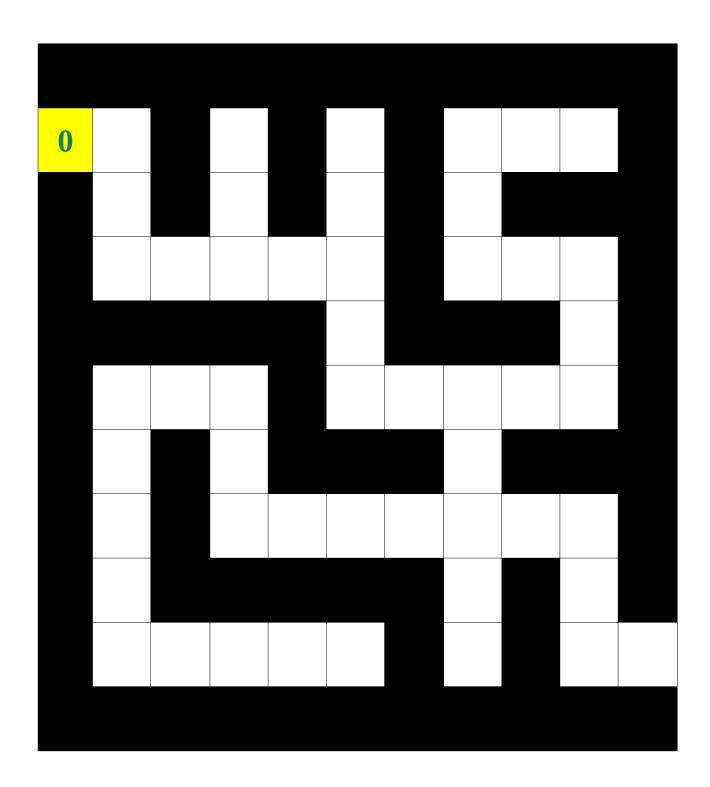
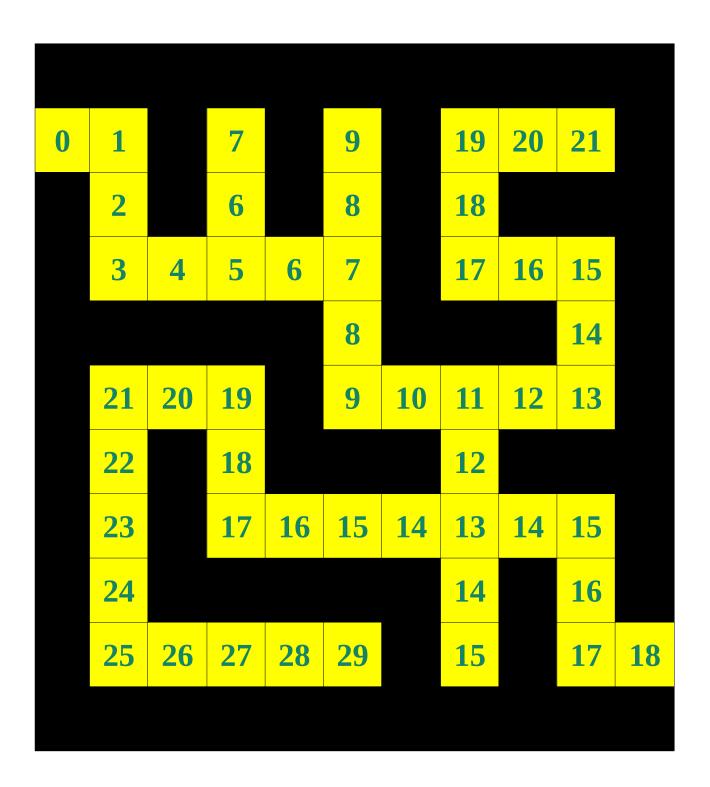


Labyrinthe 11 x 11 (D = Départ, A = Arrivée)



