

# Exercícios: Módulo 02

## 1º exercício

Crie um botão que ao ser clicado cria um novo elemento em tela com a forma de um quadrado vermelho com 100px de altura e largura. Sempre que o botão for clicado um novo quadrado deve aparecer na tela.

## 2º exercício

Utilizando o resultado do primeiro desafio, toda vez que o usuário passar o mouse por cima de algum quadrado troque sua cor para uma cor aleatória gerada pela função abaixo:

```
function getRandomColor() {  
  var letters = "0123456789ABCDEF";  
  var color = "#";  
  for (var i = 0; i < 6; i++) {  
    color += letters[Math.floor(Math.random() * 16)];  
  }  
  return color;  
}  
  
var newColor = getRandomColor(); // #E943F0
```

## 3º exercício

A partir do seguinte vetor:

```
var nomes = ["Diego", "Gabriel", "Lucas"];
```

Preencha uma lista (<ul>) no HTML com os itens da seguinte forma:

- Diego
- Gabriel
- Lucas

## 4º exercício

Seguindo o resultado do exercício anterior adicione um input em tela e um botão como a seguir:

```
<input type="text" name="nome">  
<button onClick="adicionar()">Adicionar</button>
```

Ao clicar no botão, a função `adicionar()` deve ser disparada adicionando um novo item a lista de

nomes baseado no nome preenchido no input e renderizando o novo item em tela juntos aos demais itens anteriores. Além disso, o conteúdo do input deve ser apagado após o clique.