

Anàlisi de la Retenció de Jugadors de Steam: Resum Breu

El problema principal que volem solucionar és entendre **què fa que els jugadors de Steam continuïn jugant a un videojoc al llarg del temps**. Volem descobrir si hi ha característiques específiques dels jocs, el seu gènere o el seu preu que influeixen en la capacitat d'un joc per mantenir els seus jugadors actius. Per fer-ho, analitzarem les dades dels datasets que hem identificat:

1. **"[Steam Games Dataset](#)"** : Aquest dataset conté molta informació sobre els jocs, com ara el seu gènere, preu, data de llançament i característiques. L'utilitzarem per veure si hi ha una relació entre aquestes característiques i quant temps juguen els usuaris als jocs.
2. **"[Steam Player Data](#)"** : Aquest dataset ens mostra el nombre de jugadors actius mensuals per als jocs més populars. Això ens permetrà veure com canvia la retenció de jugadors amb el temps.
3. **"[Top 1500 Games on Steam by Revenue 09-09-2024](#)"** : Aquest dataset ens dona informació sobre els jocs amb més ingressos, incloent el temps de joc mitjà. Això ens pot ajudar a entendre si els jocs que tenen èxit econòmic també tenen una millor retenció de jugadors.

Combinarem i analitzarem aquestes dades per intentar respondre a les nostres preguntes de recerca, com ara si certs gèneres mantenen els jugadors més temps, si el preu del joc té un impacte en la retenció, o si les ressenyes dels usuaris es relacionen amb la quantitat de temps que la gent juga a un joc. En definitiva, volem obtenir una visió clara dels factors que fan que els jugadors es quedin enganxats als jocs de Steam.

Pregunta principal: Com afecten el gènere, les característiques del joc, el preu i les ressenyes a la retenció de jugadors?

Taula DAFO:

Fortaleses	Debilitats
Dades disponibles a Kaggle Variables clau presents Dades directes d'activitat de jugadors SteamDB com a font complementària	Integració i neteja de dades necessària Definició complexa de la retenció Retenció dinàmica al llarg del temps Correlació no implica causalitat Factors externs influeixen en la retenció
Oportunitats	Amenaces
Millorar disseny de jocs Optimitzar màrqueting Millorar recomanacions de Steam Entendre tendències del mercat	Qualitat i cobertura de dades limitades Inconsistències en les dades Variabilitat en la definició de retenció Factors no inclosos en els datasets