

Nombre del Proyecto: CashCoin GeoService and admin console

Semestre: 7

Grupo: 711

Materia: Aplicación de sistemas georeferenciados

Equipo: ios-mdl-<3

Integrantes:

- Mario Eduardo García González
- Diego Alberto León López
- Daniel Eduardo Lozano Rodríguez

Actualización: 09/09/2021

Problemática

La aplicación CashCoin requiere de un análisis estadístico el cual corresponde a la localización de los usuarios y donde es que más se usa esta aplicación. Por igual se desea saber el patrón de comportamiento del usuario cuando usa la aplicación para así saber cuando una transacción puede ser no verificable y la cual compromete los datos del cliente. Por igual se plantea solventar la falta de una consola de administración la cual ayuda a rastrear y conocer más sobre la información generada por la aplicación.

Propuesta de solución

Se plantea realizar una modificación a la base de datos, agregando campos los cuales nos ayudaran a hacer referencia a la geolocalización, así como se plantea desarrollar una consola de administración, siendo esta una aplicación web, la cual permite monitorear las consultas, transacciones y estados del usuario o en general del servicio.

Objetivos

- **General**
Desarrollar una aplicación que permita al usuario realizar transferencias de dinero y administrar sus finanzas, así como movimientos.
- **Específicos**
 - Recabar requisitos y realizar ingeniería de requerimientos, para así considerar estos (funcionales y/o no funcionales) dentro de nuestro proyecto
 - Diseñar la interfaz gráfica de usuario, la cual debe ser intuitiva y de fácil manejo para el usuario.
 - Integrar métodos y tablas a la base de datos para el servicio de geolocalización.
 - Crear una aplicación web para administrar los resultados.
 - Utilizar control de versiones mediante la plataforma GitHub, para el proyecto.

Alcance

La integración al sistema plantea el poder administrar e identificar las estadísticas del manejo de la aplicación en cuanto a geolocalización se refiere, así como se propone el conocer el patrón de comportamiento de los usuarios para así brindar un mejor servicio.

Limitaciones

- Al ser un proyecto académico, la aplicación no será publicada en las tiendas de aplicaciones.
- La falta de personal en el trabajo de desarrollo puede causar que se omitan validaciones.
- La falta de personal en el trabajo de desarrollo puede causar que durante el desarrollo del proyecto se generen retrasos en las fechas.

Cronograma

Se anexa documento al repositorio