

# 文件操作

郭 炜 刘家瑛

北京大学 程序设计实习



# 数据的层次

- ▀ 位 bit
- ▀ 字节 byte
- ▀ 域/记录:

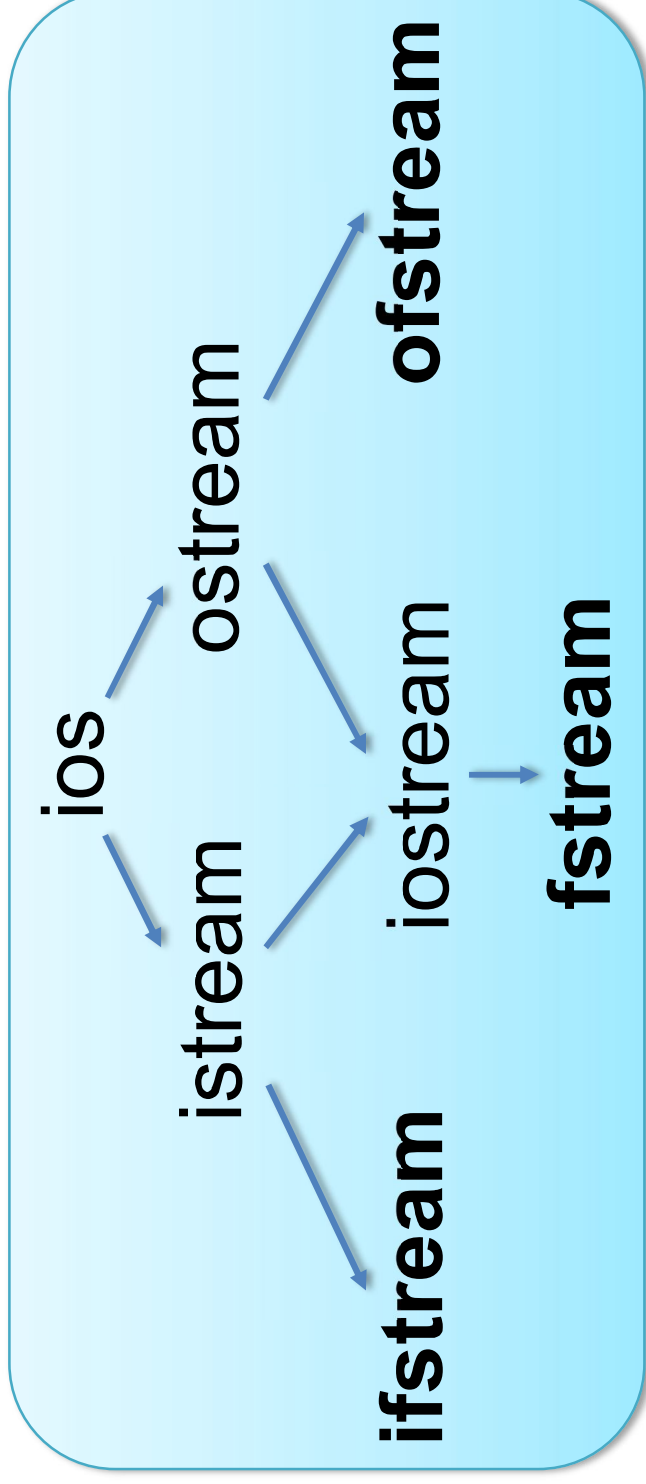
例如: 学生记录

```
int ID;  
char name[10];  
int age;  
int rank[10];
```

