

# 关于 $n$ 维空间上的拓扑的补充话题

陈轶钊

2024 年 12 月 12 日

## 说明

这篇笔记旨在补充一些有关  $n$  维空间上拓扑的一些结论，并且给出一些课后练习的解答和课上没有详细证明的解答。大家可以挑选自己感兴趣的内容阅读。

有关  $\mathbb{R}^n$  中拓扑的一个比较奇怪的地方是，一些结论在直观上是相当显然的，但是它的证明却和直观相差甚远，或者有些结论在直观上是非常自然的，但实际上并不成立。我自己没有找到一个方便地跨越直观和证明的差的办法。这或许只能依靠阅读并记忆各种证明，以达到“背会”的效果。

另外我个人认为有关连续函数原像这一部分可能会比较有用，或许大家可以稍微留意一下。

## 目录

1	空集是开集还是闭集?	2
2	连续函数的原像	2
2.1	多讲几句 . . . . .	5
3	集合的内部的闭包	6
4	$\sin(1/x)$ 的图像的闭包不连通	7
5	点列的极限与点列坐标分量的极限	8
6	附注	9

## 1 空集是开集还是闭集？

在讨论开集和闭集的时候，一个简单但又容易被忽略的例外就是空集。

验证空集是闭集是容易的。注意到对任意的  $x \notin \emptyset$ ， $x$  的开邻域  $U_1(x)$  和空集的交集为空，所以任何一点都是空集的外点，这样有

$$\overline{\emptyset} = \mathbb{R}^n \setminus \mathbb{R}^n = \emptyset.$$

这就说明了空集是个闭集。

我们按照定义来验证空集是否为开集时，会有一些小麻烦。我们要验证下面的陈述：

对任意的  $x \in \emptyset$ ，存在开球  $U_\delta(x)$ ，使得  $U_\delta(x) \subset \emptyset$ 。

我们碰到一个麻烦是：验证的第一步需要取  $\emptyset$  中的一个元素  $x$ ，但我们找不到这样的  $x$ 。这使得问题有些棘手。为了处理这个问题，我们做出这样的规定：

如果一个命题形如“对任意  $x \in \emptyset$ ，有……”或者“如果  $x \in \emptyset$ ，则……”，那么我们始终认为这是个真命题。

一般来说，对一个形如“若 A 成立，则 B”的命题，如果 A 恒不成立（比如 A 是  $x \in \emptyset$ ），那么我们始终认为这样的命题是真命题。这样的命题被称为“虚真的 (vacuously true)”。

有了上面的解释之后，我们可以知道：

**命题 1.1** 空集  $\emptyset$  是开集。

所以空集是一个既开又闭的集合。在  $\mathbb{R}^n$  上，这样的集合只有  $\emptyset$  和  $\mathbb{R}^n$  这两个。

## 2 连续函数的原像

我们在这一节里仅使用开集的语言给出连续函数的一个等价描述。对于高等数学来说，这一等价描述的一个作用是证明一些集合是开集（或者闭集）<sup>1</sup>。

不过究其根本，这种办法还是依赖于课上给出的集合为开（闭）集的充分必要条件。因此即使没能完全理解这一节的内容，只要熟练使用课上给出的充要条件，也能解决大部分开（闭）集相关的问题。

---

<sup>1</sup>感谢龚致宾助教提醒我还有这种证明集合是开（闭）集的办法。

我们首先给出“原像”的定义：

**定义 2.1 (原像)** 对一个映射  $f: X \rightarrow Y$ ，我们称  $y \in Y$  的原像是集合：

$$f^{-1}(y) = \{x \in X \mid f(x) = y\}$$

也就是找到所有的  $x$ ，使得  $x$  被映为了  $y$ 。

对一个集合  $Y_0 \subseteq Y$ ，称  $Y_0$  的原像为：

$$f^{-1}(Y_0) = \{x \in X \mid f(x) \in Y_0\}.$$

注意定义里的  $y$  和  $Y_0$  的选取是任意的，因此在  $f$  不是满射的时候， $f^{-1}(y), f^{-1}(Y_0)$  有可能是空集。另外这里的记号和反函数的记号有相同，大家在其他文本里注意区分  $f^{-1}$  到底表示原像还是表示反函数。

