

## 1rParcial2023Recuperacio.pdf



alucero



Enginyeria del Programari



3º Grado en Ingeniería de Datos



Escuela de Ingeniería
Universidad Autónoma de Barcelona





Puedo eliminar la publi de este documento con 1 coin

¿Cómo consigo coins? —



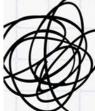
→ Plan Turbo: barato

Planes pro: más coins

pierdo espacio







to con I coin me



## ENGINYERIA DEL SOFTWARE, 1r parcial recuperació, Gener 2023

Al principi de cada pregunta s'indica la puntuació per a cada resposta correcta o incorrecta.

Indiqueu el vostre cognoms, nom (en aquest ordre) i NIU en el lloc indicat al final del full de respostes. Únicament es puntuaran les respostes que apareguin en el full de respostes i l'ordre de noms i cognoms.

### **TEORIA**

- 1. (1 punt, -1 punt) La següent afirmació és certa o falsa? Els documents que descriuen l'operació i utilització dels programes (p.ex. un manual d'usuari) no són part del software.
- 2. (1 punt, -0.5 punt) L'objectiu de l'enginyeria del software és desenvolupar software? Quina o quines de les següents característiques persegueix aquest objectiu? (Nota: La llista ha de ser exacta. Si la llista és buida indiqueu "La llista és buida")
  - a) Desenvolupar software de qualitat
  - b) Acomplir els objectius de cost (econòmics, temporals, ...)
- 3. (1 punt, -1 punt) Indiqueu a quin terme (procés o mètode) correspon cadascuna de les següents definicions.
  - a) És el context en què es produeixen els resultats del treball (models, documents, dades, etc), s'estableixen fites i el canvi es gestiona adequadament.
  - b) Indica com construir tècnicament el software i ofereix tècniques de modelatge.
- 4. (1 punt, -0.5 punt) Quin dels següents paradigmes de desenvolupament del software el desenvolupa per increments, afegint una nova funcionalitat al sistema, fent prova de cada increment?
  - a) Model lineal-sequencial (cicle de vida clàssic)
  - b) Model de construcció de prototipus
  - c) Model evolutiu
- 5. (1 punt, -0.5 punt) Quin dels següents tipus de requeriments ens indiquen factors presents en l'entorn del client que restringeixen les opcions del dissenyador?
  - a) Objectius de disseny
  - b) Decisions de disseny
  - c) Restriccions de disseny
- 6. (1 punt, -1 punt) La següent afirmació és certa o falsa? Les restriccions de disseny són restriccions que incideixen en determinats aspectes de la qualitat final del SW.



- (1 punt, -1 punt) La següent afirmació és certa o falsa? Els objectius de disseny són factors presents en l'entorn del client que limiten les opcions del dissenyador.
- 8. (1 punt, -1 punt) Suposem que estem desenvolupant un mòdul del nostre software, i aquest el podem implementar com una única classe o com a diverses classes. Si triem implementar-lo com una única classe, què estem fent amb la cohesió?
  - a) Maximitzar-la
  - b) Minimitzar-la
- 9. (1 punt, -1 punt) Quan fem un anàlisi de requisits, hem de viure el problema des del punt de vista de l'usuari o del manager que ens encarrega el SW?
  - a) Des del punt de vista de l'usuari
  - b) Des del punt de vista del manager
- 10. (1 punt, -1 punt) Quina de les següents tècniques promou la descripció des del punt de vista de qui l'utilitzarà enlloc del punt de vista de qui l'ha de construir?
  - a) Joint Application Development
  - b) Brainstorming
  - c) Casos d'ús
- 11. (1 punt, 0.25 punt) Quan desenvolupem un software quin objectiu busquem?
  - a) Minimitzar la cohesió i maximitzar l'acoblament
  - b) Maximitzar la cohesió i minimitzar l'acoblament
  - c) Minimitzar la cohesió i minimitzar l'acoblament
  - d) Maximitzar la cohesió i maximitzar l'acoblament
  - e) Cap de les anteriors
- 12. (*1 punt*, -0.25 *punt*) Si parlem d'un tipus de disseny que descriu com es comunica el software amb ell mateix, amb els sistemes que operen amb ell i amb els operadors que utilitza, de quin tipus de disseny parlem?
  - a) Disseny de dades
  - b) Dissent Arquitectònic
  - c) Disseny Procedimental
  - d) Dissent de Dades
  - e) Cap dels anteriors
- 13. (1 punt, -1 punt) Quina de les següents afirmació és certa (des del punt de vista del software)?
  - a) Tenir ordinadors més potents ens ha tret feina de sobre.
  - b) Tenir ordinadors més potents ens ha multiplicat la feina.
- 14. (1 punt, -0.25 punt) Quin o quins dels següents rols participen en una sessió de Joint Application Development per fer captura de requisits? (Nota: La llista ha de ser exacta. Si la llista és buida indiqueu "La llista és buida").
  - a) Clients
  - b) Usuaris
  - c) Desenvolupadors
  - d) Experts en el camp



## Imagínate aprobando el examen Necesitas tiempo y concentración

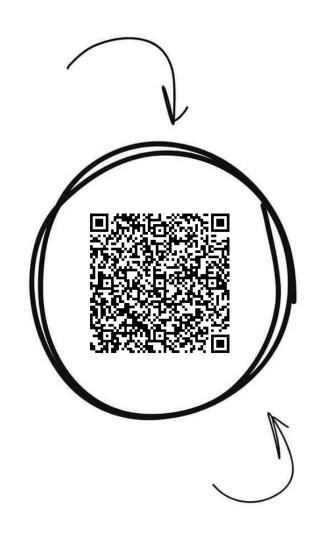
Planes	PLAN TURBO	PLAN PRO	- PLAN PRO+	
Descargas sin publi al mes	10 😊	40 😊	80 📀	
Elimina el video entre descargas	•	•	0	
Descarga carpetas	×	•	0	
Descarga archivos grandes	×	•	0	
Visualiza apuntes online sin publi	×	•	0	
Elimina toda la publi web	×	×	0	
Precios Anual	0,99 € / mes	3,99 € / mes	7,99 € / mes	

# Ahora que puedes conseguirlo, ¿Qué nota vas a sacar?



WUOLAH

# Enginyeria del Programari



Banco de apuntes de la



# Comparte estos flyers en tu clase y consigue más dinero y recompensas

- Imprime esta hoja
- Recorta por la mitad
- Coloca en un lugar visible para que tus compis puedan escanar y acceder a apuntes
- Llévate dinero por cada descarga de los documentos descargados a través de tu QR





15. (1 punt, -1 punt) El MVC (Model Vista Controlador) és

- a) Un patró arquitectònic
- b) Un patró de disseny

## RESPOSTES

1.	c	f			
2.					
3.	Mètode:		a	b	
			a	b	
4. 5.	a	b	c		
5.	a	b	c		
6.	c	f			
7.	c	f			
8.	a	b			
9.	a	b			
10.	a	b	c		
11.	a	b	c	d	e
12.	a	b	c	d	e
13.	a	b			
14.					
15.	a	b			

COGNOMS, NOM (en aquest ordre) (0 punt, -1 punt): NIU:





Puedo eliminar la publi de este documento con 1 coin

¿Cómo consigo coins? -



Plan Turbo: barato

Planes pro: más coins

pierdo espacio







ali ali oooh esto con 1 coin me lo quito yo...

## RESPOSTES CORRECTES

### Teoria

15.

a

1. f 2. a, b 3. Procés: Mètode: 6. cc 9. <u>a</u> 10. 11. d 12. <u>e</u> 13. 14. a, b, c, d

b