#### 小程序抽象节点的使用

在小程序中使用wx:for出来的组件里面使用slot在渲染的时候智慧渲染第一次的slot

为了达到在wx:for里面使用slot进行抽象组件提取需要使用小程序的抽象节点

在自定义组件(table)的需要使用slot的地方更换为以下代码

<view wx:for=”{{list}}”>

<name name=”item” />

</view>

并在自定义组件中使用抽象节点需要在自定义组件的json文件中增加(不适用默认渲染 只是提供一个插槽)

"componentGenerics": { "name": true }

抽象节点可以使用默认渲染模块 只需将后面的true改为default引用

"componentGenerics": { "name":  “default”: “./name/name” }

在使用自定义组件的地方使用方式，在json中需要使用2个组件，一个是自定义组件，一个是抽象节点替换的组件(slot的组件需要单独写)。

"usingComponents": {

"table": "./components/table/table",

   "m-name": "./name/name"

}

在使用自定义组件的时候需要将抽象节点(自定义的name组件)传入自定义组件，使用generic:xxx=”yyy” 传入, xxx对应的是自定义组件设点的名字(slot名字),yyy对的是使用自定义组件自定义的替换组件名字对应json中定义的名字

<table generic:name=”m-name” />