- ▀ 将所有记录顺序地写入一个文件 → 顺序文件

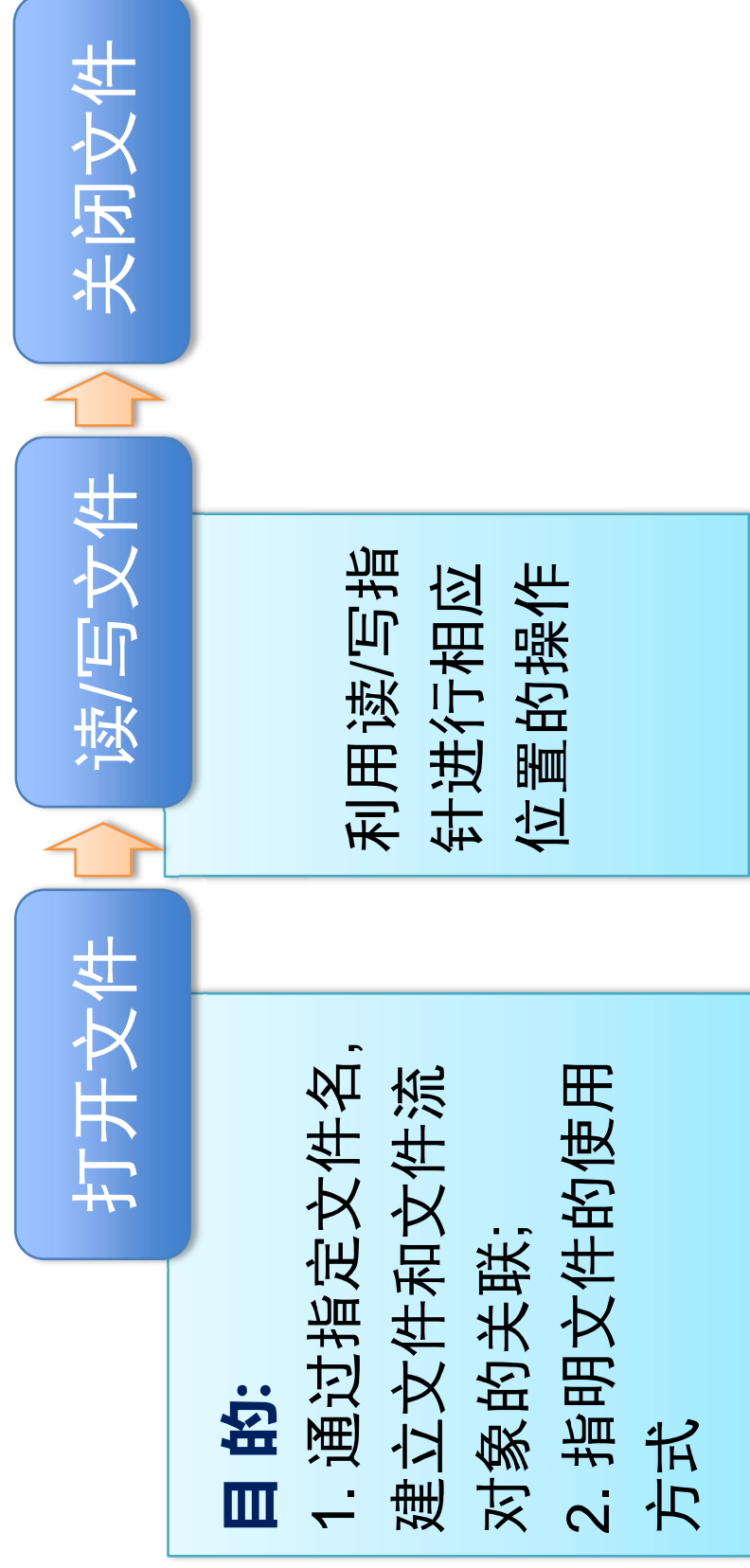
# 文件和流

- 顺序文件 — 一个有限字符构成的顺序字符流
  - C++标准库中: `ifstream`, `ofstream`和`fstream`共3个类
- 用于文件操作 — 统称为**文件流类**



# 文件操作

## 使用/创建文件的基本流程



# 建立顺序文件

fstream中  
定义的类

将要建立的文  
件的文件名

```
#include <fstream> // 包含头文件
```

```
ofstream outFile("clients.dat", ios::out|ios::binary); // 打开文件
```

自定义的  
ofstream类的  
对象

打开并建立文件的选项

- ios::out 输出到文件, 删除原有内容
- ios::app 输出到文件, 保留原有内容,  
总是在尾部添加
- ios::binary 以二进制文件格式打开文件

# 建立顺序文件

- 也可以先创建 `ofstream` 对象, 再用 `open` 函数 打开

```
ofstream fout;
```

```
fout.open( "test.out", ios::out|ios::binary );
```

- 判断打开是否成功:

```
if(!fout) { cerr << "File open error!" << endl; }
```

- 文件名可以给出绝对路径, 也可以给相对路径
- 没有交代路径信息, 就是在当前文件夹下找文件



# 文件的读写指针

- 对于输入文件,有一个读指针
- 对于输出文件,有一个写指针
- 对于输入输出文件,有一个读写指针
- 标识文件操作的当前位置,

该指针在哪里 → 读写操作就在哪里进行

# 文件的读写指针

```
ofstream fout("a1.out", ios::app);  
long location = fout.tellp(); //取得写指针的位置  
location = 10L;  
fout.seekp(location); // 将写指针移动到第10个字节处  
fout.seekp(location, ios::beg); //从头数location  
fout.seekp(location, ios::cur); //从当前位置数location  
fout.seekp(location, ios::end); //从尾部数location  
▪ location 可以为负值
```



