

Requisitos projeto final raciocinio algoritmico	
Requisito 1	O programa deve apresentar uma interface gráfica desenvolvida com tkinter
Requisito 2	A interface deve ser intuitiva e de fácil navegação, utilizando os componentes fornecidos pelo tkinter.
Requisito 3	O programa deve utilizar json para armazenar informações.
Requisito 4	A interface gráfica deve incluir seções para: Afinador; Metrônomo; Leitor de Partituras; Jogo de Ritmo; Treino com Acordes; Configurações.
Requisito 5	A seção de Acordes deve apresentar uma lista completa de acordes para cada instrumento, com a capacidade de visualizar as posições dos dedos ou teclas.
Requisito 6	A seção de Metrônomo deve fornecer um metrônomo ajustável com diferentes tempos e assinaturas de compasso.
Requisito 7	A seção de Jogo de Ritmo deve incluir jogos interativos para melhorar a percepção rítmica do usuário.
Requisito 8	A seção de Jogo de Ritmo deve possuir duas maneiras para jogar com o teclado ou com o microfone.
Requisito 9	A seção de Afiniador deve permitir ao usuário afinar diferentes instrumentos musicais com precisão.
Requisito 10	A seção de Leitor de Partituras deve permitir ao usuário visualizar qualquer partitura baixada pelo usuário.
Requisito 11	A seção treino com acordes deve fornecer exercícios para treinar diferentes acordes em vários instrumentos.