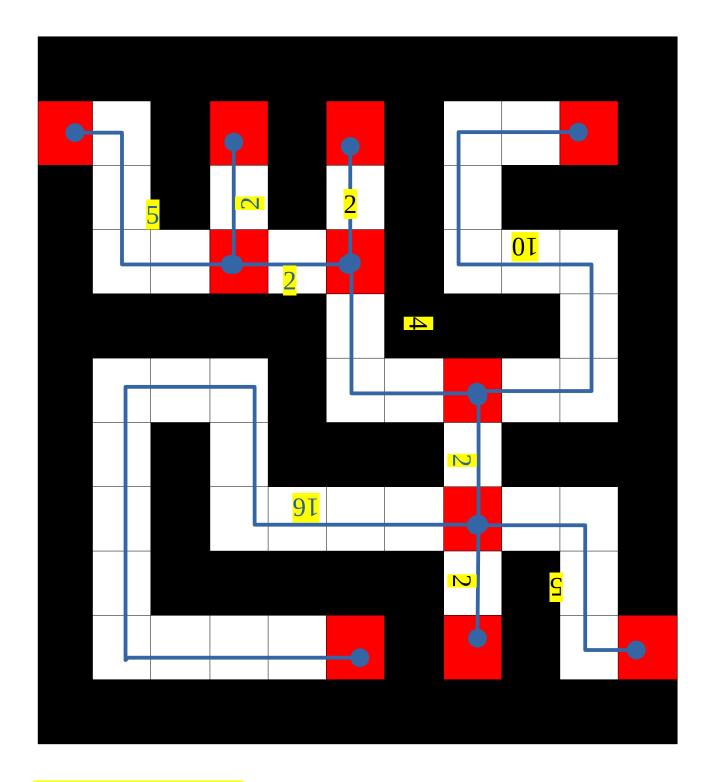
Coût réel «c»

c = nombre de pas minimal pour arriver à une case depuis le départ



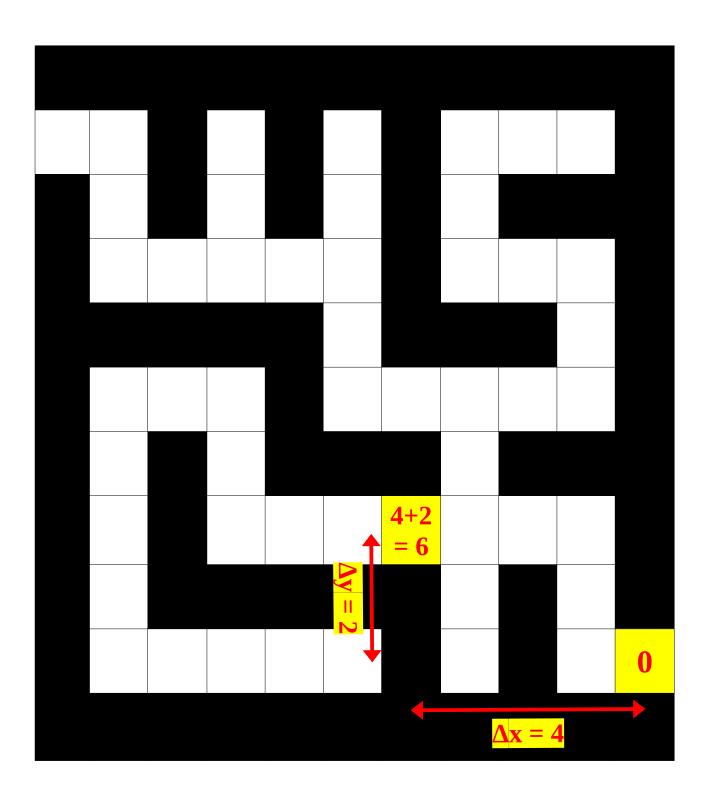
Coût réel «c»

c = nombre de pas minimal pour arriver à une case depuis le départ



Arbre simpifié?

On peut simplifier l'arbre en ne prenant que les nœuds où il y a un choix à faire. Dans ce cas, on attribuera des poids différents aux arêtes en fonction du nombre de pas pour relier deux nœuds. Nous n'avons pas fait ce choix.



