# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

**Тема: Трансляции, отладка и выполнение программ на языке Ассемблера.** 

Студент гр. 1381	Мелькумянц Д.А.
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2022

#### Цель работы.

Изучить основные принципы трансляции, отладки и выполнения программ на языке Ассемблера.

#### Задание.

Лабораторная работа 1 использует 2 готовых программы на ассемблере: hello1 — составлена с использованием сокращенного описания сегментов и hello2 — составлена с полным описанием сегментов и выводом строки, оформленным как процедура. Выполнение работы состоит из двух частей, по каждой из которых необходимо представить протокол с фиксацией всех выполняемых действий и полученных результатов, и подписать его у преподавателя.

#### Ход работы.

- 1. Просмотрена программа hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H.
- 2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
  - 3. Загружен файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
- 4. Протранслирована программа с помощью строки > masm hello1.asm с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга).
- 5. Скомпонован загрузочный модуль с помощью строки > link hello1.obj с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.
  - 6. Выполнена программа в автоматическом режиме путем набора строки > hello1.exe
- 7. Запущено выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

# > afdpro hello1.ex

# hello1.asm

Адрес	Символический код	16-ричный код	Изменяемые данные	
команды	команды	команды	до	после
0010	MOV AX, 1A07	B8071A	AX = 0000 IP = 0010	AX = 1A07 IP = 0013
0013	MOV DS, AX	8ED8	DS = 19F5 IP = 0013 AX = 1A07	DS = 1A07 IP = 0015 AX = 1A07
0015	MOV DX, 0000	BA0000	IP = 0015 DX = 0000	IP = 0018 DX = 0000
0018	MOV AH, 09	B409	AX = 1A07 IP = 0018	AX = 0907 IP = 001A
001A	INT 21	CD21	IP = 001A	F000 IP = 001C
001C	MOV AH, 4C	B44C	AX = 0907 IP = 001C	AX = 4C07 IP = 001E
001E	INT 21	CD21	AX = 4C07 DS = 1A07 IP = 001E	AX = 0000 DS = 19F5 IP = 0010

# hello2.asm

Адрес	Символический код	16-ричный код	Изменяемые данные	
команды	команды	команды	до	после
0005	PUSH DS	1E	SP = 0018	SP = 0016
			IP = 0005	IP = 0006
			DS = 19F5	DS = 19F5
			STACK(+0) = 0000	STACK(+0) =19F5
0006	SUB AX,AX	2BC0	IP = 0006	IP = 0008
8000	PUSH AX	50	SP = 0016	SP = 0014
			IP = 0008	IP = 0009
			AX = 0000	AX = 0000
			STACK(+0) = 19F5	STACK(+0) = 0000
			STACK(+2) = 0000	STACK(+2) = 19F5
0009	MOV AX,1A07	B8071A	IP = 0009	IP = 000C
			AX = 0000	AX = 1A07
000C	MOV DS,AX	8ED8	DS = 19F5	DS = 1A07
			IP = 000C	IP = 000E
			AX = 1A07	AX = 1A07
000E	MOV DX,0000	BA0000	IP = 000E	IP = 0011
			DX = 0000	DX = 0000

0011	CALL 0000	E9ECFF	SP = 0014 IP = 0011 STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5 STACK (+4) = 0000	SP = 0012 IP = 0000 STACK(+0) = 0014 STACK(+2) = 0000 STACK (+4) = 19F5
0000	MOV AH, 09	B409	AX = 1A07 IP = 0000	AX = 0907 IP = 0002
0002	INT 21	CD21	IP = 0002	IP = 0004
0004	RET	C3	SP = 0012 IP = 0004 STACK(+0) = 0014 STACK(+2) = 0000 STACK(+4) = 19F5	SP = 0014 IP = 0014 STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5 STACK(+4) = 0000
0014	MOV DX, 0010	BA1000	DX = 0000 $IP = 0014$	DX = 0010 IP = 0017
0017	CALL 0000	3836FF	IP = 0017 SP = 0014 STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5 STACK (+4) = 0000	` ′
0000	MOV AH, 09	B409	IP = 0000	IP = 0002
0002	INT 21	CD21	IP = 0002	IP = 0004
0004	RET	C3	STACK(+2) = 0000	SP = 0014 IP = 001A STACK(+0) = 0000 STACK(+2) = 19F5 STACK (+4) = 0000
001A	RET FAR	СВ	CS = 1A0A SP = 0014 IP = 001A STACK(+2) = 19F5	CS = 19F5 SP = 0018 IP = 0000 STACK(+2) = 0000
0000	INT 20	CD20	AX = 0907 DX = 0010 CS = 19F5 DS = 1A07 IP = 0000	AX = 0000 DX = 0000 CS = 1A0A DS = 19F5 IP = 0005

# Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были получены основные навыки программирования на ассемблере.