**例 2.1** 对  $f(x) = x^2, x \in \mathbb{R}$ ，有

$$f^{-1}([-2, -1]) = \emptyset, \quad f^{-1}([-1, 0]) = \{0\}, \quad f^{-1}([-1, 2]) = [-\sqrt{2}, \sqrt{2}].$$

**例 2.2** 对一个函数  $f: D \rightarrow \mathbb{R}$ ，这里  $D$  是  $\mathbb{R}$  (或  $\mathbb{R}^n$  中区域)， $f$  的图像

$$\Gamma_f = \{(x, f(x)) \mid x \in D\}$$

可以写成 0 关于函数

$$F(x, y) = y - f(x), \quad (x, y) \in D \times \mathbb{R}$$

的原像  $F^{-1}(0)$ 。

我们下面陈述最主要的定理，这一定理可以被简记为“对连续函数，开集的原像还是开集，闭集的原像还是闭集”。

**定理 2.1** 设  $D$  为  $\mathbb{R}^n$  中的区域， $f: D \rightarrow \mathbb{R}^m$  为一个映射，那么以下三个条件彼此等价：

- (1)  $f$  处处连续。
- (2) 对  $\mathbb{R}^m$  中任意的开集  $U$ ，它的原像  $f^{-1}(U)$  形如  $U' \cap D$ ，其中  $U'$  为  $\mathbb{R}^n$  中某个开集。

(3) 对  $\mathbb{R}^m$  中任意的闭集  $K$ , 它的原像  $f^{-1}(K)$  形如  $K' \cap D$ , 其中  $K'$  为  $\mathbb{R}^n$  中某个闭集。

**证明 1** 我们先证明  $(1) \Leftrightarrow (2)$ .

先设 (2) 成立。给定  $x \in X$  和  $\varepsilon > 0$ . 这时, 集合

$$f^{-1}(U_\varepsilon(f(x)))$$

形如  $U' \cap D$ , 其中  $U'$  是  $\mathbb{R}^n$  的含有  $x$  的开集 (因为  $U_\varepsilon(f(x))$  是  $\mathbb{R}^m$  中开集), 从而  $U'$  包含某一个以  $x$  为中心的、以  $\delta$  为半径的球  $U_\delta(x)$ . 对这个球中任意一点  $x'$ , 有  $f(x')$  在以  $f(x)$  为中心、以  $\varepsilon$  为半径的球中, 也就是:

$$\forall x' \in D, |x - x'| < \delta, \text{ 有 } |f(x') - f(x)| < \varepsilon.$$

故  $f$  连续。

反之, 设  $\varepsilon - \delta$  条件满足, 令  $V$  是  $\mathbb{R}^m$  的一个开集, 我们证明  $f^{-1}(V)$  在  $D$  中是形如  $U' \cap D$ . 设  $x$  是  $f^{-1}(V)$  的一个点。因为  $f(x) \in V$ , 所以存在一个以  $f(x)$  为中心的、以  $\varepsilon$  为半径的球  $U_\varepsilon(f(x))$  包含于开集  $V$ . 根据  $\varepsilon - \delta$  条件, 存在以  $x$  为中心、以  $\delta$  为半径的球  $U_\delta(x)$ , 使得  $f(U_\delta(x)) \subseteq U_\varepsilon(f(x))$ . 于是  $U_\delta(x) \cap D$  是包含于  $f^{-1}(V)$  的点  $x$  的一个邻域, 因此  $f^{-1}(V)$  是形如  $U' \cap D$ , 其中  $U' = \bigcup_{x \in f^{-1}(V)} U_{\delta_x}(x)$ .

