

# Informator klubowy

Wykonał:  
Karol Nowicki

## Opis problemu

Każdy klub posiada zarząd, złożony z, nazwisko, stanowisko oraz pensja.

Klub musi minimum jednej ale nie więcej niż dziesięciu osób. Klub przechowuje informacje o członkach zarządu takie jak : imię mieć swoją siedzibę w postaci budynku administracyjnego oraz stadionu ,na którym będzie rozgrywał swoje mecze oraz może posiadać inne obiekty spełniające jakieś specyficzne funkcje. Ilość budynków jakie posiada klub nie jest ograniczona. Każdy z tych budynków musi posiadać dokładny adres oraz funkcję jaką spełnia w danym klubie.

Każdy klub musi posiadać minimum jedną sekcję. Sekcja może być damska albo męska i składa się ze sportowców trenujących jedną dyscyplinę sportową. Do sekcji przypisane mogą być drużyny (minimum jedna). Z każdą drużyną powiązane są informacje takie statystyki danej drużyny, zawodnicy oraz liga, w której gra drużyna. Liga powinna być opisana nazwą oraz nazwą kraju, w której się odbywa oraz powinno w niej grać 16 zespołów.

Każdy zawodnik w drużynie posiada swoje statystyki. W informacjach o zawodniku powinny znajdować się imię, nazwisko, data urodzenia, wzrost i waga. Zawodnicy posiadają statystyki z sezonów, są to: strzelone bramki oraz stracone w przypadku bramkarzy, otrzymane żółte oraz czerwone kartki, ilość fauli oraz ilość minut jakie rozegrał zawodnik w meczach drużyny.

Zawodnicy są związani z klubem poprzez kontrakty, które są ustalane na z góry ustalony przedział czasu. Poprzez kontakt drużyna ustala z zawodnikiem pensję jaką będzie mu wypłacać. Kontrakt zawiera również wartość rynkową zawodnika.

**Klucz główny oznaczony +**  
**Klucz obcy oznaczony –**

