



ΕΘΝΙΚΟ ΚΑΙ
ΚΑΠΟΔΙΣΤΡΙΑΚΟ
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΑΘΗΝΩΝ

Τεχνητή Νοημοσύνη **2**

1η Εργασία

Ιωάννης Δαλιάνης 1115201700027

Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών, ΕΚΠΑ
Οκτώβριος 2020

Περιεχόμενα

	Σελίδα
1 Θεωρητική Άσκηση	2
1.1 Πρώτη εξίσωση	2
1.2 Δεύτερη εξίσωση	3
2 Θεωρητική Άσκηση	4
3 Θεωρητική Άσκηση	5
4 Θεωρητική Άσκηση	6
5 Προγραμματιστική Άσκηση	9
5.1 FNN_GLOVE.ipynb	9
5.2 TRY_FFNN.ipynb	9
5.3 AI2_FFNN.ipynb	10
5.4 AI2_NOT_FFNN.ipynb	11
5.5 Συμπέρασμα	11

1 Θεωρητική Άσκηση

1.1 Πρώτη εξίσωση

Έχουμε τη γραμμική συνάρτηση:

$$y(x) = w^T \cdot x + w_0$$

από την ενότητα 4.1.1 του βιβλίου **Patter Recognition and Machine Learning** το οποίο βρίσκεται εδώ. Το w είναι το **weight vector** και $\|w\| \in \mathbb{R}$ με $\|w\| \neq 0$.

Το διάνυσμα βαρών w είναι κάθετο στη γραμμή απόφασης (**decision boundary**). Έστω \vec{x} το διάνυσμα από την αρχή του επιπέδου στο x . Η προβολή του διανύσματος \vec{x} στο w θα έχει μέγεθος ίσο με την ορθογώνια απόσταση από τη γραμμή απόφασης. Συμβολίζεται με:

$$\|proj_w \vec{x}\| = \frac{w \cdot \vec{x}}{\|w\|}$$

Πηγή: https://en.wikibooks.org/wiki/Linear_Algebra/Orthogonal_Projection_onto_a_Line Εφόσον το x είναι στη γραμμή, σημαίνει ότι

$$0 = w^T \cdot x + w_0$$

Οπότε εν τέλει έχουμε ότι:

$$r = \frac{w^T \cdot x}{\|w\|} = \frac{-w_0}{\|w\|}$$

1.2 Δεύτερη εξίσωση

Έχουμε την εξίσωση:

$$x = x_{\perp} + r \cdot \frac{w}{\|w\|}$$

Κάνουμε ανάλυση του x σε στοιχεία σε σχέση με τη γραμμή απόφασης: το x_{\perp} στη γραμμή και κάτι κάθετο στη γραμμή. Όντας κάθετα στο όριο, είναι προς την κατεύθυνση του w , αλλά δεν ξέρουμε πόσο μακριά, οπότε εισάγουμε το μήκος ως το άγνωστο r . Τώρα, όπως αναφέραμε, το y είναι μηδέν στο όριο, έτσι έχουν $y(x_{\perp}) = 0$. Έχουμε:

$$x = x_{\perp} + r \cdot \frac{w}{\|w\|}$$

$$w^T x + w_0 = w^T x_{\perp} + w_0 + r \frac{w^T w}{\|w\|}$$

$$y(x) = y(x_{\perp}) + r \frac{\|w\|^2}{\|w\|}$$

$$y(x) = 0 + r \cdot \|w\|$$

και έτσι:

$$r = \frac{y(x)}{\|w\|}$$

2 Θεωρητική Άσκηση

Έχουμε $z = Wx$ όπου $W \in \mathbb{R}^{n \times m}$. Η Jacobian του z θα είναι διαστάσεων $n \times m$.

$$z_i = \sum_{k=1}^m W_{ik} x_k$$

Οπότε ένα στοιχείο $(\frac{\partial z}{\partial x})_{ij}$ της Jacobian θα είναι:

$$(\frac{\partial z}{\partial x})_{ij} = \frac{\partial z_i}{\partial x_j} = \frac{\partial}{\partial x_j} \sum_{k=1}^m W_{ik} x_k = \sum_{k=1}^m W_{ik} \frac{\partial}{\partial x_j} x_k = W_{ij}$$

επειδή $\frac{\partial}{\partial x_j} x_k = 1$ αν $k = j$ και 0 αλλιώς. Έτσι έχουμε $\frac{\partial z}{\partial x} = W$.

