

# The Price of Fairness

Alice Daldossi

Università degli Studi di Pavia

# Indice

## 1 Formulazione del problema

## 2 Schemi di equità

- Equità proporzionale
- Equità max-min

## 3 Limiti

## 4 Conclusione

## 5 Applicazione

# Formulazione del problema

## Problema

Si consideri un problema di allocazione di risorse con  $n$  giocatori e un decisore centrale (CDM) che conosce tutte le preferenze e ha completo controllo nell'assegnazione dell'allocazione.

## Notazione

- Sia  $X \subset \mathbb{R}^n$  l'insieme delle allocazioni delle risorse  $x \in X$  che comprende tutti i vincoli per le allocazioni.
- Ogni giocatore ha una preferenza tra le allocazioni che è espressa dalla propria funzione di utilità  
 $f_j : X \rightarrow \mathbb{R}_+, \forall j = 1, \dots, n$ . Quindi, scelta l'allocazione  $x \in X$ , l'utilità del  $j$ -esimo giocatore è  $f_j(x)$ .
- Sia  $U$  l'insieme delle utilità:  
$$U = \{u \in \mathbb{R}_+^n | \exists x \in X : f_j(x) = u_j, \forall j = 1, \dots, n\}.$$
- Sia  $u_j^*$  la massima utilità raggiungibile dal  $j$ -esimo giocatore, cioè  $u_j^* = \sup\{u_j | u \in U\}$ .

# Soluzione utilitaria

Secondo il classico principio utilitaristico, il CDM sceglie l'allocazione risolvendo il seguente problema:

$$\begin{array}{ll} \max_y & e^T u, \\ \text{t.c.} & u \in U. \end{array} \quad (1)$$

Il valore ottimo di questo problema è:

$$\text{SYSTEM}(U) = \sup\{e^T u | u \in U\}, \quad (2)$$

e l'allocazione risultante è la **soluzione utilitaria**.

## Pro e contro

*Pro:* la soluzione utilitaria è adatta nelle situazioni in cui la somma delle utilità corrisponde a una misura dell'efficienza del sistema.

*Contro:* la somma delle utilità non considera potenziali disuguaglianze nella distribuzione di utilità tra i giocatori.

L'allocazione deve essere scelta tale che rispetti uno schema di equità definito a partire dalla natura del problema e all'idea di *equità* del CDM.

## Notazione

- Uno **schema di equità** è un insieme di regole e una corrispondente funzione  $\mathcal{S} : 2^{\mathbb{R}^n_+} \rightarrow \mathbb{R}^n_+$ . Quindi, dato un insieme di utilità  $U$ ,  $\mathcal{S}(U) \in U$  è un'allocazione che rispetta l'insieme di regole scelto.

- Definiamo  $\text{FAIR}(U; \mathcal{S})$ :

$$\text{FAIR}(U; \mathcal{S}) = e^T \mathcal{S}(U). \quad (3)$$

- Definiamo il **prezzo dell'equità (POF)**,  $\text{POF}(U; \mathcal{S})$ , per il problema con l'insieme delle utilità  $U$  e lo schema di equità  $\mathcal{S}$ , come segue:

$$\text{POF}(U; \mathcal{S}(U)) = \frac{\text{SYSTEM}(U) - \text{FAIR}(U; \mathcal{S})}{\text{SYSTEM}(U)}. \quad (4)$$

## Assioma 1: Pareto ottimalità

La soluzione equa  $\mathcal{S}(U)$  è Pareto ottima.

## Assioma 2: Simmetria

Se  $\mathcal{I} : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  è un operatore di permutazione definito da  $\mathcal{I}((u_1, u_2)) = (u_2, u_1)$ , allora

$$\mathcal{S}(\mathcal{I}(U)) = \mathcal{I}(\mathcal{S}(U)). \quad (5)$$

## Assioma 3: Invarianza affine

Se  $A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  è un operatore affine definito da  $A(u_1, u_2) = (A_1(u_1), A_2(u_2))$ , con  $A_i(u) = c_i u + d_i$  e  $c_i > 0$ , allora

$$\mathcal{S}(A(U)) = A(\mathcal{S}(U)). \quad (6)$$



### Assioma 4: Indipendenza da alternative irrilevanti

Se  $U$  e  $W$  sono due insiemi di utilità tali che  $U \subset W$ , e  $\mathcal{S}(W) \in U$ , allora

$$\mathcal{S}(U) = \mathcal{S}(W). \quad (7)$$

### Assioma 5: Monotonia

Siano  $U$  e  $W$  due insiemi di utilità, tali che la massima utilità possibile per il giocatore 1 è uguale, i.e.,  $u_1^* = w_1^*$ . Se per ogni livello di utilità che il giocatore 1 può richiedere, la massima utilità possibile che il giocatore 2 può avere simultaneamente è maggiore o uguale in  $W$ , allora il livello di utilità del giocatore 2 nell'allocazione equa deve essere maggiore o uguale in  $W$ , i.e.,  $\mathcal{S}(U)_2 \leq \mathcal{S}(W)_2$ .

$$u_1^* = w_1^*, \quad u_2^* \leq w_2^* \implies \mathcal{S}(U)_2 \leq \mathcal{S}(W)_2 \quad (8)$$

Non esiste uno schema di equità che soddisfa tutti e 5 gli assiomi.