#### Приложение А. Код программ.

```
Имя файла: hello1.asm
    ; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
            по дисциплине "Архитектура компьютера"
***********************
    ; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
           пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
           (номер 09 прерывание 21h), которая:
            - обеспечивает вывод на экран строки символов,
             заканчивающейся знаком "$";
            - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
             а в регистре dx - смещения адреса выводимой
             строки;
            - использует регистр ах и не сохраняет его
             содержимое.
*************************************
      DOSSEG
                                ; Задание сегментов под ДОС
      .MODEL SMALL
                                     ; Модель памяти-SMALL(Малая)
      .STACK 100h
                                  ; Отвести под Стек 256 байт
      .DATA
                               ; Начало сегмента данных
    Greeting LABEL BYTE
                                      ; Текст приветствия
      DB 'Вас приветствует ст.гр.1381 - Мелькумянц Д.А.',13,10,'$'
      .CODE
                            ; Начало сегмента кода
      mov ax, @data
                              ; Загрузка в DS адреса начала
      mov ds, ax
                            ; сегмента данных
      mov dx, OFFSET Greeting
                             ; Загрузка в dx смещения
                        ; адреса текста приветствия
```

```
; # функции ДОС печати строки
      mov ah, 9
      int 21h
                          ; вывод на экран приветствия
      mov ah, 4ch
                             ; # функции ДОС завершения программы
                          ; завершение программы и выход в ДОС
      int 21h
      END
    Имя файла: hello2.asm
     ; HELLO2 - Учебная программа N2
                                           лаб.раб.#1 по дисциплине
"Архитектура
                                                         компьютера"
                 Программа использует процедуру для печати строки
                                    ТЕКСТ
                                                       ПРОГРАММЫ
EOFLine
                 '$'
          EQU
                                 ; Определение символьной константы
                                                     "Конец строки"
                  Стек
                                                          программы
;
                             CS:CODE,
ASSUME
                                                           SS:AStack
AStack
                                    SEGMENT
                                                             STACK
                 DW 12 DUP('!')
                                       ; Отводится 12 слов памяти
AStack
                                                              ENDS
                          Данные
;
                                                          программы
DATA
                                                          SEGMENT
                      Директивы
                                         описания
                                                             данных
```

DisplayGreeting:

HELLO	DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine
GREETING	DB 'Student from 4350 - \$'
DATA	ENDS
;	Код программы
CODE	SEGMENT
;	Процедура печати строки
WriteMsg	PROC NEAR
	mov AH,9
	int 21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
	ret
WriteMsg	ENDP
;	Головная процедура
Main	PROC FAR
	push DS ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
	sub AX,AX ; > для последующего восстановления по
	push AX ;/ команде ret, завершающей процедуру.
	mov АХ,DAТА ; Загрузка сегментного
	mov DS,AX ; регистра данных.
	mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой
	call WriteMsg ; строки приветствия.
	mov DX, OFFSET GREETING ; Вывод на экран второй
	call WriteMsg ; строки приветствия.
	ret ; Выход в DOS по команде,
	; находящейся в 1-ом слове PSP.
Main	ENDP
CODE	ENDS
	END Main

# Приложение Б. Листинг успешной трансляции программами.

Имя файла: hello1.lst

#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/7/22 20:37:33

Page 1-1

HELLO1.ASM Ст́РїСЪРsС %PμPSPSP°CLI PIPμCΤοCΓ́Pë СŲ CŕC‡PµP±PSPsP№ PïCħPsPiCħP°PjPjC< P»P°P±.CħP °P±. N1 PïPs PrPëCΓC†PëPïP»PëPSPμ "РђСЂ C...PëC,PμPεC,CΓ́CΤρP° РєРѕРјРїСЊСЋС,РμСЂР°" \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* PκP°P·PSP°C‡PμPSPëPμ: PuCħPsPiCħP°PjPjP° C,,Ps CħPjPëCħCŕPµC, Pë PIC<PIPsPrPëC, PSP° CKP€CЪP°P S PïCЂРёРІР $\mu$ C,СЃС,РІРёР $\mu$ PïPsP»СЊР·PsPIP°С,елСЏ CÉ PïPsP jPsC‰СЊСЋ C,,CŕPSPeC†PëPë Р"РћРЎ "Р'С∢РІРsРт СЃС ,CbPsPePë" (PSPsPiPμCTb 09 PïCЪPμCЪC<PIP°PSPë Pμ 21h), PePsC,PsCЪP°CLI: - PsP±PμCΓ̈́PïPμC‡PëPIP°PμC, PIC < P СЌРєСЪан PSP° **IPsPr** CΓC,CЪPsPePë CΓPëPjPIPsP» PsPI,  $P \cdot P^{\circ}P \in P^{\circ}PSC^{\ddagger}P\ddot{e}PIP^{\circ}C^{\dagger}C$ ‰ΡμΡ№СЃСЏ P·PSP°PePsPj "\$"; C,CTbP\(\mu\)P\(\perc{P}\)P\(\p СЪегРёСЃС,СЪРµ PΙ ah

```
PSPsPiPμCЪP° C,,CŕPSPεC†P
                                  ëPë=09h,
                                             dx - C
                                  ΓΡ¡ΡμC‰ΡμPSPëCLI
                                                       Ρ°ΡτCЂΡμCΓ΄Ρ°
  PIC (PIPsPrPëPjPs
                                  PN_0
                                           C\acute{\Gamma}C,C\ddot{D}PsP\epsilon P\ddot{e};
  PëCΓPïPsP»CHP·CΓPμC, CTPμPiPëC
                                                      PSP<sub>μ</sub> CΓPsC...
                                  ЃС,СЪ
                                                 Pë
                                            ax
  СЪанСЏРµС, егРѕ
                                           CΓ̈́PsPrPμCЂP¶PëPiPsPμ.
  ***************
                                   ********
                                    DOSSEG
                                                     P—P°PrP°PSPëPµ
  CΓΡμΡiPjPμPSC,PsPI PïPsPr P"Pħ
                                  РΫ
                                    .MODEL SMALL
                                       РњРѕРтелСЊ
                                                        PïP°PjCUC,Pë-
  SMALL(РьалР°СЦ)
                                    .STACK 100h
                                  ; PħC,PIPμCΓC,Pë PïPsPr PЎC,PμPε
  256 P±P°P№C,
                                    .DATA
                                     Pĸ́P°C‡P°P»Ps CΓ́PμPiPjPμPSC,P°
  PrP°PSPSC<C...
   0000
                                  Greeting LABEL BYTE
  ΡÿΡμΡεCΓ΄C, ΡϊCЪΡëΡΙΡμC, CΓ΄C, ΡΙΡëCЏ
   0000 D0 92 D0 B0 D1 81
                                                              'P'P°CĆ
                                                   DB
  PïCToPëPIPμC,CΓC,PICrPμC, CΓC,.PiC
                                   Ъ.1381 - РыРиР»СЫРєСґРіСЦРSС†
  P".Pħ.',13,10,'$'
      20 D0 BF D1 80 D0
      B8 D0 B2 D0 B5 D1
      82 D1 81 D1 82 D0
      B2 D1 83 D0 B5 D1
      82 20 D1 81 D1 82
      2E D0 B3 D1 80 2E
      31 33 38 31 20 2D
#Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                       9/7/22 20:37:33
```

#### Page 1-2

20 D0 9C D0 B5 D0 BB D1 8C D0 BA D1 83 D0 BC D1 8F D0 BD D1 86 20 D0 94 2E D0 90 2E 0D 0A 24

.CODE ; Pκ́P°C ‡P°P»Ps CΓ́PμPiPjPμPSC,P° PєPsPrP°

0000 B8 ---- R mov ax, @data ; P—P°

PiCħCŕP·PєP° PI DS P°PrCħPμCЃP°

 $PSP^{\circ}C^{\ddagger}_{\bullet}P^{\circ}P \gg P^{\circ}$ 

 $0003~{\rm \acute{8}E~D8}$  mov ds, ax ;  $C\acute{\Gamma}P\mu$ 

PiPjPμPSC,P° PrP°PSPSC<C...

