

Oversikt over status for universell utforming i én enkelt nettløsning. Her ser du WCAG-kravene som nettsteder skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-standarden. For hver av retningslinjene finnes beskrivelser, lenker til mer informasjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag.

Du kan laste ned arket og bruke det som arbeidsliste, men følg alltid med på uutilsynet.no for oppdatert kravliste.

Mal – WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserklæring

	Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?	Svaret som skal avgis
	1.1 Tekstalternativer	Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til			
			1.1.1 lkke-tekstlig innhold	Ja	Jeg har gitt tekstalternativer ikke tekstlige innhold, som f.eks img taggene som viser bilder og om det ikke laster inn kommer det tekst.
	1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	Gi alternativer til tidsbaserte medier.			
			1.2.1 Bare lyd og video (forhåndsinnspilt)	Vi har ikke denne typen innhold	
			1.2.2 Teksting (forhåndsinnspilt)	Vi har ikke denne typen innhold	
	1.3 Mulig å tilpasse	Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.			
			1.3.1 Informasjon og relasjoner	Ja	Jeg føler at det jeg har kodetet skal kunne bestemmes programmeringsmessig uten at struktur går tapt.
			1.3.2 Meningsfylt rekkefølge	Ja	Selvom det eskalerer opp og ned eller åssen størrelse så er det fortsatt meningsfylt rekkefølge
Prinsipp 1: Mulig å			1.3.3 Sensoriske egenskaper	Ja	Instruksjoner som er på nettsiden og hvordan det fungerer er ikke utelukket avhengig av komponentens sensoriske egenskaper
Mulig å			1.3.4 Visningsretning 1.3.5 Identifiser formål	Ikke sjekket	
oppfatte			med inndata	Ikke sjekket	
oppiatie	1.4 Mulig å skille fra hverandre	Gjør det enklere for brukerne å se og			
		høre innhold, blant annet ved å skille forgrunnen fra bakgrunnen.			
		, o. g. ao ,. a z ag. a	1.4.1 Bruk av farge	Ja	å kunne se eller at det blender sammen med andre farger
			1.4.2. Styring av lyd	Nei	
			1.4.3 Kontrast (minimum)	Ja	Kontrast forholdet er ganske bra og enkelt å lese og alt skal være stort nok og ikke smått I det hele tatt
			1.4.4 Endring av tekststørrelse	Nei	
			1.4.5 Bilder av tekst	Ja	Noen av bildene som er I bruk er med tekst og som beskriver innholdsidene
			1.4.10 Dynamisk tilpasning (Reflow)	Ikke sjekket	
			1.4.11 Kontrast for ikke-	nato ojokkot	
			tekstlig innhold	Ikke sjekket	
			1.4.12 Tekstavstand	Ikke sjekket	
			1.4.13 Pekerfølsomt innhold eller innhold ved		
			<u>tastaturfokus</u>	Ikke sjekket	
	2.1 Tilgjengelig med tastatur	Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig			
		med tastatur.			

	ı				
			2.1.1 Tastatur	Ja	alt skal kunne fungere innen for tastatur grensesnitt og skal ikke behøve noet annet
				Nei	
			2.1.4 Hurtigtaster som		
	0001		består av ett tegn	Ikke sjekket	
	2.2 Nok tid	Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.			
		iiiiiioid.	2.2.1 Justerbar hastighet		
				Nei	
			2.2.2 Pause, stopp, skjul	Nei	
	2.3 Anfall og andre fysiske	Ikke utform innhold på en måte som			
	reaksjoner	er kjent for å forårsake anfall.			
			2.3.1 Terskelverdi på		
			maksimalt tre glimt	Ja	Nettsiden inneholder ikke noe som glimter mer enn tre ganger I løpet av ett sekund
Prinsipp 2:	2.4 Navigerbar	Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor			
		de befinner seg.			
Mulig å		ac zejiiiie. eeg.	2.4.1 Hoppe over		Det skal være en mekanisme for å omgå blokker med innhold som gjentar det samme
Prinsipp 2: Mulig å betjene			blokker	Ja	på alle nettsidene
betiene			2.4.2 Sidetitler	Ja	Det er titler som beskriver sidens emne eller formål
			2.4.3 Fokusrekkefølge	Ja	Det kan eskaleres opp og ned og komponentene blir fortsatt ivaretatt som den er
			2.4.4 Formål med lenke		Lenkene er linket opp og de skal være funksjonelle I henhold til hvor det er brukt I
			(i kontekst)	Ja	kontekt
			2.4.5 Flere måter	Nei	
			2.4.6 Overskrifter og		
			ledetekster	Ja	Alle overskrifter og ledetekster beskriver emne eller formål
			2.4.7 Synlig fokus	Ja	man er
	2.5 Inndatametoder	Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inputmetoder enn bare tastatur.			
		inputmetoder emi bare tustutur.	2.5.1 Pekerbevegelse	Ikke sjekket	
			2.5.2 Pekeravbrytelse	Ikke sjekket	
			2.5.3 Ledetekst i navn	Ikke sjekket	
			2.5.4	into ojokkot	
			Bevegelsesaktivering	Ikke sjekket	
	3.1 Leselig	Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt.			
		brakergrensesmee.	3.1.1 Språk på siden	Ja	Det er ikke brukt noe annet enn norsk
			3.1.2 Språk på deler av		De enkelte avsnittene som innholdet består av, kan bestemmes av
			innhold	Ja	programmeringsmessig.
	3.2 Forutsigbar	Sørg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.			
			3.2.1 Fokus	Ja	Jeg har ikke noe kontekstendringer på nettsiden som jeg er klar over.
			3.2.2 Inndata	Nei	.g p
D.:			3.2.3 Konsekvent		
Prinsipp 3: Forståelig			navigering	Ja	
Foret alia			3.2.4 Konsekvent		De komponentene som har samme funksjonalitet innenfor samling er indentifisert på
Forstaelig			identifikasjon	Ja	en konsekvent måte
	3.3 Inndatahjelp	Hjelp brukere med å unngå feil og å rette opp feil.			

			3.3.1 Identifikasjon av feil 3.3.2 Ledetekster eller	Ja	Brukeren får opp at siden ikke er tilgjengelig eller kom til en side som det står error om det er noe som ikke fungerer
			instruksjoner	Ja	Det skal være ledetekster om det er noe feil som kommer opp eller ikke fungerer
				Ikke sjekket	
			3.3.4 Forhindring av feil (juridiske feil,		
			økonomiske feil,		
			<u>datafeil)</u>	Ikke sjekket	
	4.1 Kompatibel	Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige			
Prinsipp 4: Robust		brukeragenter, inkludert kompenserende teknologi.			
Pohust			4.1.1 Parsing (oppdeling)		
Robust				Ikke sjekket	
			4.1.2 Navn, rolle, verdi	Ikke sjekket	
			4.1.3 Statusbeskjeder	Ikke sjekket	