MANUAL DE USUARIO

Alessandro Carlos José Tzunún Tax – 1524723 Davis Israel Tereta Sosof -1612423 Brandon Arnoldo Vásquez Monzon 1516123

Ing. Hugo Lucas

Introducción a la Ingeniería en Informática y Sistemas Universidad Rafael Landívar campus de Quetzaltenango

> Totonicapán – Quetzaltenango 2023

INDICE

•	Introducción	(3)
•	Requerimientos	(4/6)
	Explicación de código	
•	Diagramas UML	(19)
•	Bocetos de la página	(20/24)

El objetivo de este manual es que sirva como una ayuda a futuros desarrolladores que puedan llegar a trabajar en el sitio o que sirva como recordatorio a los desarrolladores actuales para que si en un futuro se le tengan que realizar cambios a la página lo puedan hacer sin mayor problema, ya que este manual tiene como objetivo poder ser una guía para interpretar el proyecto y sus divisiones y la función que desempeña cada una de estas.

REQUERIMIENTOS

- Requerimientos esenciales:
 - La funcionalidad de la página web.
 - Apartados de clientes, contáctanos, visión y misión, nuestro futuro, descripción, equipo y visión.
 - Una interfaz visual que sea agradable para quien este utilizando la página.
 - Buena visualización tanto en computadoras, como tables o teléfonos.
- Requerimientos no funcionales:
 - > Facilidad de uso:
 - ✓ Adaptabilidad de la página a diferentes tamaños en la computadora.
 - ✓ Adaptabilidad de la página a diferentes dispositivos
 - ✓ Bajo consumo de recursos.
 - ✓ Fluida.
 - ✓ Tipografía legible para el usuario.
 - > Restricciones:
 - ✓ Sin ventanas emergentes.
 - ✓ Sin anuncios ni publicada invasiva.
- Requerimientos funcionales:
 - > Requerimientos de información:
 - ✓ Datos del equipo de trabajo.
 - ✓ Servicios que se ofrecen.
 - ✓ Reseñas de clientes.
 - Requerimientos de certificación:

- ✓ Imágenes de los desarrolladores.
- ✓ Números de teléfono.
- Requerimientos deseables:
 - > La implementación de HTML puro o frameworks.
 - Una interfaz que permita a los usuarios una buena visualización de la pagina tanto en computadora, tables o celulares.
 - > Implementación de Bootstrap.
- Requerimientos de dominio:
 - > Barra de navegación:
 - ✓ Barra fija en la parte superior de navegación en toda la página web.
 - ✓ Adaptabilidad de la barra de navegación según dimensiones de la pestaña.
 - ✓ Adaptabilidad de la barra de navegación según dispositivo.

EXPLICACIÓN DE CÓDIGOS

 HTML: Lo primero que se hiso es crear un archivo ".html" colocando al inicio <!DOCTYPE html>, esto se implementa para poder decirle al navegador que tipo de documento espera.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```

 Inicio: Primero se declaro un espacio llamado <head> esto para poder declarar los compiladores, además se agregó un link href="" rel=""> esto para hacer referencia al documento de CSS que se utilizara.

 Body: El <body> se utilizó solo una vez y este es el apartado en donde iría todo, ya que este apartado es lo que se va a mostrar.

 Parte de inicio: Se declararía <div> esta se usa para poder contener ciertas partes que se agreguen es un interior, se declara class="row", esto para decirle al programa que lo que valla contenido en ella se mantendrá en fila, se declara class="container col" par que se pueda centrarse con la pantalla con un tamaño fijo, también el id="inicio" esto es para poder declarar que esa parte es el destinatario de un enlace, lo enviaría automáticamente a ese punto, por último se declara , el "img-fluid" es para poder hacer que la imagen que se agregó se adapte a cualquier dispositivo, y el src="" para agregar donde está ubicado la imagen.

 El menú: En esta parte para iniciar se agregó navbar esto para poder declarar en encabezado.

 Container-fluid: Luego se agregó el container-fluid se utilizó para toda la pagina ya que con esta todo lo que este dentro de esta clase se va a adaptar a cualquier dispositivo ya sea computadora, celulares o tabletas.