我们再说明  $(2) \Leftrightarrow (3)$ . 这只需要注意到下面这件事:

$$f^{-1}(E^c) = (f^{-1}(E))^c \cap D, \forall E \subseteq \mathbb{R}^m.$$

这样, 如果假定 (3) 成立, 那么对任意开集  $U \subseteq \mathbb{R}^m$ ,  $U^c$  为闭集, 因此有:

$$\begin{aligned} f^{-1}(U^c) = K' \cap D &\iff (f^{-1}(U))^c = (K')^c \cap D \\ &\iff f^{-1}(U) = (K')^c \cap D. \end{aligned}$$

取  $U' = (K')^c$  就得到了 (3).

反之, 如果假定 (2) 成立, 那么对任意闭集  $K \subseteq \mathbb{R}^m$ ,  $K^c$  为开集, 因此有:

$$\begin{aligned} f^{-1}(K^c) = U' \cap D &\iff (f^{-1}(K))^c = (U')^c \cap D \\ &\iff f^{-1}(K) = (U')^c \cap D. \end{aligned}$$

取  $K' = (U')^c$  就得到了 (2).

注意到在  $\mathbb{R}^m$  中，单点集一定是闭集，所以从上面的定理可以得到下面的推论，它在证明集合为闭集的时候是相当有用的。上面的定理和下面的推论都可以不加证明地使用。

**推论 2.1** 设  $f: D \rightarrow \mathbb{R}^m$  是连续函数，那么  $f$  的零点集：

$$\{\vec{x} \in \mathbb{R}^n \mid f(x) = \vec{0}\}$$

一定形如  $K \cap D$ ，其中  $K$  是闭集。

和我们前面的例子结合，我们会得到：

**例 2.3** 对定义在闭集  $D$  上的连续函数  $f: D \rightarrow \mathbb{R}$ ，函数

$$F(x, y) = y - f(x), \quad (x, y) \in D \times \mathbb{R}$$

定义在闭集  $D \times \mathbb{R}$  上。这时根据上面的推论：它的零点集——也就是函数  $f$  的图像  $\Gamma_f$  是两个闭集之交，因此也是闭集。<sup>2</sup>

**例 2.4** 我们取函数  $F(x, y) = xy - 1, \forall x, y \in \mathbb{R}$ 。那么  $F(x, y)$  的零点恰好为反比例函数的图像：

$$\{(x, 1/x) \mid x \in \mathbb{R}, x \neq 0\}$$

这样根据上面的推论可以知道：反比例函数的图像是闭集<sup>3</sup>。

## 2.1 多讲几句

从数学上讲，这一节的定理2.1说明了，我们在叙述连续性时可以摆脱掉“极限”这一语言，而仅仅依赖于“开集”这一语言。这对数学家来说是相当有用的消息，因为这样他们可以将连续性推广到更一般的情形——假如我们知道了一个空间  $X$  上哪些集合是开集，那我们就可以定义这个空间上的连续函数。

这里仍然会有一个问题：对于  $\mathbb{R}^n$ ，我们的开集是用距离和极限来定义的，但对一般的空间，我们不知道能不能定义两个点的距离，更遑论极限了。解决这个问题会借助于所谓的开集公理（即补充题 11.16）：

<sup>2</sup>这一例子正是课上证明的一个结论。

<sup>3</sup>这正好是课上最后一题构造反例时需要用到的。

**定理 2.2**  $\mathbb{R}^n$  中的开集满足下列性质：

- 1)  $\emptyset, \mathbb{R}^n$  是开集。
- 2) 任意多个开集的并集是开集。
- 3) 有限多个开集的交集是开集。

于是数学家们眼睛一闭，说：只要一个集合  $X$  的一些子集  $\tau = \{U_\alpha | U_\alpha \subseteq X\}$  满足上面定理的三条性质，那么就把每个  $U_\alpha$  叫做一个开集。这样从逻辑上来讲，我们对任何每个  $(X, \tau)$ ，都可以讨论上的连续函数和连续映射。而研究一般的集合  $(X, \tau)$  上的连续函数的学问就被叫做拓扑学（更严格来说叫点集拓扑学）。

