

1rParcial2021.pdf



alucero



Enginyeria del Programari



3º Grado en Ingeniería de Datos



Escuela de Ingeniería
Universidad Autónoma de Barcelona

antes



**Descarga sin publi
con 1 coin**



Después

WUOLAH



Importante

Puedo eliminar la publi de este documento con 1 coin

¿Cómo consigo coins? → Plan Turbo: barato
→ Planes pro: más coins

perdo
espacio



Necesito
concentración

ali ali ooh
esto con 1 coin me
lo quito yo...

WUOLAH

INGINERIA DEL SOFTWARE, 1r parcial, Novembre 2021

Al principi de cada pregunta s'indica la puntuació per a cada resposta correcta o incorrecta.

Indiqueu el vostre **cognoms, nom (en aquest ordre) i NIU** en el lloc indicat **al final del full de respostes**. Únicament es **puntuaran** les respostes que apareguin en el **full de respostes i l'ordre de noms i cognoms**.

TEORIA

- (1 punt, -1 punt) La següent afirmació és certa o falsa? Els documents que descriuen l'operació i utilització dels programes (p.ex. un manual d'usuari) és part del software.
- (1 punt, -0.25 punt) Quina de les següents afirmacions és certa?
 - Els costos del software són sovint superiors als del hardware, i els costos de manteniment solen ser més als que els de desenvolupament.
 - Els costos del software són sovint superiors als del hardware, i els costos de desenvolupament solen ser més als que els de manteniment.
 - Els costos del hardware són sovint superiors als del software, i els costos de manteniment solen ser més als que els de desenvolupament.
 - Els costos del hardware són sovint superiors als del software, i els costos de desenvolupament solen ser més als que els de manteniment.
 - Cap de les anteriors afirmacions és certa
- (1 punt, -1 punt) Indiqueu a quin terme (procés o mètode) correspon cadascuna de les següents definicions.
 - Descriu quines activitats realitzar per obtenir software de qualitat.
 - Indica com s'han de dur a terme les activitats del procés
- (1 punt, -1 punt) Quina de les següents metodologies promocionen la documentació detallada?
 - Model lineal-seqüencial (cicle de vida clàssic)
 - Metodologies àgils
- (1 punt, -0.5 punt) Quin dels següents tipus de requeriments són restriccions provinents de factors presents en l'entorn del client?
 - Restriccions de disseny
 - Objectius de disseny
 - Decisions de disseny
- (1 punt, -0.5 punt) Quin dels següents tipus de requeriments són restriccions que incideixen en determinats aspectes de la qualitat final del software (facilitat d'utilització, manteniment, ampliació, etc)?
 - Restriccions de disseny
 - Objectius de disseny
 - Decisions de disseny

WUOLAH

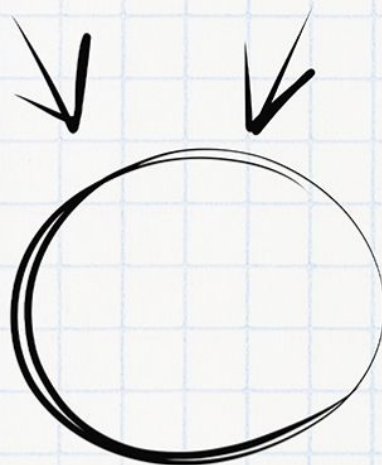
7. (1 punt, -0.5 punt) Quin dels següents tipus de requeriments són detalls d'implementació?
- a) *Restriccions de disseny*
 - b) *Objectius de disseny*
 - c) *Decisions de disseny*
8. (1 punt, -1 punt) Suposem que el manager d'una empresa ens encarrega desenvolupar un software que han d'utilitzar els seus treballadors. Quan fem una captura de requisits, des de quin punt de vista hem de viure i analitzar el problema?
- a) *Des del punt de vista dels managers*
 - b) *Des del punt de vista dels usuaris*
9. (1 punt, -0.5 punt) Quina de les següents tècniques de captació de requisits és més adequada per quan estem definint productes nous?
- a) *Entrevistes*
 - b) *Brainstorming*
 - c) *Joint Application Development*
10. (1 punt, 0 punt) Per cadascun dels tipus de disseny, indiqueu de quin tipus són (preliminar, detallat o d'ambdós).
11. (1 punt, 0.25 punt) Quan desenvolupem un software quin objectiu busquem?
- a) *Minimitzar la cohesió i maximitzar l'acoblament*
 - b) *Maximitzar la cohesió i minimitzar l'acoblament*
 - c) *Minimitzar la cohesió i minimitzar l'acoblament*
 - d) *Maximitzar la cohesió i maximitzar l'acoblament*
 - e) *Cap de les anteriors*
12. (1 punt, -0.25 punt) Suposem que estem implementant una classe Porta. Per cadascuna de les propietats que la poden descriure, indiqueu si són abstraccions del tipus funcional, de dades o de control.
13. (1 punt, -1 punt) Quina de les següents afirmació és certa (des del punt de vista del software)?
- a) *Tenir ordinadors més potents ens ha tret feina de sobre.*
 - b) *Tenir ordinadors més potents ens ha multiplicat la feina.*
14. (1 punt, 0 punt) Quin o quins s dels següents rols participen en una sessió de brainstorming per fer captura de requisits? (Nota: La llista ha de ser exacta. Si la llista és buida indiqueu "La llista és buida").
- a) *Clients*
 - b) *Usuaris*
 - c) *Desenvolupadors*
 - d) *Experts en el camp*