3 Θεωρητική Άσκηση

$\hat{y} = \sigma(x^T w)$ Το x και το w είναι column vectors. Το x^T είναι row vector.

$$\frac{\partial \hat{y}}{\partial w} = \frac{\partial(\frac{1}{1+e^{-w^T x}})}{\partial w}$$

έστω $u = w^T x$ οπότε $\partial(\frac{1}{1+e^{-w^T x}}) = \partial(\frac{1}{1+e^{-u}})$

έχουμε:

$$\partial(\frac{1}{1+e^{-u}}) = (\frac{1}{1+e^{-u}})' = -\frac{(1+e^{-u})'}{(1+e^{-u})^2} = -\frac{(e^{-u})'}{(1+e^{-u})^2} = -\frac{(-u)'(e^{-u})}{(1+e^{-u})^2}$$

$$\text{όπου } (u)' = (w^T x)'$$

4 Θεωρητική Άσκηση

Από το computational graph έχουμε:

$$x = 2$$

$$y = 3$$

$$z = 4$$

$$h = x + y = 5$$

$$i = x * y = 6$$

$$g = h + i = 11$$

$$f = g * z = 44$$

Forward propagation:

$$f(x, y, z) = ((x + y) + (x * y)) * z$$

$$f(2, 3, 4) = ((2 + 3) + (2 * 3)) * 4 = 44$$

Backward propagation:

$$\frac{\partial h}{\partial x} = \frac{\partial(x + y)}{\partial x} = y = 3$$

$$\frac{\partial h}{\partial y} = \frac{\partial (x+y)}{\partial y} = x = 2$$

$$\frac{\partial i}{\partial x} = \frac{\partial (x*y)}{\partial x} = y = 3$$

$$\frac{\partial i}{\partial y} = \frac{\partial (x*y)}{\partial y} = x = 2$$

$$\frac{\partial f}{\partial f} = 1$$

$$\frac{\partial f}{\partial z} = \frac{\partial f}{\partial f} \frac{\partial (g*z)}{\partial z} = g = 11$$

$$\frac{\partial f}{\partial g} = \frac{\partial f}{\partial f} \frac{\partial (g*z)}{\partial g} = z = 4$$

$$\frac{\partial f}{\partial h} = \frac{\partial (g*z)}{\partial h} = \frac{\partial ((h+i)*z)}{\partial h} = \frac{\partial (h*z+i*z)}{\partial h} = z = 4$$

$$\frac{\partial f}{\partial i} = \frac{\partial(g * z)}{\partial i} = \frac{\partial((h+i) * z)}{\partial i} = \frac{\partial(h * z + i * z)}{\partial i} = z = 4$$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = \frac{\partial f}{\partial h} \frac{\partial h}{\partial x} + \frac{\partial f}{\partial i} \frac{\partial i}{\partial x} = 4 \cdot 1 + 4 \cdot 3 = 16$$

$$\frac{\partial f}{\partial y} = \frac{\partial f}{\partial h} \frac{\partial h}{\partial y} + \frac{\partial f}{\partial i} \frac{\partial i}{\partial y} = 4 \cdot 1 + 4 \cdot 2 = 12$$

5 Προγραμματιστική Άσκηση

Παραδίδονται 4 αρχεία python notebook:

5.1 FNN_GLOVE.ipynb

Χρησιμοποιούμε τα δεδομένα του Glove αρχείου για να φτιάξουμε ένα **corpus** το οποίο θα χρησιμοποιηθεί μετέπειτα. Κάνουμε **tokenize** τα **tweets** και **split** τα δεδομένα. Για το **training** χρησιμοποιείται ένα σχετικά μικρό κομμάτι δεδομένων γιατί το κομμάτι της εκπαίδευσης παίρνει αρκετή ώρα να εκτελεστεί. Για το **FFNN** χρησιμοποιούνται 3 **linear layers** με **ReLU activation** και για την έξοδο των αποτελεσμάτων χρησιμοποιείται η **SoftMax**. Η συνάρτηση **make_bow_vector** ψάχνει για κάθε λέξη μιας πρότασης αν εμφανίζεται στο **dictionary** και προσαυξάνει τη συχνότητά της γυρνώντας ένα **torch vector** για κάθε πρόταση ανάλογα με την "αξία" των λέξεων, δηλαδή με βάση τη συχνότητά τους. Το μοντέλο εκπαιδεύεται με διάσταση εισόδου ίδια με το μέγεθος του λεξιλογίου που έχουμε δημιουργήσει (**review_dict**), με **hidden dimension 500**, **output 2** διότι τα **labels** είναι 0 και 1. Οι εποχές εκπαίδευσης είναι 10 και το λεξιλόγιο που δημιουργήθηκε από το **glove** χρησιμοποιείται ως φίλτρο για την αριθμητική αξία κάθε πρότασης. Τα **losses** σώζονται σε ένα **csv** αρχείο το οποίο ανοίγεται αργότερα για **ploting**. Το αποτέλεσμα μας είναι ένα **accuracy score** γύρω στο 0.68.