 Href="": En esta parte es para poder decirle a la pagina que hay un enlace entre cierta parte de la página y esta y si lo presiona lo llevara a donde esta enlazada, y nuevamente se agrega un navbar, dentro de esta cadena se agrega otra imagen y in id="", con el nombre de "logo".

```
<nav class="navbar navbar-expand-lg</pre>
bg-light sticky-top">
   <div class="container-fluid">
       <a href="#inicio" class="navbar-brand">
           <img src="media/logo !X.png" alt="" class="" id="logo">
       <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-t</pre>
           <span class="navbar-toggler-icon"></span>
       <div class="collapse navbar-collapse" id="collapsibleNavbar">
           class="nav-item">
                   <a class="nav-link" href="#vision_mision">Vision/Mision</a>
               class="nav-item">
                   <a class="nav-link" href="#descripcion">Descripcion</a>
               <a class="nav-link" href="#equipo">Equipo</a>
               class="nav-item">
                   <a class="nav-link" href="#servicios">Servicios</a>
               class="nav-item">
                  <a class="nav-link" href="#nuestro-trabajo">Nuestro Trabajo</a>
```

• Button: Ahora se agregó nuevamente un navbar pero también se agregaron varias cosas, como el type="button" esto hace que se declare un botón, también esta el data-bs-toggle="collapse" y el data-bstarget="#collapsibleNavbar" estos para hacer que al momento de que el cursor este sobre el cambie, también class="navbar-toggler-icon" para que diga cual es el boton.

• Botones de inicio: En esta parte lo primero que declaro fue class="collapse navbar-collapse" esto para poder decir que todo lo que vaya dentro de la cadena ira en una sola línea, y el id="collapsibleNavbar" para poder dejar un enlace, luego se declaró esto para poder hacer una clase, y dentro de esto iría li class="nav-item"> esto para decir que lo que este dentro del sería un carácter con el que se puede interactuar, esto es para poder decir <a class="nav-link" href="" que es el elemento que interactúa y asía donde esta enlazado, luego</p>

colocando el nombre que llevaría

Visión y misión: Lo primero que se hizo es declarar class="container-fluid text-center" esto como se comento antes es par que se adapte y se centre, también esta el id="vision_mision" este es el destinatario de uno ede los enlaces que se declara en el menú, luego se coloca el título en <h1>"Nuestra misión y visión"</h1>, luego se agregaría otro class="row" para que valla en línea, luego se declara class="col" esto le dirá al programa que es una columna, dependiendo de la cantidad de class="col" que se tenga en una cadena es la cantidad de columnas que se harán, luego el titulo de "misión", seguido de un <div class="container"> para contener un texto, luego de cerrar el texto y la columna se crea otra línea, con una columna, con otro conteiner y esta vez cambiando el título a "visión" agregando un texto, se cierra todo el listo con visión y misión.

Descripción: Lo primero que se declara es <div class="container-fluid text-center" id="descripcion"> el class como ya se dijo es para poder centrar y adaptar, también está el "id=" descripción"" que es el destinatario de un enlace declarado en el menú, luego se agrega <h1>¿Que es !XOR?</h1> con el título, luego un que va contener un texto cerramos la cadena y listo con descripción.

Equipo: Lo primer en declarar es <div class="container-fluid" id="equipo">
el class para que se pueda adaptar y el id="equipo" es el destinatario del
enlace creado en menú, también class="row text-center" esto para declarar una línea con un texto centrado, también <img src="media/grupal.jpg"
class="img-fluid"> el src=" media/grupal.jpg" para poder colocar una imagen y el class="img-fluid" es para que la imagen se pueda adaptar a cualquier dispositivo.

Luego se declara <div class="row text-center"> esto para poder decir que va en una línea y centrada, luego se va a declarar 4 columnas <div class="col">, dentro de ellas iría lo que sería <h3></h3> que contendría los nombre y <h4></h4> que contendría los correos de cada uno de los integrantes del equipo, luego se cierra todo y estaría listo el apartado de equipó.

```
<div class="row text-center">
    <div class="col">
        <h3>Ing.Margarita Amézquita
        </h3>
            COO. (mamezquita@xortech.dev)
        </h4>
    </div>
    <div class="col">
        <h3>Ing. Juan Pablo Monroy
        </h3>
            Co-founder; backend developer (jpmonroy@xortech.dev)
        </h4>
    </div>
    <div class="col">
        <h3>Ing. Juan Miguel de León
       </h3>
        <h4>
            Co-founder; frontend developer (jmdeleon@xortech.dev)
        </h4>
    </div>
    <div class="col">
        <h3>Ing. Hugo Lucas
        </h3>
        <h4>
            Co-founder; UX / UI developer (hdlucas@xortech.dev)
        </h4>
    </div>
</div>
```

Servicios: En esta parte se declara <div class="container-fluid text-center" id="servicios"> el class="container-fluid text-center" con se a dicho es para contener, centrar y adaptar a cualquier dispositivo, el id="servicios" es el destinatario del enlace que se declaro en el menú, luego un titulo en <h1>¡Nuestros Servicios!</h1> y un texto en <h3>¿Que hacemos?</h3>, luego de esto se coloca que como ya sabemos src="media/servicios.png" sirve para poder colocar una imagen, y class="img-fluid" es para que la imagen se adapte a cualquier dispositivo, luego de todo eso cerramos y tenemos listo el apartado de "Servicios".

