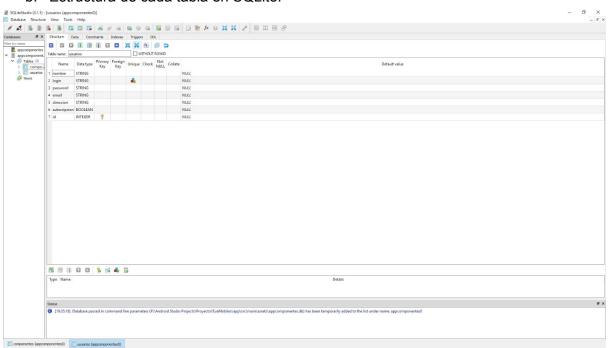
## Documentación.

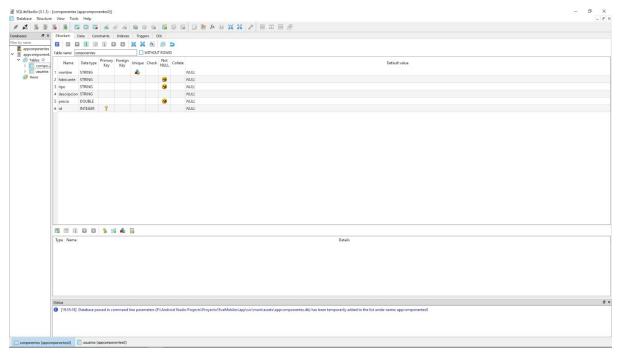
- Descripción del tema elegido para el proyecto.
  El programa consiste en una aplicación que busca y muestra una lista de componentes de una tienda de informática.
  - 2. Base de datos.
    - a. Modelo Entidad-Relación de las tablas.

## usuarios

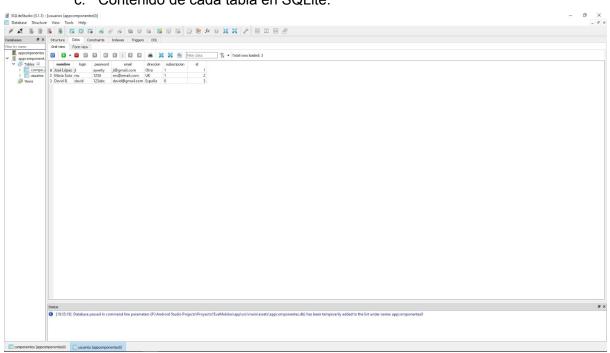
componentes

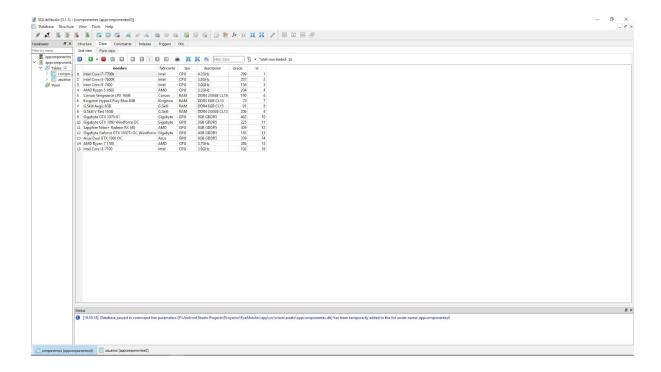
b. Estructura de cada tabla en SQLite.