Imagínate aprobando el examen

Necesitas tiempo y concentración

Planes	 PLAN TURBO	 PLAN PRO	 PLAN PRO+
 Descargas sin publi al mes	10 	40 	80 
 Elimina el video entre descargas			
 Descarga carpetas			
 Descarga archivos grandes			
 Visualiza apuntes online sin publi			
 Elimina toda la publi web			
 Precios Anual <input type="checkbox"/>	0,99 € / mes	3,99 € / mes	7,99 € / mes

Ahora que puedes conseguirlo,
¿Qué nota vas a sacar?



WUOLAH

Enginyeria del Programari



Comparte estos flyers en tu clase y consigue más dinero y recompensas



Banco de apuntes de la

WUOLAH

1

Imprime esta hoja

2

Recorta por la mitad

3

Coloca en un lugar visible para que tus compis puedan escanar y acceder a apuntes

4

Llévate dinero por cada descarga de los documentos descargados a través de tu QR



15. (1 punt, -0.25 punt) Quina de les següents definicions correspon al concepte de cohesió i quina al de acoblament?

- a) *És l'extensió del principi d'ocultació, on cada mòdul té una funció única.*
b) *És una mesura de la interdependència entre mòduls.*

RESPOSTES

- | | | | | | |
|-----|----------------------------|---|------------|----------|------------|
| 1. | c | f | | | |
| 2. | a | b | c | d | e |
| 3. | Procés: | | a | b | |
| | Mètode: | | a | b | |
| 4. | a | b | | | |
| 5. | a | b | c | | |
| 6. | a | b | c | | |
| 7. | a | b | c | | |
| 8. | a | b | | | |
| 9. | a | b | c | | |
| 10. | Disseny de Dades: | | preliminar | detallat | |
| | Disseny Arquitectònic: | | preliminar | detallat | |
| | Disseny Procedimental: | | preliminar | detallat | |
| | Disseny d'Interfície: | | preliminar | detallat | |
| 11. | a | b | c | d | e |
| 12. | Obrir, tancar: | | Funcional | De dades | De control |
| | Tipus, pes, dimensions: | | Funcional | De dades | De control |
| | Si es prem el botó, obrir: | | Funcional | De dades | De control |
| 13. | a | b | | | |
| 14. | | | | | |
| 15. | Cohesió: | a | b | | |
| | Acoblament: | a | b | | |

COGNOMS, NOM (en aquest ordre) (0 punt, -1 punt):
NIU:

Importante

Puedo eliminar la publi de este documento con 1 coin

¿Cómo consigo coins? → Plan Turbo: barato
→ Planes pro: más coins

pierdo
espacio



Necesito
concentración

ali ali ooh
esto con 1 coin me
lo quito yo...

WUOLAH

RESPOSTES CORRECTES

Teoria

1. c f
2. a b c d e
3. Procés: a b
Mètode: a b
4. a b
5. a b c
6. a b c
7. a b c
8. a b
9. a b c
10. Disseny de Dades: preliminar detallat
Disseny Arquitectònic: preliminar detallat
Disseny Procedimental: preliminar detallat
Disseny d'Interfície: preliminar detallat
11. a b c d e
12. Obrir, tancar: Funcional De dades De control
Tipus, pes, dimensions: Funcional De dades De control
Si es prem el botó, obrir: Funcional De dades De control
13. a b
14. a, b, c, d
15. Cohesió: a b
Acoblament: a b

WUOLAH