我们要想指出的是：尽管开集这一套语言给连续函数做了非常好的推广（并且“点集拓扑学”这个词听起来也很“深奥”），但我们大部分时候碰到的空间只有两种——标准欧氏空间  $\mathbb{R}^n$  的子集、定义了距离的空间，哪怕对很多数学工作者来说也是这样。所以从“有用性”的角度来看，（点集）拓扑学究竟有多大的用处，是需要打上一个问号的。

另外也有部分数学家认为极限比开集更加重要（在高等数学里可以很明显地看出这一点），因此选择推广极限的概念，使得没有定义距离时也可以定义极限<sup>4</sup>。他们由此说明了极限是比拓扑更加“精细”的一种结构。不过对高等数学来说，这一套理论是和点集拓扑一样的“抽象废话”。

### 3 集合的内部的闭包

我们在这一节构造集合  $E \subseteq \mathbb{R}$ ，使得

$$\overline{E^\circ} \cup \overline{(E^c)^\circ} \neq \mathbb{R}.$$

在给出构造前，我们先对符号  $\overline{E^\circ}$  做出简单说明。这个符号的含义是指：先取  $E$  的内点集（我们暂时用另一个字母  $F$  来表示它），然后取  $F$  的闭包。直接想出描述  $\overline{E^\circ}$  里的点的方式是比较困难的，我们这里只能做字面意义上的理解：把这个集合视为“取内点”和“取闭包”这两种操作的“复合”。

回到上面的反例，我们取  $E$  为有理数集  $\mathbb{Q}$ 。这时候  $\mathbb{Q}$  和它的补集  $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$  都没内点。这是因为，对任何一点  $x$ ，包含它的任意一个开区间  $(x - \delta, x + \delta)$  里既包含

---

<sup>4</sup>这样的空间被称为收敛空间 (convergence space)。

一个无理数（这样  $x$  不是  $\mathbb{Q}$  的内点），也包含一个有理数（这样  $x$  不是  $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$  的内点）。

这样上面式子的左边就变成了  $\overline{\emptyset} \cup \overline{\emptyset}$ . 我们在第一节里验证了空集的闭包还是空集，所以有：

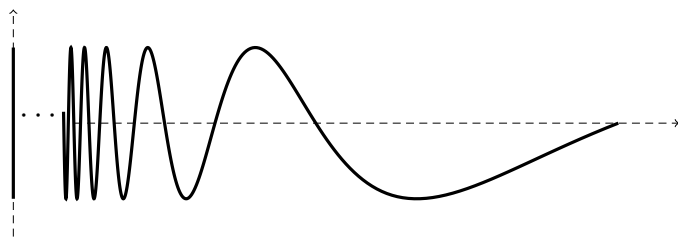
$$\overline{\mathbb{Q}^\circ} \cup \overline{(\mathbb{Q}^c)^\circ} = \emptyset \neq \mathbb{R}.$$

这说明  $\mathbb{Q}$  确为一个反例。

## 4 $\sin(1/x)$ 的图像的闭包不连通

我们在这一节严格证明为何集合

$$E = \{(x, \sin \frac{1}{x}) \mid 0 < x < \frac{1}{\pi}\} \cup \{(0, y) \mid -2 \leq y \leq 1\}$$



不是连通的。

我们采取反证法，假设它是连通的，那么我们可以找到一条曲线（也就是一个连续映射）：

$$c(t) = (x(t), y(t)), \quad t \in [0, 1]$$

使得它连接  $y$  轴上的一个点  $(0, \eta) (|\eta| \leq 1)$  和图像上的点  $(\frac{1}{\pi}, 0)$ ，也就是  $c(0) = (0, \eta), c(1) = (\frac{1}{\pi}, 0)$ . 另外为了排除掉一些“奇异”情形，我们假设在任何一个以 0 为起点的区间  $[0, t_0]$  上  $x(t)$  都不恒为 0（否则我们可以把这一段曲线去掉）。