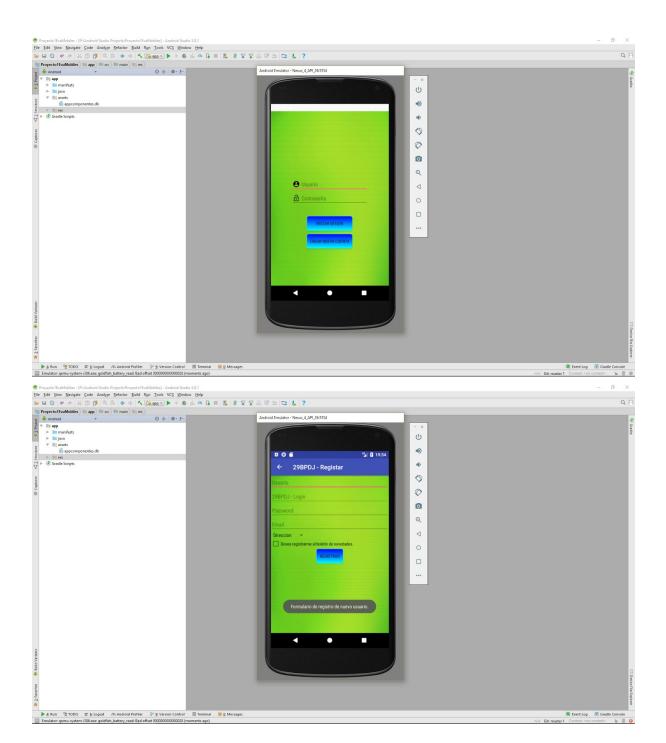


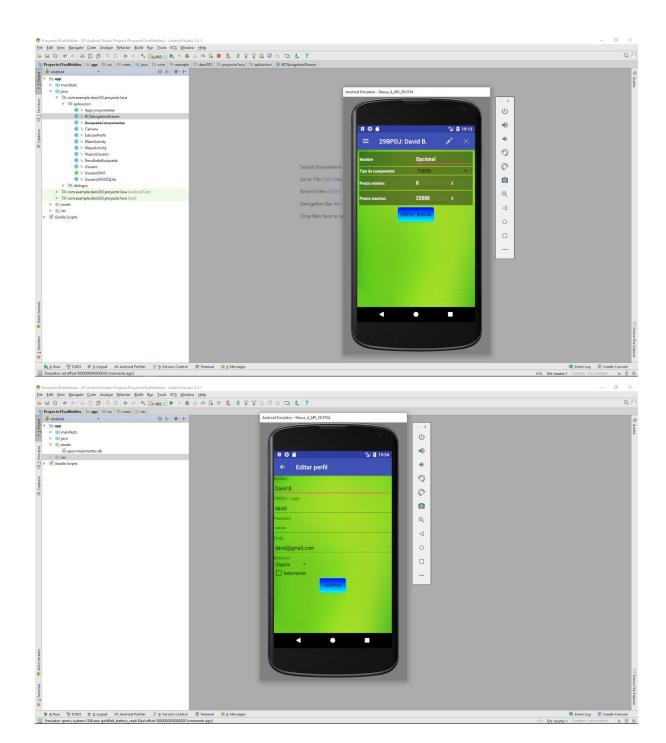
c. Contenido de cada tabla en SQLite.



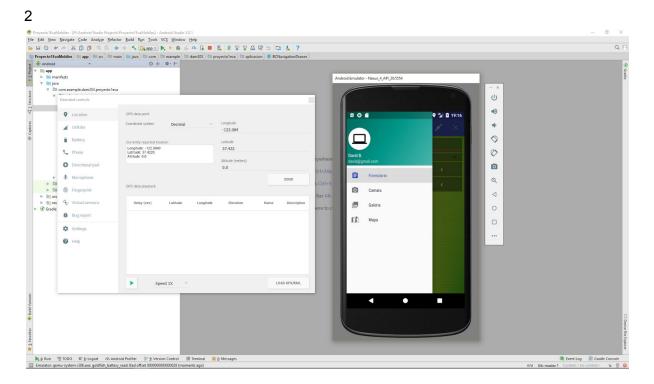


- 3. Validaciones realizadas en los campos de los formularios. Se comprueba que el campo de precios no este en blanco y que el precio maximo sea mayor que el precio minimo.
- 4. Todo aquello que se haya implementado más allá de los requisitos del proyecto. Se han implementado versiones de distintos dpi de los iconos. Acceso a la galeria desde el navigation drawer para ver las fotos sacadas con la camara.
  - 5. Ejecución.
    - a. En el idioma predeterminado, capturas de escenarios de ejecución que muestren la funcionalidad del programa.