"Nuestro trabajo"

- Doctype: informa al navegador qué versión de HTML (o XML) se usa para escribir el documento.
- <lang=en>: indica el idioma en ingles.
- <rel=stylesheet>: indica una hoja de estilos preferido
- <container-fluid>: establece un ancho en toda la pantalla (abarcar)

- <class="img-fluid": propiedad max-width: 100%; y height: auto;) float-left</p>
 : flota la imagen a la izquierda.
- <src>: indica sobre la imagen que se desea agregar.
- </html>: indica el fin del código.

• Clientes"

- <lang=es>: indica el idioma en español.
- <charse="UTF-8": usar un solo conjunto de caracteres, codificación universal.
- <class="box col">: área donde se muestra el contenido.

```
archivos > • Clienteshtml > • Dady > •
```

Nuestro futuro

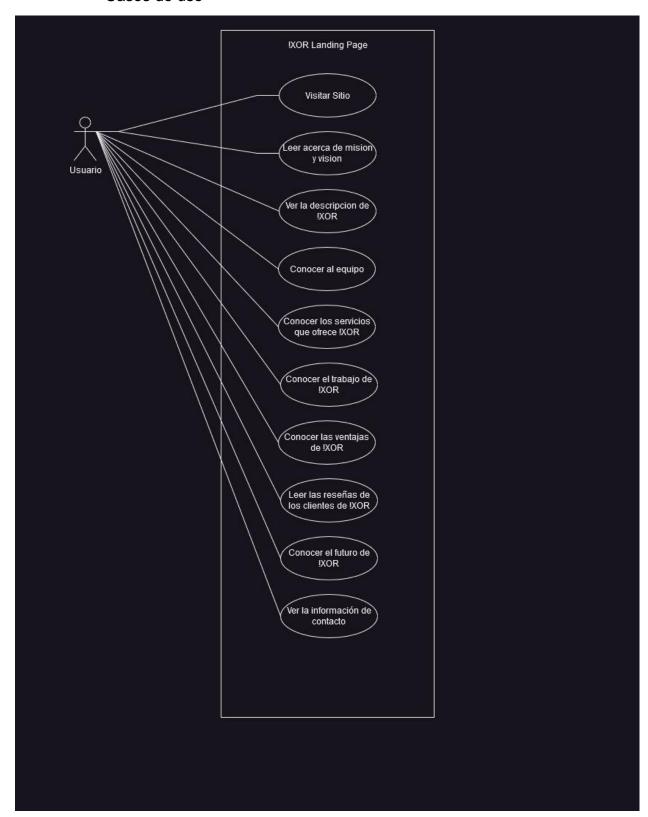
- > http-equiv: información sobre los encabezados del mensaje.
- <name:"viewport": área visible para el usuario.</p>
- > <class="text-center">: indica la alineación del texto al centro.

Contactanos

- <"http-equiv="X-UA-Compatible">: se relaciona con el navegador(compatibilidad).
- > <href>: sirve para agregar un enlace.
- <alt>: sirve para describir una imagen.

DIAGRAMAS UML

Casos de uso

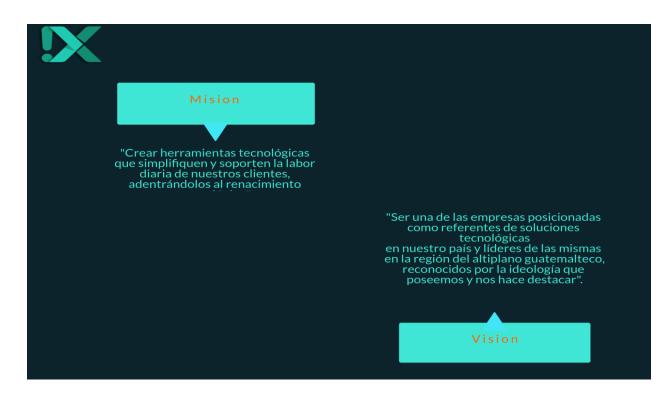


BOCETOS DE LA PÁGINA

• Descripción:



• Visión – Misión:



• Equipo:



• Servicios:



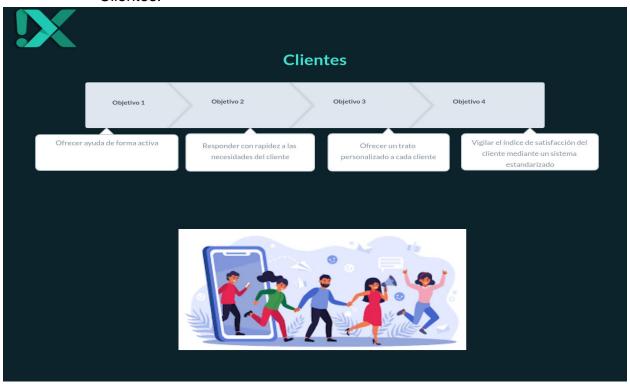
• Nuestro trabajo:



• Ventajas que ofrecemos:



• Clientes:



• El futuro:



Contacto:

