Research & learning

Problemática el material de lectura para personas con problemas visuales es costoso y escaso. No muchas veces se encuentra al alcance de todos. Solo 3 de cada 100 alumnos en esta condición alcanzan niveles superiores de educación y posgrado, de acuerdo con estadísticas del Comité Internacional Pro Ciegos.

https://www.milenio.com/cultura/libros-en-braille-pocos-y-caros

Outcomes, assumptions, hypotheses

Soluciones y como valudar

Una idea para resolver esta problemática sería un escáner de texto que pueda traducir la información a braille o guardarlo con voz. Se asume que la información puede otorgarse a estas personas a través de textos impresos en braille o por medio de archivos de sonido. Esto se puede verificar si el nivel de demanda sube o con un recuento de las personas que ahora pueden acceder a la información.

Design it

Algunas partes importantes del diseño son: Escáner de textos, programa de traducción a braille, impresión a baile, lector de textos.

Créate an MVP

(USUARIO IDEAL)

El usuario en el que se piensa tiene baja capacidad visual, no posee recursos suficientes para obtener publicaciones especializadas y requiere acceso a la información.

Es mas exacto, a gran escala podría ser mas rápido, es mas detallado, y en ciertos casos puede ser mas acercado a la realidad.

Es menos exacto, menos detallado y puede perderse la información mas facil.

En un inicio es mas tardado, requiere mas conocimientos técnicos, es mas costoso.

le ayuda en su vida y esperamos que sea fácil de usar, también nos diría tips para que el producto sea mejor.

De que el producto punciona seria cuantas veces es usado puesto que si las personas lo usan con continuidad significa que es útil y su uso es lo suficientemente claro.

Están mas o menos igual por lo que se ha decidido implementar ambas.

es más sencillo de usar, al bocetar en papel vienen más fácil las ideas, es más rápido y las correcciones suelen ser más sencillas

es mas excacto