0005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting ; P—P°

PiCЪCŕP·PєP° PI dx CЃPjPμC

%PμPSPëCŲ

; P°PrC

Ρϊ ΤΡΕΡΙΡμ ΤΡΕΡΙΡΕΙ ΤΙ ΕΙΝΕΡΙΡΕΙ ΤΙ ΕΙΝΕΡΙΡΕΙ ΤΕ ΕΙΝΕΡΙΡΕΙ ΕΙΝΕΡΙ ΕΙΝΕΡΙΡΕΙ ΕΙΝΕΡΙΡΕΙΡΕΙ ΕΙΝΕΙΡΕΙ ΕΙΝΕΙ ΕΙΝΕΙΡΕΙ ΕΙΝΕΙΡΕΙ ΕΙΝΕΙΡΕΙ ΕΙΝΕΙΡΕΙ ΕΙΝΕΙΡΕΙ ΕΙΝΕΡΕΙ ΕΙΝΕΙΡΕΙ ΕΙ

0008 DisplayGreeting:

0008 B4 09 mov ah, 9 ;# C,,

CήPSPεC†PëPë P"PħPЎ PïPμC‡P°C,Pë

 $C\acute{\Gamma}C$ , $C\ddot{D}$ РsР $\epsilon$ Р $\ddot{e}$ 

000A CD 21 int 21h ;  $PIC \triangleleft P$ 

IPsPr PSP° CKP€CЪP°PS

Ρϊ Τὸ ΡἔΡΙΡμ Τ, Τ΄ Τ΄ ΤΕ ΡΙΡΕ ΤΙ

000C B4 4C mov ah, 4ch ;# C,,

CŕPSPєC†PëPë P"PħPЎ

P·P°РІР $\mu$ СЪС€Р $\mu$ PSPёСЏ РїСЪРs

PiCTbP°PjPjC<

000E CD 21 int 21h ;  $P \cdot P^{\circ}P$ 

IPμCЂC€PμPSPëPμ

PïCЪPsPiCЪP°PjPjC (Pë PIC (C...PsP

r PI P"PħPЎ END

# Symbols-1

# Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
DGROUP	0100	PARA	PUBLIC STACK PUBLIC	'STACK'
Symbols:				
N a m e	Type	Value	Attr	
DISPLAYGREETING		L NEAR	8000	_TEXT
GREETING	L BYTE	0000	_DATA	
<pre>@CODE @CODESIZE @CPU @DATASIZE @FILENAME @VERSION</pre>	TEXT 0 TEXT 0 TEXT 0	101h TEXT he	ello1	

- 33 Source Lines
- 33 Total Lines
- 19 Symbols

47994 + 459266 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- 0 Severe Errors

Имя файла: hello2.lst

# Page 1-1

PïCЂPsPiCЂP°PjPjP° N2 PrPëCЃC†PëPïP»PëPSPμ "P PєPsPjPïCЊСЋС,ΡμСЂР°" PëCЃPïPsP»CЊP·CŕP PïPμC‡P°C,Pë CЃC,	; HELLO2 - PJC‡PμP±PSP°CIJ P»P°P±.CЂP°P±.#1 PïPs  ħCЂCPëC,PμPεC,CŕCЂP° ; PҵCЂPsPiCЂP°PjPjP° μC, PïCЂPsC†PμPrCŕCЂCŕ PrP»CIJ CЂPsPePë
ПРОГРАММЫ	; ; ТЕКСТ
= 0024 PħPïCЂΡμPrPμP»PμPSP PεPsPSCΓ΄C,P°PSC,C<	EOFLine EQU '\$' ;  ëPμ CΓΓΡëPjPIPsP»CHbPSPsP№  ; "PљPsPSPμC† CΓ΄C
0000 0000 000C[ PħC,PIPsPrPëC,CΓ΄C 0021	,CЂPsPєPë"  ; PЎC,PμPє PïCЂPsPiCЂP°PjPjC∢  ASSUME CS:CODE, SS:AStack  AStack SEGMENT STACK  DW 12 DUP('!')  ;  Ц 12 CЃP»PsPI PïP°PjCЦC,Pë
0018	AStack ENDS
0000	; P"P°PSPSC <pμ ;="" data="" p"pëcђpμpεc,pëpic<<="" pïcђpspicђp°pjpjc<="" segment="" td=""></pμ>

# PsPïPëCĆP°PSPëCLI PrP°PSPS

C⟨C...