# 文件的读写指针

```
ifstream fin("a1.in", ios::in);  
long location = fin.tellg(); //取得读指针的位置  
location = 10L;  
fin.seekg(location); //将读指针移动到第10个字节处  
fin.seekg(location, ios::beg); //从头数location  
fin.seekg(location, ios::cur); //从当前位置数location  
fin.seekg(location, ios::end); //从尾部数location
```

location 可以为负值

# 二进制文件读写

```
int x=10;

fout.seekp(20, ios::beg);
fout.write( (const char*)(&x), sizeof(int) );

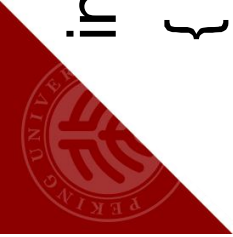
fin.seekg(0, ios::beg);
fin.read( (char*)(&x), sizeof(int) );
```

- 二进制文件读写，直接写二进制数据，记事本看未必正确

# 二进制文件读写

//下面的程序从键盘输入几个学生的姓名的成绩,  
//并以二进制, 文件形式存起来

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstring>
using namespace std;
class CStudent {
public:
    char szName[20];
    int nScore;
};
```



```
int main()
{
    CStudent s;
    ofstream OutFile( "c:\\tmp\\students.dat", ios::out|ios::binary );
    while( cin >> s.szName >> s.nScore ) {
        if( strcmp(s.szName, "exit" ) == 0)    //名字为exit则结束
            break;
        OutFile.write( (char *) & s, sizeof(s) );
    }
    OutFile.close();
    return 0;
}
```



输入:

Tom 60

Jack 80

Jane 40

exit 0

Note -- 文本文件/二进制文件打开文件的区别:

- 在Unix/Linux下, 二者一致, 没有区别;
- 在Windows下, 文本文件是以“\r\n”作为换行符
- 读出时, 系统会将0x0d0a只读入0x0a
- 写入时, 对于0x0a系统会自动写入0x0d

则形成的 students.dat 为 72字节

用记事本打开, 呈现:


Tom 烫烫烫烫烫烫烫<Jack 烫烫烫烫烫烫烫

Jane 烫烫烫烫烫烫烫?

# 二进制文件读写

//下面的程序将 students.dat 文件的内容读出并显示

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
class CStudent
{
    public:
        char szName[20];
        int nScore;
};
```



```
int main(){
    CStudent s;
    ifstream inFile("students.dat", ios::in | ios::binary );
    if(!inFile) {
        cout << "error" << endl;
        return 0;
    }
    while( inFile.read( (char* ) & s, sizeof(s) ) ) {
        int nReadedBytes = inFile.gcount(); //看刚才读了多少字节
        cout << s.szName << " " << s.score << endl;
    }
    inFile.close();
    return 0;
}
```


输出：  
Tom 60  
Jack 80  
Jane 40

# 二进制文件读写

//下面的程序将 students.dat 文件的Jane的名字改成Mike

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
class CStudent
{
    public:
        char szName[20];
        int nScore;
};
```





```
int main(){
    CStudent s;
    fstream iofile( "c:\\tmp\\students.dat", ios::in|ios::out|ios::binary);
    if(!iofile) {
        cout << "error" ;
        return 0;
    }
    iofile.seekp( 2 * sizeof(s), ios::beg); //定位写指针到第三个记录
    iofile.write( "Mike", strlen("Mike")+1);
    iofile.seekg(0, ios::beg); //定位读指针到开头
    while( iofile.read( (char* ) & s, sizeof(s)) )
        cout << s.szName << " " << s.nScore << endl;
    iofile.close();
    return 0;
}
```

输出:

Tom 60

Jack 80

Mike 40



# 显式关闭文件

- ▀ ifstream fin("test.dat", ios::in);  
**fin.close();**
- ▀ ofstream fout("test.dat", ios::out);  
**fout.close();**

# 例子: mycopy 程序, 文件拷贝

//用法示例:

//mycopy src.dat dest.dat

//即将 src.dat 拷贝到 dest.dat

//如果 dest.dat 原来就有, 则原来的文件会被覆盖

```
#include <iostream>
```

```
#include <fstream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main(int argc, char * argv[]){
```

```
    if(argc != 3) {
```


```
        cout << "File name missing!" << endl;
```

```
        return 0;
```

```
    }
```

```
    ifstream inFile(argv[1], ios::binary|ios::in);
```

//打开文件用于读



```
if(! inFile) {
    cout << "Source file open error." << endl;
    return 0;
}
ofstream outFile(argv[2], ios::binary|ios::out); //打开文件用于写
if(!outFile) {
    cout << "New file open error." << endl;
    inFile.close(); //打开的文件一定要关闭
    return 0;
}
char c;
while(inFile.get(c)) //每次读取一个字符
    outFile.put(c); //每次写入一个字符
outFile.close();
inFile.close();
return 0;
}
```