

Enginyeria del Programari
Problemes
Curs 2024-25
UAB

Document:
Pràctica de Requisits

(versió 1.0)
(Data: 30/09/2024)

Historial de revisions

Date	Version	Description	Author
30/09/2024	1.0	Primera versió	David Morillo

Taula de continguts

1.	Requisits del sistema	4
1.1.	Pregunta 1 – Identificació de tres requisits no funcionals	4
1.2.	Pregunta 2 – Identificació de quatre requisits funcionals.....	4
1.3.	Pregunta 3 – Identificació de dos casos de requisits en conflicte.....	5

1. Requisits del sistema

Seguidament, es mostren les tres preguntes plantejades amb les seves respectives solucions:

1.1. Pregunta 1 – Identificació de tres requisits no funcionals

Requisit	Aplicació accessible per a persones amb discapacitat visual
Descripció	L'aplicació ha de complir amb els estàndards d'accessibilitat W3C, garantint l'ús per a persones amb discapacitat visual.
Tipus	Requisits sobre les interfícies externes.
Stakeholders	Ada (CTO), Marta (client empresarial), usuaris amb discapacitat visual.

Requisit	Capacitat d'ús offline de l'aplicació.
Descripció	L'aplicació ha de poder funcionar sense connexió a Internet, utilitzant les últimes dades descarregades.
Tipus	Requisits de rendiment.
Stakeholders	Ada (CTO), Javier (CEO), clients.

Requisit	Compliment amb el Reglament General de Protecció de Dades.
Descripció	L'aplicació ha de garantir la confidencialitat de les dades dels clients i no distribuir-les sense autorització expressa.
Tipus	Restriccions de disseny (seguretat).
Stakeholders	Ada (CTO), Javier (CEO).

1.2. Pregunta 2 – Identificació de quatre requisits funcionals

- **Com a client vull veure les corbes de producció d'electricitat** per tal de maximitzar l'autoconsum d'energia.
- **Com a client vull programar la rentadora basant-me en la previsió meteorològica** per tal d'aprofitar al màxim l'energia solar generada.
- **Com a administrador de l'aplicació vull poder accedir a les estadístiques d'ús** per tal de fer anàlisis de la rendibilitat del producte.
- **Com a client empresarial vull descarregar les dades de generació i consum d'electricitat** per tal de fer simulacions i previsions internes.

1.3. Pregunta 3 – Identificació de dos casos de requisits en conflicte

- **Primer cas:**
 - **Requisit 1. Disponibilitat multiplataforma (Ada, CTO):** L'aplicació ha de funcionar en dispositius mòbils (Android i iOS) i en ordinadors (Windows, MacOS, Linux).
 - **Requisit 2. Reducció de costos en el desenvolupament (Horaci, CFO):** Per la limitació pressupostària del moment, Horaci proposa que haurien començar només amb una versió d'escriptori, encara que proposa que en un futur es podria implementar també, una versió per a mòbils.
 - **Raonament del conflicte:** L'Ada vol que l'aplicació sigui multiplataforma des d'un principi, però l'Horaci prefereix limitar el desenvolupament a ordinadors de sobretaula i portàtils en un principi, per a ajustar-se al pressupost. Hi ha una incompatibilitat entre aquestes dues propostes, i s'haurà d'escollir una de les dues per a poder desenvolupar la aplicació.
- **Segon cas:**
 - **Requisit 1: Aplicació accessible per a persones amb discapacitat visual (Marta, responsable de sostenibilitat d'una multinacional):** L'aplicació ha de complir els estàndards d'accessibilitat, especialment per a persones amb deficiències visuals, ja que col·laboren amb la ONCE.
 - **Requisit 2: Visualització gràfica detallada de dades energètiques (Pedro, client particular):** Pedro vol una aplicació que mostri gràfiques detallades del consum d'energia, amb la capacitat de fer *zoom* i activar i desactivar paràmetres.
 - **Raonament del conflicte:** No és possible implementar els requisits que proposa en Pedro, ja que no compliria amb els estàndards que exigeix la Marta, que garanteix una bona experiència per a les persones amb discapacitats visuals. Si la Marta vol que absolutament tota la aplicació compleixi amb els estàndards, en principi no es podrà implementar la idea del Pedro.