



# Paul Hermann

## Full-Stack Softwareentwickler

dev@paulhermann.me  
0178 3469441  
Köln / Remote

Web-Apps zu entwickeln und das Erlernen neuer Technologien sind meine Leidenschaft. Meine bevorzugte Programmiersprache ist JavaScript und ich habe Erfahrung mit dem MERN Stack.

### Zusätzliche Informationen

LinkedIn /in/paulhermann220  
Website paulhermann.me

### Fähigkeiten

HTML	■ ■ ■ ■ ■
CSS	■ ■ ■ ■ ■
JavaScript	■ ■ ■ ■ ■
React	■ ■ ■ ■ ■
Node.js	■ ■ ■ ■ ■
Express.js	■ ■ ■ ■ ■
MongoDB	■ ■ ■ ■ ■
Git	■ ■ ■ ■ ■
Heroku	■ ■ ■ ■ ■
Bootstrap	■ ■ ■ ■ ■
Next.js	■ ■ ■ ■ ■
Tailwind CSS	■ ■ ■ ■ ■
TypeScript	■ ■ ■ ■ ■
NestJS	■ ■ ■ ■ ■

### Sprachkenntnisse

Deutsch	Muttersprache
Englisch	Verhandlungssicher
Russisch	Grundkenntnisse

### Berufserfahrung

<b>Softwareentwickler</b>	<u>2023 - Gegenwärtig</u>
Boostopia.gg - Remote	
<ul style="list-style-type: none"><li>Leitung von externen Entwicklern bei der Erstellung meiner Plattform, die Kunden und Freelancer für Videospieldienstleistungen verbindet.</li><li>Implementierung des vollautomatischen Bestell- und Auftragsmanagementsystems inklusive rollenspezifischer Dashboards.</li><li>Nach Projektabschluss Übernahme der Rolle des alleinigen Full-Stack-Entwicklers, verantwortlich für Wartung und Weiterentwicklung.</li></ul>	

### Studium

<b>Wirtschaftsinformatik</b>	<u>2020 - Aug. 2024</u>
Technische Hochschule Köln	
Voraussichtlich werde ich meinen Abschluss im August 2024 erhalten. In allen Programmierkursen habe ich eine 1,0 erreicht.	

### Weiterbildung

<b>Full-Stack JavaScript (React, Node.js)</b>	<u>Feb. 2023 - März 2024</u>
The Odin Project	
Fortbildung als Webentwickler mit eigenständigen Projekten und Fokus auf Best Practices und soliden Foundations.	

### Links

Persönliche Website  
GitHub