那么根据  $\gamma$  的连续性，对  $\epsilon = \frac{\max\{|\eta-1|, |\eta+1|\}}{2}$ ，可以找到一个  $\delta$ ，使得：

$$|x(t)| < \epsilon, |y(t) - \eta| \leq \epsilon, \quad \forall t \leq \delta. \quad (1)$$

因为  $x(t)$  在  $[0, \delta]$  上不恒为 0，我们可以取  $t_0 < \delta$ ，使得  $x(t_0) > 0$ . 这时，对函数  $x(t)$  在区间  $[0, t_0]$  上使用介值定理，我们可以找到一个  $0 \leq t_1 \leq t_0$  使得：

$$x(t_1) = \frac{1}{2k\pi + \frac{\pi}{2}} \text{ 或 } \frac{1}{2k\pi - \frac{\pi}{2}}, \quad (\text{其中 } k \text{ 是一个充分大的正整数}).$$

这样  $y(t_1) = 1$  或  $-1$ ，我们可以适当选择一个  $t_1$  的值，使得

$$|y(t_1) - \eta| \geq \max\{|\eta - 1|, |\eta + 1|\} > \epsilon.$$

注意到  $t_1$  也满足  $t_1 \in [0, \delta)$ ，这就和条件 (1) 矛盾了。

## 5 点列的极限与点列坐标分量的极限

我们在这一节给下面的定理的另一种看法。

**定理 5.1** 设  $\{a_n = (x_n, y_n)\}_{n \geq 1}$  为  $\mathbb{R}^2$  中收敛点列，那么  $\{a_n\}_{n \geq 1}$  收敛到某个点  $a = (l_x, l_y)$  的充分必要条件是它的每个坐标分量  $\{x_n\}_{n \geq 1}, \{y_n\}_{n \geq 1}$ （作为实数集中的点列）收敛到极限点的对应的坐标分量。

**注 5.1** 与上面定理类似，我们对函数极限、向量值函数连续性等（不包括可微性，可微性有反例）可以写出类似的定理，这些定理也可以用同样的方式看待。

我们在这里只做一个很小的转变：我们不将定理中的  $x_n$  看作  $a_n$  的坐标分量，而是看成关于  $a_n$  的一个函数。具体来说，我们取  $\mathbb{R}^2$  到两条坐标轴的投影：

$$\begin{aligned} p_1: \quad \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (x, y) &\longmapsto x \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} p_2: \quad \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (x, y) &\longmapsto y \end{aligned}$$

那么  $x_n$  就是  $p_1(a_n)$ ， $y_n$  就是  $p_2(a_n)$ 。这样上面的定理就变成了：

$$\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = a \implies \lim_{n \rightarrow \infty} p_i(a_n) = p_i(a), i = 1, 2$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} p_i(a_n) = p_i(a), i = 1, 2 \implies \lim_{n \rightarrow \infty} a_n = a$$

在改写之后，我们可以很容易看出“ $\implies$ ”方向是成立，因为投影映射  $p_1, p_2$  是连续的。不过要解释“ $\impliedby$ ”方向为何成立仍然有些麻烦——粗略来说，是因为  $\mathbb{R}^2$  上的收敛序列足够多<sup>5</sup>。

---

<sup>5</sup>技术上讲，是因为  $\mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R}$  上的标准拓扑正好是（或者不细于）由  $\mathbb{R}$  上拓扑给出的乘积拓扑，不过这种说法太过专业了。



在这里我们不进入对这一定理的更加深入的解释，而是回到我们做出的转变上。我们对这一定理看法的转变可以被简要概括为这样一件事：在处理连续性相关的问题式，将一些依靠语言描述的操作重写为映射，然后利用映射的连续性证明结论。这种说法或许有些抽象，我们下面再给出一个例子，考虑下面的命题：