# Equità proporzionale (PF)

## Soluzione di Nash (Assiomi 1-4)

Un trasferimento di risorse tra 2 giocatori è favorevole ed equo se la percentuale di incremento dell'utilità di un giocatore è maggiore della percentuale di decremento dell'utilità dell'altro giocatore.

## Generalizzazione a più giocatori: *equità proporzionale*

L'allocazione equa proporzionale è tale che, se paragonata a ogni altra possibile allocazione di utilità, la variazione proporzionale aggregata è minore o uguale a 0:

$$\sum_{j=1}^n \frac{u_j - \mathcal{S}^{PF}(U)_j}{\mathcal{S}^{PF}(U)_j} \leq 0, \quad \forall u \in U. \quad (9)$$



Se  $U$  è convesso, l'allocazione equa secondo l'equità proporzionale  $\mathcal{S}^{PF}(U)$  si può ottenere come la (unica) soluzione ottima dei seguenti problemi equivalenti.

### Matematicamente

$$\begin{aligned} \max_u \quad & \sum_{j=1}^n \log u_j \\ \text{t.c.} \quad & u \in U; \end{aligned} \tag{10}$$

o equivalentemente

$$\begin{aligned} \max_u \quad & \prod_{j=1}^n u_j \\ \text{t.c.} \quad & u \in U. \end{aligned} \tag{11}$$

# Equità max-min (MMF)

## Kalai-Smorodinsky(Assiomi 1-3,5) e Giustizia di Rawls

**(KS):** La soluzione KS intende assegnare a ogni giocatore la più grande frazione possibile della loro massima utilità.

**(RJ):** L'idea della giustizia di Rawls intende assegnare priorità a coloro che stanno meno bene per garantire il più alto livello minimo di utilità ottenuto.

Generalizzazione della giustizia di Rawls e della soluzione KS nel problema a due giocatori: *equità max-min*

L'equità max-min intende massimizzare la minima utilità ottenuta da tutti i giocatori.

## Assunzione 0

I problemi sono tutti normalizzati, cioè i giocatori hanno la stessa massima utilità possibile.

Sia  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  un operatore di riordino

$$T(y) = (y_{(1)}, \dots, y_{(n)}), \quad y_{(1)} \leq \dots \leq y_{(n)},$$

dove  $y_{(i)}$  è l' $i$ -esimo elemento più piccolo di  $y$ .

## Matematicamente

Trovare un'allocazione  $u^{\text{MMF}} \in U$  tale che la sua risultante distribuzione di utilità riordinata è lessicograficamente più grande rispetto a tutte le altre distribuzioni di utilità riordinate:

$$T(u^{\text{MMF}}) \succeq T(u), \quad \forall u \in U. \quad (12)$$

# The Price of Fairness

## Assunzione 1

L'insieme delle utilità  $U$  è compatto e convesso.

## Proposizione: Famiglia di problemi

Sia l'insieme delle risorse  $X \subset \mathbb{R}_+^m$  compatto, convesso e monotono. Si supponga che la funzione di utilità applicata al  $j$ -esimo giocatore sia tale che  $f_j(x) = \bar{f}_j(x_j)$ , per ogni  $x \in X$ , con  $\bar{f}_j : \mathbb{R}^{m_j} \rightarrow \mathbb{R}$ , e  $x^T = [x_1^T \ x_2^T \ \dots \ x_n^T]$ , dove  $m_1 + \dots + m_n = m$ . Inoltre,  $\bar{f}_j$  è non decrescente in ogni argomento, concava, limitata e continua su  $X$ , e  $\bar{f}_j(0) = 0$ . Allora, l'insieme delle utilità  $U$  risultante è compatto, convesso, e monotono.

