# Inleiding

Een mini game waar je moet renen naar de finish line MAAR er zijn obstakels naar finish line want er zweven kanonnen ben de finish line. De kanonnen vuren de obstakels

# De objects voor obstakels

Chart, box and whisker chart

Description automatically generated

# Power ups

Speed up voor 3 sec

Jump power voor 1 keer

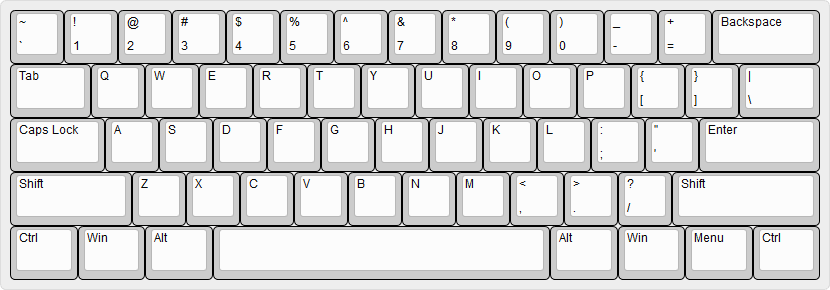
# Character mechanics

* Running
* Health

# Game objective

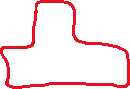
* Renen naar de finish line zonder dood te gaan

# Layout



3

1 en 2



1. lopen / renen
2. Speed up power up (als het is het opgepakt)
3. jump power up (als het is opgepakt)

## de playgrond

A picture containing text, sky, outdoor, boat

Description automatically generated

* kanonnen die obstakels schieten
* powers up
* finish line

## UI

* win screen
* lose screen
* healthbar
* timer
* highscore

Graphical user interface, website

Description automatically generatedA picture containing graphical user interface

Description automatically generated

## A picture containing text, screenshot, colorful Description automatically generatedA picture containing text, device Description automatically generated

## Class diagram

Diagram

Description automatically generated