5.2 TRY_FFNN.ipynb

Στο μεγαλύτερό του κομμάτι ακολουθεί την ίδια υλοποίηση με το αρχείο **FNN_GLOVE.ipynb**. Κατασκευάζεται ένα **FFNN** στο οποίο χρησιμοποιείται για την **NLP** επεξεργασία το πακέτο **corpora** από τη βιβλιοθήκη **gensim**, το οποίο προσφέρει ένα **tokenizer**

εργαλείο για την ειδική επεξεργασία που κάνει στα κείμενα στην οποία πραγματοποιεί και **padding** για να φτιάξει το **dictionary**. Πρόκειται γενικά για ένα αργό μοντέλο το οποίο για **hidden dimension 500**, **output 2** και **15 epochs** χρειάζεται 85 λεπτά και εν τέλει καταφέρνουμε ένα **accuracy score** της τάξης του **0.62**. Επαναλαμβάνουμε το μοντέλο για διαφορετικές **hyperparameters**. Χρησιμοποιείται **sigmoid** ως συνάρτηση ενεργοποίησης, ενώ εκπαιδεύεται για **15 epochs** όπως και το αμέσως προηγούμενο μοντέλο. Χρειάζεται 366 λεπτά και εν τέλει καταφέρνουμε ένα **accuracy score** της τάξης του **0.71**.

5.3 AI2_FFNN.ipynb

Κατασκευάζεται ένα **FFNN** στο οποίο χρησιμοποιείται για την **NLP** επεξεργασία το προεκπαιδευμένο μοντέλο **BERT** της **Google** από τη βιβλιοθήκη **Hugging Face**. Το **BERT** μοντέλο είναι εκπαιδευμένο πάνω σε ολόκληρες προτάσεις. Η βιβλιοθήκη **BERT** μας προσφέρει ένα **tokenizer** εργαλείο για την ειδική επεξεργασία που κάνει στα κείμενα στην οποία χρησιμοποιεί και **padding** με τα ειδικά **tokens** **[CLS]** **[SEP]**. Δημιουργούμε ένα **iterator** για τα δεδομένα μας με τη **DataLoader** κλάση της **PyTorch**. Το **BERT** χρησιμοποιεί **12 transformer layers** καθένα από τα οποία το καθένα παίρνει μια λίστα από **token embeddings** και παράγει τον ίδιο αριθμό από **embeddings**. Παρέχει την κλάση **BertForSequenceClassification** για **classification** προβλήματα, την οποία επεκτείνουμε θέτοντας **hidden layers 768** και συνάρτηση ενεργοποίησης **ReLU**. Για την κλάση **BertForSequenceClassification** οι δημιουργοί προτείνουν **Batch size 16** ή **32**, **adam optimizer** με **learning rate 5e-5** ή **3e-5** ή **2e-5** και **2**, **3** ή **4** εποχές. Εκτυπώνεται το **roc auc plot** και βλέπουμε ότι έχουμε ένα **accuracy score 0.75** σε **21** λεπτά. Ξαναεκπαιδεύουμε το μοντέλο δίνοντάς του **SIGMOID** ως συνάρτηση ενεργοποίησης και **hidden size** του **classifier 60**. Έχουμε ένα **accuracy score 0.75** πάλι σε **20** λεπτά.

5.4 AI2_NOT_FFNN.ipynb

Recursive και Convolutional Neural Network χρησιμοποιώντας glove τα οποία τα έκανα στην αρχή επειδή είχα ξεχάσει ότι η άσκηση ζητούσε αποκλειστικά FFNN. Είπα εφόσον τα έκανα να τα στείλω αλλά δε χρειάζεται να ληφθούν υπόψη.

5.5 Συμπέρασμα

Η καλύτερη επίδοση έφτασε την επίδοση της προηγούμενης εργασίας. Με μεγαλύτερη υπολογιστική ισχύ ή μεγαλύτερη υπομονή για εκπαίδευση των μοντέλων πάνω σε ολόκληρο το dataset θα μπορούσαμε να έχουμε καλύτερα αποτελέσματα. Σε γενικές γραμμές ο ADAM optimizer και η ReLU activation function είναι οι καλύτερες επιλογές για το binary classification.