## Teorema: Uguali massime utilità possibili

Si consideri un problema di allocazione delle risorse con  $n$  giocatori,  $n \geq 2$ . Sia  $U \subset \mathbb{R}_+^n$  l'insieme delle utilità tale che soddisfa A.1. Se tutti i giocatori hanno la stessa utilità massima raggiungibile, che è maggiore di 0, allora

- 1 il prezzo dell'equità proporzionale è limitato da

$$\text{POF}(U; \mathcal{S}^{\text{PF}}) \leq 1 - \frac{2\sqrt{n} - 1}{n}, \quad (13)$$

- 2 il prezzo dell'equità max-min è limitato da

$$\text{POF}(U; \mathcal{S}^{\text{MMF}}) \leq 1 - \frac{4n}{(n+1)^2}. \quad (14)$$

Inoltre, il limite dell'equità proporzionale è stretto se  $\sqrt{n} \in \mathbb{N}$ , mentre quello dell'equità proporzionale lo è per ogni  $n$ .



## Teorema: Diverse massime utilità possibili

Si consideri un problema di allocazione delle risorse con  $n$  giocatori,  $n \geq 2$ . Sia  $U \subset \mathbb{R}_+^n$  l'insieme delle utilità tale che soddisfa A.1. Se tutti i giocatori hanno utilità massima raggiungibile maggiore di 0, allora

**1** il prezzo dell'equità proporzionale è limitato da

$$\text{POF}(U; \mathcal{S}^{\text{PF}}) \leq 1 - \frac{2\sqrt{n} - 1}{n} \frac{\min_{j \in \{1, \dots, n\}} u_j^*}{\max_{j \in \{1, \dots, n\}} u_j^*} - \frac{1}{n} + \frac{\min_{j \in \{1, \dots, n\}} u_j^*}{\sum_{j=1}^n u_j^*}; \quad (15)$$

**2** il prezzo dell'equità max-min è limitato da

$$\text{POF}(U; \mathcal{S}^{\text{MMF}}) \leq 1 - \frac{4n}{(n+1)^2} \frac{\frac{1}{n} \sum_{j=1}^n u_j^*}{\max_{j \in \{1, \dots, n\}} u_j^*}. \quad (16)$$

# Conclusione

L'analisi svolta è precisa e applicabile a una vasta varietà di problemi di allocazione delle risorse.

## Osservazione 1

Il "prezzo" di una soluzione equa è presumibilmente piccolo quando il numero di giocatori è basso.

## Osservazione 2

L'equità proporzionale è una teoria che comporta un prezzo ben più basso rispetto a quello dell'equità max-min.

# Presentazione del problema

## Problema

Un condominio da 6 appartamenti ha installato dei pannelli fotovoltaici che creano energia elettrica pari a 30 kWh al giorno. Questo totale viene normalmente suddiviso tra le 6 utenze in base alle quote di ciascuna. Se una famiglia va in vacanza, l'appartamento consuma meno, quindi c'è più energia a disposizione per le altre. Come distribuire questa energia in più?

## Risoluzione

Per ogni famiglia si cerca la percentuale del rispettivo surplus (energia che non viene normalmente coperta dai fotovoltaici) che è coperta dal fotovoltaico aggiuntivo.

# Dati

$n = 6$  appartamenti

Disponibilità giornaliera dei pannelli fotovoltaici: 30 kWh

Prezzo dell'energia: 0.277 €/kWh

Presenze	Nomi	Copertura	Surplus	Fisso
1	Bianchi	2,647058824	1,452941176	1,5
1	Rossi	3,235294118	4,164705882	1,5
1	Verdi	3,529411765	1,970588235	1,5
0	Longo	5,882352941	3,117647059	1,5
0	Costa	6,470588235	3,529411765	2
1	Gatti	8,235294118	5,764705882	2

# Soluzione utilitaria

Nomi	Copertura aggiuntiva	Costo
Bianchi	1.452941176	0.00
Rossi	4.164705882	0.00
Verdi	1.970588235	0.00
Gatti	1.264705883	1.25

## Soluzione

$$\begin{aligned}\text{SYSTEM}(U) &= \sup\{e^T u \mid u \in U\} = \\ &= 100.0 + 100.0 + 100.0 + 21.94 = 321.94\end{aligned}\tag{17}$$

Link al codice:

[https://github.com/Daldossi/The-Price-of-Fairness/  
blob/main/Fairness\\_Utilitarian.py](https://github.com/Daldossi/The-Price-of-Fairness/blob/main/Fairness_Utilitarian.py)

# Limiti

## Teorema: Uguali massime utilità possibili

Abbiamo  $n = 6 > 2$  giocatori,  $U \subset \mathbb{R}_+^6$  è compatto e convesso. Tutti i giocatori hanno la stessa massima utilità, che è maggiore di 0, allora

$$\begin{aligned} \text{POF}(U; \mathcal{S}^{\text{PF}}) &\leq 1 - \frac{2\sqrt{n} - 1}{n} = 0.3501700857389407, \\ \text{POF}(U; \mathcal{S}^{\text{MMF}}) &\leq 1 - \frac{4n}{(n+1)^2} = 0.5102040816326531. \end{aligned} \tag{18}$$