一、tf.nn.conv2d()卷积函数各参数解析

卷积在原生的 tensorflow 中的 API 是 tf.nn.conv2d()

Signature: tf.nn.conv2d(input, filter, strides, padding, use_cudnn_on_gpu=True, data_format='NHWC', name=N one) Docstring: Computes a 2-D convolution given 4-D `input` and `filter` tensors.

- 第一个参数 input 是输入,要求一定一个形状为 (a, b, c, d) 的 tensor,也就是通常说的4维张量.它具有两种形式: NHWC , NCHW ,表示输入的通道在第二维或者是第四维,在后面的参数 data_format 中可以进行选择
- 第二个参数 filter 就是参与卷积的 卷积核,要求是一个4维张量,形状是 [height, width, in_depth, out_depth].其中 height, width 表示卷积核本身的大小, in_depth 必须和 input 的通道数保持一致, out_depth 表示卷积核的个数
- 第三个参数 strides 是卷积核滑动的步长,要求是一个4维张量,第二维和第三维表示卷积核的大小,对于 NHWC 的输入来说形状是 (1, stride_h, stride_w, 1),对于 NCHW 的输入来说是 (1, 1, stride_h, stride_w)
- 第四个参数 padding 是补洞策略, 可以选择 "SAME" 或者是 "VALID", 区别之后会解释
- 后面几个参数暂时不用管它, 大家可以自己探索

https://blog.csdn.net/qq_38262266

第一个参数是输入,是一个4维 tensor 形状是(batch, h, w, channels)

- ·batch 就是说一次输入多少张图 片,可以是1或者是其他数
- h 就是输入的高度
- w 就是输入的宽度
- · channels 就是一张输入图片的 通道数,比如一个RGB图像的通 道数就是3

```
tf.nn.conv2d(
    input,
    filter,
    strides,
    padding,
    use_cudnn_on_gpu=True,
    data_format='NHWC',
    dilations=[1, 1, 1, 1],
    name=None
)
```

第二个参数是卷积核,也是一个4维 tensor 形状是 (k h, k w, in, out)

- k h 就是卷积核的高度
- k w 就是卷积核的宽度
- in 就是卷积需要作用输入图片的 通道数
- · out 就是卷积核的个数,也可以 称作输出的通道数

```
tf.nn.conv2d(
    input,
    filter,
    strides,
    padding,
    use_cudnn_on_gpu=True,
    data_format='NHWC',
    dilations=[1, 1, 1,

1],
    name=None
)
```

```
第三个参数是卷积核的移动步长,
是一个4维 tensor 形状是
```

```
(1, s_h, s_w, 1)
```

- s_h 就是在高度方向的移动步 长
- s_w 就是在宽度方向的移动步 长

```
tf.nn.conv2d(
    input,
    filter,
    strides,
    padding,
    use_cudnn_on_gpu=True,
    data_format='NHWC',
    dilations=[1, 1, 1,

1],
    name=None
)
```

第四个参数是补 0 方法,可以选择" **SAME**"或者"**VALID**"

- 在使用"SAME"时, tensorflow 会对输入自动补0, 这样在移动步长是1的时候保证输 出大小和输入大小相同
- 在使用" VALID" 时, tensorflow就不会进行自动补0