FASE 1 — Planeamento e Análise

\checkmark	Leitura atenta do enunciado completo
\checkmark	Definição do escopo do sistema
\checkmark	Listagem das funcionalidades obrigatórias
\checkmark	Identificação de funcionalidades opcionais
\checkmark	Definição dos tipos de utilizadores e permissões
\checkmark	Definição das regras de negócio
\checkmark	Especificação técnica das ferramentas a serem usadas
\checkmark	Criação do Diagrama de Casos de Uso
\checkmark	Criação do Modelo Relacional da base de dados
\checkmark	Criação do Diagrama de Classes
\checkmark	Escolha de frameworks e bibliotecas (se necessário)
\checkmark	Escolha e criação do logotipo e identidade visual
\checkmark	Estruturação do relatório e plano de entrega

FASE 2 — Desenvolvimento da SPA (Front-End)

☑ Estrutura inicial HTML5 com layout responsivo				
☑ Criação das principais páginas:				
Modal de registo/login				
o Página inicial (home)				
Lista de conteúdos				
o Página de detalhes (álbum, artista, mídia)				
☑ Implementação de navegação dinâmica (SPA)				
✓ Uso básico de Bootstrap (opcional)				
☑ Estrutura de diretórios organizada (styles, scripts, images, etc.)				
☑ Cestão de visibilidade com JavaScript				
☑ Organização da interface sem uso de templates prontos				

FASE 3 — Funcionalidades no CI+iente (JavaScript)

☐ Simulação do CRUD com arrays ou objetos JS
☐ Simulação de playlists (privadas e públicas)
☐ Escrever críticas com pontuação
☐ Validação de formulários
☐ Simulação de notificações locais (alertas, console, DOM)
☐ Simulação de upload e download (sem backend)
☐ Criação do player com controle de reprodução (áudio/vídeo)
☐ Drag & Drop com validação via JavaScript

FASE 4 — Integração com Back-End (Node.js + MySQL) Instalação do ambiente Node.js + Express Criação da API RESTful com rotas para: Utilizadores Autenticação e sessões Artistas, álbuns, músicas, críticas Upload e download de arquivos Conexão com base de dados MySQL Criação do esquema do banco (script SQL) Testes de endpoints com Postman Integração AJAX com a SPA Testes de inserção, leitura, atualização e remoção

☐ Implementação de autenticação segura

☐ Implementação de gestão de privilégios

FASE 5 — Funcionalidades Avançadas e Extra

Criação e gestão de grupos de amigos
Definição de partilha (público, privado, grupo)
Notificações em tempo real (via eventos JS ou polling)
Notificações pós-login (entregas offline)
Compressão e descompressão de mídia (zip, base64, etc.)
Implementação de streaming sob demanda
Reprodutor com play, pause, seek, stop
Sugestões de mídia (recomendação simples ou IA)
Implementação de uma rádio com 30 estações agrupadas por país
Versão offline ou instalável (desktop/mobile)

FASE 6 — Documentação e Entrega

Redação do relatório técnico com:		
0	Introdução e objetivos	
0	Metodologia de desenvolvimento	
0	Diagramas usados	
0	Descrição das funcionalidades	
0	Tecnologias utilizadas	
0	Prints de código e telas	
☐ Criação do README.txt com:		
0	Requisitos do sistema	
0	Como instalar e executar	
0	Usuários de teste (senhas, permissões)	
☐ Criação do arquivo SQL com:		
0	Tabelas	
0	Constraints	
0	Dados de teste	
☐ Organização da estrutura de pastas:		
0	www/	
0	scripts/	
0	styles/	
0	images/	

0 8	app.js, package.json			
☐ Teste da aplicação em outro computador				
☐ Compactação do projeto final em .zip:				
o N	Nome: MM_C_G <numgrupo>_<teunúmero>.zip</teunúmero></numgrupo>			
☐ Submissão até o prazo oficial				