0000 48 65 6C 6C 6F 20 **HELLO** DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine 57 6F 72 6C 64 73 21 0A 0D 24 0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 4350 - \$' 74 20 66 72 6F 6D 20 34 33 35 30 20 2D 20 24 0025 DATA **ENDS** ; РљРsРr PïCЂРsPiCЂP°PjPjC‹ 0000 CODE **SEGMENT** ΡυCЂΡςC†ΡμΡτCŕCЂΡ° PïPμC‡P°C,Pë CΓC,CЪPsPePë WriteMsg PROC NEAR 0000 0000 B409 mov AH,9 0002 CD 21 21h ; P'C(P·PsPI int C,,CŕPSPeC†PëP ë DOS PïPs PïCЪPµCЪC⟨PIP°PSPëCЋ 0004 C3 ret 0005 WriteMsg ENDP P"PsP»PsPIPSP°CU Ρϊ ΤὸΡς Τ'ΡμΡτ Τ΄ Τ΄ ΤὸΡο #Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/7/22 20:50:36 Page 1-2 0005 PROC FAR Main ;\ РЎРsС...СЪР°РSРµРSРё push DS 0005 1E Ρμ Ρ°Ρτ ΤΡμ ΓΓΡ° Ρ ΡΡ° Τ‡Ρ° Ρ»Ρ° Ρ ΡΡ ΡΙ ϹΓ΄ Ε, ΡμΡε Ρμ

0006 2B C0 AX,AX; >  $PrP \gg C \coprod$ sub

PïPsCΓP»PμP

rCrChC%PµPiPs

PIPsCΓCΓC,P°PSPsPIP»PμPSPëCLI PïPs

0008 50 push AX ;/  $P \in P S P j P^{\circ} P S P r P \mu$  ret

 $P \cdot P^{\circ}PIP\mu CT_{\bullet}CP^{\circ}CT_{\bullet}CM^{\circ}P\mu PM^{\circ}$ 

PïCЪPsC†PμPrCŕCЪCŕ.

0009 B8 ---- R mov AX,DATA ; P—P°PiCToC

	ŕP·PεP° CΓΡμΡiPjPμPSC,PSPsPiPs
000C 8E D8	mov DS,AX ;
региС	
•	ЃС,СЂР° РґР°PSPSС‹С
000E BA 0000 R	mov DX, OFFSET HELLO ; P'C <pipsp< td=""></pipsp<>
	r PSP° CЌPϵCЂP°PS PïPμCЂPIPsP№
0011 E8 0000 R	call WriteMsg ; CΓC,CЪPsP
	$\epsilon$ Рё РїСЪРёРІР $\mu$ С,СЃС,РІРёСЏ.
0014 BA 0010 R	mov DX, OFFSET GREETING; P'C(PIPsP)
	r PSP° CЌP€CЂP°PS PIC,PsCЂPsP№
0017 E8 0000 R	call WriteMsg ; CΓC,CЪPsP
	$\epsilon$ Рё РїСЂРёРІР $\mu$ С,СЃС,РІРёСЏ.
001A CB	ret ; P'C <cpsp< td=""></cpsp<>
	r PI DOS PïPs PεPsPjP°PSPrPμ,
	; PSP°CPsP
	rCЏC‰РµР№СЃСЏ PI 1-PsPj
CΓ́P»PsPIPμ PSP.	
001B	Main ENDP
001B	CODE ENDS
	END Main

# Symbols-1

# Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine	Class
ASTACK	0018 001B 0025		NONE	
Symbols:				
N a m e	Type	Value	Attr	
EOFLINE	NUMBE	R	0024	
GREETING	L BYTE	0010	DATA	
HELLO	L BYTE	0000	DATA	
MAIN	F PROC	0005	CODE	Length = 0016
WRITEMSG	N PROC	0000	CODE	Length = 0005
@CPU		TEXT h	ello2	

- 52 Source Lines
- 52 Total Lines
- 13 Symbols

47986 + 459271 Bytes symbol space free

- 0 Warning Errors
- 0 Severe Errors