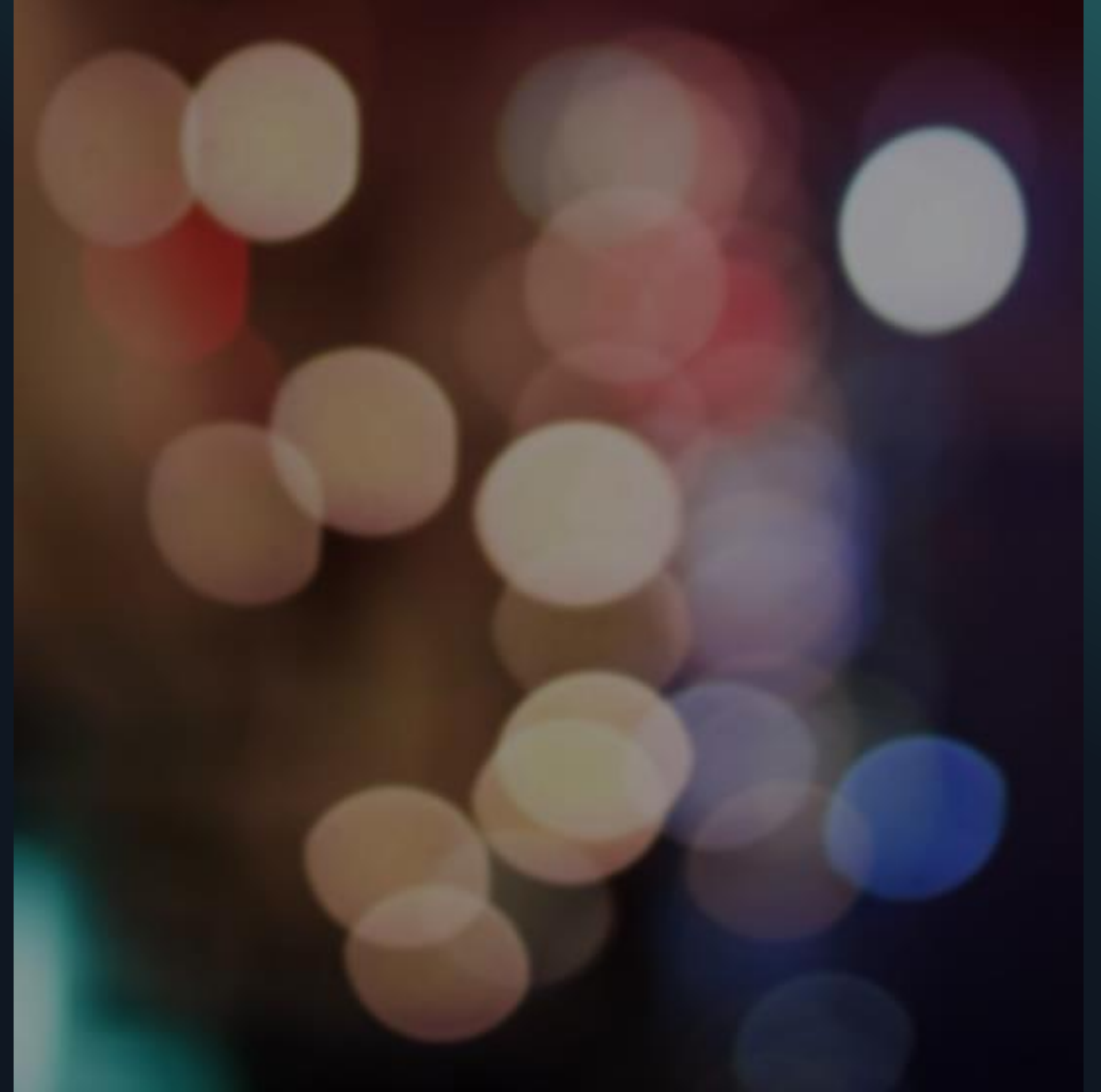




ASPECT GESTION DE PROJET

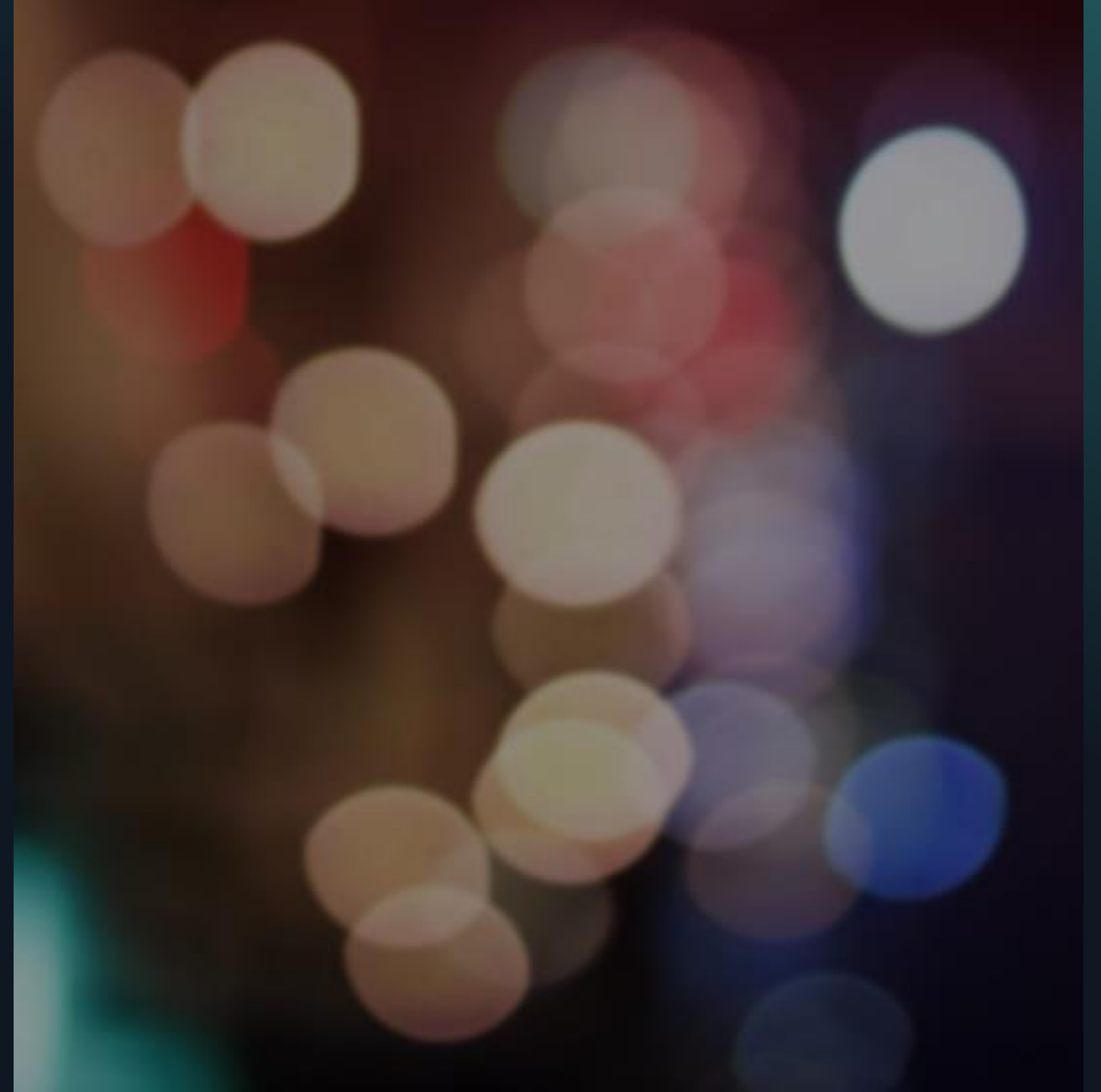
DIFFERENTS RÔLES

- ORTUNO Alexandre :
 - Programmation des mouvements des Joueurs
 - Gestion des collisions
- FALCATI Rémi :
 - Création des matrices de niveaux/Sprites
 - Création des menu et boutons



OUTILS DE COMMUNICATION

- Mise en place d'un serveur Discord
- Dépôt GitHub



The background features a dark field with numerous out-of-focus, overlapping circles in shades of green, blue, and purple, creating a bokeh effect. A thin, light-colored horizontal line spans the width of the image, with small circular markers at its ends. Below the main text, there is a horizontal line segment with circular markers at both ends, set against a dark blue-to-teal gradient background.

CONCLUSION



PROBLEME RENCONTRES

Liste des différentes problèmes rencontrés :

- Difficulté dû au langage
- Utiliser moteur graphique GODOT
- Génération des bombes
- Destruction d'Objets



**MERCI DE NOUS
AVOIR ECOUTE**

