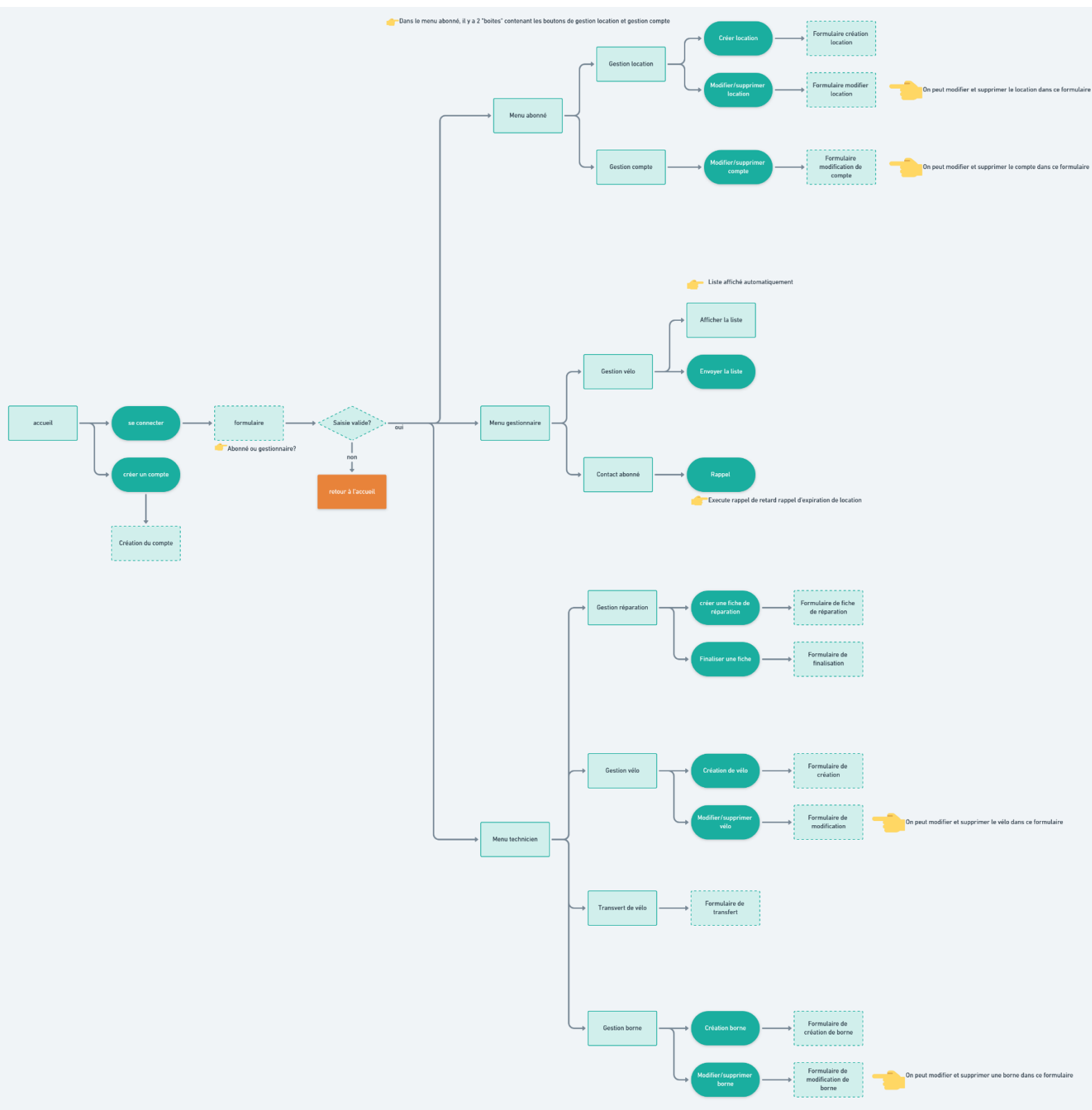


Manuel d'explication

Dans ce manuel, vous trouverez la modélisation de notre interface graphique sous forme d'userflow ainsi que les maquettes de notre interface graphique. Un userflow est une modélisation des différentes étapes permettant d'atteindre un objectif. Cela présente l'avantage de modéliser le parcours de l'utilisateur dans l'interface graphique et donc d'aider l'utilisateur à avoir une vision globale de l'outil « gestion de vélo ». De plus, il peut servir de support dans le cas d'ajouts ou de modifications de fonctionnalités pour les développeurs.

Userflow du projet « Gestion de locations de vélos »



Maquettes des interfaces

SE CONNECTER

Quitter

Identifiant

Mot de passe

☐ Salarié

Abonné

Créer un compte

Connexion

Retour

Modifier abonné

Fermé

Mot de passe

Nom

Prénom

Adresse

Courriel

Téléphone

Modifier