**命题 5.1** 设  $f, g: D \rightarrow \mathbb{R}$  是两个连续函数，其中  $D \subseteq \mathbb{R}^n$  是一个区域。那么它们的和  $f + g$  也是连续的。

教材上的证明办法是，直接计算  $\lim_{\vec{x} \rightarrow \vec{x}_0} (f(\vec{x}) + g(\vec{x}))$ ，利用“和的极限等于极限的和”来说明它为  $f(\vec{x}_0) + g(\vec{x}_0)$ 。不过我们这里采取另一种看法<sup>6</sup>。

我们将两个数的加法看成一个映射：

$$\begin{aligned} A: \quad \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (x, y) &\longmapsto x + y \end{aligned}$$

并且选取映射  $F(\vec{x}) = (f(\vec{x}), g(\vec{x}))$ 。这时候  $f + g$  可以写成  $A \circ F$ 。因为  $F$  和  $A$  都是连续的（注意，我们证明  $A$  连续时还是需要用到极限的和等于和的极限），所以它们的复合也是连续的，这样就完成了证明。

## 6 附注

一般来说， $n$  维空间  $\mathbb{R}^n$  上集合的内点、外点和边界点是相当复杂的事情<sup>7</sup>。光是  $\mathbb{R}^2$  上就可以定义一许多怪异的集合：

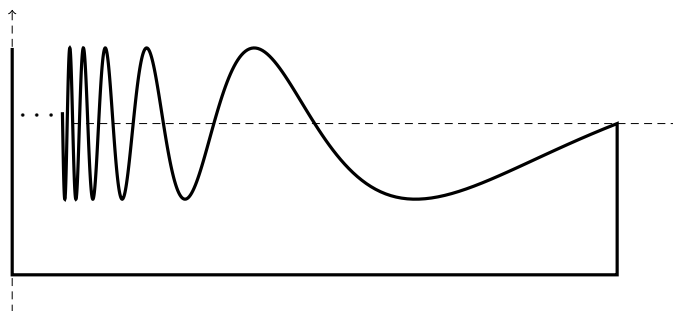
- “拓扑学家的正弦曲线”：

$$\begin{aligned} E_1 = & \{(x, \sin \frac{1}{x}) \mid 0 < x < \frac{1}{\pi}\} \cup \{(x, -2) \mid 0 \leq x \leq \frac{1}{\pi}\} \\ & \cup \{(0, y) \mid -2 \leq y \leq 1\} \cup \{(\frac{1}{\pi}, y) \mid -2 \leq y \leq 0\} \end{aligned} \quad (2)$$

---

<sup>6</sup>单从技术上讲，这种看法和教材的证明没有差别，它们都需要用到极限的和等于和的极限，这种看法只有在极限的语言“失效”的时候才会显出它的好处。

<sup>7</sup>好消息是，在后面关于连续性、可微性的讨论里，我们只会涉及到性质最好的一类集合： $\mathbb{R}^n$  中的区域。



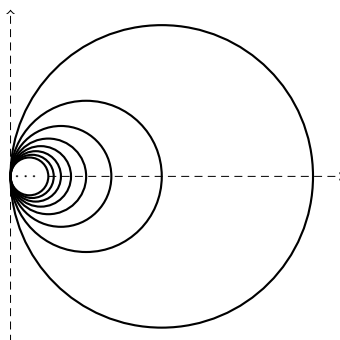
- “拓扑学家的梳子”:

$$E_2 = \{(0, y) \mid 0 \leq y \leq 1\} \cup \{(x, 0) \mid 0 \leq x \leq 1\} \\ \cup \bigcup_{n=1}^{+\infty} \{(\frac{1}{n}, y) \mid 0 \leq y \leq 1\}$$



- “无限耳环”:

$$E_3 = \bigcup_{n=1}^{+\infty} \{(x, y) \mid (x - \frac{1}{n})^2 + y^2 = \frac{1}{n^2}\}.$$



这些集合在一些特殊点处的“形状”和我们通常想象中空间的形状并不一致，因此常常被用于构造各种反例。这些图形也提醒我们，许多依靠直观给出的结论对于  $\mathbb{R}^n$  中一般的集合并不一定成立。