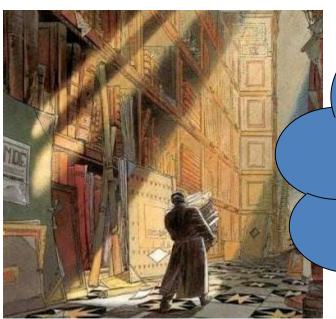
Tema 2: Problemes d'Anàlisi de Requisits

EXERCICI CLASSIFICACIÓ REQUISITS

Classifiqueu els requisits en:

- Requisits functionals.
- Requisits no funcionals.
 - Requisits de rendiment.
 - Restriccions de disseny.
 - Requisits sobre les interfícies externes.
 - Objectius de disseny.
 - Decisions de disseny.

Exercici 1: Facebook històric



Ens ha visitat el Dr. Xarbot, distingit arxiver, demògraf i emprenedor. A partir de la digitalització i transcripció de registres de naixement, matrimonials, defunció, censos, informació cadastral, etc. emmagatzemada en arxius històrics i municipals, vol construir una xarxa social històrica amb persones, relacions, esdeveniments, etc.

Die 2. Octobris 1787. Joh Mas pases fill a John That he- fact Co Ab Fran a Cisad of sa Pau of Raymunda Villar Colar Cabrily	28)
Raymunda Villas Citati	

	NUMER	MEROS				3 S Parameter	NATURALEZA			Profesion 0	il dianie	RESIDENCIA LEGAL			Casterila	
	in tele	Girelity	pun carin coffee ex	1000	NOMBRES Y APPLIADOS	Edel	de convirencia con el colona de frenita	Aylastaniwass	translatia. (y para los estrasperoc) Nación	de los estrarjeros	eficia (Figure)	T o perman	restanciono	Provincia ly pare los- estrologora (naturothe) Naclin	Towns on less on the last on the less of t	recital del habitante
-	411	3/	Cala Ratiada	14	Mangarita Senter Sertiza Miguel Beton Gernandez	1.21 3	A.	Experience	Caliare Salare		Waning		rdipini/ polipini/			duridah waino
100	4/2	1	Vala Fatjada	105	Maronia Maronit Staquir Maronia Banza Wadal	1 31 C	uposal si	Capolipura	Seltare D	ideli	Levador S Levador S Lev labora	ly	rdefun!	Salarer 8	3/	ettina bristik
-	415	3/1	Vale Actiada	115	441 14 141	H 61 8	materpolities on	Alanix Explipare	Bolerry		Mornero de la	189	phyure	Salary.	68 25 3	saine.
and A		3 4	11.16+1		Maria Gernandez Espleitamia Maria Estern Juan	H 2 4 2	hija m	Capelyera!	0	1116	du labore.		8	8	4	Maino
	414	2	Wala nayada		1 /1	11:21 C	upo a	Madrid	Madrid Salean	-40	Landinos su labores	312 Erg	pdipura/	Baliani	for.	denistist.

- 1. L'arxiver ha de poder digitalitzar els documents.
- Utilitzarem un Robot de digitalització marca MM, model X-100.
- 3. S'ha de poder digitalitzar 5 pàgines per minut.
- 4. El dispositiu de digitalització estarà connectat amb protocol SCSI (*Small Computers System Interface*).

- 5. Utilitzant una interfície web, els usuaris registrats transcriuran els registres.
- 6. El sistema ha de tolerar 50 usuaris connectats simultàniament.
- 7. Es podrà consultar l'arbre genealògic a partir d'un nom.
- Quan es consulti l'arbre genealògic, es mostrarà gràficament amb els noms en Arial Narrow, en una nova finestra del navegador.

- 9. La base de dades tindrà les següents taules: persones, esdeveniments, relacions.
- 10. Hi haurà una opció per buscar totes les imatges de documents que continguin un nom.
- 11. A mesura que s'entrin registres, s'aniran construint i enregistrant les relacions entre aquests.

- 12. Donat un any i un lloc, es projectarà sobre Google Maps la distribució de persones per gènere i edat.
- 13. Es podran consultar els noms més frequents en un poble o ciutat i any.
- 14. Un usuari administrador podrà consultar l'estat de la transcripció (quantes pàgines s'han escanejat, transcrit, etc.)

15. La consulta de l'estat de les pàgines ha de tenir una interficie amb el següent format:



- 16. Quan s'entrin les dades d'una nova persona, es comprovarà si el registre ja existia.
- 17. L'aplicació ha de ser amigable, adequada per usuaris inexperts.
- 18. Els passwords d'usuari han de tenir 8 caràcters, amb dos dígits com a mínim.

- 19. Una vegada al mes, l'aplicació farà un backup de les dades.
- 20. Els backups es faran en un disc extern ethernet de 10 Tb.
- 21. El llenguatge de programació ha de ser Java.
- 22. A més de la informació transcrita a partir dels documents escanejats, els usuaris que es connectin per consultar podran pujar fotografies antigues de persones.
- 23. L'usuari administrador podrà validar les fotografies pujades.

- 24. La base de dades pot tenir al voltant de 1M registres.
- 25. L'aplicació ha de perdurar en el temps, per tant el manteniment ha de ser fàcil, a l'abast de diferents persones i nous paradigmes de programació.
- 26. Hem de preveure consultes amb un SmartPhone.

Exercici 2: Gestió d'un Aeroport



- 1. Es vol gestionar l'activitat d'un aeroport
- Les companyies han de poder enregistrar la informació de les hores de sortida i arribada dels seus vols
- 3. Els mostradors de facturació disposaran d'uns terminals per a la gestió de reserves i facturació

- 4. En el mostrador, l'empleat consultarà la reserva del passatger, i si cal, modificarà el nombre de maletes a facturar
- 5. El sistema ha de ser segur, només els treballadors de la companyia podran consultar la informació dels seus passatgers
- 6. Si el sistema de check-in es bloqueja, s'ha de poder restablir en menys d'un minut, sense perdre les dades dels passatgers que ja hagin pogut realitzar la facturació

- 7. La impressió de les targes d'embarcament es farà emprant la impresora Fujitsu F9860 Boarding Pass & Baggage Tag Printer
- 8. La impresora es connecta per USB 2.0 al terminal de facturació
- L'aplicació de facturació ha de ser segura, només els passatgers d'aquell vol poden fer el check-in

- 10. Els passatgers han de poder fer el check-in des del mòbil, elegir el seient i decidir si volen facturar una maleta
- 11. Pot haver-hi més de 2000 usuaris accedint al sistema alhora
- 12. Si el passatger ha de pagar per facturar la maleta, el pagament amb tarja de crèdit es farà seguint el protocol HTTPS (HTTP Secure), fent que la comunicació amb la plataforma de pagament VISA/MASTERCARD sigui encriptada

- 13. Un cop acabada la facturació d'un vol, es generarà un llistat amb els passatgers, així com les maletes a pujar a l'avió
- 14. El llistat emprarà la font Arial, i consistirà en una taula on la primera columna mostrarà el nom i cognoms, la segona els DNIs o passaports, i la tercera els seients assignats
- 15. En el llistat de passatgers generat, els passatgers estaran ordenats alfabèticament per cognom

- 16. Dos o més passatgers no poden elegir el mateix seient
- 17. L'aplicació mòbil ha de ser compatible amb dispositius Android, iPhone OS i Windows Phone.
- 18. S'han de preveure futures ampliacions, per exemple, adaptar la plataforma a usuaris amb discapacitat visual.