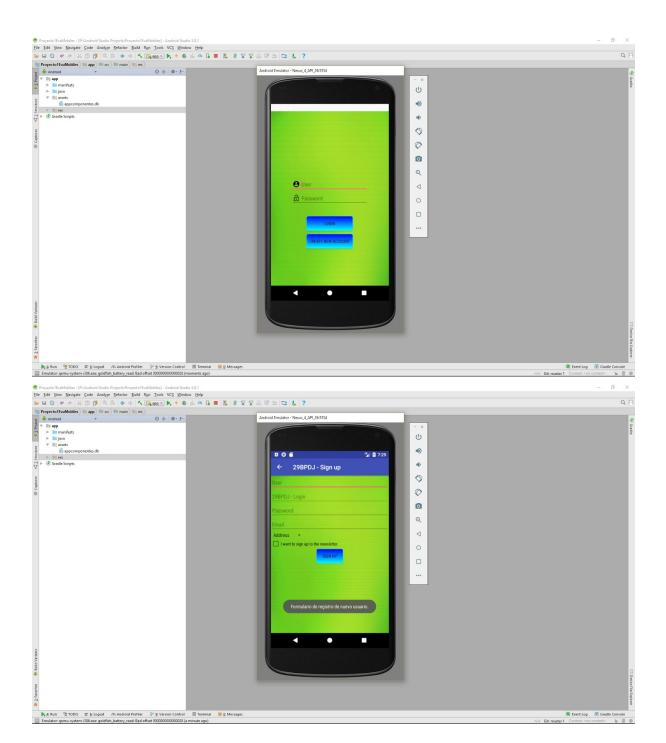


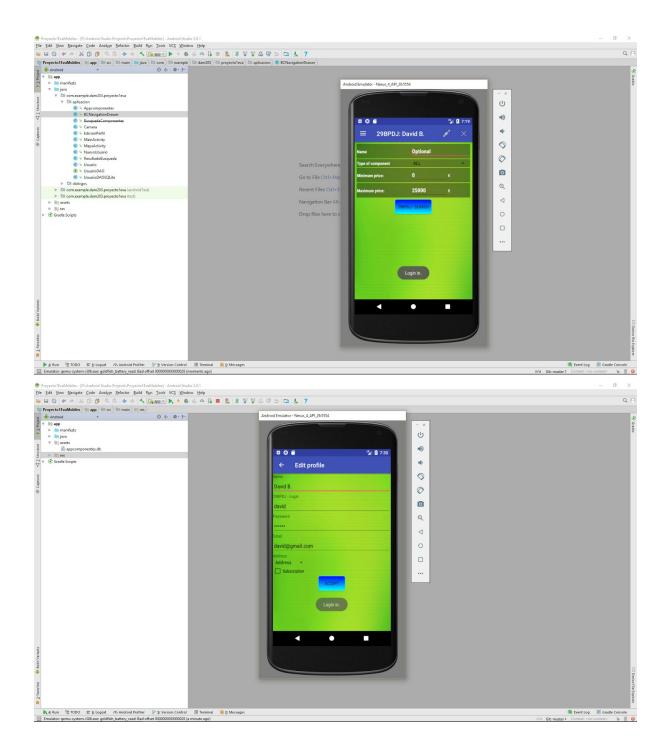


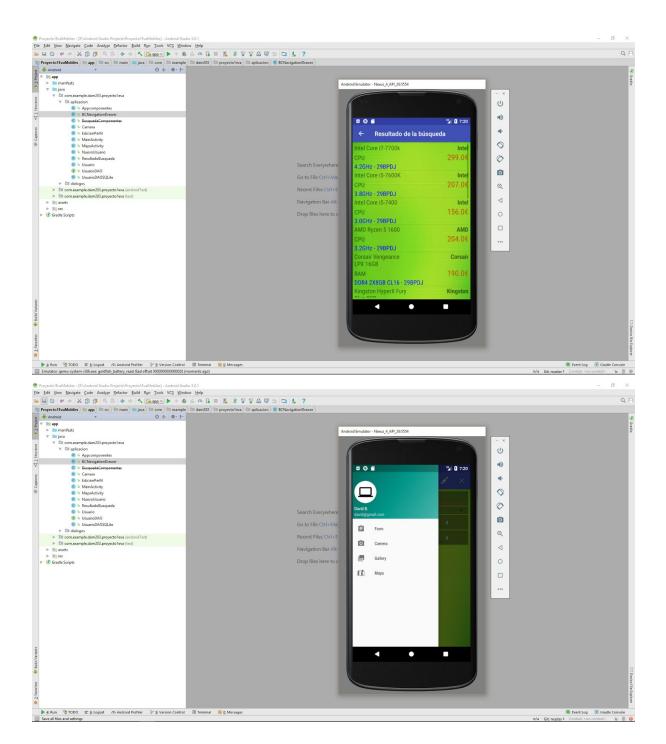


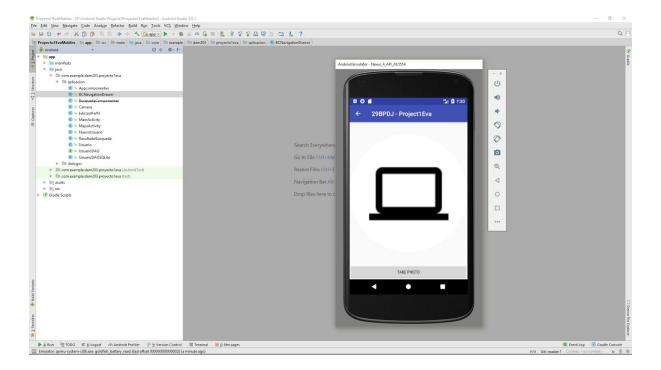


b. En inglés, capturas de escenarios de ejecución que muestren la funcionalidad del programa.

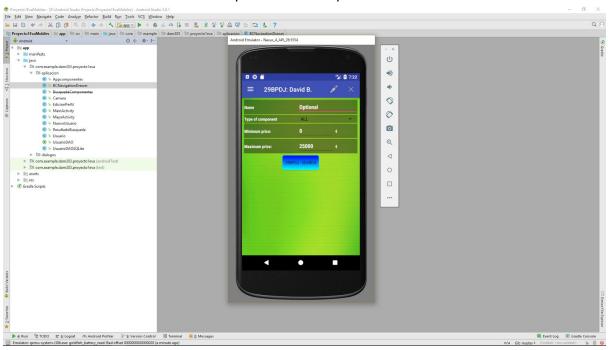




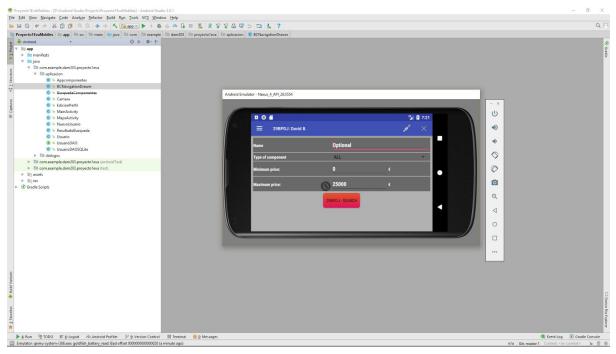




c. Visualizar formulario de búsqueda en modo portrait.



d. Visualizar formulario en modo landscape.



- 6. Para quien haya incorporado el manejo de la cámara fotográica.
  - a. Captura del explorador de archivos en el que se muestren las fotos almacenadas. Se puede realizar la captura tanto en el dispositivo como desde el File browser del Android Device Monitor.

