შესავალი I

სანამ უშუალოდ პრეზენტაციაზე გადავლთ მინდა ყველას პატარა ისტორია მოგიყვეთ თუ როგორ ვირჩევთ ამ კონკრეტულ ფაკულტეტს უმეტესობა.

მოკლედ იმ კონკრეტული საქმის სიყვარული რასაც გადაწყვეტ, რომ მომავალში გაყვები ბავობიდანვე იწყება, და ვფიქრობ, რომ ნებისმიერი მოსწავლე თუ სტუდენტი ასეა, ჩვენც არ ვართ გამონაკლისები, კომპიუტერთან მუშაობის სიყვრაული ბავშვობიდან გაგვიჩნდა 5-6 წლისები რო ვიყავით, მას შემდეგ დრომ ჩქარა გაირა კარზე მოგვადგა მე-11 მე-12 კლასი და გადაწყვეტილება უნდა მიგვეღო რაზე ჩავაბარებდით ამაზე პასუხი კი საკმაოდ მარტივია 12 წელი მხოლოდ ამ სისტემურ ბლოკს რომ უყურებ ალათ არ უნდა გაგიჭირდესსწორი ფაკულტეტის არჩევა.

სწორედ იმიტომ, რომ ამ სისტემურ ბლოკთან 12 წელზე მეტი დრო გვაქ გატარებული ალბათ დავაგროვებიდთ ისეთ ცოდნას რისი გაზიარებაც პრეზენტაციის სახით მომგებიანი იქნება, როგორც მსმენეთავის ისე ჩვენთვისაც.

შესავალი II

ახლა კი უშუალ პრეზენტაცია, რომელიც დაყოფილია სტანდარტულად 4 ნაწილად, შესავალი, რომელსაც მე წარვუძღვები ჩაშვლილია კიდევ პატარა ქვე-პუნქტებად. გაგაცნობთ როგორ მუშაბს კომპიუტერის ***ჰარდვეარი და სოფტვეარი*** ასევე გაგაცნობთ თუ როგორ მიმდინარეობს კომპილაცია კომპოიუტერში.

* ჰარდვერაი

1. პროცესორი(თანამედროვე ტვინი)
2. გრაფიკული ბარათი
3. დროებითი მეხსეიერება

* სოფტვეარი

ეს არის ნებისმიერი აპლიკაცია რაც კომპიუტერში გვიყენია აი მაგალითად power-point კომპიუტერი ჩვენს შეტანილ ინფორმაციას ამუშავებს პროცესორი საშუალებით ის როგორც თანამედროვე ტვინი. უკეთესად რო აღვიქვათ უნდა წარმოვიდგინოთ ადამიანი

* ტვინი🡪პროცესორი
* თვალები🡪გრაფიკული ბარათი
* დროებითი მეხსიერება🡪სკლეროზი
* კვების ბლოკი🡪გული

შესავალი III

თუმცა ყველას უფრო აინტერებეს პროეცორი არა? და კომპილაცია.

წარმოვიდგინოთ windows- ის ოპერცაული სისტემა და თავისი აპლიკაცია, აი მაგალითად power-point იმ შემთხვევაში როდესაც მე ბრძანებას მივცემ ამ აპლიკაციას, რომ პრეზენტაცია გაუშვას ჩვენენებაზე მასში დაწერელი კოდი ლათირნურ ენაზე გადიგზავნება პროცესორითან რაც უფრო მაღალი დონისაა ის ენა რომელზეც დაწერილია აპლიკაცია, პროცესორი ამ დაწერილ კოდის გადატარგმანას ტავის ენაზე უფრო დიდხანს ანდომებს, თავისი ენა კი ორობითია, რომელიც შედგება 0 ბისგან და 1 ბისგან,

იმის შემდეგ რაც პორცესორი დაამთავრებს კოდის თავის ენაზე თარგმნას ანუ კომპიულაციას ის დააბრუნებს შედეგს ანუ პრეზენტაციიის გაშვებას.