



Paul Hermann

Full-Stack Softwareentwickler

dev@paulhermann.me
0178 3469441
Köln / Remote

Web-Apps zu entwickeln und das Erlernen neuer Technologien sind meine Leidenschaft. Meine bevorzugte Programmiersprache ist JavaScript und ich habe Erfahrung mit dem MERN Stack.

Zusätzliche Informationen

LinkedIn /in/paulhermann220
Website paulhermann.me

Fähigkeiten

JavaScript	■ ■ ■ ■ ■
React	■ ■ ■ ■ ■
Node.js	■ ■ ■ ■ ■
Express.js	■ ■ ■ ■ ■
MongoDB	■ ■ ■ ■ ■
Git	■ ■ ■ ■ ■
Heroku	■ ■ ■ ■ ■
Bootstrap	■ ■ ■ ■ ■
TypeScript	■ ■ ■ ■ ■
Next.js	■ ■ ■ ■ ■
Tailwind CSS	■ ■ ■ ■ ■
NestJS	■ ■ ■ ■ ■
HTML	■ ■ ■ ■ ■
CSS	■ ■ ■ ■ ■

Sprachkenntnisse

Deutsch	Muttersprache
Englisch	Verhandlungssicher
Russisch	Grundkenntnisse

Berufserfahrung

Softwareentwickler	<u>2023 - Gegenwärtig</u>
Boostopia.gg - Remote	
<ul style="list-style-type: none">Leitung von externen Entwicklern bei der Erstellung meiner Plattform, die Kunden und Freelancer für Videospieldienstleistungen verbindet.Implementierung des vollautomatischen Bestell- und Auftragsmanagementsystems inklusive rollenspezifischer Dashboards.Nach Projektabschluss Übernahme der Rolle des alleinigen Full-Stack-Entwicklers, verantwortlich für Wartung und Weiterentwicklung.	

Studium

Wirtschaftsinformatik	<u>2020 - Aug. 2024</u>
Technische Hochschule Köln	
Voraussichtlich werde ich meinen Abschluss im August 2024 erhalten. In allen Programmierkursen habe ich eine 1,0 erreicht.	

Weiterbildung

Full-Stack JavaScript (React, Node.js)	<u>Feb. 2023 - März 2024</u>
The Odin Project - Onlinekurs	
Fortbildung als Webentwickler mit eigenständigen Projekten und Fokus auf Best Practices und soliden Foundations.	

Links

Persönliche Website
GitHub