

texto texto \end{document}

# Chapter 1

Hola

# Contents

<b>1</b>	<b>Hola</b>	<b>2</b>
1.1	básico . . . . .	3
1.2	intermedio . . . . .	4
1.3	avanzado . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Aprendiendo a poner programas</b>	<b>9</b>
	<a href="http://www.google.com">www.google.com</a>	

## 1.1 básico

```

\huge
\textbf{ }
For
If
\LaTeX

\newcount\c@boxl
\newcount\c@zeilen%
\newcount\@changemode%
\newcount\c@piccaption%
\newcount\c@piccaptionpos%
\newcount\c@picpos
\newcount\c@whole%
\newcount\c@half%
\newcount\c@tmp
\newcount\c@tmpa
\newcount\c@tmpb

```

Programa 1.1: copiado de CTAN

Usando el programa 1.1 se aprende a poner gráficos al lado de texto.

# Tabla de programas

1.1	copiado de CTAN . . . . .	3
1.2	Mi primer código pirateado . . . . .	6
	picins.sty . . . . .	7
	final del documento	

```
#include<stdio.h>
int main(){
    printf("Hola mundo");
    return 0;
}
```

```
#include<stdio.h>
int main(){
    printf("Hola mundo");
    return 0;
}
```

```
#include<stdio.h>
int main(){
    printf("Hola mundo");
    return 0;
}
```

integral  $\int_a^b$

hola mecánica

mecánica té ñandú

## 1.2 intermedio

texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto

```
int main(){  
    printf("Hola mundo");  
    return 0;
```

```
int main(){  
    printf("Hola mundo");
```

```
<stdio.h>  
{  
    Hola mundo");  
;
```

```

#include<stdio.h>
_____int _main(){
_____printf("Hola_mundo");
_____return _0;
}

2      int main(){
3      printf("Hola mundo");
4      return 0;
5  }

```

Programa 1.2: Mi primer código pirateado

```

#include<stdio.h>
    int main(){
        printf("Hola mundo");
        return 0;
    }

```

## 1.3 avanzado

\newdimen\d@bskip  
\newdimen\hsiz@%  
\newdimen\p@getot@l%  
\newcount\c@breite  
\newcount\c@hoehe  
\newcount\c@xoff  
\newcount\c@yoff  
\newcount\c@pos  
\newcount\c@shad  
\newcount\c@dash  
\newcount\c@boxl  
\newcount\c@zeilen%  
\newcount\@changemode%  
\newcount\c@piccaption%  
\newcount\c@piccaptionpos%  
\newcount\c@picpos

hola mundo

hoy día

```
#include <stdio.h>
int main(){
    printf("Hola_mundo");
    return 0;
}
```



## Chapter 2

# Aprendiendo a poner programas *f*

Universidad

My final