1. Ихэнх программуудад, ялангуяа тоглоомуудад компьютер урьдчилан таамаглах боломжгүй байдлаар ажиллах нь ашигтай байдаг. Тийм учир санамсаргүйгээр ямар нэгэн зүйл сонгоход тодорхойгүй процесс (Nondeterministic Process) нь илүү тохиромжтой байдаг.
2. Хуурамч санамсаргүй тоо гэдэг нь алгоритмын процессоор үүсгэгдсэн ч

статистик утгаараа санамсаргүй мэт харагдах тоон утгыг хэлнэ.

3. private RandomGenerator rgen = RandomGenerator.getInstance();

4. a) rgen.nextInt(0, 9)

b) rgen.nextDouble(-1.0, 1.0)

c) rgen.nextBoolean(1.0 / 3.0)

d) rgen.nextColor()

5. Үгүй. Учир нь энэ мэдэгдэл нь d1 ба d2-г ижил утгатай болгодог.

6. Програмыг debug хийхдээ санамсаргүй тоог тогтмол утгаар тохируулах нь ихэвчлэн ашигтай байдаг бөгөөд ингэснээр програм нь үргэлж ижил байдлаар ажилладаг. Ингэснээр өмнөх бүтэлгүйтлийг дахин бүтээхэд хялбар болдог.

7. Хэрэгжүүлэгч нь тухайн анги дахь аргууд хэрхэн хэрэгжиж байгаа талаарх нарийн ширийн зүйлийг анхаарч үздэг. Үйлчлүүлэгч эдгээр нарийн ширийн зүйлийг анхаарч үздэггүй, харин оронд нь тодорхой даалгаврыг биелүүлэхийн тулд ангиас олгосон хэрэгслийг хэрхэн ашиглахаа мэдэх хэрэгтэй байдаг.

8. Үйлчлүүлэгчид болон хэрэгжүүлэгчид олон нийтийн арга тус бүрийг ангидаа хэрхэн ашиглах, тэдгээр арга тус бүр ямар нөлөө үзүүлэх талаар тохиролцсон байх ёстой. Энэ мэдээллийг ихэвчлэн тухайн ангийн javadoc оруулгууд өгдөг.

9. Javadoc баримтжуулалтын систем нь Java анги эсвэл багцад зориулж вэбээр унших боломжтой баримт бичгийг автоматаар үүсгэдэг. Мэдээллийг олон нийтэд зориулсан мэдээлэл бүрийн толгойн мөрийн мэдээлэл, мөн хэрэгжүүлэгчийн бичсэн тусгай форматтай тайлбараас авсан болно.

10. Layered abstraction нь дэд анги бүр нь дээд зэрэглэлийн шатлалын өмнөх үеийнхний тогтоосон хүрээн дээр суурилдаг ангиудын багцаас бүрдэнэ.

11. Хэрэв class-ын тодорхойлолтод өргөтгөх заалтыг орхигдуулсан бол Java нь шинэ ангиллыг Объект ангийн шууд дэд анги болгодог бөгөөд энэ нь Java-н бүх ангийн шатлалын үндэс юм.

12. Ангийн тодорхойлолтын хамгийн түгээмэл оруулгууд нь бүтээгчид, аргууд, нэрлэгдсэн тогтмолууд, жишээ хувьсагчууд юм.

13. Үнэн. Хувийн тохиолдлын хувьсагчдыг ашиглах нь дотоод төлөвийн дэлгэрэнгүй мэдээллийг үйлчлүүлэгчдээс нуухыг баталгаажуулдаг.

14. Хэт ачаалал гэдэг нэр томьёо нь ижил нэртэй боловч өөр өөр параметрийн загвартай хэд хэдэн аргыг тодорхойлсон ангиудад хэрэглэгддэг. Java нь дуудлагын аргументуудыг янз бүрийн параметрийн жагсаалтын эсрэг тааруулж аль хувилбарыг дуудахыг тодорхойлох боломжтой. Дарах гэдэг нэр томьёо нь дээд ангид аль хэдийн тодорхойлогдсон аргын шинэ хувилбарыг тодорхойлох үйл явцыг хэлнэ. Шинэ тодорхойлолт нь өмнөх тодорхойлолтыг орлож байна.

15. Энэ нь одоогийн объектыг илтгэх түлхүүр үг; super гэсэн түлхүүр үг нь одоогийн объектын дээд ангилалд хамаарна. Энэ бүлэгт бүтээгчдийн тодорхойлолтод эдгээр түлхүүр үг тус бүрийг ашигладаг бөгөөд үүнийг нэг ангид өөр бүтээгчийг дуудахыг, харин супер ангийн нэгийг дуудахыг илэрхийлэхэд ашигладаг. num болон den хувьсагч хувьсагч нь энэ ангийн бусад тохиолдлыг биш харин одоогийн объектыг харуулдаг.

16. Өөрчлөгдөх боломжгүй анги гэдэг нь тухайн объектыг үүсгэсний дараа түүнтэй холбоотой шинж чанаруудыг өөрчлөхийг үйлчлүүлэгчид зөвшөөрдөггүй анги юм.

17. toString арга нь тодорхой ангиллын объектыг стринг хэлбэрээр хэрхэн дүрслэхийг тодорхойлдог. Java нь холболтын оператор эсвэл println-ийн хэрэгжилт зэрэг стрингийн утга шаардлагатай нөхцөлд автоматаар toString аргыг дууддаг. Анги тус бүрт шинэ toString аргыг тодорхойлох нь хэрэглэгч тухайн объектыг харуулах бүрт түүний утгыг тайлбарлах боломжтой болгодог.