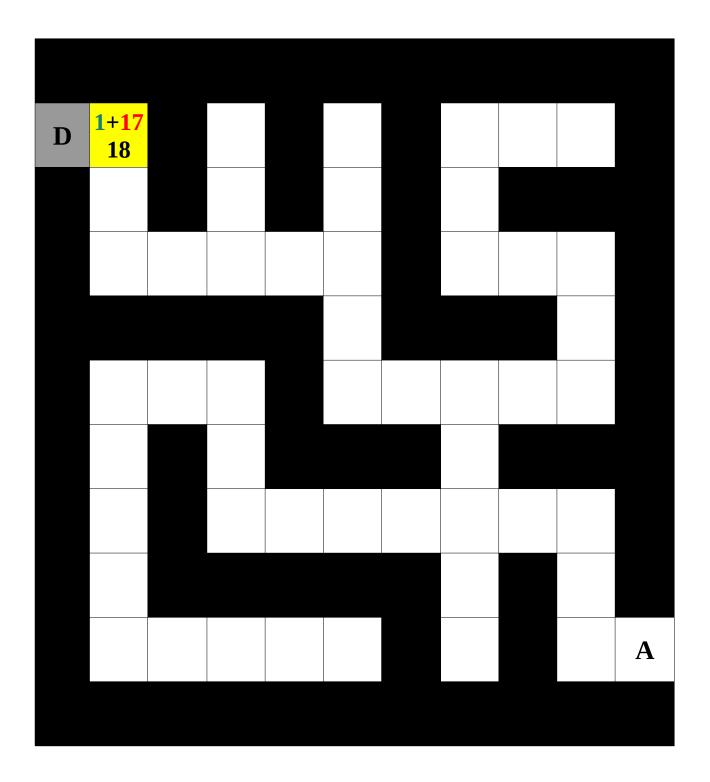
18	17		15		13		11	10	9	
	16		14		12		10			
	15	14	13	12	11		9	8	7	
					10				6	
	13	12	11		9	8	7	6	5	
	12		10				6			
	11		9	8	7	6	5	4	3	
	10						4		2	
	9	8	7	6	5		3		1	0

Heuristique Manhattan «h»

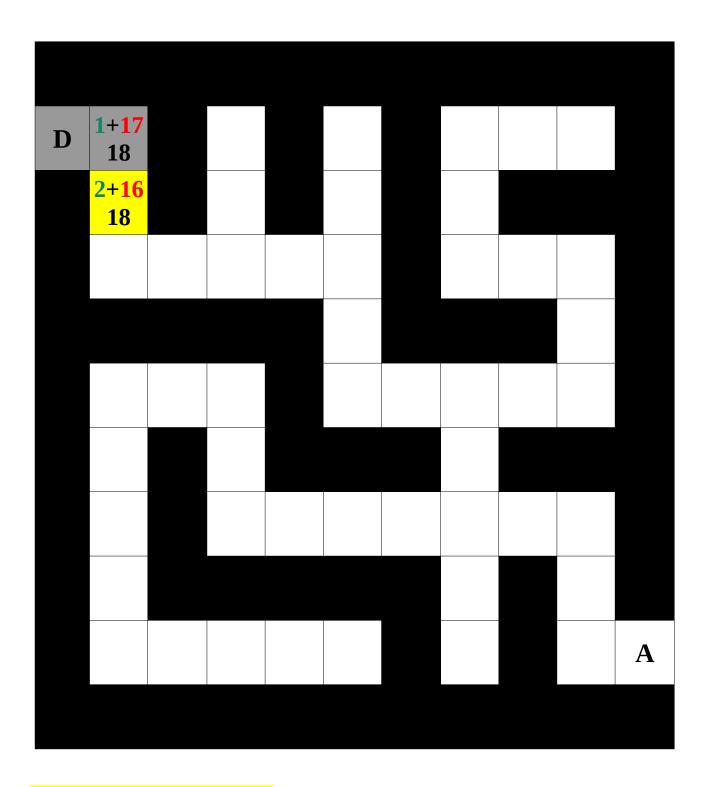
$$h = |\Delta x| + |\Delta y|$$

où

- h est l'heuristique (estimation de distance à l'arrivée)
- Δx et Δy sont les distances horizontale et verticale



Labyrinthe 11×11 (D = Départ, A = Arrivée)



Labyrinthe 11×11 (D = Départ, A = Arrivée)

