**Fundamentos de Diseño Interactivo**

Segundo Parcial

Nombre(s):

Contesta usando materialize

1. Define la **organización de la información** sobre tu problemática. Propón dos formas de organización (mapa de sitio)
2. Haz una **lluvia de ideas** para la solución a tu problema. Al menos deben de existir dos ideas.
3. Define innovación. Selecciona la idea **más innovadora** a partir de una matriz para calificar tus ideas.
4. Describe el “***outcome***” de tu solución. Define al menos un indicador.
5. Decide cuál es el elemento principal de tu solución. A partir de ahí haz un **prototipo** para una implementación digital de tu solución. (parcial o total).
6. **Imagina** que te diría alguien retroalimentando tu prototipo.
7. ¿Qué es un **patrón**? ¿Usaste uno en tu prototipo? Explica.
8. Usaste principios de **UX LEAN** en tu examen. Explica y señala las razones.
9. Compara las **ventajas/desventajas** de un prototipo digital contra uno en papel.
10. **Califica** tu trabajo del parcial (por miembro de equipo). Haz que un botón haga aparecer la nota.